

비트 프로젝트 진행 절차

비트교육센터별관

-3주: 팀원 구성

- 내용
 - 팀당 5인 이하
 - 팀 수 만큼 팀장 선정(학생)
 - 팀원 배치(컴퓨터 자동 배치)
- 교육 목표
 - 업무 중심 실무 팀 구성 실습
 - 주어진 자원으로 최선의 결과 도출
 - 팀원 간 의사소통 능력 함양

- 평가(20점: 팀원 개별 평가)
 - 출석(10점)
 - 팀원 상호 평가(10점)

-2주: 아이디어 구상

- 내용
 - 아이디어 5개 제안(팀원)
 - 아이디어 당 1개의 PPT 작성(팀원)
 - 현황 및 문제점 → 해결 방안 → 사용자 이점
 - 아이디어 검토 → 보고서 작성(팀원)
 - 각 아이디어에 대해 회의
 - 회의 내용에 대한 보고서 작성

- 평가(10점: 팀원 개별 평가)
 - 아이디어 제안서(5점)
 - 제안 내용에 대한 충실도
 - 보고서(5점)
 - 보고서 내용의 충실도

-1주: 후보 주제 선정

- 내용
 - 두 개의 후보 아이디어 선정
 - 선정 근거에 대한 회의록 작성
 - 각 아이디어에 대해 UI 프로토타입 작성
 - 주요 기능의 UI 작성
 - UI 프로토타입 도구는 제한 없음
 - 단, PDF나 이미지 파일 형태로 생성해야 함

- 평가(15점: 팀 공통 평가)
 - 회의록(5점)
 - 선정 근거의 타당성 및 회의록 충실도
 - UI 프로토타입(10점)
 - UI 컴포넌트 배치의 타당성 및 충실도

1주차: 프로젝트 준비

- 내용
 - 후보 아이디어 검토 후 선정
 - 선정된 아이디어의 상세화
 - 주요 기능 설명서 작성 (기능 및 설명)
 - 주요 기능 별 UI 프로토타입 상세화
 - UI 프로토타입을 이용한 사용 시연
 - 주요 사용 시나리오 정의
 - 사용 시나리오 별로 시연

- 평가(15점: 팀 공통 평가)
 - 주요 기능 설명서(5점)
 - UI 프로토타입 상세화(5점)
 - 사용 시나리오 시연(5점)

2 ~ 3주차: 주요 요구사항 구현

- 내용
 - 주요 기능을 우선 구현
 - 기능 별로 2인 1조로 작업
 - 각 조는 서버에서 클라이언트까지 모두 구현
 - 매주 둘째 검토일에 구현기능 시연

- 평가(15점: 팀원 개별 평가)
 - 구현 여부 및 구현 난이도에 따라 평가

4 ~ 7주차: 일반 요구사항 구현

- 내용
 - 나머지 기능 구현
 - 기능 별 1인이 담당
 - 서버에서 클라이언트까지 모두 구현
 - 매주 둘째 검토일에 구현기능 시연

- 평가(15점: 팀원 개별 평가)
 - 구현 여부 및 난이도에 따라 평가

8주차: 마무리 및 발표

- 내용
 - 발표 자료 준비
 - 시연 동영상 준비
 - 발표 내용 검토 및 시연 동영상 검토
 - 발표일 전 날 예행연습 진행

- 평가(10점: 팀 공통 평가)
 - 발표 자료 충실도
 - 시연 동영상 충실도
 - 발표 자세