**Professor Daniel Henrique Matos de Paiva**

# Lista de Revisão: II

Responda as questões abaixo:

**1. Qual a sintaxe básica da estrutura condicional if em Java?**

1. if(condicao) { bloco\_de\_codigo }
2. if(condicao) bloco\_de\_codigo
3. if condicao { bloco\_de\_codigo }
4. if(condicao) bloco\_de\_codigo else bloco\_de\_codigo

**2. Como podemos implementar um "senão" na estrutura condicional?**

1. Usando a palavra-chave else
2. Usando a palavra-chave elif
3. Usando a palavra-chave otherwise
4. Usando a palavra-chave default

**3. Qual a diferença entre if e else if?**

1. if verifica uma única condição, enquanto else if verifica várias condições em sequência
2. if verifica se uma condição é verdadeira, enquanto else if verifica se uma condição é falsa
3. if é usado para executar um bloco de código, enquanto else if é usado para executar outro bloco de código
4. if é obrigatório, enquanto else if é opcional

**4. Qual a sintaxe do operador ternário em Java?**

## Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

1. condicao ? bloco\_de\_codigo\_verdadeiro : bloco\_de\_codigo\_falso
2. condicao ? bloco\_de\_codigo\_verdadeiro
3. condicao : bloco\_de\_codigo\_falso
4. condicao ? bloco\_de\_codigo\_verdadeiro else bloco\_de\_codigo\_falso

**5. Qual a vantagem de usar o operador ternário?**

1. É mais conciso que a estrutura if/else
2. É mais eficiente que a estrutura if/else
3. É mais fácil de ler que a estrutura if/else
4. Todas as opções acima

**6. A qual tipo de dado a expressão dentro de um if precisa ser avaliada?**

a) int

1. boolean
2. String
3. Qualquer tipo de dado

**7. Qual a diferença entre == e equals em Java?**

1. == compara valores, enquanto equals compara objetos
2. == compara objetos, enquanto equals compara valores
3. == é usado para strings, enquanto equals é usado para outros tipos de dados
4. == e equals fazem a mesma coisa

1. **Escreva um código Java que verifica se um número é par ou ímpar.**

1. **Escreva um código Java que verifica se um usuário é maior de idade.**

1. **Escreva um código Java que calcula o desconto de um produto com base em seu valor original.**

## Professor Daniel Henrique Matos de Paiva

1. **Escreva um código Java que simula o jogo de pedra, papel e tesoura.**
2. **Escreva um código Java que lê uma string e verifica se ela é um palíndromo.**
3. **Escreva um código Java que lê três números e verifica qual é o maior.**

1. **Escreva um código Java que lê a nota de um aluno e verifica se ele foi aprovado ou reprovado.**

1. **Escreva um código Java que lê o salário de um funcionário e calcula o seu imposto de renda.**