Instituto Tecnológico de San Juan del Río

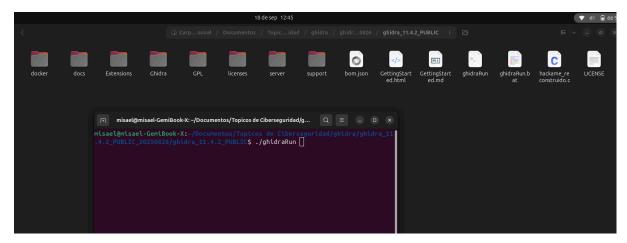


Topicos de Ciber Seguridad

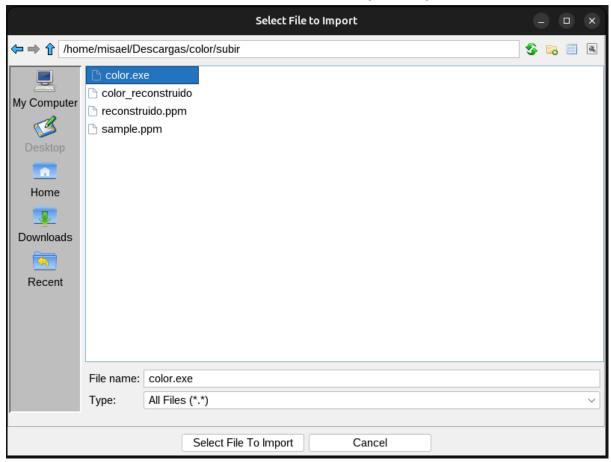
Ghidra codigo fuente

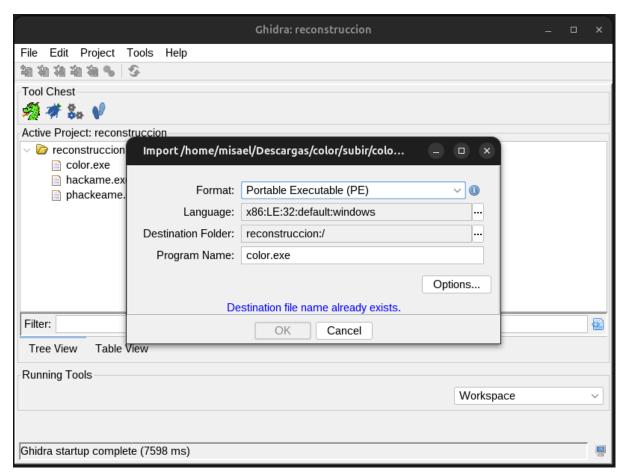
PERIODO

AGOSTO- DICIEMBRE 2025



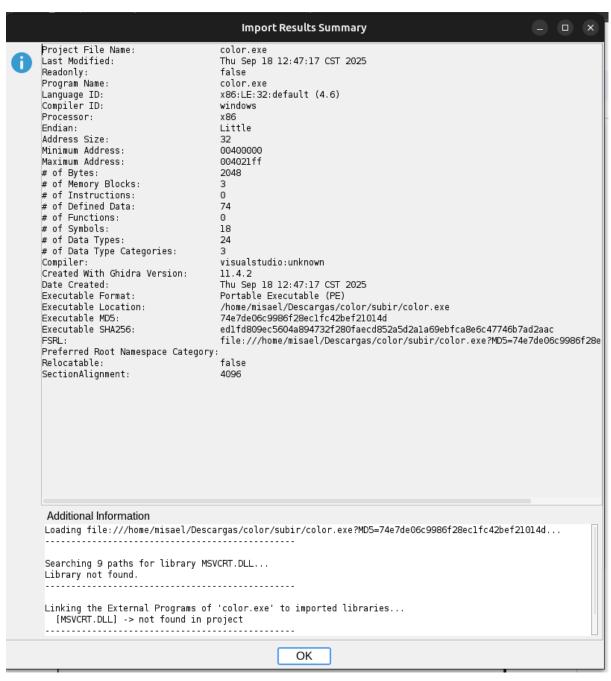
abrimos ghidra con el comando ./ghidraRun Inicio de Ghidra mediante el comando ./ghidraRun en terminal de Linux, mostrando la ventana de selección de archivos para importar.



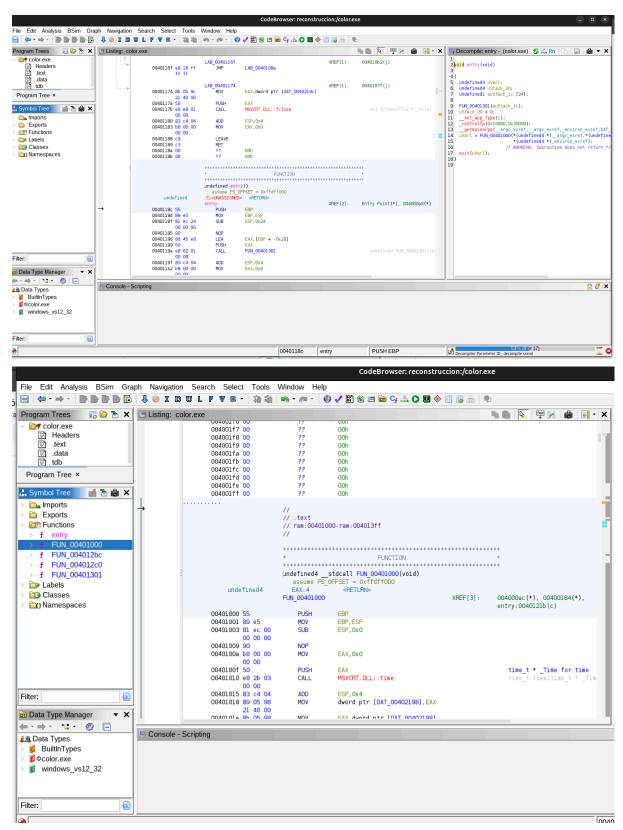


Interfaz gráfica de Ghidra mostrando:

- Proyecto activo: "reconstruction"
- Archivos importados: color.exe, hackame.exe, phackeame
- Opciones de importación para el archivo color. exe
- Formato: Portable Executable (PE) para Windows
- Lenguaje: x86 32-bit Little Endian



- Información del ejecutable: 2048 bytes, formato PE
- Metadatos: Compilador Visual Studio, checksum MD5
- Advertencia: No se encontró la librería MSVCRT.DLL (normal para análisis)



Descripción: Encabezado que indica el inicio del código fuente descompilado de la función FUN_00401000.

codigo fuente:

```
Decompile: FUN_00401000 - ... 🍪 🚜 Ro 🕒 📓 ▼ 🗶
2 undefined4 FUN 00401000(void)
3
4 {
5 int iVarl;
6 time_t tVar2;
7
8 tVar2 = time((time_t *)0x0);
9 DAT_00402198 = (uint)tVar2;
10 srand(DAT_00402198);
11 DAT_0040219c = fopen(s sample.ppm 00402018,&DAT 00402023);
   fwrite(&DAT 00402000,1,0xf,DAT 0040219c);
13 for (DAT 00402010 = 0; DAT 00402010 < 0x1e0; DAT 00402010 =</p>
     for (DAT 00402014 = 0; DAT 00402014 < 0x280; DAT 00402014
14
15
        iVarl = rand();
        DAT_0040200f = (undefined1)(iVarl % 0x100);
16
17
        fwrite(&DAT_0040200f,1,1,DAT_0040219c);
18
        iVarl = rand();
19
        DAT_0040200f = (undefined1)(iVarl % 0x100);
20
       fwrite(&DAT_0040200f,1,1,DAT_0040219c);
21
        iVarl = rand();
22
        DAT 0040200f = (undefined1)(iVarl % 0x100);
        fwrite(&DAT_0040200f,1,1,DAT_0040219c);
23
24
25 }
   fclose(DAT_0040219c);
    return 0;
27
28 }
29
```

Descripción: ¡IMAGEN MÁS IMPORTANTE! Código fuente reconstruido por Ghidra que muestra:

- Función principal FUN_00401000 que genera imágenes PPM
- Uso de time() y srand() para números aleatorios
- Apertura de archivo sample.ppm en modo escritura binaria
- Escritura del header PPM (15 bytes)
- Bucles anidados para generar píxeles RGB aleatorios (640x480)
- Cierre adecuado del archivo