

Parties infinies dans les batailles françaises et anglaises

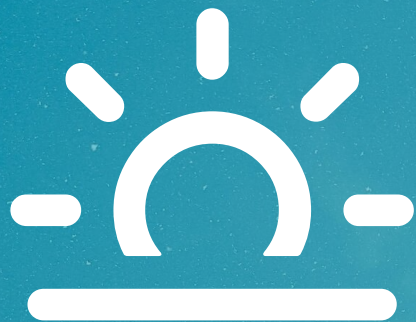
Etude d'un article mathématique (1994-2024)

Yoan, Raphaël, Zachary



Introduction

- 2 joueurs, 32 cartes, C couleurs, V valeurs par couleurs
- Fonctionnement : comparer les cartes, et récupérer les plis.
- Bataille française : parties infinies
- 1994 : étude de la bataille anglaise : existe t il des enchainements infinis ?



Présentation du problème

Définition des parties infinies

Un problème dit „anti-Hilbert“

Travail mathématique nécessaire pour le résoudre

Étude d'un cas plus simple : la bataille anglaise

- Règles spécifiques à cette variante
- Influence du rangement des cartes sur la durée des parties
- Records de parties longues

Méthode des cycles alignés

- Définition et principe de la méthode
- Exemple avec 16 cartes ($C=4$, $V=4$)
- Extension avec le théorème de Spivey



Généralisations et conjectures

- Conditions pour l'existence de cycles
- Résultats obtenus avec des jeux de 32 et 52 cartes
- Questions ouvertes pour d'autres configurations

Conclusion

- Recherche plus complexe qu'il n'y paraît
- Impact des stratégies de rangement sur la durée des parties
- Problèmes non résolus (jeu de 54 cartes, 1 seule couleur)
- Remise en question du statut du problème „Anti-Hilbert“



