



Modificação de valores



Eduardo Ogasawara eduardo.ogasawara@cefet-rj.br https://eic.cefet-rj.br/~eogasawara

Carregando baralho de uma URL

Salvando baralho em arquivo

```
save(baralho, file="baralho.rda")
rm(baralho)
```

Carregando baralho

load(file="baralho.rda")
head(baralho)

9

Adicionando colunas a tabela

Alterando valores vetores ou colunas

```
O
baralho$idx[c(1,3,5)] <- 1
head(baralho)
                                                                                               O
      face naipe idx
##
        ás ouros
## 1
## 2
      dois ouros
## 3
      três ouros 1
## 4 quatro ouros
## 5 cinco ouros
## 6 seis ouros
baralho$idx[4:6] \leftarrow baralho$idx[4:6] + 1
head(baralho)
                                                                                               Q
##
      face naipe idx
## 1
      ás ouros 1
## 2
      dois ouros 2
      três ouros
## 3
## 4 quatro ouros
## 5 cinco ouros
## 6
    seis ouros
```

Filtrando dados

```
baralho$idx <- 1:52
vec <- (baralho$idx %% 2 == 1)</pre>
idx <- baralho$idx[vec]</pre>
idx
## [1] 1 3 5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25 27 29 31 33 35 37 39 41 43 45 47 49 51
cartas <- baralho[vec,]</pre>
cartas
##
       face naipe idx
      ás ouros 1
## 1
## 3
      três ouros 3
## 5
      cinco ouros 5
## 7
       sete
                     7
            ouros
## 9
       nove ouros
                     9
## 11 valete ouros 11
## 13
      rei ouros 13
```

Operações de comparação

1 > 2	Q
## [1] FALSE	C
1 > c(0, 1, 2)	C
## [1] TRUE FALSE FALSE	C
c(1, 2, 3) == c(3, 2, 1)	C
## [1] FALSE TRUE FALSE	G
1 %in% c(3, 4, 5)	C
## [1] FALSE	Q
c(1, 2, 3) %in% c(3, 4, 5)	C
## [1] FALSE FALSE TRUE	C

Operações de lógicos

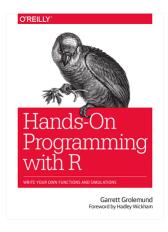
```
x <- baralho$face == "dama" & baralho$naipe == "espadas"
head(baralho[x,])
     face
            naipe idx
## 51 dama espadas 51
                                                                                             Q
x <- baralho$face == "dama" | baralho$naipe == "espadas"
head(baralho[x,])
                                                                                             Q
     face naipe idx
## 12 dama ouros 12
## 25 dama copas 25
## 38 dama paus 38
## 40 ás espadas 40
## 41 dois espadas 41
## 42 três espadas 42
```

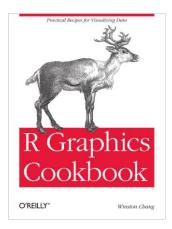
Ausência de dados

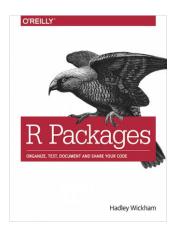


Referências

Material: https://eic.cefet-rj.br/~eogasawara/tutorial-r









Hands-on Programming with R: https://rstudio-education.github.io/hopr/index.html

R Graphics Cookbook: https://r-graphics.org

R Packages: https://r-pkgs.org/index.html R for Data Science: https://r4ds.had.co.nz

https://rstudio-education.github.io/hopr/basics.html