

## 시스템 프로그래밍 기초 튜터링 2 주차

### #컴파일러와 토큰

#### #토큰의 종류

- 키워드(keywords): C 언어에서 고유한 의미를 가지는 토큰으로 예약된 단어/자료형, if, while 등-
- 식별자(identifiers): 문자, 숫자, 밑줄문자(\_)로 구성된 토큰으로 프로그램의 객체에 유일한 이름을 줌
- 상수(constants): 정수 및 실수 상수로 구분되는 토큰으로 다양한 종류의 값을 나타냄
- 문자열 상수(string constants): 한 쌍의 큰따옴표로 묶인 일련의 문자의 집합인 토큰
- 연산자(operators): 각종 수학 연산을 수행하는 토큰으로 공백처럼 식별자를 분리하는 데 사용될 수 있음
- 구두점(punctuators): 괄호, 중괄호, 콤마, 세미콜론 등의 토큰으로 구문 상의 구분자 역할을 수행

```
/* Read in two integer and print their sum */
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a, b, sum;

    printf("Input two integers: ");
    scanf("%d%d", &a, &b);
    sum = a + b ;
    prtintf(" %d + %d = %d\n", a, b, sum);
    return 0;
}
```

#전치연산과 후치연산

```
int a = 5;  
int b = a++; // b는 5, a는 6
```

```
int a = 5;  
int b = ++a; // b는 6, a는 6
```

#배정 연산자

배정연산자: 변수의 값을 변경(배정)

우선순위: R->L

```
int i = 1, j = 2, k = 3, m = 4;
```

```
i += j + k
```

```
i += (j + k)
```

```
i = (i + (j + k))
```

```
6
```

```
j *= k = m + 5
```

```
j *= (k = (m + 5))
```

```
j = (j * (k = (m + 5)))
```

```
18
```