

1. 용도가 true, false 값을 저장하기 위해 위한 데이터 형은?

2. 다음 코드에서 result의 값은?

```
int a = 5;  
int b = 2;  
float result = a/b;
```

3. 다음 중 메모리 수가 가장 큰 데이터는?

1)byte 2)int 3)double 4)char

4. 다음 코드를 실행한 후 a와 s의 값은?

```
int a = 10;  
int s = 0;  
s = a++;
```

5. 변수이름으로 올바른 것을 모두 고르시오.

Java\_56, True, 007bOmb, boolean2, \$igh

6. 다음 중 암시적인 형변환의 순서로 올바른 것을 고르시오.

- 1) int > short > long > double > float
- 2) short > long > int > float > double
- 3) short > int > long > float > double
- 4) float > double > short > int > long
- 5) double > float > short > int > long

7. 다음 코드에서 c의 올바른 값을 고르시오.

```
int a = 59;  
int b = 33;  
int c = a < b ? 100 : 29
```

- 1)100 2)29 3)129 4)71 5>false

8. 10진수 9를 2진수, 8진수, 16진수로 각각 나타내어라.

9. 다음 중 컴파일 에러가 발생하는 것이 무엇인지 고르시오.

- 1) short a = 128;
- 2) long b = 15934382934234L;
- 3) long c = 120;
- 4) float d = 3.1;
- 5) double e = 3.14d;

10. char형 변수에 저장했을 때 출력결과가 다른 것을 고르시오.

- 1) '가' 2) '\uAc00' 3) 0XAC00 4) 0126000 5) 44032

11. 다음 중 설명으로 틀린것을 고르시오.

- 1) 로컬변수는 자동으로 초기화된다.
- 2) 인스턴스변수는 자동으로 초기화된다.
- 3) 블록 {} 안에서는 블록 밖의 변수를 사용할 수 있다.
- 4) 메소드 안에 변수를 선언 할 때 그 메소드의 매개변수로 사용된 변수의 이름을 사용할 수 없다.
- 5) 코드 블록 내 또 다른 블록을 사용할 수 있다.

12. 다음 중 연산자의 짝이 맞지 않는 것을 고르시오.

- 1) 조건연산자 : <
- 2) 할당연산자 : % =
- 3) 관계연산자 : !=
- 4) 관계연산자 : ==
- 5) 산술연산자 : %

13. 다음의 결과로 알맞은 것은?

```
boolean a = true;
boolean b = true;
boolean result = b || (a = false);
System.out.println(result + ", " + a);
```

- (1) true, true (2) true, false (3) false, true V(4) false,false

14. 다음 코드에서 c의 값은?

```
boolean a = true;
boolean b = false;
boolean c = b | ( a != true );
```

15. 괄호 안에 적절한 자료형을 채우시오.

```
byte a = 5;
byte b = a++;
( ? ) c = a + b;
```

16. 세계 각 국의 언어를 통일된 방법으로 표현할 수 있게 제안된 국제적인 문자 코드가 “유니코드”이다. 그러나 유니코드는 영어를 표현할 때 2바이트를 사용한다. 1바이트 문자는 ISO-8859-1 처럼 그대로 1바이트를 사용하고, 기타 멀티바이트 문자는 2 ~ 4바이트를 사용하도록 정의한 문자 코드?

17. 다음 코드의 s 변수 값은?

```
int a = 10;
int s = 0;
s = a++ + a++ + a++;
```

18. 자료형의 크기를 적으시오.

- 1)int :
- 2)boolean :
- 3)double :
- 4)byte :
- 5)short :

19. 다음 코드의 출력 결과는?

```
char ch = 'A'; // 문자 A의 아스키 코드 값은 65이다.
System.out.println(ch);
System.out.println('A' + 'B');
```

20. 변수 이름으로 사용할 수 없는 것을 모두 고르시오.

- 1)if 2)Class 3)system 4)NULL 5)True

21. 틀린것을 모두 고르시오

- 1)static public void main(String[] args)
- 2)public static void main(String aa[])
- 3)public static void main(String[] a)
- 3)static public void main(String args[])

22. 출력 결과를 적으시오

```
int a = 0;
do{
    System.out.println("a = " + a);
    a++;
}while (a < 3);
```

23. 틀린곳을 고치시오

```
int x=10;
while(i=0; i<10; i++){
    System.out.println(x);
}
```

24. 다음 중 배열의 선언이 올바른 것을 모두 고르시오.

- 1) int a[] = {1, 2, 3};
- 2) int b[5];
- 3) int c = new int[5];
- 4) int d[5] = new int[]{1, 2, 3, 4, 5};

25. 다음 보기중 맞는 답은 무엇인가?

```
int i[] = new int[5];
```

- 1) i[4]는 0값을 가짐
- 2) i[5]는 0값을 가짐
- 3) i[0]은 null값을 가짐
- 4) i[4]는 null값을 가짐

26. 다음 코드의 실행 결과는?

```
int[] a;  
a = {1,2,3,4,5};  
System.out.println( a[3] );
```

27. 다음 코드의 실행 결과는?

```
int score = 76;  
switch(score / 10){  
case 10:  
case 9:  
    System.out.println("A");  
case 8:  
    System.out.println("B");  
case 7:  
    System.out.println("C");  
default:  
    System.out.println("F");  
}
```

28. 다음 코드의 실행 결과는?

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println(i);  
}  
System.out.println(i);
```

29. 다음 중 명시적 형변환을 하지 않으면 오류가 나는 것을 모두 고르시오.

```
byte b = 20;  
char ch = 'A';  
int i = 100;
```

- 1) ch = (char)b;
- 2) b = (byte)i;
- 3) b = (byte)ch;
- 4) i = (int)b;

30. 다음 코드의 실행 결과는?

```
float x = 6.3f;  
int y = x / 3;  
System.out.println(y);
```

31. 다음 코드의 실행 결과는?

```
public class Test {  
    static int value = 30;  
    {  
        System.out.println(value);  
    }  
    public Test() {  
        System.out.println("ok");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Test p = new Test();  
    }  
}
```

32. JAVA는 리터럴의 기본 값으로 정수는 \_\_\_\_\_과 실수는 \_\_\_\_\_을 사용한다

- 1) int - float
- 2) int - double
- 3) short - float
- 4) byte - double

33. a = a \* b 코드를 줄여서 표현하시오.

34. 틀린 것을 고르세요.

- 1) 변수의 이름은 숫자로 시작 할 수 있다.
- 2) \$과 \_ 이외의 다른 특수문자는 사용할 수 없다.
- 3) 키워드는 변수의 이름으로 사용할 수 없다
- 4) 변수의 이름은 생략이 불가하다

35. 다음 프로그램의 출력 결과는? 답 : 3

```
int num = -10;  
if(num > 0)  
    System.out.println("num은 양수");  
    System.out.println("num은 음수");
```

36. 10개의 정수를 가질수 있는 배열 arr을 선언하라.

37. 흐름 제어문 중 반복문이 아닌 것을 모두 고르세요.

1) switch 2) do-while 3) while 4) for 5) if

38. 다음 코드는 구구단이다. 5 \* 5 까지만 출력한 후 반복을 완전히 멈추도록 코드를 변경하시오.

```
for (int i = 1; i < 10; i++) {  
    for (int j = 1; j < 10; j++) {  
        if (i == 5 && j > 5)  
            break;  
        System.out.println(i + "*" + j + "=" + (i*j));  
    }  
}
```

39. 다음 코드의 실행 결과는?

float fd = 3.1f;

System.out.println(fd - 1);

1) 3.1F 2) 2.1 3) 3.0 4) 3.1 - 1

40. 다음 코드의 실행 결과는?

boolean bl2 = 0;

System.out.println(bl2);

41. Garbage Collector가 실행하는 조건을 모두 고르시오.

1) Idle Time일 때

2) 메모리가 부족할 때

3) 레퍼런스 변수에 null 값을 할당할 때

4) 프로그램이 종료될 때

42. 학생 정보를 저장할 사용자 정의 데이터 타입 "Student" 클래스를 정의하시오.

학생이름(문자열)

학번(문자열)

나이(숫자)

학년(숫자)

전화번호(문자열)

조건) 단, Student 인스턴스를 생성할 때 반드시 학생 이름과 나이 값을 할당하게 한다.

43. 인스턴스를 생성한 후 자동으로 호출되는 메서드를 무엇이라 부르는가?

44. 클래스가 로딩되는 메모리 영역을 무엇이라 부르는가?

45. 추상화란?

46. <변수의 이름, 메서드의 이름, 클래스의 이름> 등 모든 이름을 짓는 데는 반드시 지켜야 할 공통적인 규칙, 즉 명명규칙(naming convention)이 있다. 명명규칙에 대한 설명중 틀린 것은?

- 1) 대소문자가 구분되며 길이는 10자로 제한한다.
- 2) true와 같은 예약어를 사용해서는 안 된다.
- 3) 숫자로 시작해서는 안 된다.
- 4) 특수문자는 '\_'와 '\$'만을 허용한다.

47. 클래스 변수의 용도는?

48. 인스턴스 변수의 용도는?

49. 클래스가 로딩에 대한 설명으로 옳지 않은 것을 모두 고르시오.

- 1) 레퍼런스 변수 선언 시 클래스 로딩된다.
- 2) 인스턴스를 생성할 때 마다 클래스가 로딩된다.
- 3) 클래스 변수 및 메서드 사용 시 클래스가 로딩된다. 이미 로딩되어 있으면 다시 로딩하지는 않는다.
- 4) 프로그램을 시작할 때 프로그램에서 사용되는 모든 클래스가 로딩된다.

50. 다음 코드에서 a의 값은?

```
int a = 10;
```

```
a = a++;
```