

EOGHAN CHEVÉ

ÉTUDIANT - ENS RENNES
INFORMATIQUE L3

PROFIL

Étudiant à l'Ecole Normale Supérieure de Rennes dans le département informatique, je suis passionné par les neurosciences, la bio-informatique et l'apprentissage automatique. J'ai pour ambition de devenir chercheur en neurosciences.

ÉTUDES

Projet/stage de recherche M1

Équipe PACAP, INRIA de l'Université de Rennes 2024-en cours

M1 Sciences de l'Informatique

ENS Rennes 2024-en cours

Stage de recherche L3

Équipe Dyliss, INRIA de l'Université de Rennes 2024

Distance-based amino acid conservation score

L3 Sciences de l'Informatique

ENS Rennes 2023-2024

Classes préparatoires - MPSI/MP*

Lycée Condorcet, Paris 2020-2023

Diplôme du Bac S - Mention très bien

Lycée Villa Pia Bayonne - 2020



CONTACTS



06 64 47 79 62



eoghan.cheve@ens-rennes.fr



Rennes



<http://perso.eleves.ens-rennes.fr/people/eoghan.cheve>

LANGUAGES

- Ocaml
- Python
- C / C++
- JavaScript
- Typst / Latex

LANGUES

- Anglais
- Espagnol

ACTIVITÉS

- Voile - Niveau 4 en catamaran
- Plongée - Niveau 1 CMAS
- Kendo - 1er Kyu et en compétition
- Musique - Bassiste du club musique et de l'orchestre de l'ENS

ENGAGEMENT ÉTUDIANT

- Participe aux "cordées de la réussite"
- Investi dans le BDA de l'ENS de Rennes
- Président du club musique de l'ENS de Rennes

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Machine Learning

- Réalisation d'un algorithme de réseau de neurones convolutifs pour la reconnaissance de panneaux de signalisation - 2023
- Réalisation d'un algorithme de Random Tree Forest capable de diagnostiquer une maladie cardiovasculaire sur un patient avec une précision supérieure à 95% - 2022
- Réalisation de divers algorithmes d'apprentissages par renforcement pour jouer à des jeux comme "Snake" - 2019

Programmation

- Implémentation d'un modificateur de code à la volée pouvant injecter et modifier le code d'un processus pendant son execution - 2024
- Implémentation du jeu Igel ärgen en C - 2023
- Implémentation de "l'infératrice" (algorithme capable d'inférer un arbre de preuve pour répondre à une requête) en OCaml - 2023

Bio-informatique

Je continue de travailler sur le modèle que j'ai créé lors de mon stage de L3.