

---

# ¿Qué es Responsive Design?

“

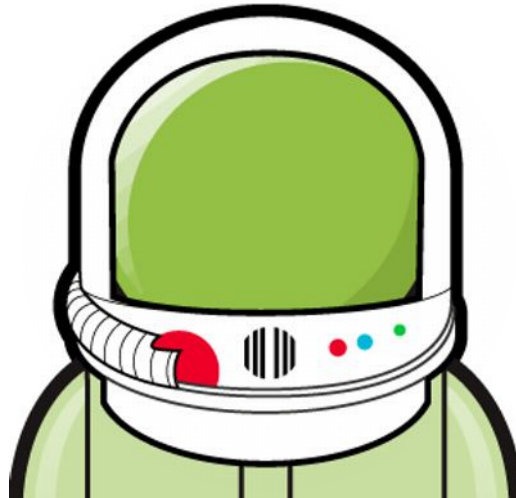
**Son todas esas técnicas que usamos para  
adaptar nuestras aplicaciones web a la  
mayor cantidad de pantallas**

”

---

# Patrones en Responsive Design

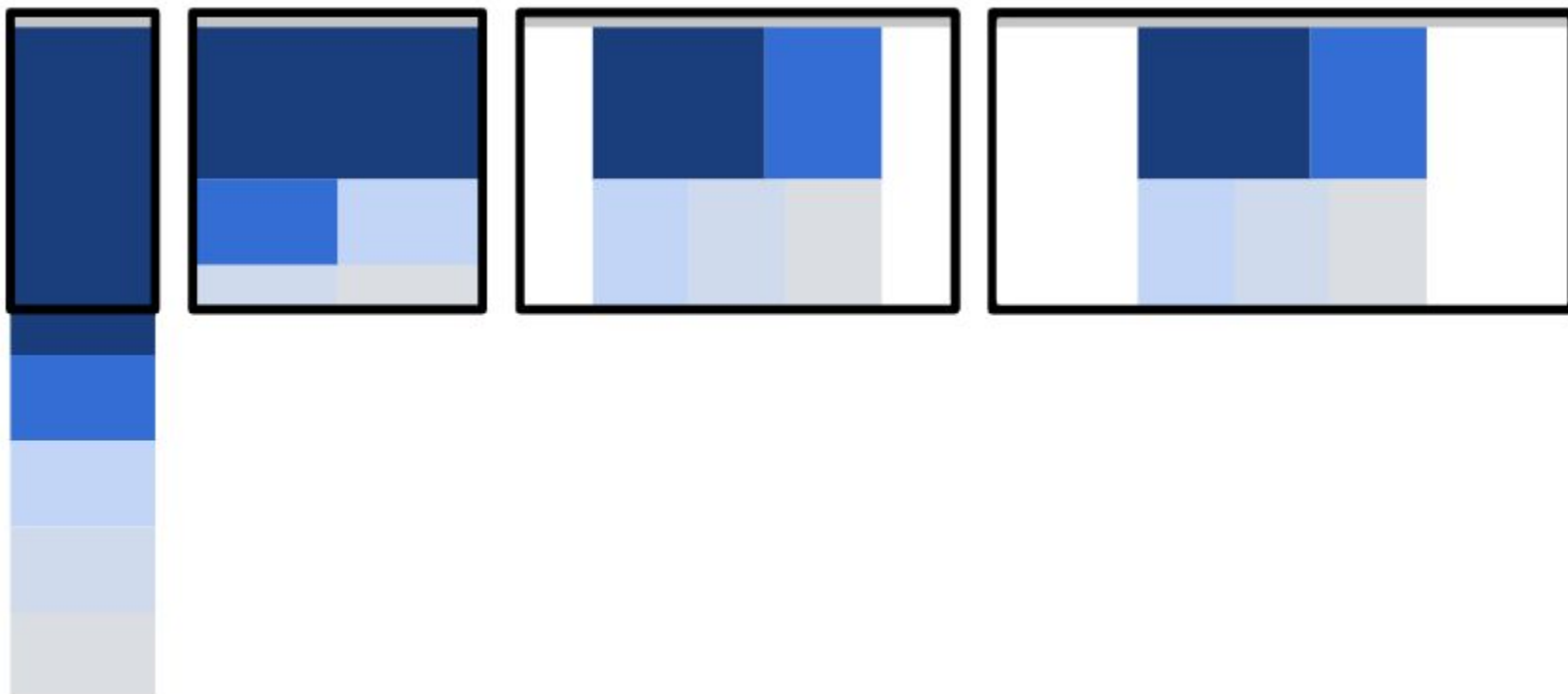
Ejemplos comunes de cómo se ha usado  
Responsive Design en la práctica



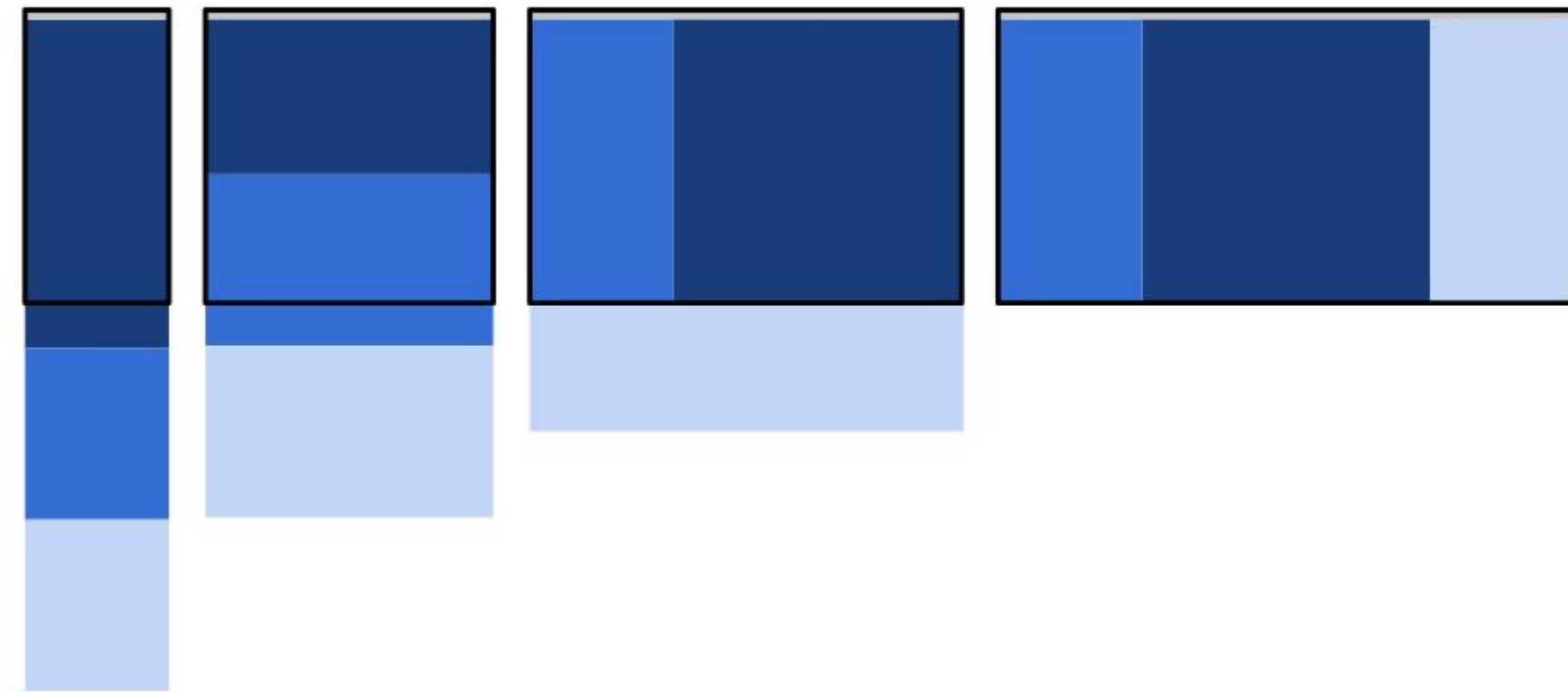
**Luke Wroblewski**

Humanizing technology

<https://twitter.com/lukew>



**Mostly Fluid**



**Colocación de columnas**

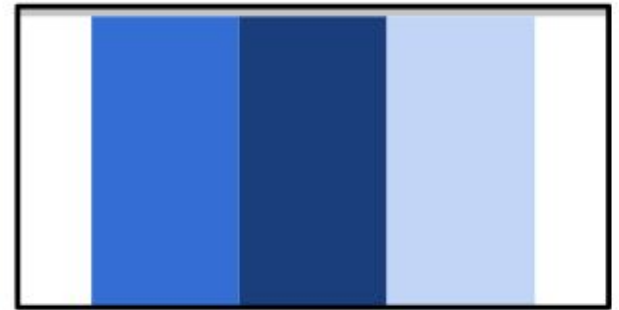
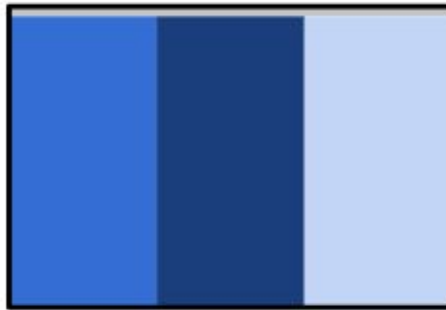
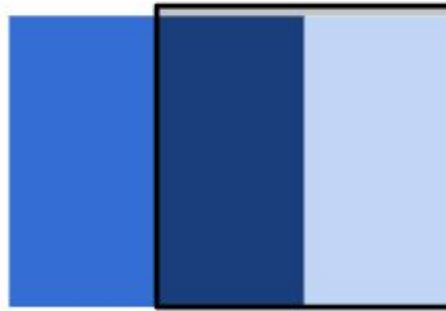
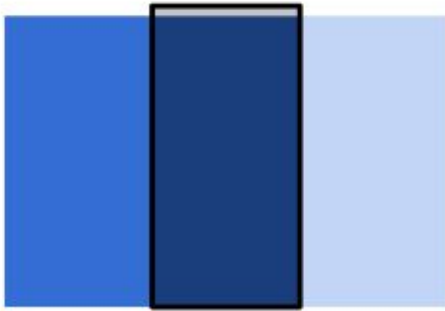


**Layout shifter**



**Tiny tweaks**





**Off canvas**



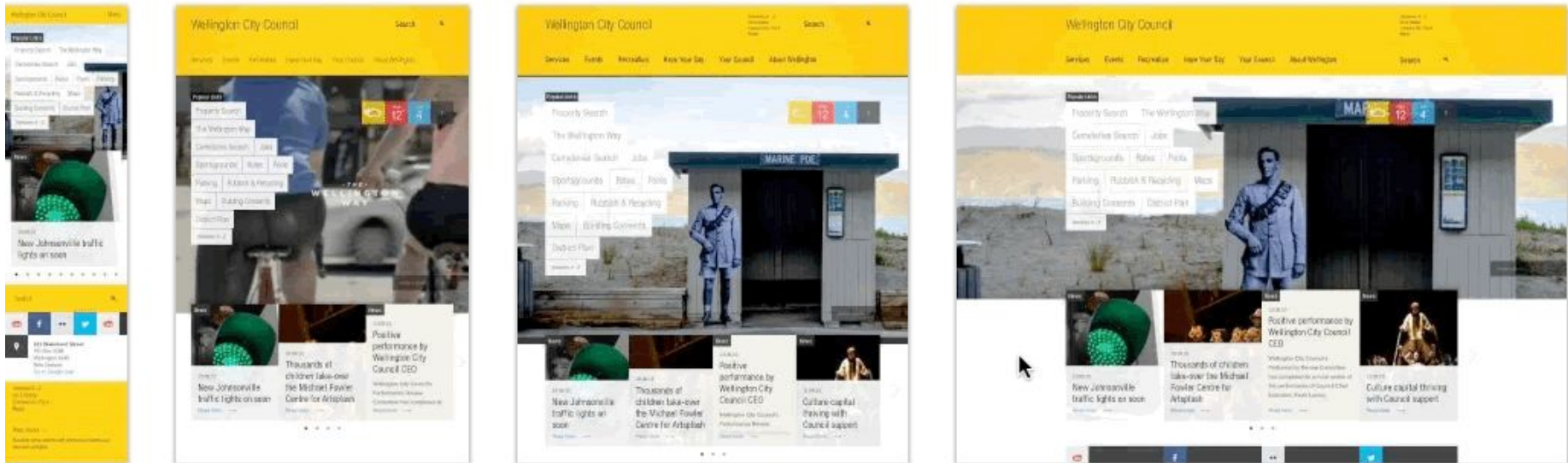
Enterprise security. Fastest integration time. HelloSign API OOOORRRR Choosy developers

ads via Carbon



17

## Wellington City Council



12

Esquire

<https://mediaqueri.es>

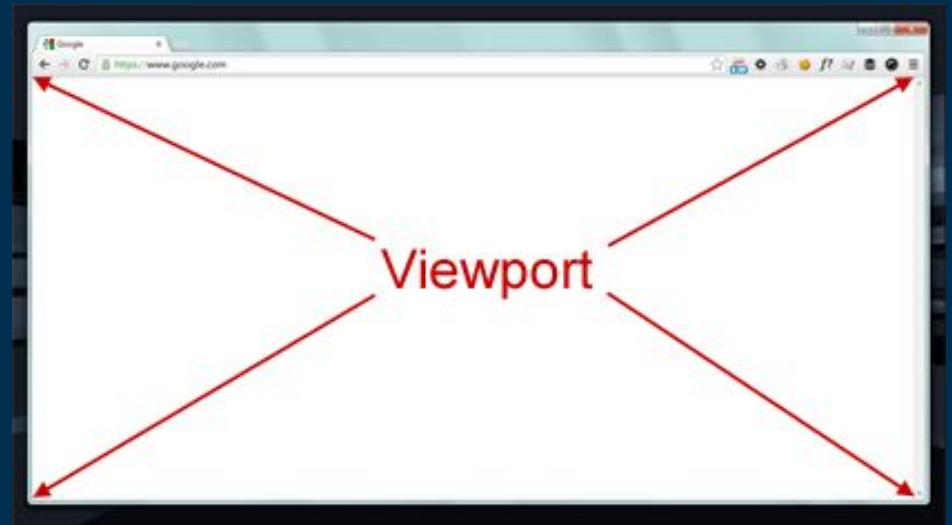
---

# Conceptos nuevos

Cosas útiles ahora que quieres  
“responsivear” websites

---

# Viewport

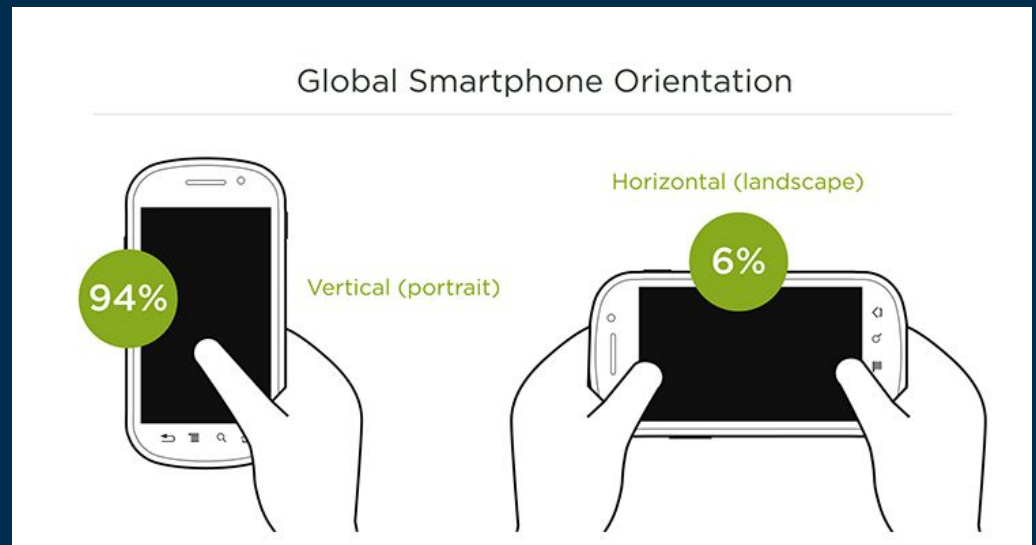


El área visible del navegador

---

# Portrait - Landscape

- Vertical
- Horizontal



---

# Mobile First

Empezar un website desde la  
menor resolución soportada

---

# Desktop First

Empezar un website desde la mayor resolución soportada

---

# ¿Cuál es mejor?

Técnicamente Mobile First



---

# Unidades Relativas de medida

Varían según alguna condición

%

---

# Porcentaje

Longitud referente al tamaño  
de los elementos padre

em

---

**em**

Unidad relativa al tamaño de fuente  
especificada más cercano

```
1  <nav> font-size: 16px;
2  |  <ul> font-size: 1em;
3  |  |  <li> font-size: 2em;
4  |  |  |  <a href=""></a> font-size: .5em; padding: 2em;
5  |  |  |  </li>
6  |  |  </ul>
7  </nav>
```

```
1 <nav> font-size: 16px;
2   <ul> font-size: 2em; 32px;
3     <li> font-size: 1em; 32px;
4       <a href="">hola!</a> font-size: .5em; 16px; padding: 2em; 32px;
5     </li>
6   </ul>
7 </nav>
```

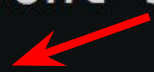
rem

---

# rem

Unidad relativa al tamaño de fuente  
especificada en el ancestro más lejano  
(html o body)

```
1  <!DOCTYPE html> font-size: 32px;
2  <html lang="en">
3  <head>
4  </head>
5  <body> font-size: 16px;
6  | <ul> font-size: 2rem;
7  | | <li>font-size: 1rem;
8  | | | <a href=""></a> font-size: .5rem;
9  | | | </li>
10 | </ul>
11 </body>
12 </html>
13
```



```
1 <!DOCTYPE html> font-size: 32px;
2 <html lang="en">
3 <head>
4 </head>
5 <body> font-size: 16px;
6   <ul> font-size: 2rem; 64px
7     <li>font-size: 1rem; 32px
8       <a href=""></a> font-size: .5rem; 16px;
9     </li>
10  </ul>
11 </body>
12 </html>
13
```





vw - vh

**vw / vh**

Unidad relativa porcentual con respecto  
al Viewport

Responsive ▼

1024 x 437

100% ▼ Online ▼



Cursos

Contáctanos

Blog

Agenda

Foro

Iniciar mi plan ▼

Iniciar sesión

Buscar en Platzi



## Aprende: Administración de Servidores y DevOps y 39 carreras más

Busca uno de los 205 cursos

Buscar

Platzi es Educación Online Efectiva, por menos de \$2.244 pesos 🇨🇴 al día

Con planes para personas o empresas

**100vw = 1024px**

**100vh = 437px**

Responsive ▼

437

×

1024

42% ▼

Online ▼



**100vw = 437px**  
**100vh = 1024px**

---

# Media Queries

Gracias a este módulo de CSS existe  
Responsive Design

“

módulo CSS3 que permite adaptar la  
representación del contenido a  
características del dispositivo

”

---

```
@media media type and (condición) {  
  
}
```

Se compone de un media type y una o más condiciones

---

```
@media screen and (max-width: 768px) {  
  
}
```

Todas las pantallas con un ancho inferior o igual a 768px cumplen esta condición

---

```
@media screen and (max-width: 768px) and (min-width: 480px) {  
}
```

Todas las pantallas con un ancho de 480px hasta 768px cumplen esta condición



## Mobile First

---

```
@media screen and (min-width: 320px) {}  
@media screen and (min-width: 480px) {}  
@media screen and (min-width: 768px) {}  
@media screen and (min-width: 1024px) {}
```

Usa min-width

min-width = desde

## Desktop First

---

```
@media screen and (max-width: 1024px) {}  
@media screen and (min-width: 768px) {}  
@media screen and (min-width: 480px) {}  
@media screen and (min-width: 320px) {}
```

Usa max-width

max-width = hasta