## G3 Problema 1

## Problema 1

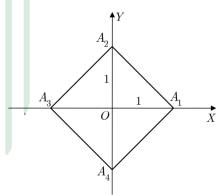
Determine los vértices de un cuadrado sabiendo que:

- a) Su centro está en el punto (2,3).
- b) Si se traslada dicho centro al origen de coordenadas, se gira un ángulo de  $60^{\circ}$  en sentido positivo y se reducen sus lados a la mitad, los vértices del nuevo cuadrado son los afijos de las raíces de un polinomio de grado 4 con coeficientes reales, siendo una de ellas  $x_1 = 1$ .

## Solución:

El resultado de aplicar al cuadrado original las transformaciones geométricas indicadas en b) es otro cuadrado con centro en el origen de coordenadas y uno de cuyos vértices es el punto  $A_1 = (1,0)$ .

El vértice opuesto a  $A_1$  es su simétrico respecto del origen, esto es,  $A_3 = (-1,0)$ , y los dos vértices restantes son los puntos del eje OY situados a distancia 1 del origen, es decir,  $A_2 = (0,1)$  y  $A_4 = (0,-1)$ .



Los vértices del cuadrado original pueden determinarse ahora aplicando a los vértices anteriores la transformación inversa de la descrita en el apartado b), a saber, la composición de una homotecia de centro el origen y razón 2, seguida de un giro de ángulo  $\frac{\pi}{3}$  en sentido negativo y de una traslación de vector (2,3).

# G3 Problema 1

Las ecuaciones de dicha transformación son:

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{3} & \sin \frac{\pi}{3} \\ -\sin \frac{\pi}{3} & \cos \frac{\pi}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

o bien,

es decir,

# G3 Problema 1

Sustituyendo (x,y) por las coordenadas de  $A_1$ ,  $A_2$ ,  $A_3$  y  $A_4$  se obtienen las coordenadas (x',y') de los vértices del cuadrado original, que resultan ser:

$$A_1' = (3, 3 - \sqrt{3}),$$
  $A_2' = (2 + \sqrt{3}, 4),$   $A_2' = (1, 3 + \sqrt{3}),$   $A_2' = (2 - \sqrt{3}, 2)$ 

