

Командная оболочка Midnight Commander

Леденев Егор Олегович¹

12 августа, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

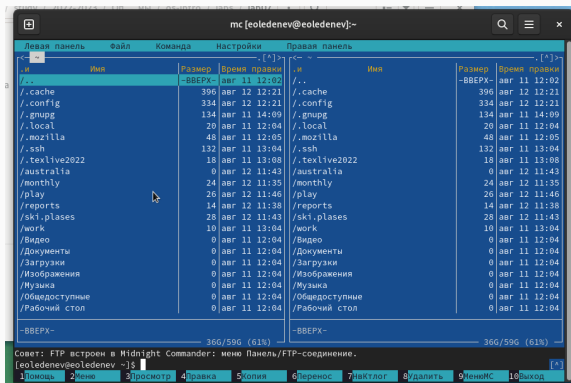


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

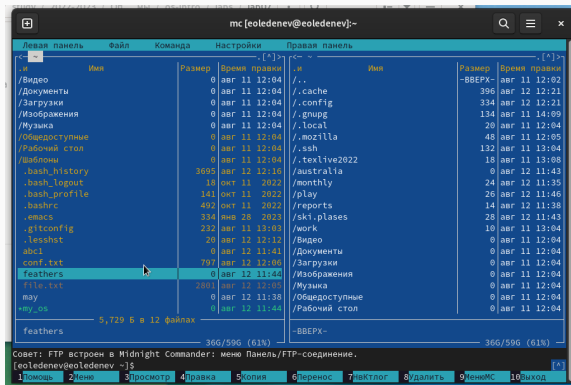


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

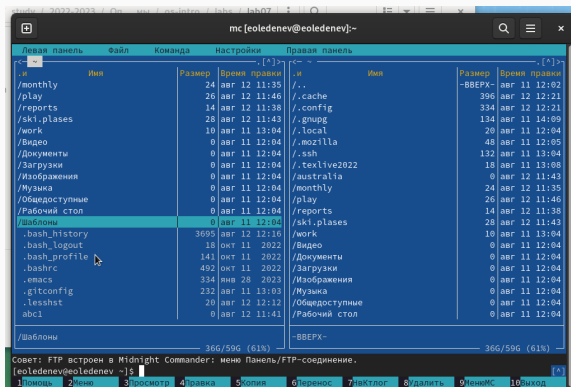


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

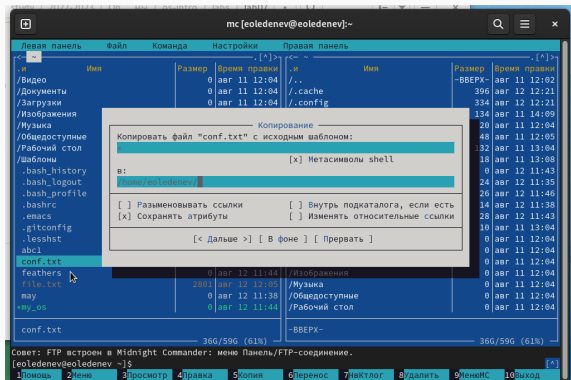


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

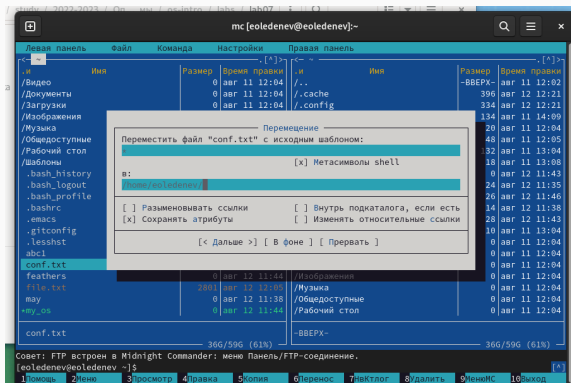


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

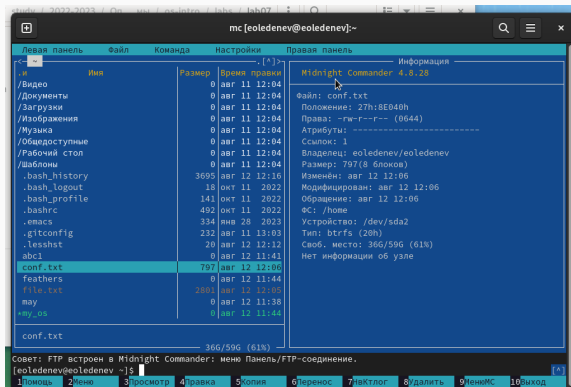


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

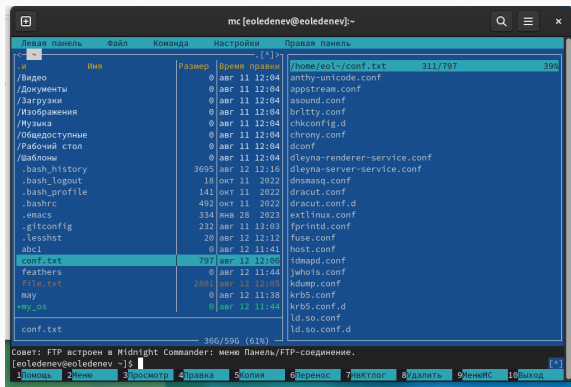


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

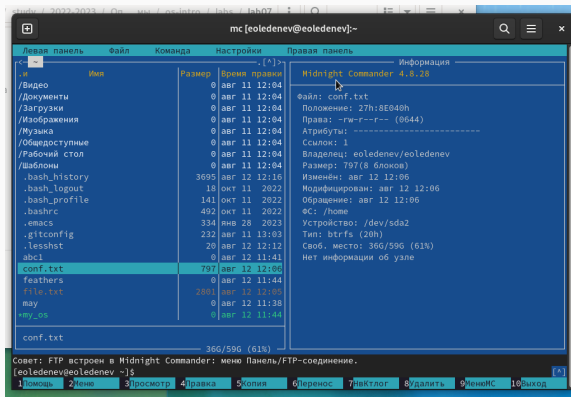


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

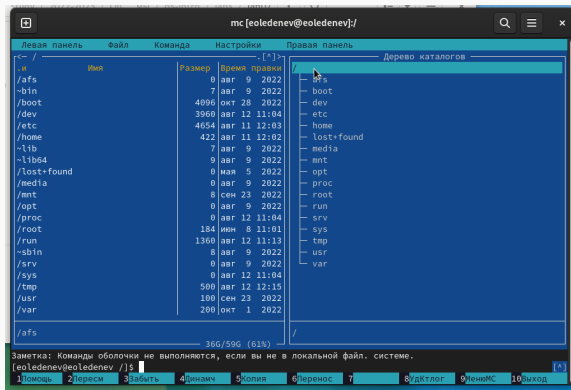


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

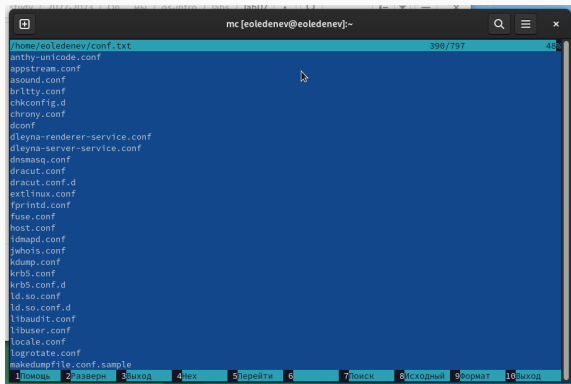


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

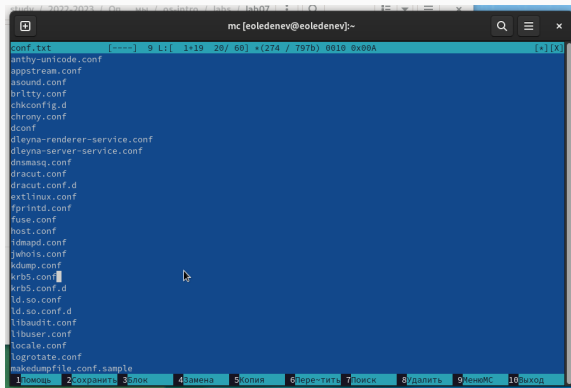


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

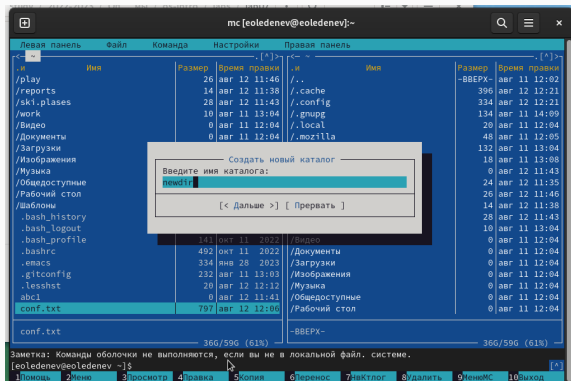


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

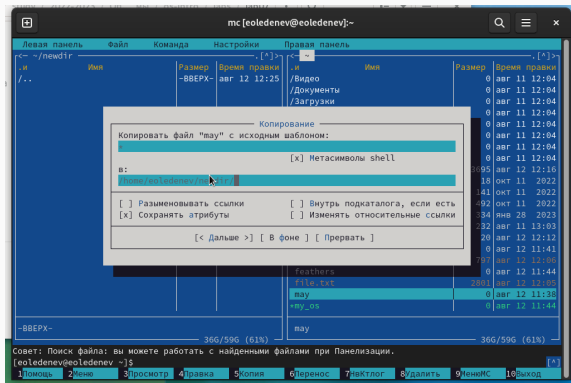


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

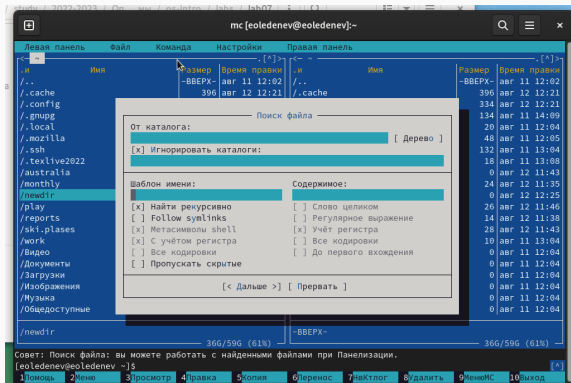


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

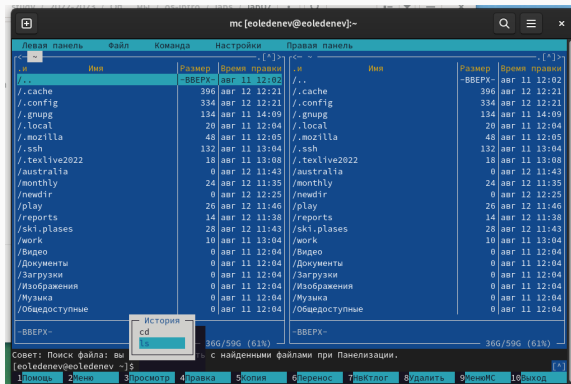


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

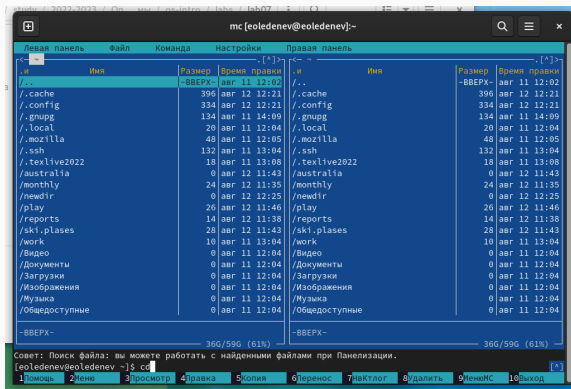
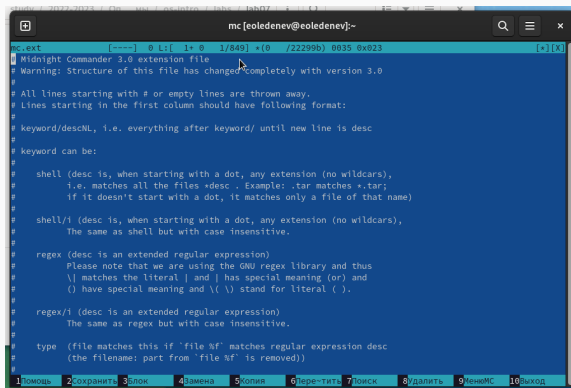


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows a terminal window titled "mc [eolenedev@eolenedev]:~". The window displays the contents of the "mc.ext" file, which is a configuration file for Midnight Commander. The file contains a warning message and several sections of configuration options, each with a brief description. The sections include "keyword/descNL", "shell", "shell/i", "regex", "regex/i", and "type". The bottom of the window features a status bar with numbered shortcuts: 1Помощь, 2Сохранить, 3Блок, 4Замена, 5Копия, 6Пере-тить, 7Поиск, 8Удалить, 9МенюМС, 10Выход.

```
mc.ext [-----] 0 L: [ 1+ 0 1/849] +(0 /22299b) 0035 0x023 [X] [X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#         Please note that we are using the GNU regex library and thus
#         \ matches the literal | and | has special meaning (or) and
#         () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#         The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#         (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
1Помощь 2Сохранить 3Блок 4Замена 5Копия 6Пере-тить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

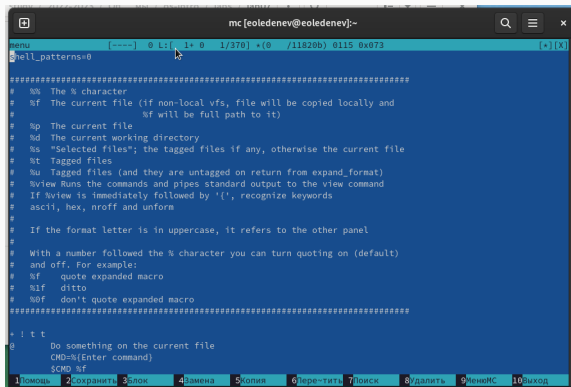


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

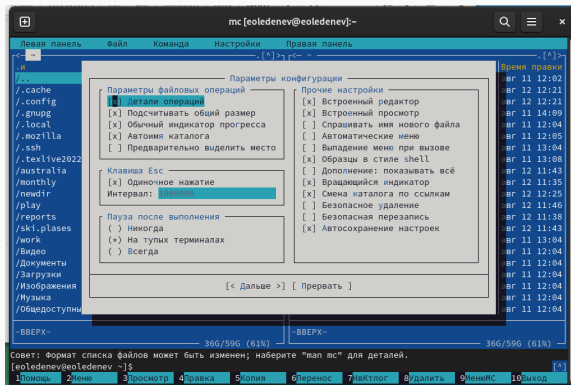


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

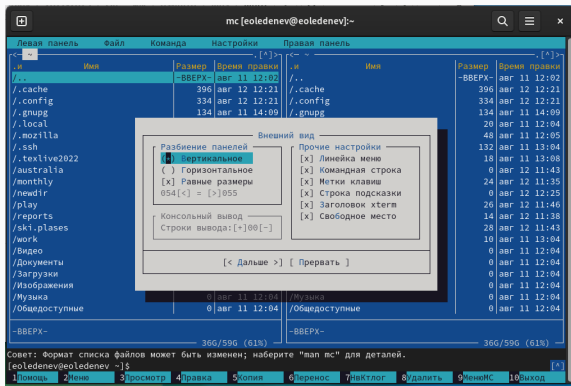


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

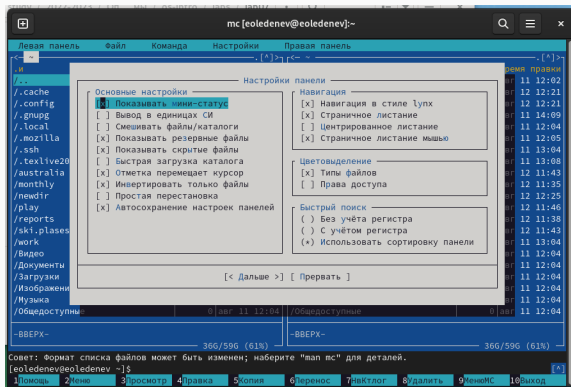


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

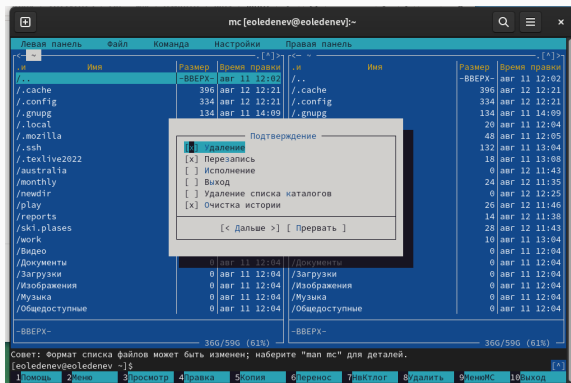


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

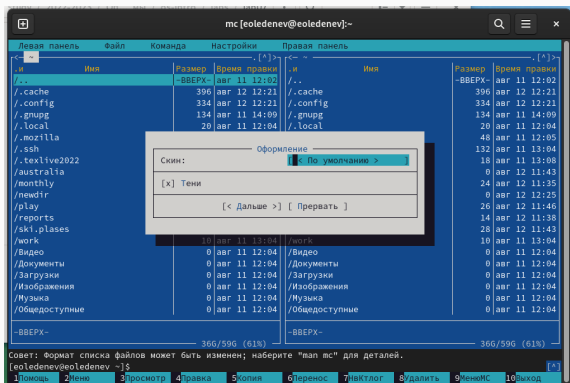


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

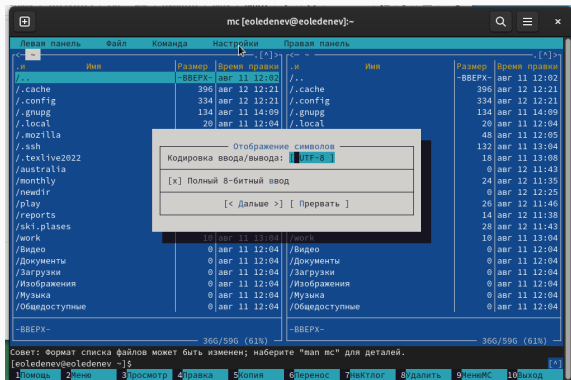


Рис. 24: Кодировка символов

The screenshot shows the eoleledenev application window. The title bar is teal with the application name 'mc [eoleledenev@eoleledenev]-'. The menu bar includes 'Файл', 'Команда', 'Настройки', and 'Правая панель'. The main window has a teal header with tabs: 'Левая панель', 'Файл', 'Команда', 'Настройки', and 'Правая панель'. The 'Настройки' tab is active, displaying a window titled 'Распознавание клавиш' (Keyboard Recognition). This window contains a table of keyboard keys and their functions, with a text area below for instructions. The background shows a file explorer view with a list of files and folders, including '.cache', '.config', '.gnupg', '.local', '.mozilla', '.ssh', '.textlive2022', '.australia', '.monthly', '.newdir', '.reports', '.ski_plases', '.work', '.Video', '.Документы', '.Заргузки', '.Изображения', '.Музыка', and '.Общедоступные'.

Имя	Размер	Время правки	Имя	Размер	Время правки
./			./		
./cache			./cache		
./config			./config		
./gnupg			./gnupg		
./local			./local		
./mozilla			./mozilla		
./ssh			./ssh		
./textlive2022			./textlive2022		
./australia			./australia		
./monthly			./monthly		
./newdir			./newdir		
./reports			./reports		
./ski_plases			./ski_plases		
./work			./work		
./Video			./Video		
./Документы			./Документы		
./Заргузки			./Заргузки		
./Изображения			./Изображения		
./Музыка			./Музыка		
./Общедоступные			./Общедоступные		

Распознавание клавиш

[Клавиша Esc]	[Функциональная 13]	[Стрелка влево]
[Функциональная 1]	[Функциональная 14]	[Стрелка вправо]
[Функциональная 2]	[Функциональная 15]	[Клавиша Insert]
[Функциональная 3]	[Функциональная 16]	[Клавиша Delete]
[Функциональная 4]	[Функциональная 17]	[Клавиша Home]
[Функциональная 5]	[Функциональная 18]	[Клавиша End]
[Функциональная 6]	[Функциональная 19]	[Клавиша Page Up]
[Функциональная 7]	[Функциональная 20]	[Клавиша Page Down]
[Функциональная 8]	[Закрепление/M-tab]	[/ доп. клавиатуры]
[Функциональная 9]	[Обратная таб./S-tab]	[* доп. клавиатуры]
[Функциональная 10]	[Клавиша Backspace]	[~ доп. клавиатуры]
[Функциональная 11]	[Стрелка вверх]	[+ доп. клавиатуры]
[Функциональная 12]	[Стрелка вниз]	

Нажмите все перечисленные выше клавиши. После нажатий найдите, какие клавиши не имеют пометки "OK". Для обучения клавише выберите её при помощи Tab или мышкой и нажмите пробел.

[< Сохранить >] [Зервать]

Совет: Формат списка файлов может быть изменен; наберите "map mc" для деталей.
[eoleledenev@eoleledenev ~]\$

28/38

Работа с редактором Midnight Commander

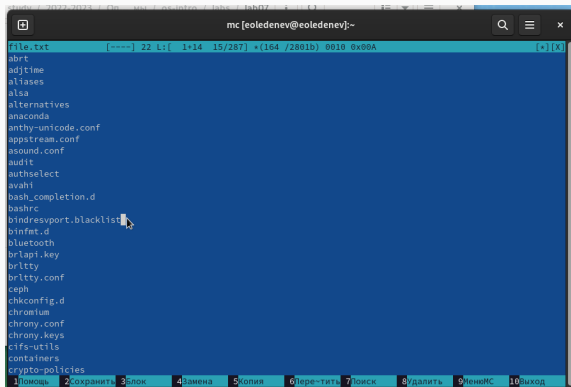


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

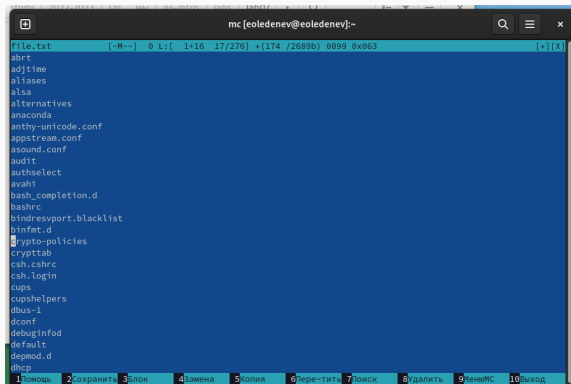


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

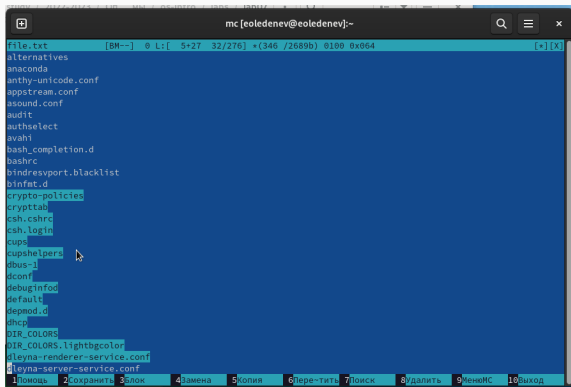


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

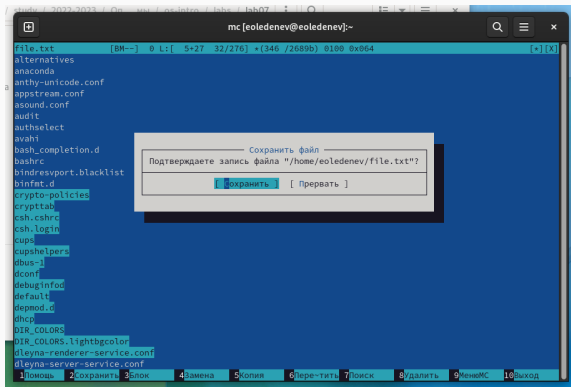


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

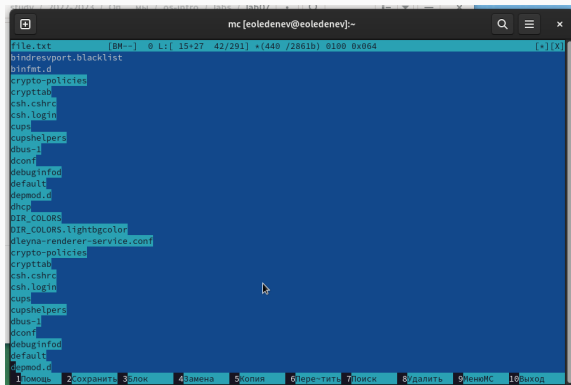


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

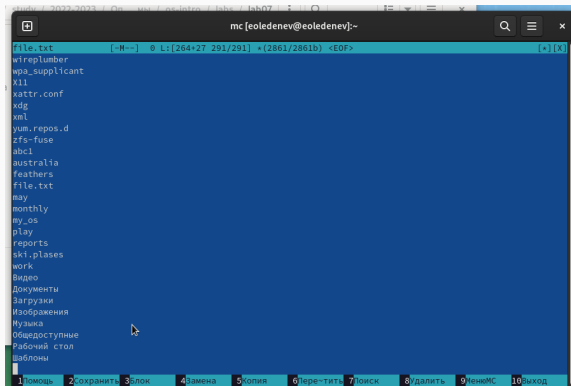


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

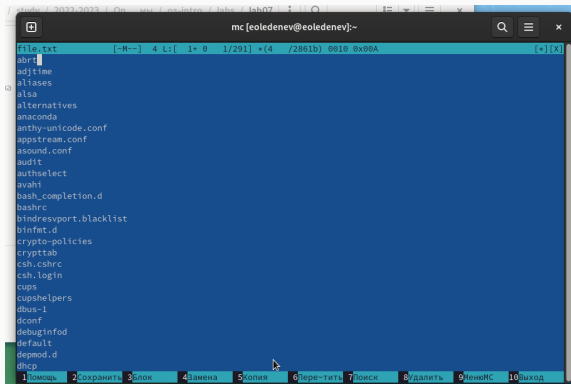
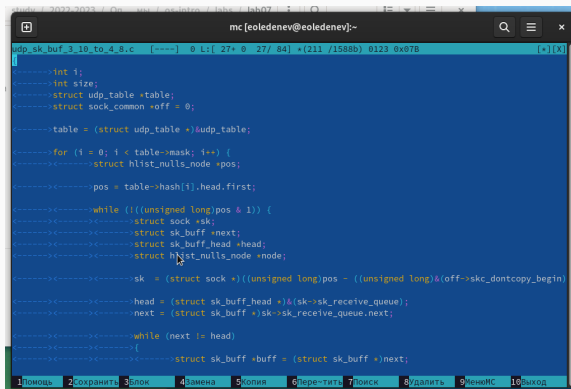


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
udp_sk_buf_3_10_to_4_0.c  [-----]  0 L: [ 27* 0  27/ 84]  *(211 /1588b)  0123  0x07B  [*(X)]
[
<----->int i;
<----->int size;
<----->struct udp_table *table;
<----->struct sock_common *off = 0;

<----->table = (struct udp_table *)&udp_table;

<----->for (i = 0; i < table->mask; i++) {
<-----><----->struct hlist_nulls_node *pos;

<-----><----->pos = table->hash[i].head.first;

<-----><----->while (!((unsigned long)pos & 1)) {
<-----><-----><----->struct sock *sk;
<-----><-----><----->struct sk_buff *next;
<-----><-----><----->struct sk_buff_head *head;
<-----><-----><----->struct hlist_nulls_node *node;

<-----><-----><-----><----->sk = (struct sock *)((unsigned long)pos - ((unsigned long)&off->skc_dontcopy_begin)

<-----><-----><-----><----->head = (struct sk_buff_head *)&(sk->sk_receive_queue);
<-----><-----><-----><----->next = (struct sk_buff *)sk->sk_receive_queue.next;

<-----><-----><-----><----->while (next != head)
<-----><-----><-----><----->{
<-----><-----><-----><-----><----->struct sk_buff *buff = (struct sk_buff *)next;
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

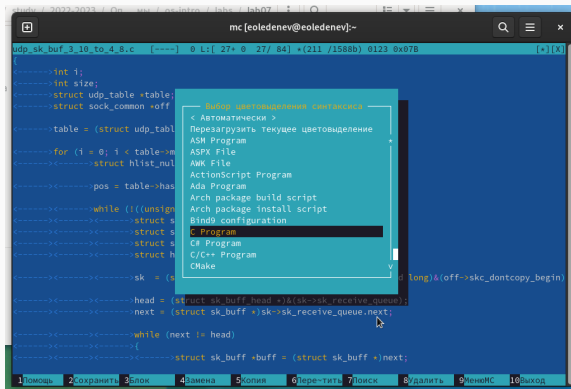


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.