

① 전목인식 기능 ( $\sim 5/10$ ) 구현.

② 화면 안개 / UI ( $\sim 6/2$ )

③ 마무리 ( $\sim 6/12$ )

① 전목인식 기능 상세화.

1. git 리포지토리 V

구현

2. 레이더 코덱 API 2 전목레이더 코덱

3. 레이더값 바운딩 박스

→ 라벨이미지 python 활용

4. 전목인식 기능

SSD mobile V1 을 사용

→ custom.

나만 보자  
((9월까지))

5. 앱 개발.

→ 데이터 처리 / 캐릭터 사용. N5/29

→ 로그인 / 라이선스만 이용. SQLite

6. 카메라 사용 / → camera 액티비티

→ Tensorflow 이미 인식하는  
object detection demo 을 커스텀

(7월) 커스텀