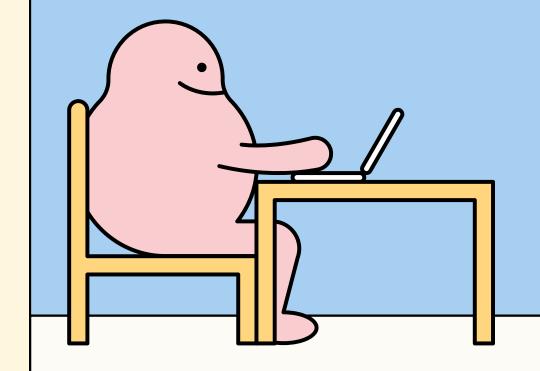
AI 챗봇 만들기 프로젝트

# 생격 기반 AI 剱봇 챗쪽이



0

3조 - 이재원, 엄지민, 전예림, 김민주, 정상윤





## 기획배경







## 기획배경

캐나다의 토니 베논 박사는 같은 유전자 조합을 갖고 태어나는 219쌍의 쌍둥이를 대상으로 '인생에 대한 제어' '책임감' '자신감' '새로운 도전 능력' 등 네 가지 항목으로 구성된 48개의 질문을 통해 유전이나 환경이 강인한 정신력을 만드는 데 어떤 영향을 미치는지, 또 각기 다른 생활환경 속에서 이들의 성격과 습관이 어떻게 변해 가는지를 조사했다. 그 결과 환경보다는 유전이 더 많은 작용을 하는 것으로 나타났다. 유전적 요인이 52%, 환경적 요인이 48%의 영향을 미쳤다.

본인의 성격을 기반으로 한 가상의 '나의 아이'와 대화해보기.

## 기획배경

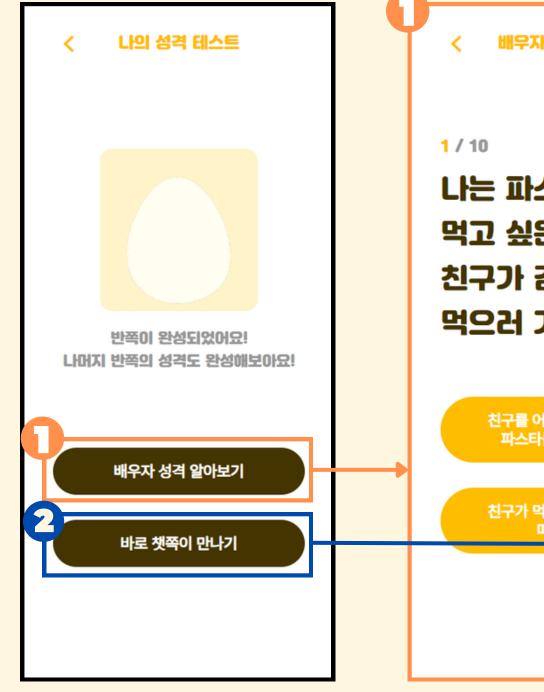
1월										
SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY				
	1	2	3	4	5	6				
7	8	9	10	11	12	13				
14	15	16	17	18	19	20				
21	22	23 <b>人</b>	<sup>24</sup> <mark>네스 기호</mark>		26	27				
28	29	30	31							
	데이터 수	집								

	2월										
SU	NDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY				
					1 <u> </u>	<sup>2</sup> 르트엔드 7	3 H발				
4		5 <b>I 전처리</b>	6	7	8	9	10				
및 모델 설계					모델 학습						
11		12	13	14	15	16	17				
	F	유지 보수 되	및 발표 준	HI							
18		19	20	21	22	23	24				
25		26	27	28	29						



#### 설명

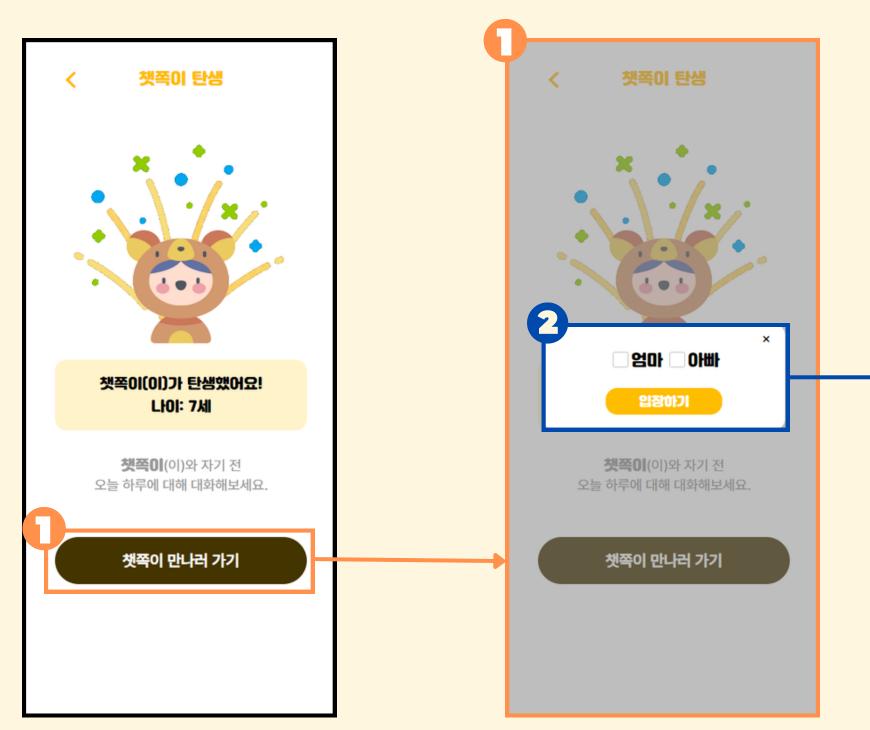
- 나의 챗쪽이 생성하기
  - 누르면 질문 창으로 넘어갑니다.
- 2 뒤로 가기
  - 누르면 이전 페이지로 돌아갑니다.
- € 답변 선택
  - 질문은 총 10개이며, 고르는 답변에 따라 사용자의 성격을 파악합니다.



배우자 성격 테스트 이름 지어주기 챗쪽이의 이름을 나는 파스타가 지어주세요 먹고 싶은데 아래 입력한 이름으로 챗쪽이와 채팅이 친구가 김치찌개를 먹으러 가자고 한다. 친구를 어떻게든 설득해서 파스타를 먹으러 간다 이름 정하기 친구가 먹고싶다는 메뉴를 따라간다.

#### 설명

- ⋂ 배우자 성격 알아보기
  - 누르면 배우자 성격 테스트 창으로 넘 어갑니다.
  - 질문은 나의 성격 테스트와 동일하며, 테스트가 모두 끝난 후엔 이름 지어주 기 창으로 넘어갑니다.
- 2 바로 챗쪽이 만나기
  - 나의 성격만을 가지고 이름 지어주기 창으로 넘어갑니다.
- 이름 정하기
  - 사용자가 지정한 이름으로 챗쪽이를 생성합니다.

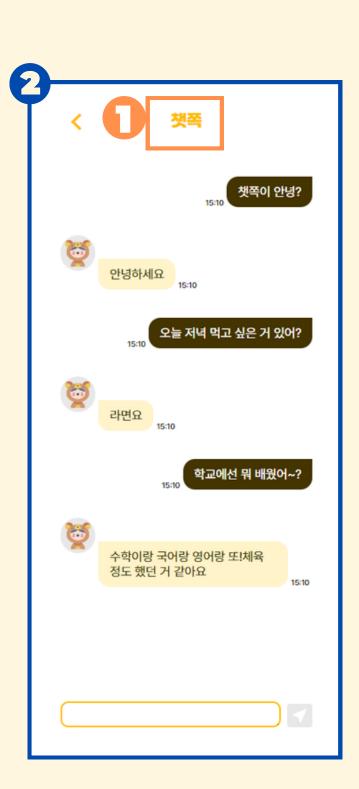


#### 설명

- - 저장된 성격과 이름을 토대로 챗쪽이 가 생성됐습니다!
- 2 엄마 / 아빠 선택
  - 사용자의 성별을 선택합니다.







### 설명



가 지정한 챗쪽이의 이름이 상 출력돼 있습니다.

! 챗쪽이와 대화 합니다. '의 성격에 따라 말투 및 대화 | 달라질 수 있습니다.

# BERT vs. GPT: Comparing NLP Approaches for Text Generation

#### BERT

- 양방향 인코더
- 정확한 문맥 파악과, 내용 분석에 강점



#### **GPT**

- 단방향 디코더
- 자연스러운 문장 생성

다양한 주제로 아이와 대화해야 하는 챗봇에는 GPT 모델이 더 낫다고 판단.

## 모델 설명

10

#### from\_pretrained

#### GPT2LMHeadModel

- 모델 아키텍처를 정의하는 클래스
- 이전 시퀀스로 다음 단어 예측



#### skt/kogpt2-base-v2

- O Skt에서 개발한 GPT2 모델의 변형
- 대량의 한국어 텍스트로 사전학습

## 모델설명

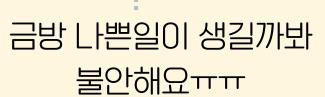
11













## 모델 설명

### 데이터 전처리

- 특수문자, 구둣점 등을 제외(다만, 물음표만 살려둠)
- 자음이나 모음만 연속될 경우,한개만 남기고 제거



### 학습 데이터 토큰화

라벨 토큰 + 라벨 + S + Q 토큰 + 질문 내용 + S + A 토큰 + 답변 내용 + 종료 토큰

신 1 <S> <Q> 밥 먹었니? <S> <A> 네 잘먹었어요 <EOS>

모델이 예측해야 할 내용만 남기고 MASK 씌우기

네 잘먹었어요 <EOS>

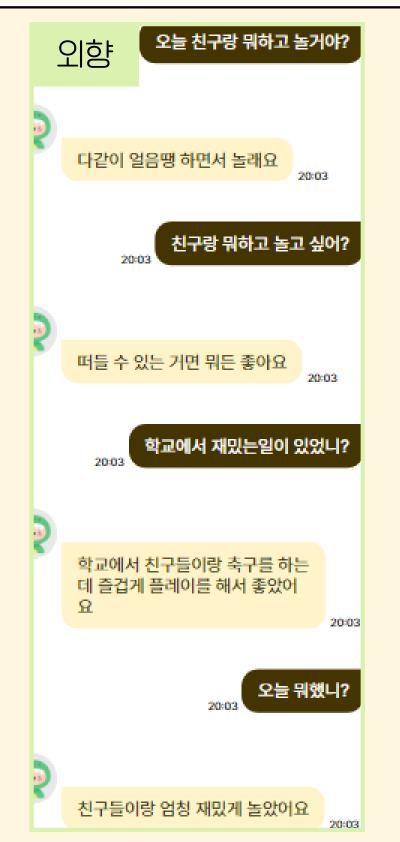
[참고]Hello, It's GPT-2 - How Can I Help You?













## 앱시연!!



## 트러블 슈팅

#### 15

#### 문제 원인

- 1 대답의 어휘력이 떨어짐. Al-HUB의 말뭉치를 한번 더 pre-trained 시켰으나, 대답의 정확도는 높아지지 않음.
- 2 학습 효율을 위해 특수 문자를 없애면, 출력되는 대답의 말투가 사라짐.
- 3 제한 시간 안에 모든 경우의 수의 성격 조합의 데이터를 작성하는 것이 불가능.

#### 해결방안

- 1 가장 중요한 것은, 학습시키는 데이터의 양과 질이라는 것을 알고 최대한 많은 데이터를 정확하게 작성하는데 집중.
- 2 답변이 출력된 후, 라벨값에 따라 후처리를 하는 방식으로 해결.
- 3 사용자 선택에 따라 선택 알고리즘을 만들어서 적절히 성격이 섞이도록 함.

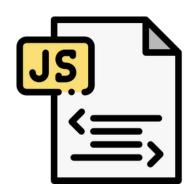
0

## 개발환경

#### 프로그래밍 언어









#### 개발 툴



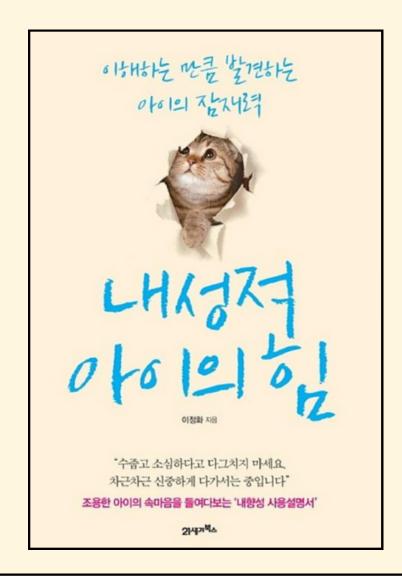


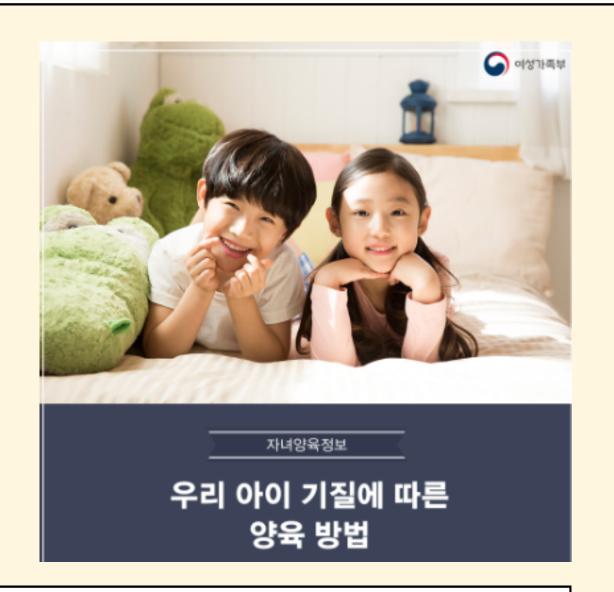
#### 배포 환경



## 결론







- 나와 배우자의 성격을 기반으로 한 미래의 우리 아이가 어떤 말투를 가지고 있을지 미리 알아볼 수 있다.
- 더 구체적이고 많은 데이터와 알고리즘을 통해 미래 아이의 성격을 미리 알아보고, 그에 맞는 대화법과 양육법을 익혀둘 수 있다.

감정 기반 AI 대화 챗봇

## 만나서 반가웠어요~

# 部外部山田。

