



# Instituto Tecnológico de San Juan del Río



## **Tópicos de ciberseguridad**

### **P R E S E N T A:**

**Abelardo Garduño Fuertes 22590040**

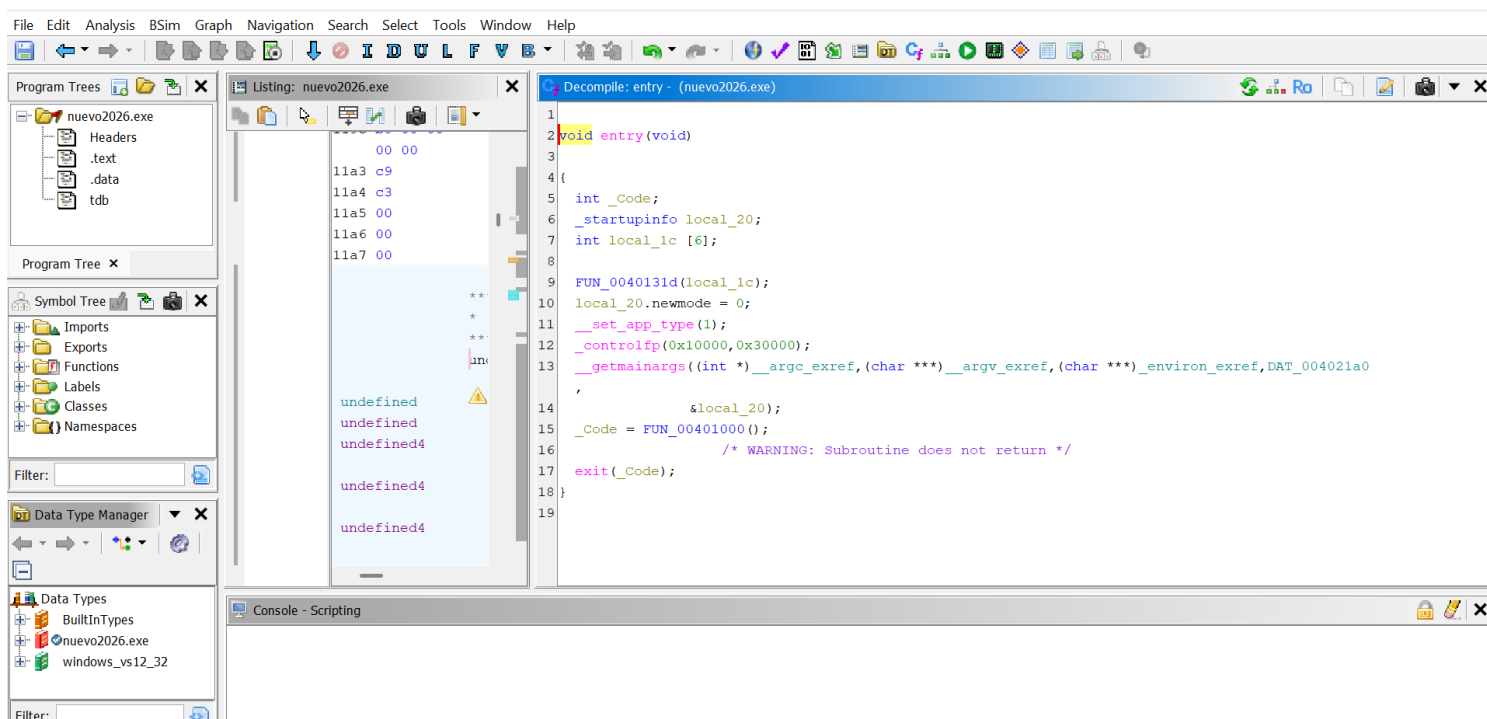
**Alejandro Pérez Piña 22590068**

**Brandon Ismael Trejo Hernández 22590049**

**Ingeniería en Sistemas Computacionales**

PERIODO [ENE-JUN 2026]

Lo primero que se obtiene después de abrir el Ghidra, crear el proyecto y cargar el ejecutable, es la siguiente pantalla:



Viendo el código que se nos proporciona, en esta parte es donde se encuentra el main del ejecutable:

```
    ,  
    &local_20);  
_Code = FUN_00401000();  
/* WARNING: Subroutine does not return */  
exit(_Code);  
.
```

Si le damos doble click a “FUN\_00401000()”, aparecerá el siguiente código, que, al analizarlo, coincide con el main del ejecutable:

```

1
2 undefined4 FUN_00401000(void)
3
4 {
5     int iVar1;
6     time_t tVar2;
7
8     tVar2 = time((time_t *)0x0);
9     DAT_00402198 = (uint)tVar2;
10    srand(DAT_00402198);
11    DAT_0040219c = fopen(s_nuevo2026.ppm_0040201e,&DAT_0040202c);
12    fwrite(&DAT_00402000,1,0xf,DAT_0040219c);
13    for (DAT_00402010 = 0; DAT_00402010 < 0x1e0; DAT_00402010 = DAT_00402010 + 1) {
14        for (DAT_00402014 = 0; DAT_00402014 < 0x280; DAT_00402014 = DAT_00402014 + 1) {
15            iVar1 = rand();
16            DAT_0040200f = (undefined1)(iVar1 % 6);
17            fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff),1,1,DAT_0040219c);
18            iVar1 = rand();
19            DAT_0040200f = (undefined1)(iVar1 % 6);
20            fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff),1,1,DAT_0040219c);
21            iVar1 = rand();
22            DAT_0040200f = (undefined1)(iVar1 % 6);
23            fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff),1,1,DAT_0040219c);
24        }
25    }
26    fclose(DAT_0040219c);
27    return 0;
28 }

```

Una vez abierto el código, procedemos a analizarlo. En la primera parte podemos ver que se declaran 2 variables, iVar1 y tVar2, pero lo interesante es que tVar2 es de tipo time\_t, lo que significa que esa variable va a almacenar tiempo, específicamente la fecha actual, después con unit se transforma tVar2 a unsigned int almacenándose en DAT\_00402198, y con esta, se inicializa el generador pseudoaleatorio con la semilla utilizando el valor de DAT\_00402198y con ayuda de srand (DAT\_00402198). En Python podemos sustituir esas líneas usando un random.seed con el parámetro time.time() que se transforma a entero con int.

```

int iVar1;
time_t tVar2;

tVar2 = time((time_t *)0x0);
DAT_00402198 = (uint)tVar2;
srand(DAT_00402198);

```

```

import time
import random
#import os

random.seed(int(time.time()))

```

Continuando con el código, vemos que procede a abrirse un archivo con el nombre de “nuevo2026.ppm”, almacenándose en DAT\_0040219c, y después vemos que se hace una escritura al archivo, lo cual es: fwrite(&DAT\_00402000,1,0xf,DAT\_0040219c); esto significa que en el archivo se va a escribir desde la dirección &DAT\_00402000, 15 bytes (porque es en decimal el valor de 0xf).

```

DAT_0040219c = fopen(s_nuevo2026.ppm_0040201e,&DAT_0040202c);
fwrite(&DAT_00402000,1,0xf,DAT_0040219c);

```

Para saber de que manera va a abrir el archivo, basta con darle doble click al apuntador &DAT\_0040202c (línea roja) y en la parte de la izquierda de la pantalla nos va a decir de que manera se va a abrir, en este caso wb.

0040202c	77	??	77h	w
0040202d	62	??	62h	b
0040202e	00	??	00h	
0040202f	00	??	00h	

Y para saber lo que va a escribir en el archivo, de igual manera damos doble click al apuntador &DAT\_00402000 (línea azul) y nos va a aparecer del lado izquierdo, el cual podemos pensar que es el encabezado del archivo.

00402000	50	??	50h	P
00402001	36	??	36h	6
00402002	0a	??	0Ah	
00402003	36	??	36h	6
00402004	34	??	34h	4
00402005	30	??	30h	0
00402006	20	??	20h	
00402007	34	??	34h	4
00402008	38	??	38h	8
00402009	30	??	30h	0
0040200a	0a	??	0Ah	
0040200b	32	??	32h	2
0040200c	35	??	35h	5
0040200d	35	??	35h	5
0040200e	0a	??	0Ah	

En Python, esas líneas quedan de la siguiente manera:

```
with open("nuevo2026.ppm", "wb") as f:  
    f.write(b"P6\n640 480\n255\n")
```

Lo siguiente que podemos ver en el ghidra es la ejecución de un for anidado, es fácil reconocer sus componentes, pero lo interesante es ver el límite de los for: 0x1e0 y 0x280, que convertidos a decimal son 480 y 640 respectivamente. Ya con esto, podemos hacer su traducción a Python.

```
for (DAT_00402010 = 0; DAT_00402010 < 0x1e0; DAT_00402010 = DAT_00402010 + 1) {  
    for (DAT_00402014 = 0; DAT_00402014 < 0x280; DAT_00402014 = DAT_00402014 + 1) {
```

```
for i in range(480):  
    for j in range(640):
```

Continuando con el ghidra vemos lo siguiente:

```
iVar1 = rand();  
DAT_0040200f = (undefined1) (iVar1 % 6);  
fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff), 1, 1, DAT_0040219c);  
iVar1 = rand();  
DAT_0040200f = (undefined1) (iVar1 % 6);  
fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff), 1, 1, DAT_0040219c);  
iVar1 = rand();  
DAT_0040200f = (undefined1) (iVar1 % 6);  
fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff), 1, 1, DAT_0040219c);
```

Analizándolo, podemos ver que el código se repite 3 veces. Lo primero que notamos es que en la variable iVar1 se almacena la generación de un número pseudoaleatorio entero para después sacarle el modulo de 6, esto lo que va a hacer es que el resultado este entre los valores

de 0 y 5, para que después, en esta línea: `fwrite(&DAT_00402018 + (iVar1 % 6 & 0xff),1,1,DAT_0040219c)` se escriba, en el archivo que abrimos anteriormente, el desplazamiento (que es el valor entre 0 y 5 generado con `iVar1 % 6`) del apuntador `&DAT_00402018`, este apuntador lo que contiene es una serie de valores hexadecimales, que podemos verlos si de igual manera hacemos doble click en el apuntador.

00402018	00	??	00h
00402019	32	??	32h
0040201a	64	??	64h
0040201b	96	??	96h
0040201c	c8	??	C8h
0040201d	fa	??	FAh

En Python, quedaría de la siguiente manera:

```
for p in range(3):  
    index = random.randint(0, 5)  
    f.write(bytes([colores[index]]))
```

Cabe destacar que se sustituyo la ejecución de las 3 líneas por un `for`, se sustituyo la operación del módulo por la generación de un número pseudoaleatorio entero entre 0 y 5 (que va a cumplir exactamente con la misma función que el módulo de 6 anteriormente) y por último se hace la escritura del archivo. A demás, se creo un arreglo para almacenar los valores que se observaron en el apuntador `&DAT_00402018`.

```
colores = bytes([0x00, 0x32, 0x64, 0x96, 0xC8, 0xFA])
```

Finalmente, el archivo Python queda de la siguiente manera, teniendo la misma función que el código analizado en ghidra:

```
import time
import random
#import os

random.seed(int(time.time()))

colores = bytes([0x00, 0x32, 0x64, 0x96, 0xC8, 0xFA])

with open("nuevo2026.ppm", "wb") as f:
    f.write(b"P6\n640 480\n255\n")

    for i in range(480):
        for j in range(640):
            for p in range(3):
                index = random.randint(0, 5)
                f.write(bytes([colores[index]]))

print("Imagen generada: nuevo2026.ppm")
```