



**CUCEI**



**Universidad de Guadalajara**  
**Centro Universitario de Ciencias Exactas e**  
**Ingeniería**  
**Departamento de Ciencias Computacionales**  
**Ingeniería en Computación**  
**UA: Programación para Internet**  
**Trabajo 04 Chat con Node JS**



**UNIVERSIDAD DE**  
**GUADALAJARA**

**Alumno.** Eric Omar Camarena Miranda

**Prof.** López Franco Michel Emmanuel

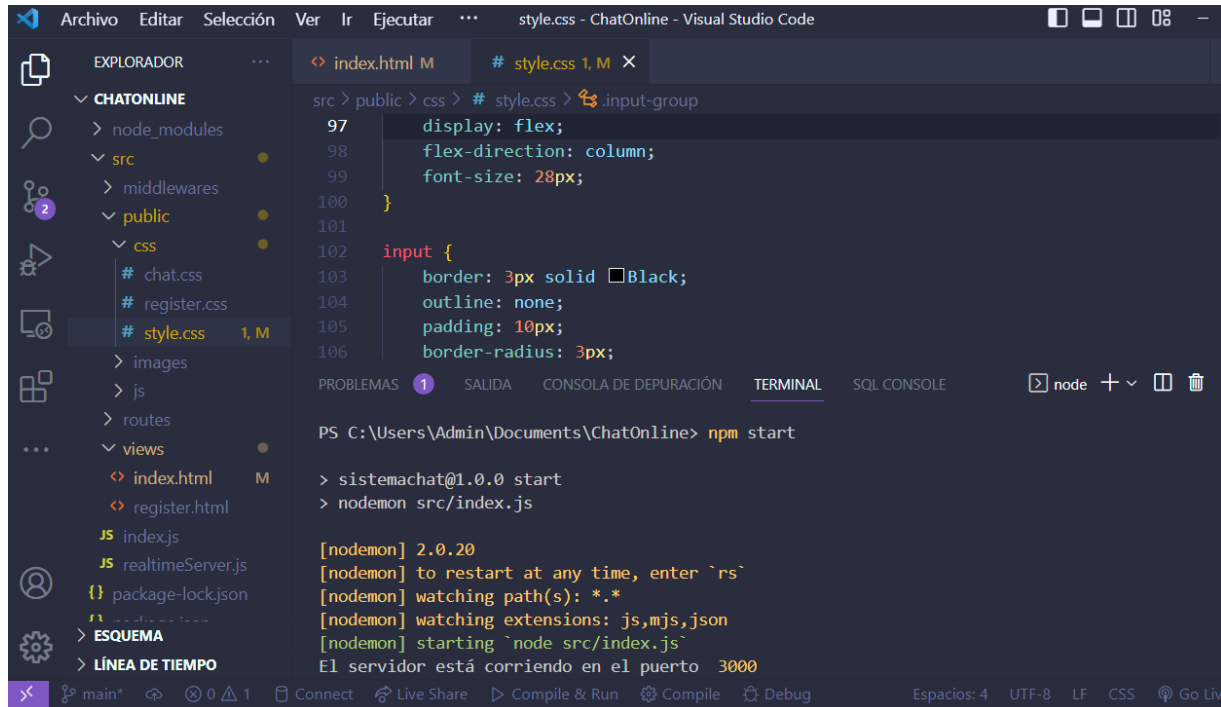
**Código:** 216741914 **NRC:** 88626

**Sección:** D03 **Ciclo:** 2023A

**Fecha:** 16/02/2023

## Capturas de ejecucion

Primero debemos iniciar a correr Node, en donde nos arrojara el puerto para correr el Chat

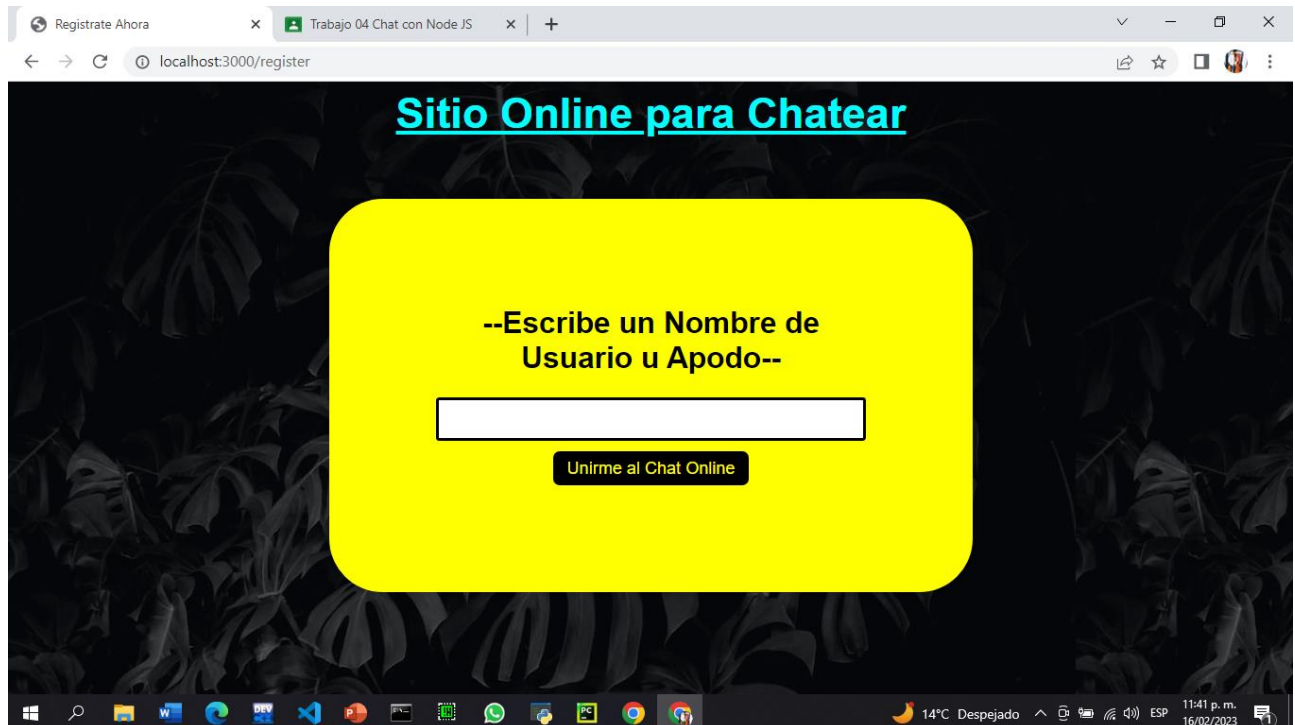


The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the ChatOnline project open. The Explorer sidebar on the left shows the project structure: src > public > css > style.css. The main editor displays the content of style.css, which includes CSS rules for a flex container and an input field. The terminal at the bottom shows the command 'npm start' being executed, resulting in the following output:

```
PS C:\Users\Admin\Documents\ChatOnline> npm start
> sistemachat@1.0.0 start
> nodemon src/index.js

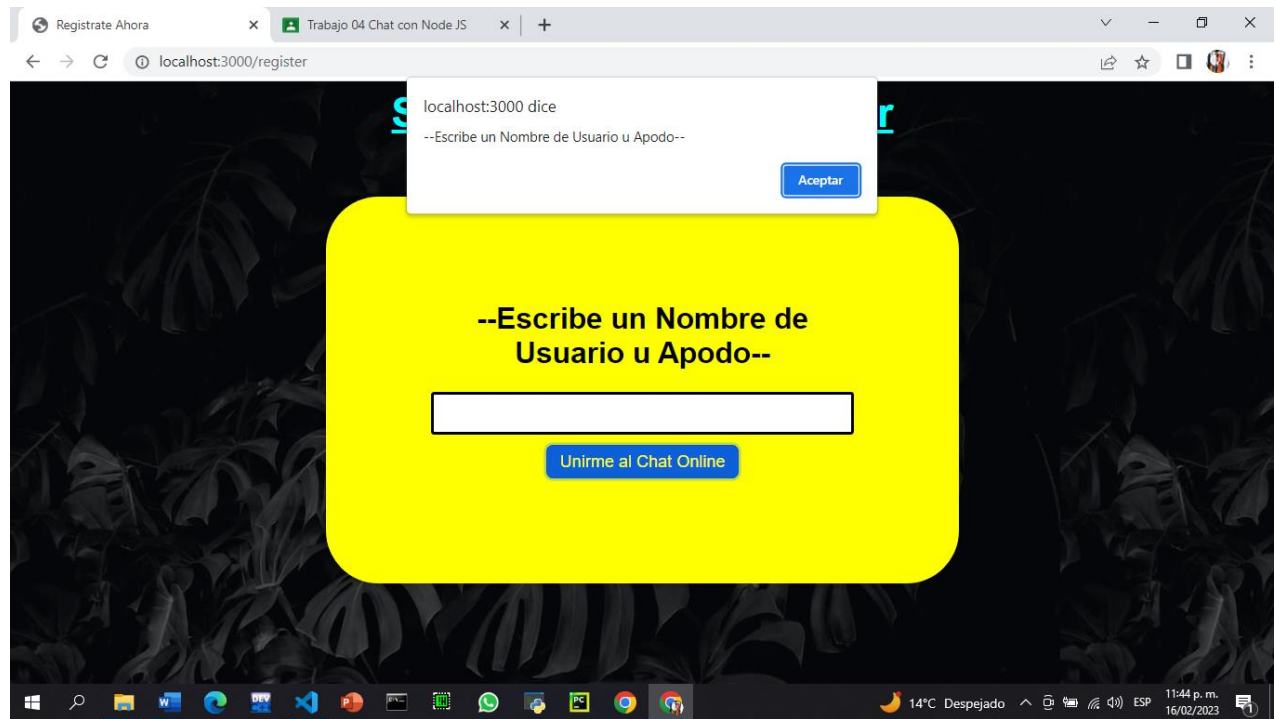
[nodemon] 2.0.20
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node src/index.js`
El servidor está corriendo en el puerto 3000
```

Ponemos localhost:3000 y nos mostrara la ventana de registro

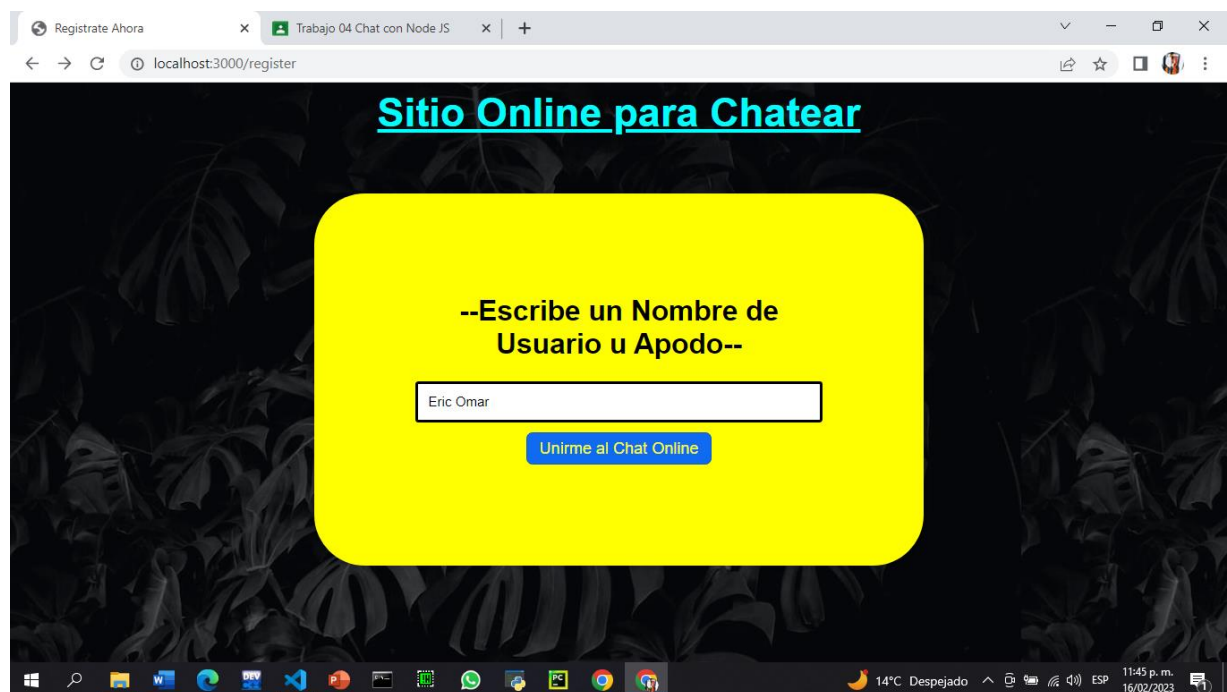


Agregamos un Nombre de Usuario para Entrar ya que si no lo haces no puedes unirte al chat

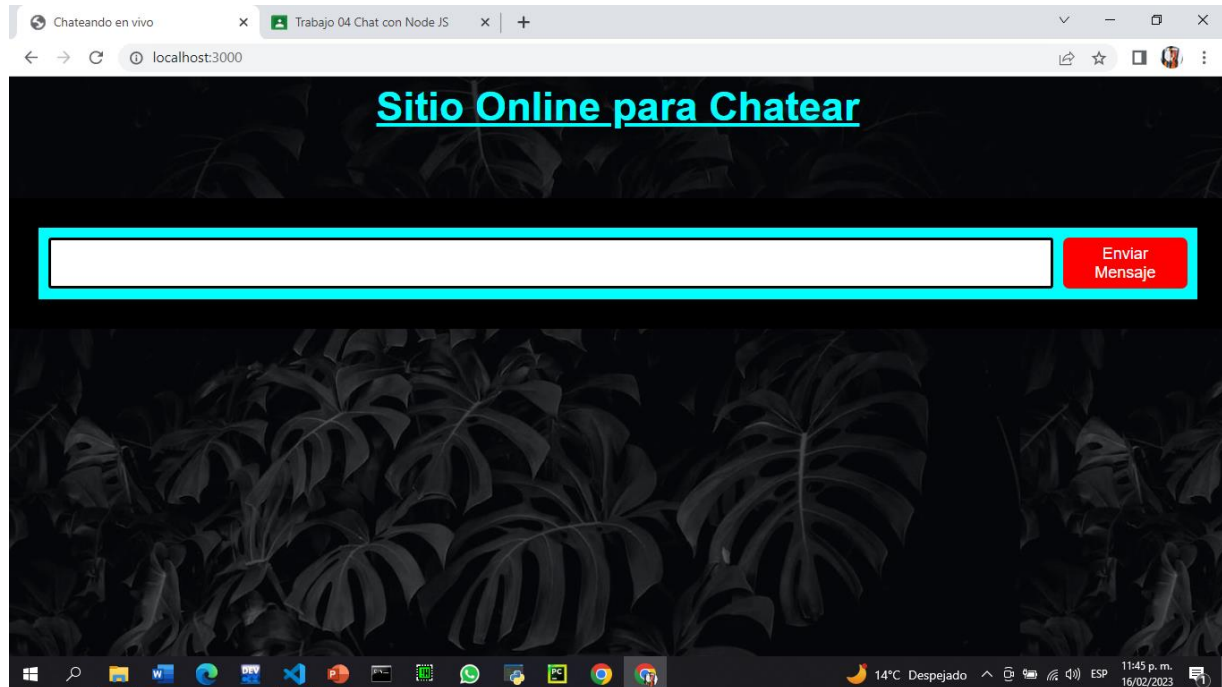
Ejemplo no poniendo Usuario (saldrá mensaje)



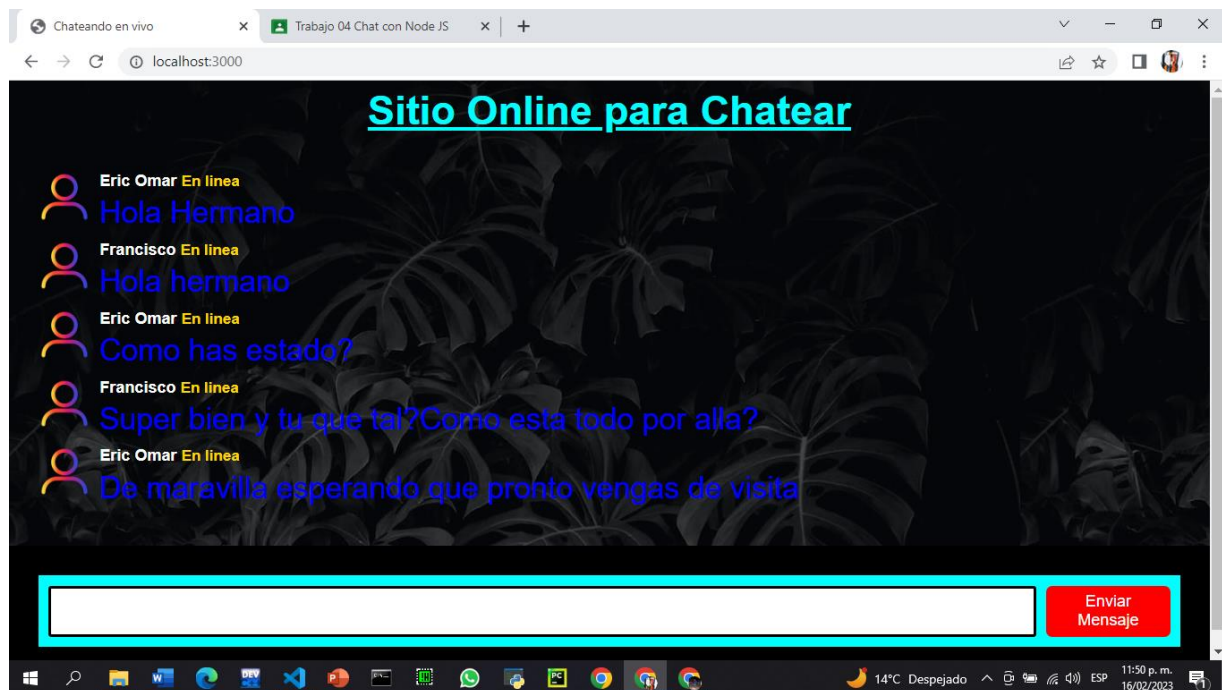
Ejemplo al poner usuario:



Pudimos entrar al chat



Ponemos un mensaje



Como se observa se tienen 2 usuarios conectados  
mensajeando teniendo también el estatus del chat.

Aquí tenemos otra cuenta para poder acceder al chat con la cual se hizo la conversación.

