



Programación Imperativa

Final

Información general

El examen es individual y se desarrollará de la siguiente manera:

- Se presentan las consignas en un documento con requerimientos que deben ser convertidos a código. Todo el examen puede ser realizado en Visual Studio Code, con el beneficio de poder consultar libremente tanto el material dado como Internet.
- Asimismo, no sólo se evaluarán los nuevos conceptos y contenidos, dado que al ser estructuras básicas siempre estarán presentes.

Manejo del tiempo

El docente utilizará los primeros 10 minutos para repasar la dinámica del examen. Tendrás 100 minutos para completarlo. 10 minutos antes de cumplirse el tiempo estipulado, el docente hará un aviso.

Temas a evaluar

- Algoritmos de iteración y toma de decisiones
- Matrices
- Doble for
- Bubble sort

Criterios de evaluación

Se dividirá la revisión del parcial en tres categorías con ítems como subcategorías:

1- Forma —elementos que son estándares de entrega

- El archivo debe ser entregado dentro del horario establecido.
- El código debe estar correctamente tabulado —format document—.
- Los nombres de variables y funciones deben ser descriptivos de lo que contienen o realizan, además de utilizar nomenclatura **camelCase**.
- Obtiene un mejor puntaje de evaluación el código que esté subdividido en funciones que tengan una única responsabilidad, es decir, funciones que se encarguen de realizar una sola tarea.

2- Lógica

- Utiliza las instrucciones y algoritmos más adecuados para resolver el ejercicio. Por ejemplo, en lugar de repetir instrucciones, utilizar la estructura cíclica del **for** y no realizar varios **return** dentro de una función.



- Uso óptimo del scope de las variables.
- Uso correcto de **return**, usar variables bandera, auxiliares o acumuladores dentro de los bloques de condicionales.

3- Uso y ejecución

- Funcionamiento correcto de los ejercicios —es preferible dejar código defectuoso comentado a que no haya nada—.
- Se divide el peso total por la cantidad de ejercicios, dándole a cada uno su puntaje.

Buenas prácticas

- Chequear unas horas antes el funcionamiento de tu conexión a Internet.
- Tener preparado Visual Studio Code y haber verificado previamente el correcto funcionamiento de carpetas y la terminal. Por ejemplo, realizar un **console.log** y asegurarse que se visualice correctamente en la terminal.
- Repasar conceptos y apuntes tomados en clases.
- Administrar bien los tiempos. Recuerden que son 100 minutos.

**¡Les deseamos éxitos de parte
del equipo de Programación Imperativa!**