Практична робота №7. Проєкт, модулі, імпорт бібліотек, рір. Робота з файлами у Python.

Ім'я, Прізвище, група.

Посилання на новий репозиторій.

0. Підготувати звіт, де в репозиторії та скріншотах відображається кожен етап, який пізніше Ви зможете прикріпити у мудл. Цей файл використовувати в якості шаблону для звіту.

1. Створення нового проєкту.

а. Створити новий проєкт локально у PyCharm або VSCode (можна частково використовувати інструкції з ПЗ 1). При створенні проєкта, назвіть його «project_template» та оберіть створення віртуального середовища venv (*pобота з pipenv самостійно на оцінку 80-90), main.py створимо пізніше. Назву папки віртуального середовища запам'ятайте, ми використаємо її пізніше.

*для роботи з pipenv при створенні проєкту



- b. Підготуйте файл .gitignore, щоб папки типу venv або .idea і.т.п. не потрапили до репозиторію, який призначений суто для коду проєкту.
- с. Створіть файл main.py у директорії проєкту, який матиме наступний вигляд:

```
main.py ×

def main():
    pass

if __name__ == "__main__":
    main()
```

- d. Створіть також новий репозиторій на GitHub (теж підглянути, як це робиться, можете у ПЗ 1).
- е. Об'єднайте локальний та віддалений репозиторії. Залийте зміни на віддалений репозиторій (тут теж можете згадати ПЗ 1). Посилання на нього додайте на початок звіту.

2. Структура проєкту.

- а. Створити в директорії проєкту нову папку (Python Package директорія, яка має одразу пустий файл __init__.py) і назвати її «арр». Це є місце, де структуровано зберігаються модулі проєкту з кодом, який безпосередньо бере участь у запуску та виконанні задач застосунку. Тобто це код, який запускається користувачем (у його ролі може бути як людина, що на кнопку на фронтенді натиснула, так і інша система, яка, наприклад, використовує результати поточної).
- b. Усередині цієї директорії арр створити Python Package «io» (скорочено input-output).
- с. У цій директорії іо створити два файли: input.py та output.py.
- d. Створити ще один Python Package і назвати його «tests». Це є директорія, що містить unit тести, та буде дзеркальною для арр (тобто, наприклад, файл test_input.py у tests відповідатиме файлу input.py у арр, і те саме для піддиректорії іо у арр та test_io у tests і т.д.).
- е. Залити зміни на віддалений репозиторій з відповідним повідомленням у коміті.

3. Робота з модулями.

1. Якщо ви працюєте з рірепу, перейдіть до кроку 3. Переконайтесь, що ваше віртуальне середовище активовано. Якщо ні, переходьте до кроку 2. Щоби перевірити, що середовище активовано, використайте відповідну команду, яка покаже, який інтерпретатор використовується в даний момент у проєкті.

Для Windows:

where python

Для Unix/MacOS:

which python

Маєте побачити повний шлях до віртуального середовища у проєкті. Наприклад:

(venv) Tonya@MacBook-Air-Antonina pythonProject8 % which python
/Users/Tonya/PycharmProjects/pythonProject8/venv/bin/python

2. Активуйте його самостійно за допомогою наступних команд у терміналі у директорії проєкту можна переключитись за допомогою команди cd path/to/proj_dir)

Для Windows:

nazva_venv\Scripts\activate

Для Unix/MacOS:

source nazva_venv/bin/activate

де nazva_venv – це назва папки з віртуальним середовищем при створенні у вашому проєкті, скоріше за все, вона має назву venv.

3. Підготуйте рір. Для Windows:

py -m pip install --upgrade pip
py -m pip --version

Для Unix/MacOS:

```
python3 -m pip install --upgrade pip python3 -m pip --version
```

Після цього маєте побачити свіжу версію менеджеру пакетів рір.

- 4. Встановлюємо пакети через рір.
 - Якщо ви працюєте з pipenv, після прочитання цієї статті https://realpython.com/pipenv-guide/ виконайте аналогічні для pipenv інструкції нижче (мається на увазі не виконання 1-в-1, а знаходження інструкцій, як зробити ту ж саму логіку, але через pipenv).
 - 4.а. Встановлення останньої версії пакету. Для цього рекомендую вам перейти на сайт https://pypi.org та в пошуку знайти пакет numpy.



Скопіюйте цю команду з верхньої частини сторінки та запустіть її у терміналі.



Після цього ви маєте бачити повідомлення про успішну інсталяцію пакету numpy та його dependencies (залежностей - пакетів).

4.b. Встановлення конкретної версії пакету (рекомендований спосіб для подальшого використання).

Тепер знайдіть у рурі бібліотеку pandas, в історії версій (релізів) знайдіть **передостанню** версію та введіть у терміналі команду, щоб встановити його з відповідною версією:

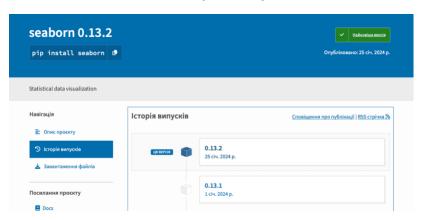
Для Windows:

```
python -m pip install "SomeProject==1.4"
або
py -m pip install "SomeProject==1.4"
```

Для Unix/MacOS:

```
python3 -m pip install "SomeProject==1.4"
```

де SomeProject – назва бібліотеки для інсталювання, == це визначення для того, яка конкретна версія потрібна і 1.4 – це цифри, що відповідають номерам версії для встановлення. Наприклад,



python -m pip install "seaborn==0.13.1"

Більше про встановлення бібліотек можете прочитати тут: https://packaging.python.org/en/latest/guides/installing-using-pip-and-virtual-environments/

- 5. Тепер пропоную вам встановити самостійно додатково пакети matplotlib та pylint, black.
- 6. Після цього утворимо список з усіма пакетами та їхніми версіями для зручнішої роботи у команді. Зазвичай це робиться через файл requirements.txt або pipfile при роботі з

pipenv. Отже, якщо ви робите цю роботу з pipenv, вам необхідно додати до репозиторію pipfile та pipfile.lock, а при використанні venv – requirements.txt.

Для venv:

Для Windows:

python -m pip freeze або

py -m pip freeze

Для Unix/MacOS:

python3 -m pip freeze

Тепер інші розробники, маючи цей файл можуть автоматично інсталювати всі ті самі пакети та версії за допомогою команди python -m pip install -r requirements.txt

Більше про цей файл та випадки використання можна прочитати тут:

https://pip.pypa.io/en/latest/user_guide/#requirements-files

7. Зробіть commit з відповідним повідомленням.

4. Робота з файлами.

- 1. У файлі input.py створіть пусті 3 функції: 1) для вводу тексту з консолі, 2) для зчитування з файлу за допомогою вбудованих можливостей python, 3) для зчитування з файлу за допомогою бібліотеки pandas.
- 2. У файлі output.py створіть пусті 3 функції: 1) для виводу тексту у консоль, 2) для запису до файлу за допомогою вбудованих можливостей python.
- 3. Зробіть ще один commit з відповідним повідомленням на цьому кроці.
- 4. Створіть docstrings для всіх цих функцій.
- 5. У main.py у функції main() доповніть її тіло викликами виществорених функцій так, щоб текстові результати, що

повертаються функціями 4.1.1), 4.1.2) та 4.1.3) були виведені у консоль, а також записані до файлу через вбудовані можливості python.

- 6. Реалізуйте ці функції.
- 7. За потреби, ви можете створити окрему папку для даних (файлів) у кореневій папці проєкту з назвою data. Обов'язково додайте її до .gitignore.
- 8. Зробіть commit з відповідним повідомленням.

5. *(На оцінку 90+). Написання тестів.

Використовуючи пакети unittest або pytest на ваш вибір, напишіть по три тести до функцій 2 та 3 (зчитування з файлів) з файлу іприт.ру. Після написання тестів для кожної окремої функції дуже рекомендую робити commit.

Ресурси, які можуть вам бути корисні:

https://docs.python.org/3/library/unittest.html
https://docs.pytest.org/en/7.4.x/getting-started.html

https://realpython.com/python-testing/ https://www.dataquest.io/blog/unit-tests-python/

6. Висновки.

- а. Що зробили?
- b. Що нового дізнались для себе?
- с. Що було корисним? Що б Ви використали в майбутньому?
- d. Що можна було б покращити нам для студентів в цій роботі?

7. Надсилання звіту.

а. Готовий звіт прикріпити у Мудл згідно дедлайнів.

8. Наостанок.

Похваліть себе, Ви дуже багато зусиль доклали! Побалуйте себе відпочинком або якимось смаколиком.

Дякую, що доклали зусиль, у Вас вийшло!

