

# **Отчёт по лабораторной работе №7**

**Командная оболочка Midnight Commander**

Леденев Егор Олегович

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	23

## Список иллюстраций

2.1	Запуск mc . . . . .	5
2.2	Выделение . . . . .	6
2.3	Отмена . . . . .	6
2.4	Копирование . . . . .	7
2.5	Перемещение . . . . .	7
2.6	Информация . . . . .	8
2.7	Быстрый просмотр . . . . .	8
2.8	Информация . . . . .	9
2.9	Дерево каталогов . . . . .	9
2.10	Просмотр содержимого текстового файла . . . . .	10
2.11	Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения ре- зультатов . . . . .	10
2.12	Создание каталога . . . . .	11
2.13	Копирование в файлов в созданный каталог . . . . .	11
2.14	Поиск файлов . . . . .	12
2.15	История команд . . . . .	12
2.16	Переход в домашний каталог . . . . .	13
2.17	Просмотр файла расширений . . . . .	13
2.18	Просмотр файла меню . . . . .	14
2.19	Конфигурация . . . . .	14
2.20	Внешний вид . . . . .	15
2.21	Настройки панелей . . . . .	15
2.22	Подтверждение . . . . .	16
2.23	Оформление . . . . .	16
2.24	Кодировка символов . . . . .	17
2.25	Распознавание клавиш . . . . .	17
2.26	Файл с текстом . . . . .	18
2.27	Файл с текстом . . . . .	18
2.28	Копирование фрагмента . . . . .	19
2.29	Сохранение . . . . .	19
2.30	Отмена . . . . .	20
2.31	Переход в конец файла . . . . .	20
2.32	Переход в начало файла . . . . .	21
2.33	Файл с программой . . . . .	21
2.34	Цветовыделение синтаксиса . . . . .	22

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1 Изучим информацию о `mc` при помощи справки `man`. Воспользуемся справкой и узнаем что для того чтобы войти в командную оболочку мы должны ввести в командной строке `mc`.

2 Запустим из командной строки `mc`.

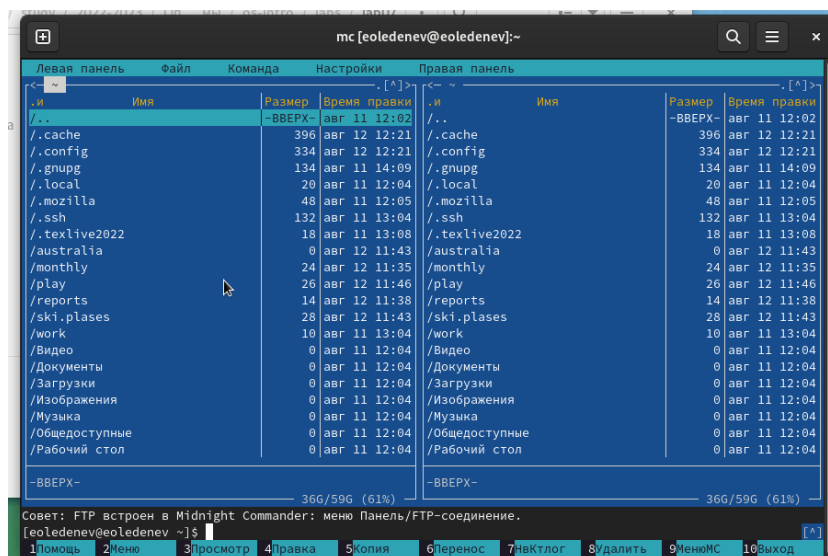


Рис. 2.1: Запуск `mc`

3 Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши

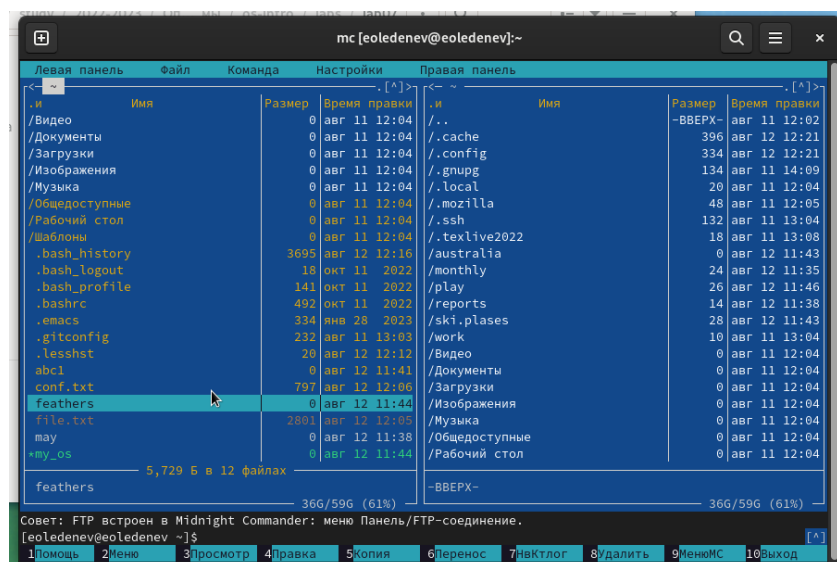


Рис. 2.2: Выделение

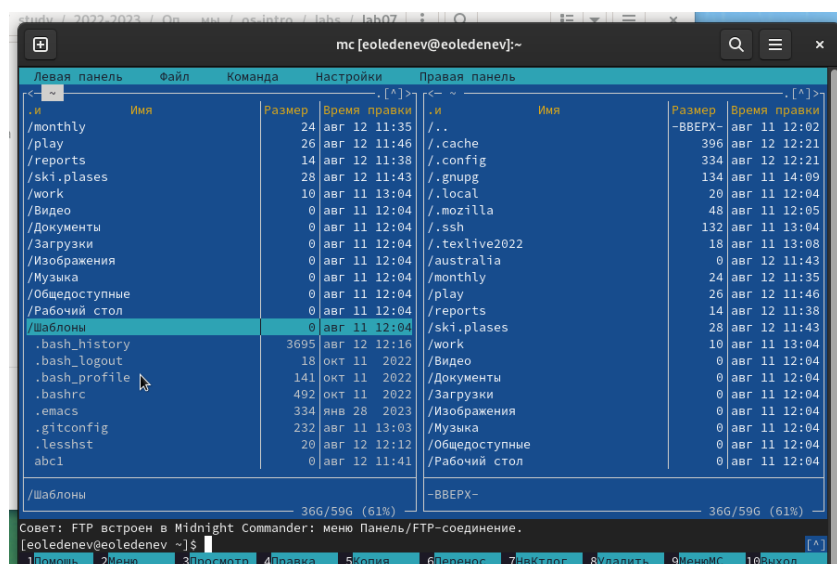


Рис. 2.3: Отмена

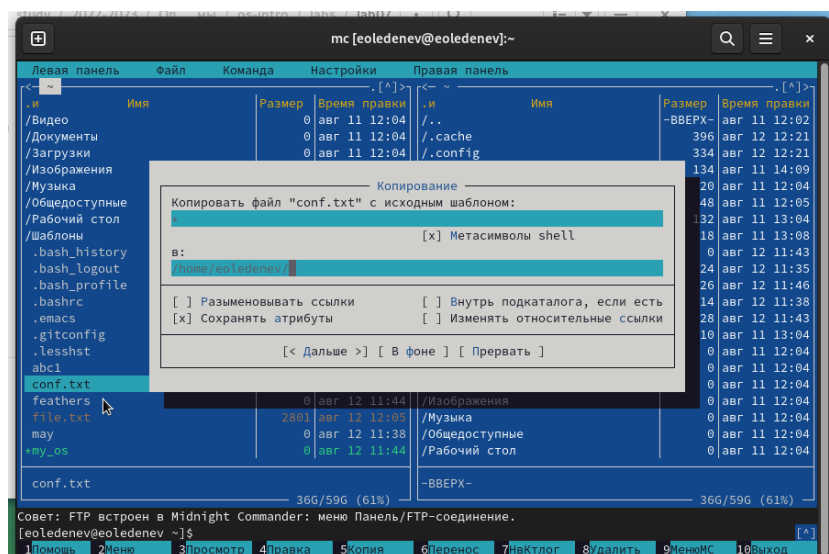


Рис. 2.4: Копирование

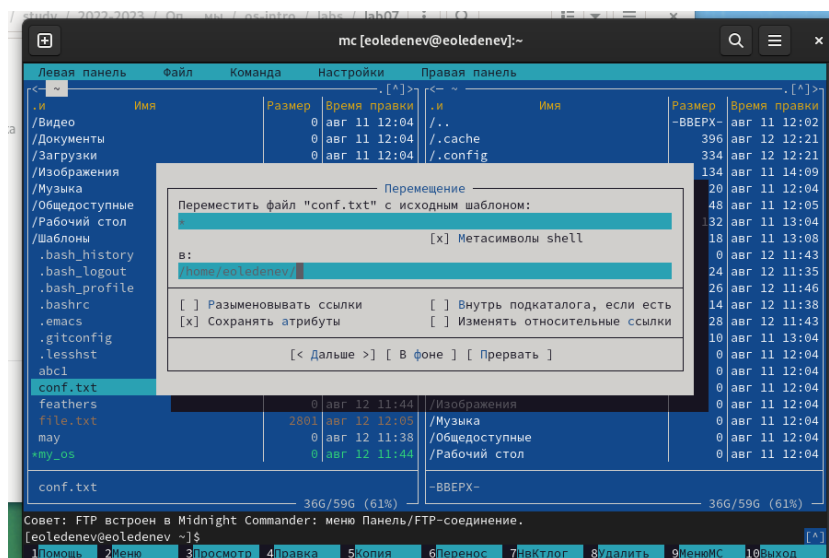


Рис. 2.5: Перемещение

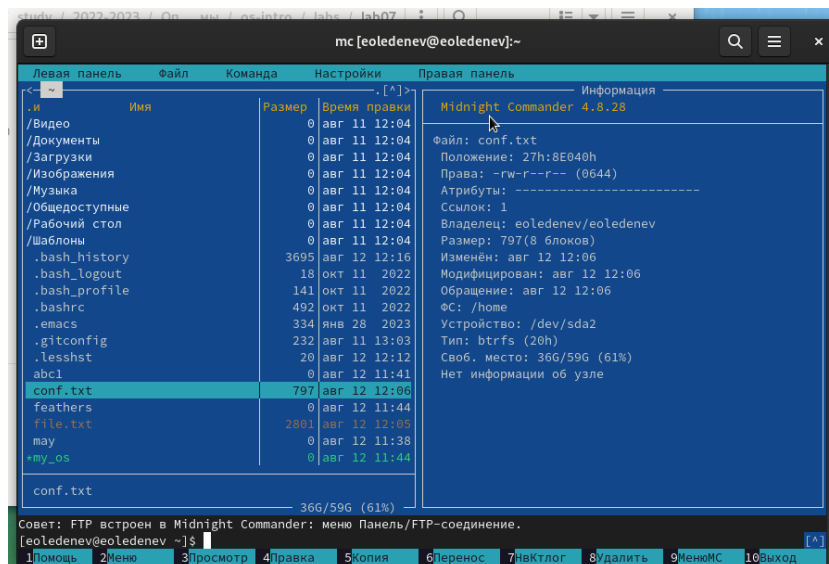


Рис. 2.6: Информация

4 Выполните основные команды меню левой панели.

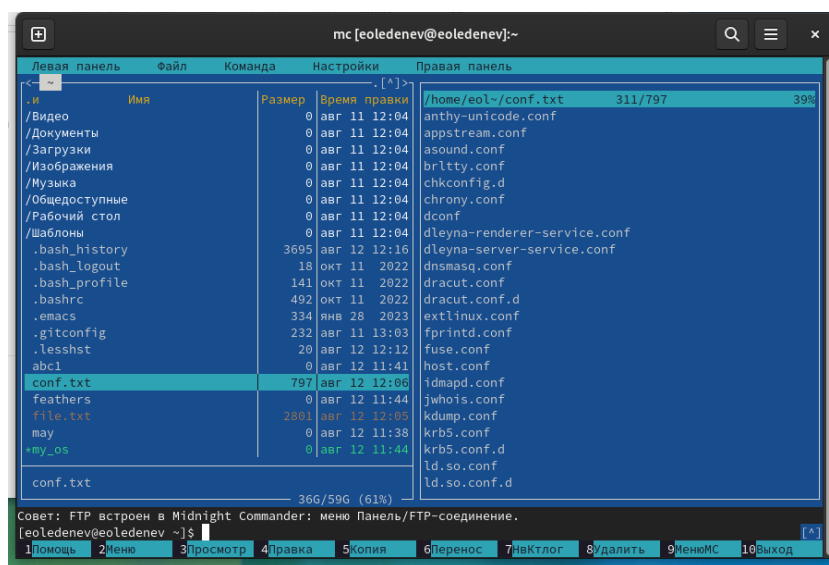


Рис. 2.7: Быстрый просмотр



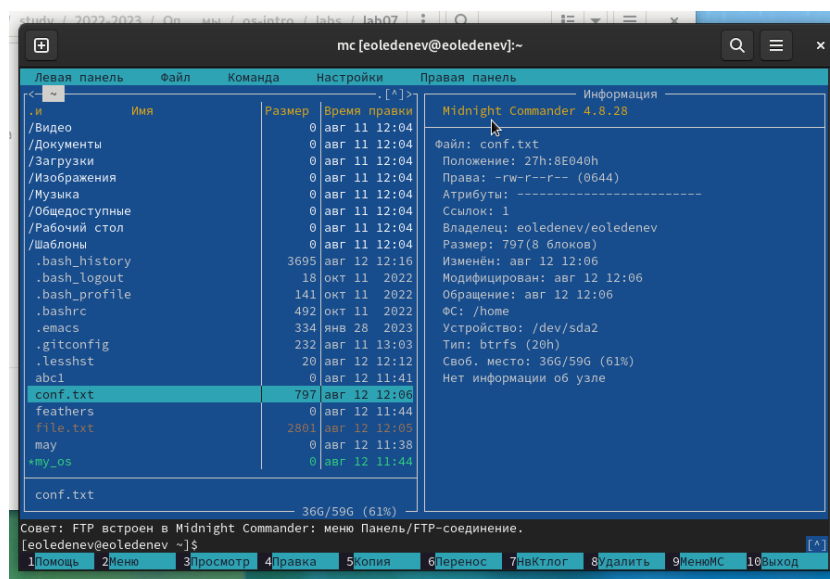


Рис. 2.8: Информация

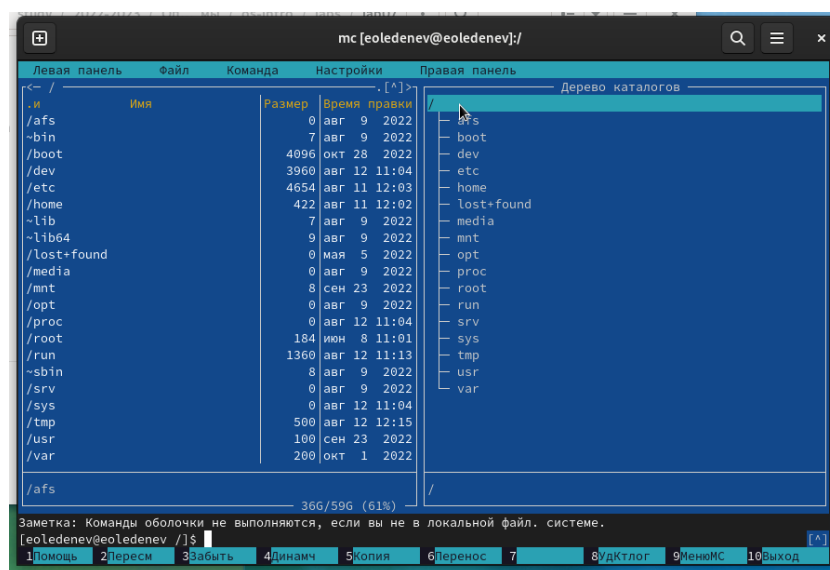


Рис. 2.9: Дерево каталогов

5 Используя возможности подменю Файл , выполним:

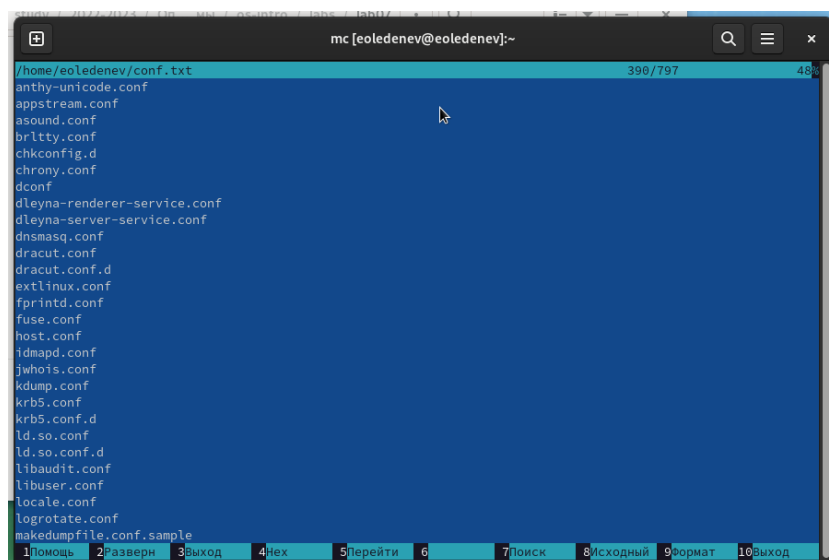


Рис. 2.10: Просмотр содержимого текстового файла

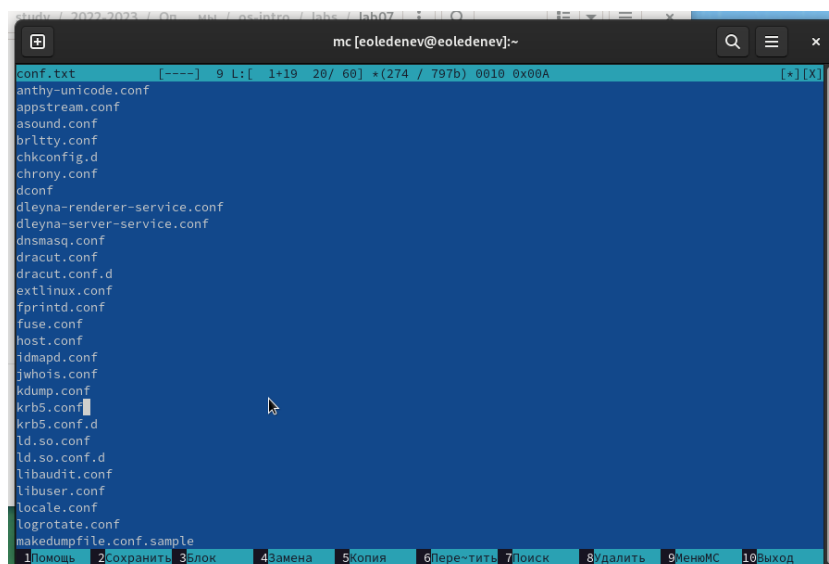


Рис. 2.11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

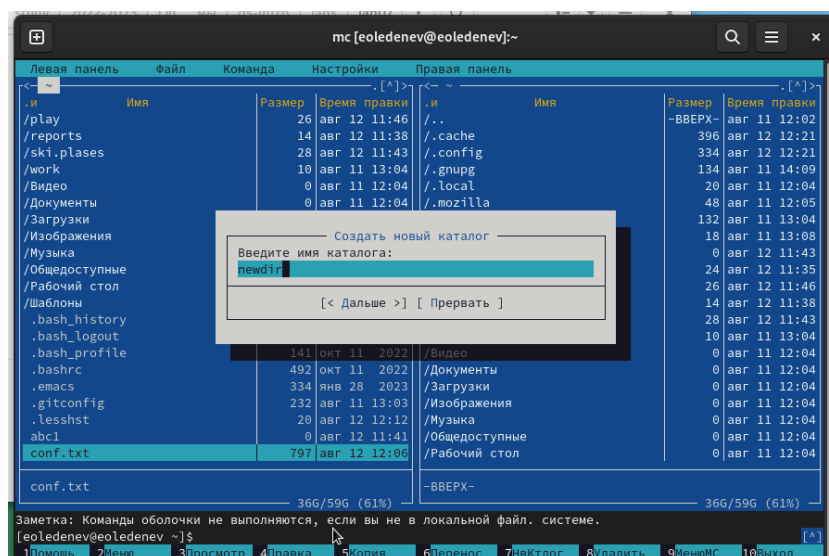


Рис. 2.12: Создание каталога

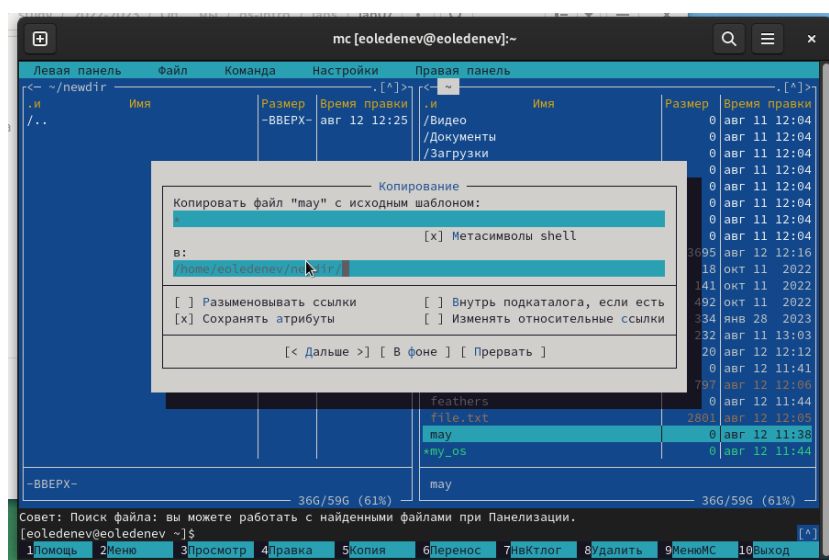


Рис. 2.13: Копирование в файлов в созданный каталог

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:

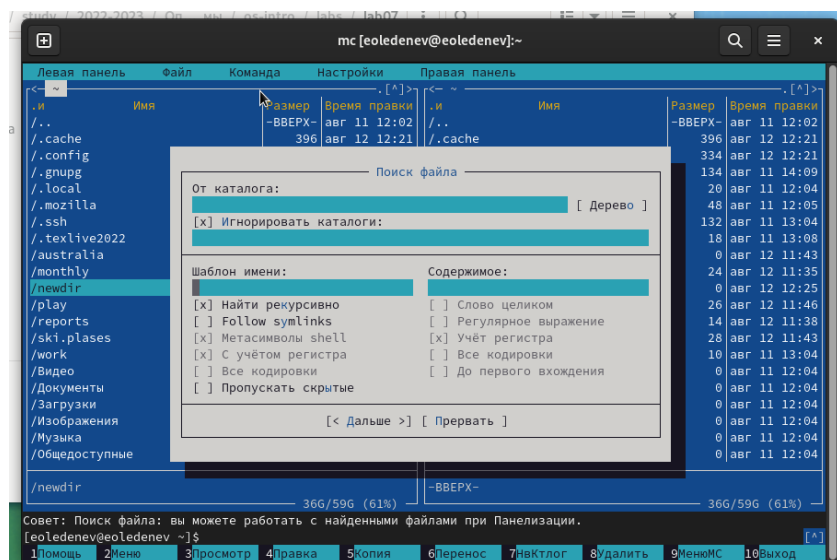


Рис. 2.14: Поиск файлов

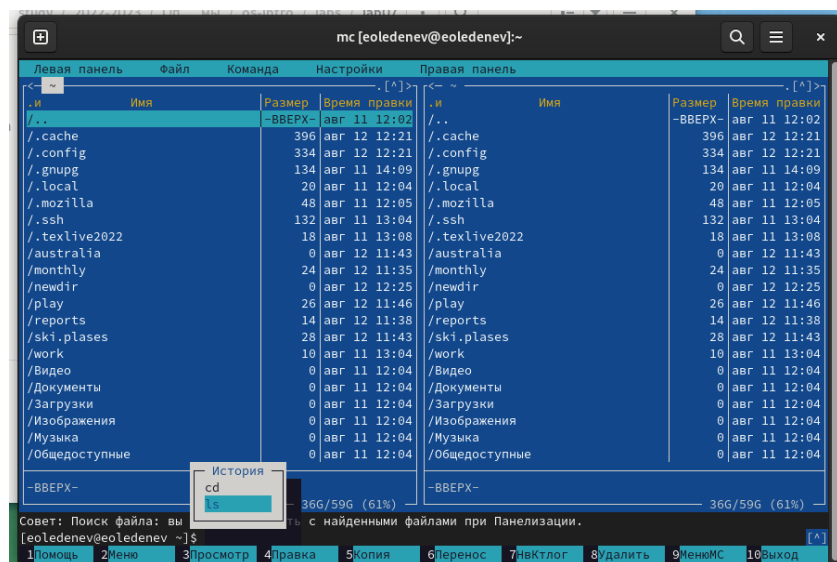


Рис. 2.15: История команд

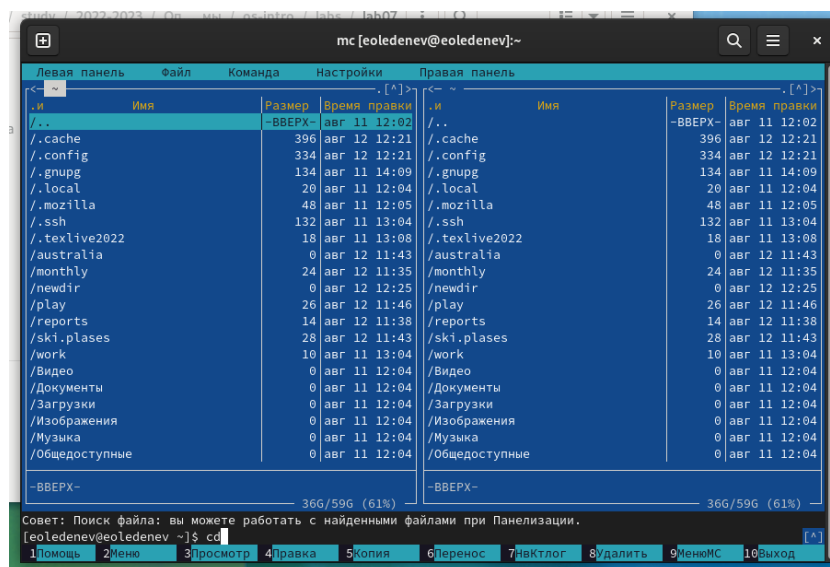


Рис. 2.16: Переход в домашний каталог

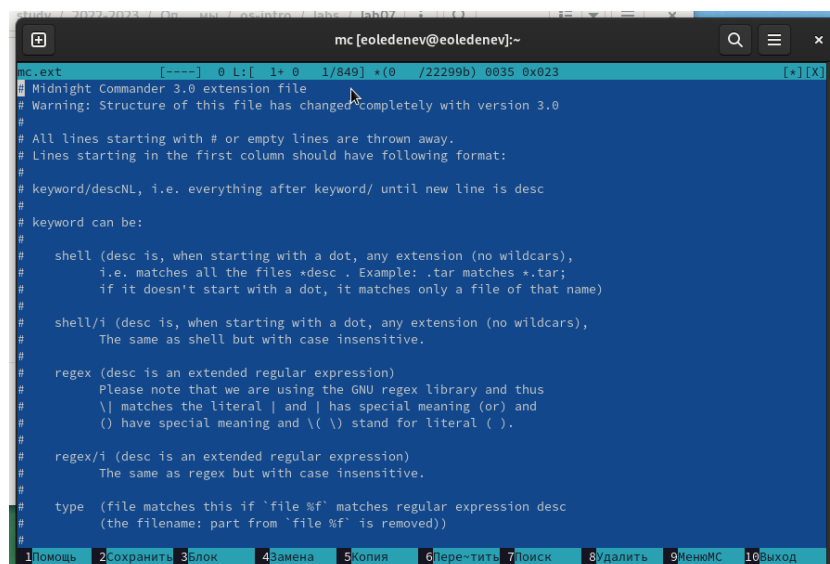


Рис. 2.17: Просмотр файла расширений

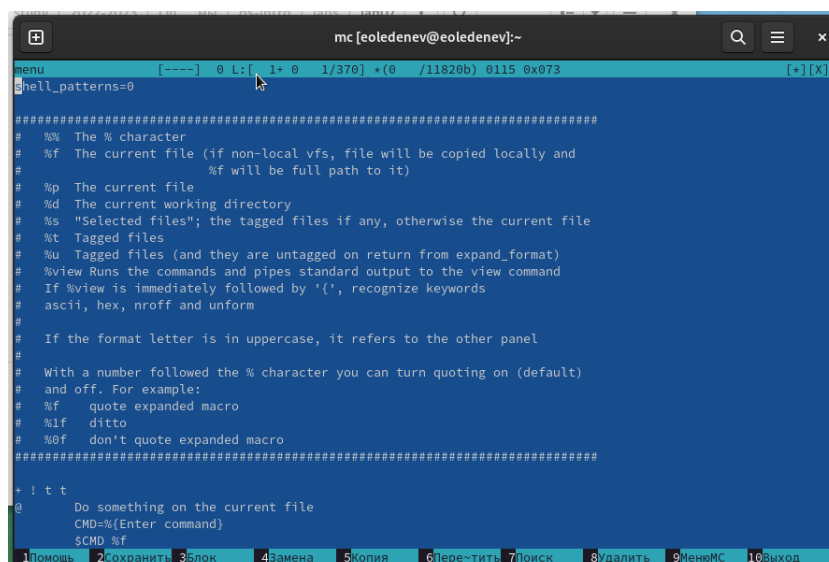


Рис. 2.18: Просмотр файла меню

## 7. Вызовем подменю Настройки. Изучим опции

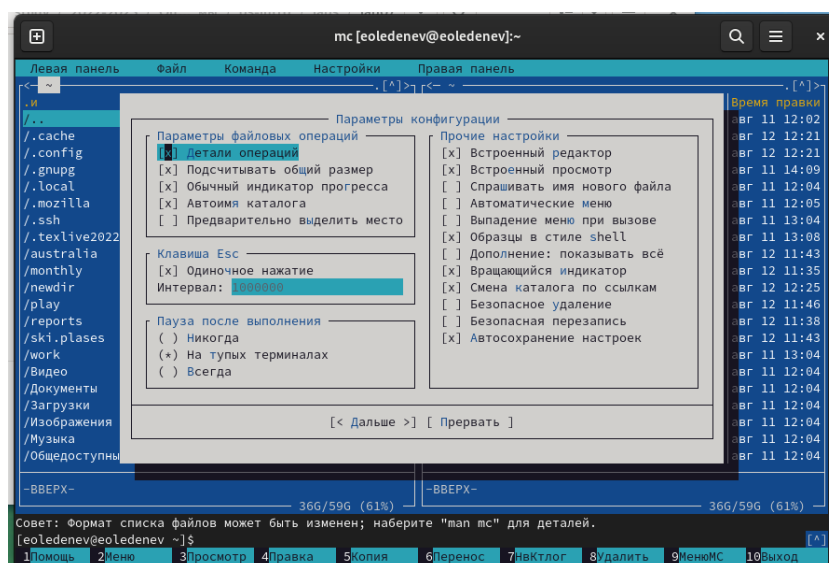


Рис. 2.19: Конфигурация

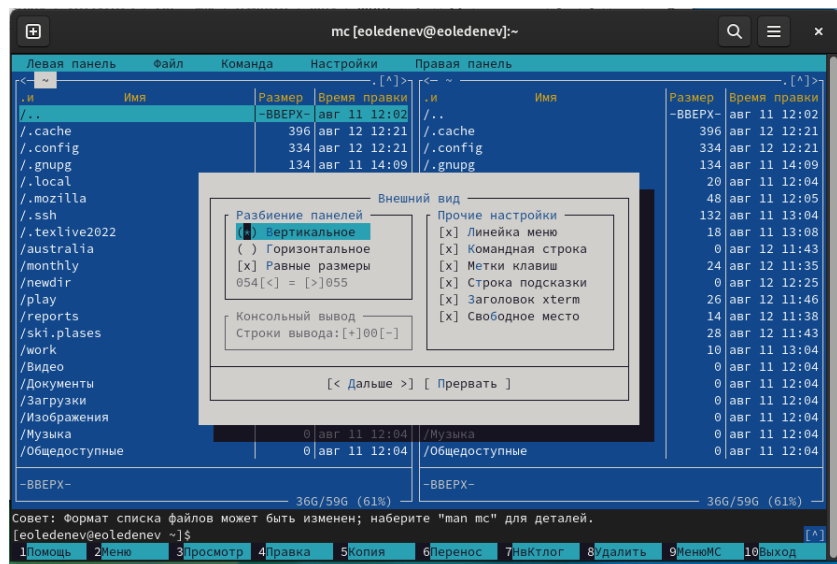


Рис. 2.20: Внешний вид

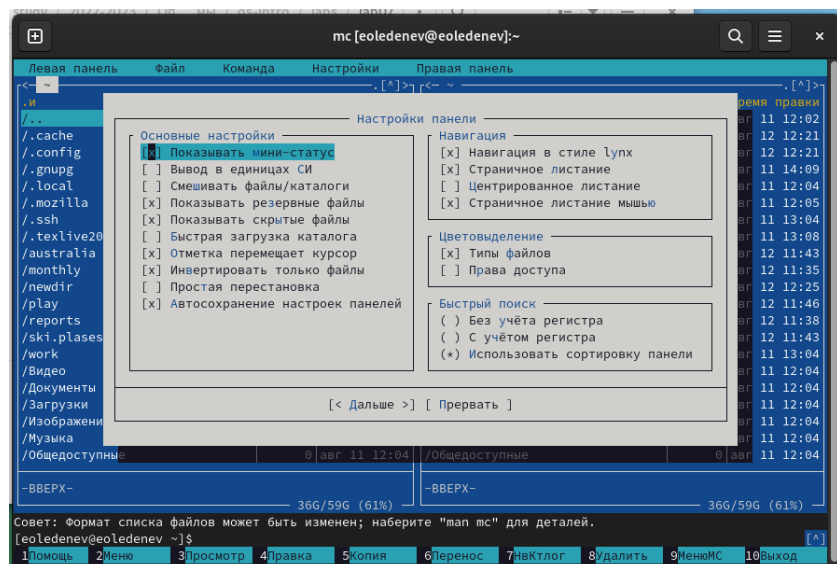


Рис. 2.21: Настройки панелей

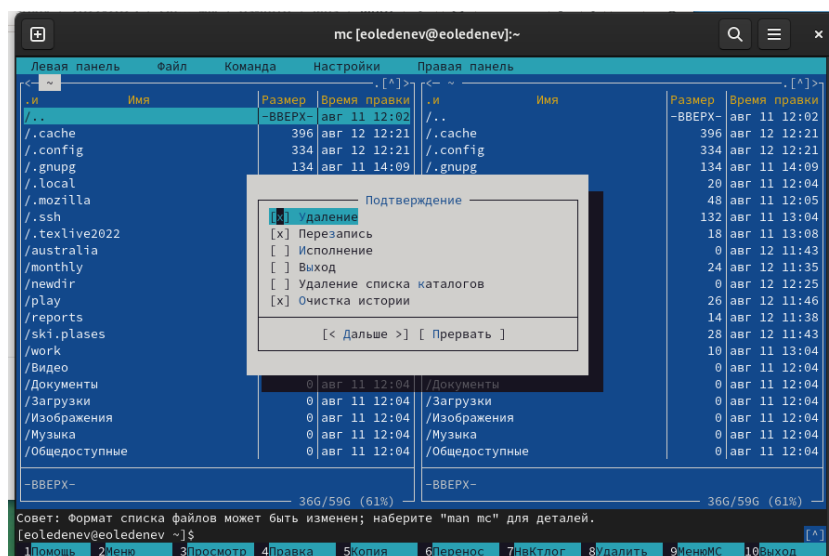


Рис. 2.22: Подтверждение

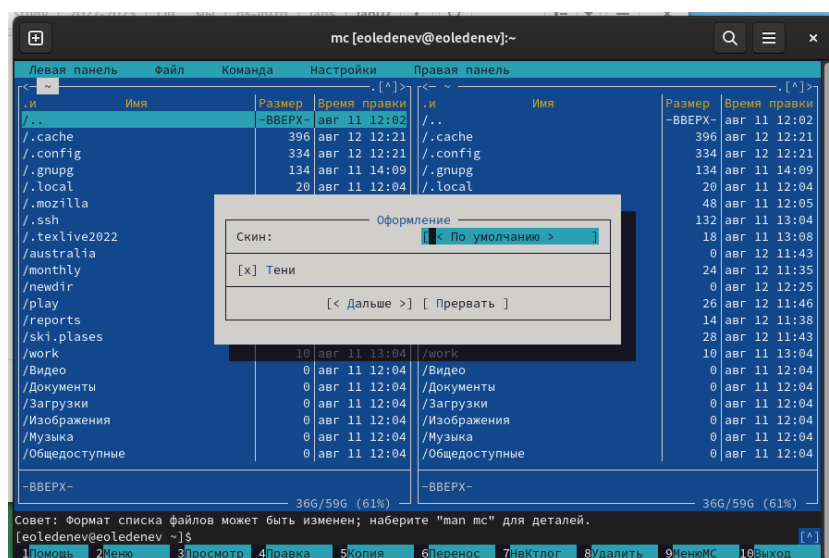


Рис. 2.23: Оформление



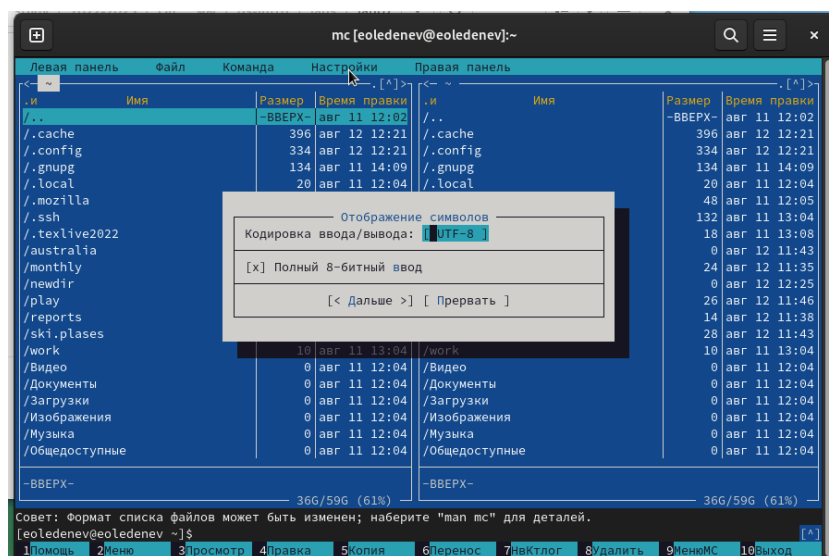


Рис. 2.24: Кодировка символов

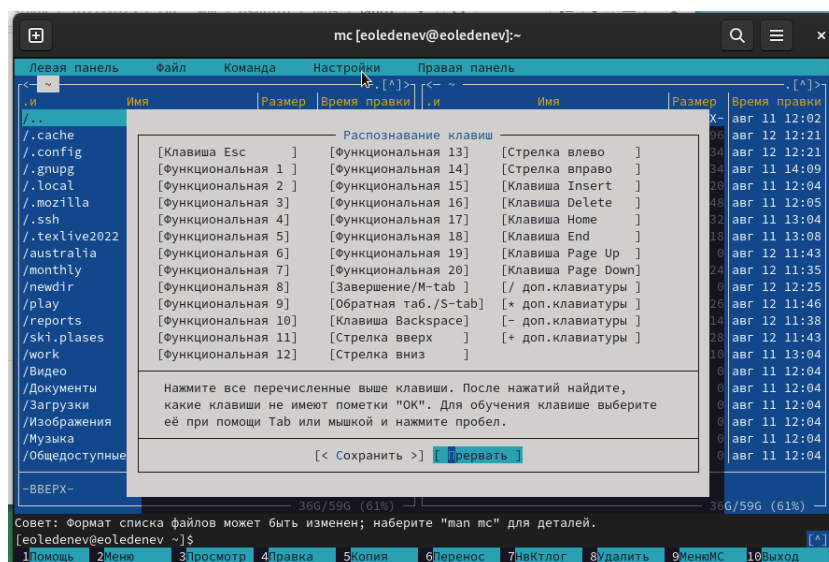


Рис. 2.25: Распознавание клавиш

8 Создадим текстовый файл text.txt.

9 Откроем этот файл с помощью встроенного в mc редактора, и вставим в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

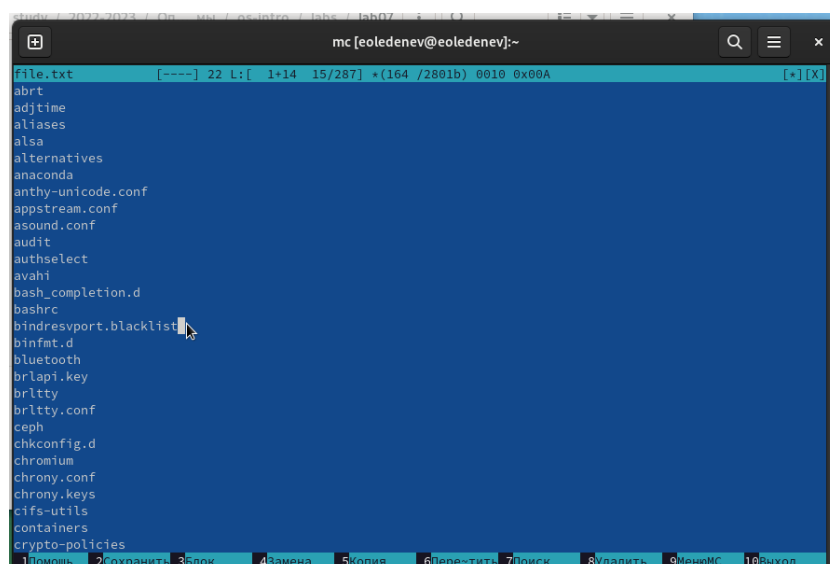


Рис. 2.26: Файл с текстом

10 Прделаем с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

Удалим строку текста. - F8

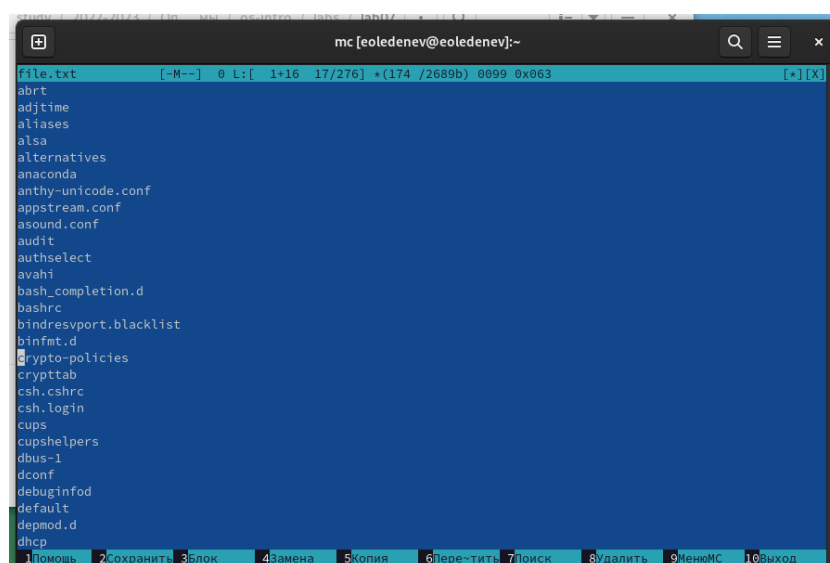


Рис. 2.27: Файл с текстом

Выделим фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. - F5

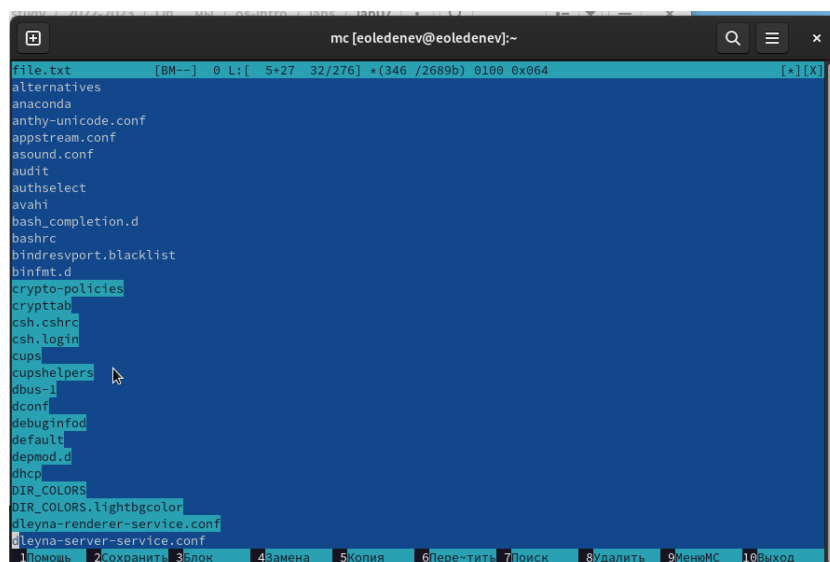


Рис. 2.28: Копирование фрагмента

Сохраним файл. - F2

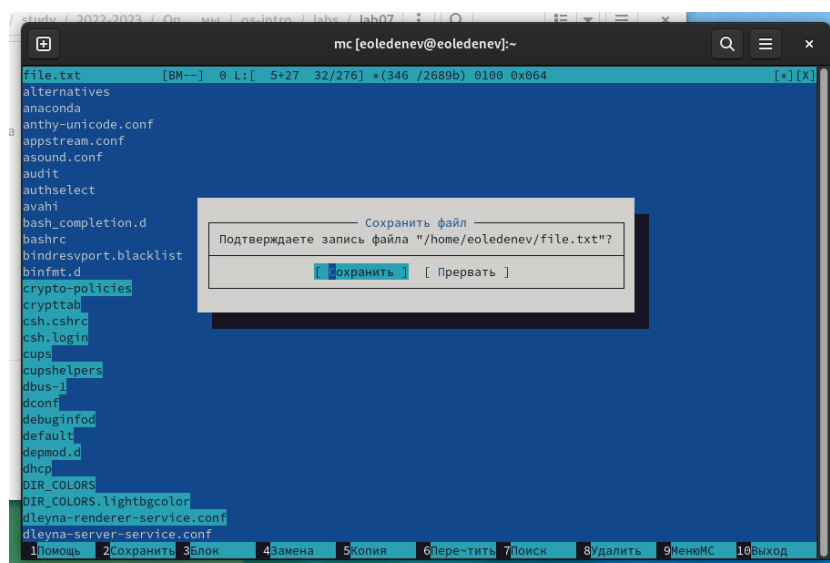


Рис. 2.29: Сохранение

Отменим последнее действие. - Ctrl+U

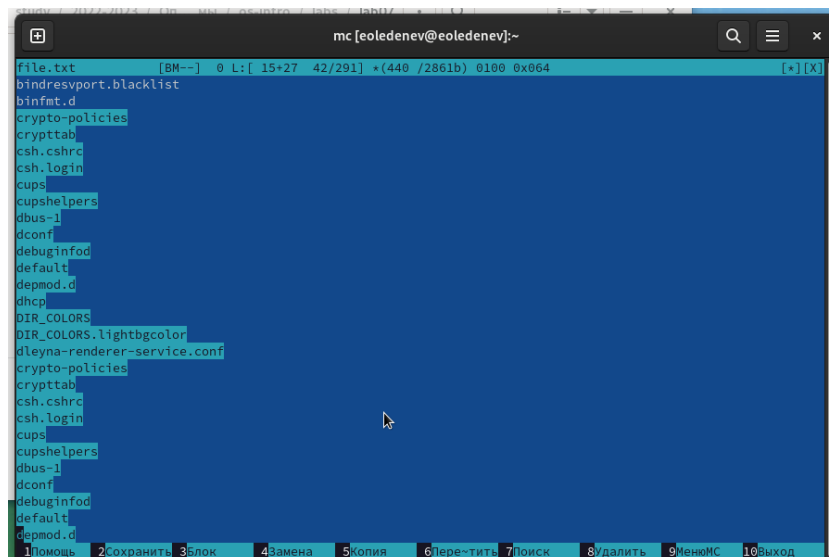


Рис. 2.30: Отмена

Перейдем в конец файла - PageDown или Ctrl+X

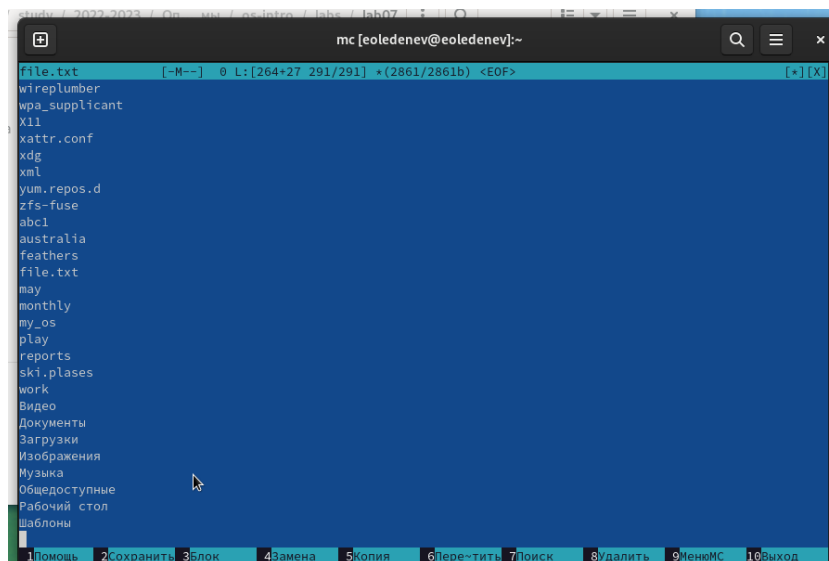


Рис. 2.31: Переход в конец файла

Перейдем в начало файла - PageUp или Ctrl+Z

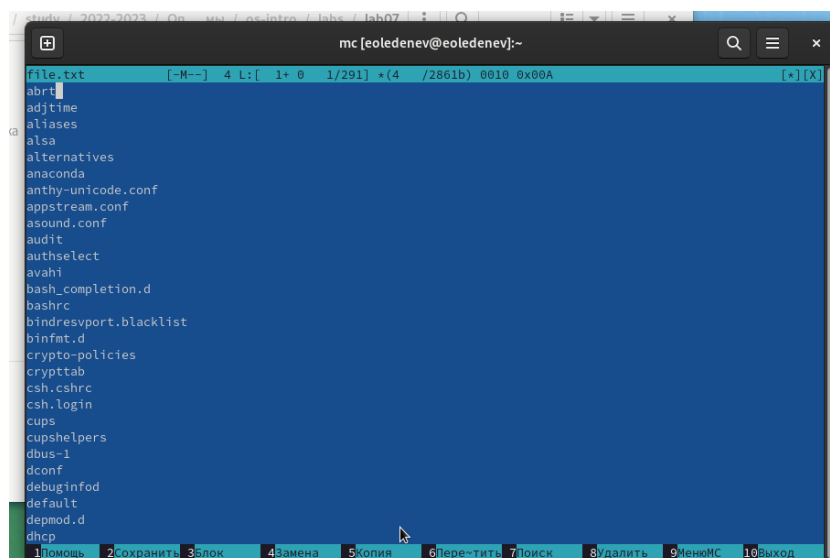


Рис. 2.32: Переход в начало файла

11 Откроем файл с исходным текстом на языке программирования С

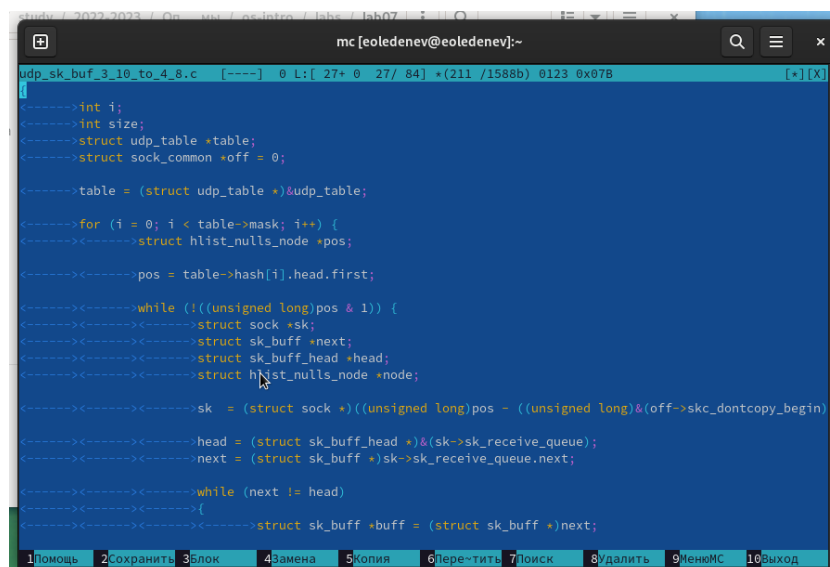


Рис. 2.33: Файл с программой

12 Используя меню редактора, выключим подсветку синтаксиса.



## **3 Вывод**

В данной работе мы ознакомились с инструментами командной оболочки Midnight Commander. Приобрели навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов