

## 시스템 프로그래밍 기초 튜터링 3주차

### #변수의 선언

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int    a, b, c;           /* declaration */
    float  x, y = 3.3, z = -7.7; /* declaration with
                                initializations */

    printf("Input two integer: "); /* function call */
    scanf("%d%d", &b, &c);         /* function call */
    a = b + c;                  /* assignment */
    x = y + z;                  /* assignment */
    ...
}
```

### # char 자료형 (1 byte, -128 ~ 127)

```
{
    char c = 'a';

    printf("%c", c);           /* a   is printed */
    printf("%d", c);           /* 97  is printed */
    printf("%c%c%c", c, c + 1, c + 2); /* abc is printed */
}
...
{
    char c;
    int i;

    for(i = 'a'; i <= 'z'; ++i)
        printf("%c", i);       /* abc ... z   is printed */
    for(c=65; c<=90; ++c)
        printf("%c", c);       /* ABC ... Z   is printed */
    for(c='0'; c<='9'; ++c)
        printf("%d", c);       /* 48 49 ... 57 is printed */
}
```

# int 자료형(4 byte)

정수 자료형의 범위

-signed int:  $-2^{31} \sim 2^{31}-1$

-unsigned int:  $0 \sim 2^{32}-1$

8. (5점) 다음 코드를 실행 시, 출력되는 내용을 쓰시오.

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int c = 'k';
    c += 'D' - 'e' + 'f' - 'G' + 'H' - 'i';
    putchar(c);
    return 0;
}
```

→ H