# Python 과제 프로젝트

점수 데이터베이스 관리(설계문서)

국민대학교 컴퓨터공학부 20123362 박대현

# 1. 설계 문서

# UI

Frame을 크게 6개의 Frame으로 나눴다. 이름을 적는 name Frame, 점수, 번호, 파일이름, 파일이름 부분을 info Frame, 추가, 삭제, 저장, 열기 버튼을 function Frame, 각종 정렬 버튼을 sortFunc Frame, 데이터가 출력되는 부분을 dataPrint Frame, 상태출력 메시지가 출력되는 부분을 state Frame으로 나눴다.

여러 버튼들이 있는 Frame의 경우 리스트로 버튼의 이름들을 지정 후 여러번 반복하는 문장을 줄이기 위해 for 문으로 생성하였다. 또한 dataPrint\_display와 state\_display에 출력할 때에는 insert함수를 이용, 삭제할 때에는 delete함수를 이용하였다.

### 추가

클릭함수 안에 정의되어 있고 추가버튼이 눌렸을 경우 judge 변수를 사용해 추가에 오류가 있을 때와 없을 때를 구분하였다. 오류가 나는 경우는 name\_display에 공백이 들어갈 경우, name\_display와 info\_display[0]모두 공백이 들어갈 경우, 데이터에 같은 이름이 존재할 경우, info\_display의 첫 번째인 점수 부분에 숫자가 아닌다른 문자가 들어갈 경우, 점수에 음수가 들어갈 경우를 오류의 경우의 수로 생각하고 설계하였다. 그 외의 경우 db리스트에 저장한다. db 리스트에 들어갈때는 중첩 리스트를 활용하였다.

#### 삭제

클릭함수 안에 정의되어 있고 삭제버튼이 눌렸을 경우 번호를 입력받아 삭제를 해야 하니 우선 번호를 입력하지 않고 삭제를 눌렀을 경우, 숫자가 아닌 다른 문자를 입력했을 경우 예외처리가 된다. 정상적인 과정의 경우 removeNum을 입력받아 해당하는 리스트를 삭제 후 나머지 리스트를 다시 dataPrint\_display에 출력되게 설계하였다.

#### 저장

클릭함수 안에 정의되어 있고 저장 버튼이 눌렸을 경우 우선 file의 이름으로 저장할 수 없는 문자(₩, /, :, ?, ", 〈, 〉, |)들이 들어 갈 경우 예외처리 하였다. 저장하기 위해 pickle모듈을 import하여 dump함수를 사용하였다.

# 열기

클릭함수 안에 정의되어 있고 열기 버튼이 눌렸을 경우 fileName변수에 입력한 파일 이름을 저장 후 pickle모 듈의 load 함수를 이용하여 파일을 연다.

# 정렬

클릭함수 안에 정의되어 있고 '번호순' 정렬을 제외한 각 정렬 버튼들은 sorted함수를 이용하여 설계되었다. 정렬역시 삭제와 마찬가지로 현재 dataPrint\_display를 지운 후 for문을 이용하여 정렬된 data들을 출력한다. '이름순'의 경우 리스트의 원소[1]에 이름이 저장되어 있기 때문에 [1]번 원소를 이용하고 가나다 순이기 때문에 reverse는 False로 지정해 주었다. '점수내림차순'의 경우 리스트의 원소[2]에 점수가 저장되어 있기 때문에 [2] 번 원소를 이용하고 내림차순이기 때문에 reverse는 True로 지정해 주었다. '점수오름차순'의 경우 내림차순의 반대이기 때문에 '점수내림차순'에서 reverse만 True로 바꿔주었다.

# 2. 테스트 보고서

테스트 케이스들을 정하여 직접 실행해 보며 테스트 하였습니다.

















