HW12

Q Enrollment Status	進行中
⊙ Type	Homework
⊿ <u>m</u> Courses	<u>GenAl</u>

預期的期末專案樣子:

本期末專案計畫延續我先前與設計系合作的專題《情緒馴獸師》,針對「社會新鮮人或 轉職者在轉換生涯階段時所面臨的心理壓力」提出一款互動式心理陪伴產品,目標是 在資訊爆炸與焦慮蔓延的時代,提供轉職者一套低門檻、能被理解與同理的情緒調節 工具。

形式預期:

- 產品將會是一個網頁應用,支援桌機與手機瀏覽。
- 前端使用 React + Tailwind CSS 開發,部分動畫將結合 Lottie 動畫表現。
- 使用者可以記錄當下情緒、選擇不同情境模組,系統會透過簡單的對話與引導卡 片幫助使用者釐清感受。
- 設計將採用「馴獸」的比喻風格,將不同情緒視為需要陪伴的小怪獸,以減少負面感受的羞愧感。
- 運用 GPT API 初步生成回應草稿,使用者能夠從中選擇合適的自我對話句。

背後目標:

- 設計能陪伴用戶度過情緒高壓情境(如面試落空、感覺被社會淘汰等)。
- 測試情緒引導流程是否能促進使用者短期情緒緩和與自我認同提升。

目前進度:

- 已與設計系同學完成第一輪情緒人物角色設計與劇本腳本撰寫。
- 開始初步整合 ChatGPT API 並進行 prompt 設計實驗。

HW12 1