\* app-01-a : Gradle로 프로젝트 폴더 준비하기

~/git/bitcamp-study$ mkdir  study-project ⏎
            $ cd study-project ⏎
study-project $ gradle init ⏎
            ① 프로젝트유형: application
            ② 언어 : Java
            ③ 프로젝트 개수 : only one ⎰ 빌드스크립트 언어 : Groovy
            ④ 단위테스트 : Junit
            ⑤ 프로젝트명 : (default) study-project
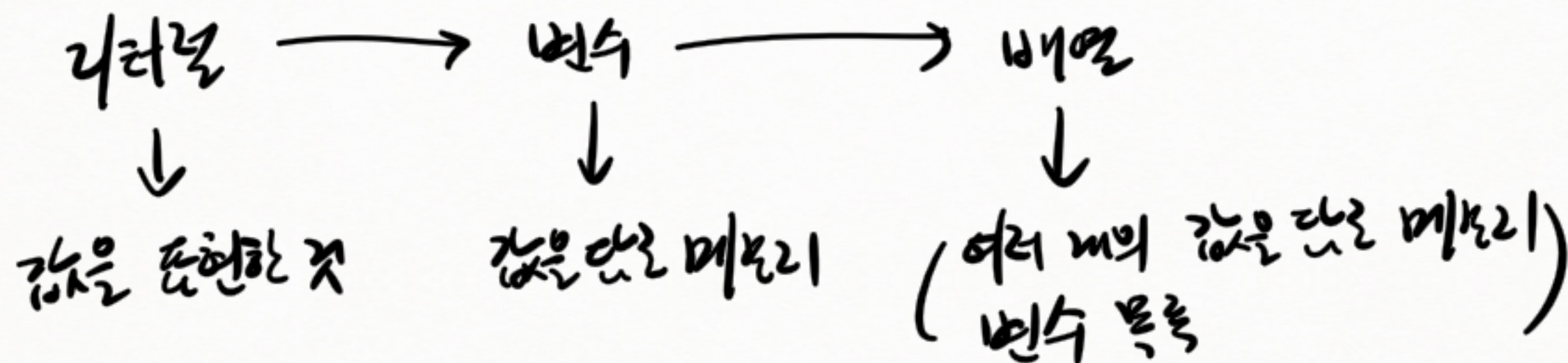            ⑥ 자바기본패키지 : com.eomcs.pms
        $ gradle  run ⏎
              ⋀
              -g

* app-01-a : class diagram

[ 미니 프로젝트 관리 시스템
  PMS ]

App

\* app-02 : 리터럴(literal), 변수(variables), 배열(array)

리터럴 ⟶ 변수 ⟶ 배열
 ↓    ↓     ↓
값을 표현한 것  값을 담는 메모리  ( 여러 개의 값을 담는 메모리 )
                변수 목록

* app-02-a : 리터럴라 콘솔 출력

리터럴 ( literal )

↓

값을 표현한 것

정수 | 부동소수점 | 논리 | 문자 | 문자열

✓ 10진수 → 100
8진수 → 0144
2진수 → 0b0110 0100
16진수 → 0x6    L

3.14
31.4e-1
314e-2
0.314e1
0.0314e2

true
false

'A'
'가'
'\u0041'
'\t'
'\b'
'\n'

"A"
"AB가격"
"AB\t가격"
"AB\n가격"

제어문자
(escape character)

* app-02-a : 라이브러리 콘솔 출력
         콘솔 출력

what    do
  ↓      ↓
여기. 끄다()
지금.
멈춤.

                                   객체 (what)      값 이나 식(express.on)  표현✓
System.out.print( ↙ )  ⇐ 값 출력
         ‾‾‾‾‾  ‾‾‾  ‾‾‾‾‾
         소속    콘솔

System.out.println( ↙ )  ⇐ 값 출력 후 줄바꿈
         ‾‾‾  ‾‾‾‾‾‾‾

System.out.printf ("출력형식", 값,값, …)
         ‾‾‾  ‾‾‾‾‾
              ↑               ↖ 출력형식에  맞춰 값 출력
         메서드=함수 (do)
              ⇓
         기능수행