



# Reflections on Trusting Trust in Computing

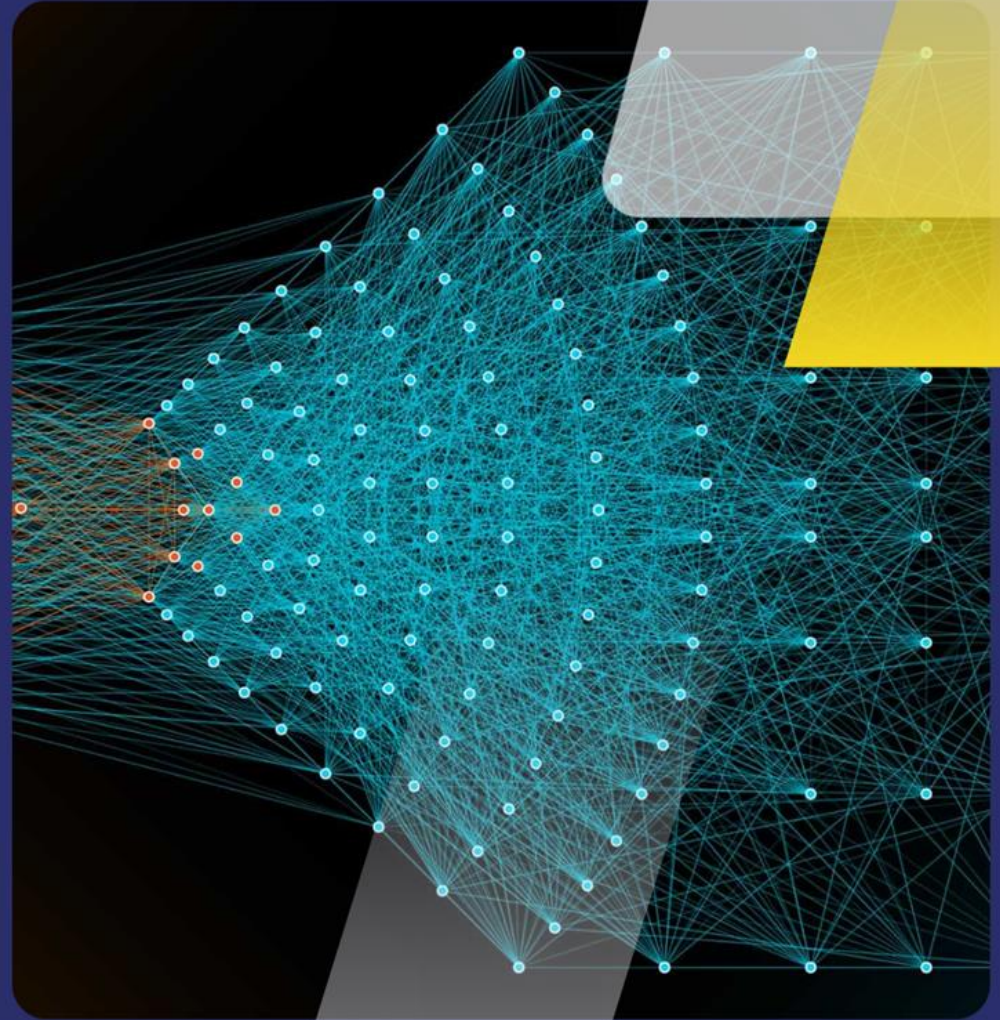
Conférence donnée par Ken Thompson en 1984

- Co-créateur d'UNIX

par Lilian, Antoine, Simon

## TRUST IN TECHNOLOGY

Comment peut-on faire confiance à un programme si même les outils utilisés pour le créer peuvent être compromis ?



```
char s[] = |
    '\n',
    '0',
    '\n',
    '|',
    ',,',
    '\n',
    '\n',
    '/',
    ',',
    '\n',
(213 lines deleted)
0
|;

/*
 * The string s is a
 * representation of the body
 * of this program from '0'
 * to the end.
 */

main()
{
    int i;

    printf("char\ts[ ] = |\n");
    for(i=0; s[i]; i++)
        printf("\n%d, \n", s[i]);
    printf("%s", s);
}

Here are some simple transliterations to allow
a non-C programmer to read this code.
```

=	assignment
==	equal to .EQ.
!=	not equal to .NE.
++	increment
'x'	single character constant
"xxx"	multiple character string
%d	format to convert to decimal
%s	format to convert to string
\t	tab character
\n	newline character

## Le Programme auto-reproducteur

(Stage I)



## Le compilateur qui "apprend"

(Stage II)



## Le cheval de Troie

(Stage III)







# Conclusion

- La vraie complexité dans un logiciel se trouve dans la confiance accordée aux autres programmeurs.