

Loom Network

1. 개념

- ① 이더리움 위의 EOS 기반 코인으로 진정한 DApp 개발자를 위한 블록체인 플랫폼을 지향.
- ② 이더리움 확장에 뼈대가 되는 인프라 플랫폼(첫 번째 이더리움 확장 솔루션)
- ③ 블록체인에서 확장성이 뛰어난 앱을 간단하게 만들 수 있는 개발자 플랫폼 지향.

2. 특징

- ① 사이드체인을 사용해서 확장성을 높임
 - 메인 블록체인과 다른 규칙을 갖는 별개의 블록체인을 구성
- ② 백서가 없음
 - '많은 코인들이 온갖 미사여구로 자기네 코인을 설명하고 실제로는 제품개발을 하지 않을 때, 우리는 그런 글을 쓰지 않고 제품으로 보여주겠다.' 라는 말을 남김.
- ③ 2018년 3월 31일 비탈릭부테린이 자신의 블로그에 이더리움을 통해 빠른 트랜잭션을 요구하는 어플리케이션을 구성하려면 loom network와 같은 시스템이 적합할 것 같다고 언급
 - <https://medium.com/@VitalikButerin/thanks-for-replying-d8ea7683246c>
- ④ 첫 번째 DAppChain이 2018년 3월 14일에 시작되었으며 처음엔 스팀잇과 비슷한 구조를 가졌지만 향후 블록체인과 이더리움 프로그래밍에 관한 Q&A 사이트로 변화
 - <https://delegatecall.com/ko/>
 - 질문을 통해 카르마 포인트를 받고 이를 ERC 토큰으로 전환 가능

3. 2019년도 로드맵

(<https://medium.com/loom-network/loom-network-2019-%EB%85%84-%EB%8F%84-%EB%A1%8C-%EB%93%9C-%EB%A7%B5-2a3364e1641>)

- ① Loom의 메인넷인 플라즈마체인을 가장 널리 사용되는 블록체인 중 하나로 만들기



- 현재 상용 게임들과 DApp에서 사용중(CryptoZombies 등)
 - 이더리움으로의 연결 다리 역할을 할 중앙 허브가 될 것
- ② 엔드유저 확보
 - ③ 유명 체인들과의 통합(상호 운용성)
 - ④ 모든 플랫폼에서의 원활한 지갑 통합
 - 네이티브 EOX / Tron / 이더리움 계정으로 서명 계획
 - ⑤ 온체인 수수료 만들기
 - 네트워크가 채워지면 DApp 개발자들에게 호스팅 수수료 부과 할 예정(월 사용료 개념)