

* 01-a : Gradle로 프로젝트를 만들어 준비하기

~/git/bitcamp-study\$ mkdir study-project &

\$ cd study-project &

study-project\$ gradle init &

① 프로젝트 유형 : application

② 언어 : Java

③ 프로젝트 개수 : only one { 비즈니스 로직 언어 : Groovy

④ 단위 테스트 : JUnit

⑤ 프로젝트명 : (default) study-project

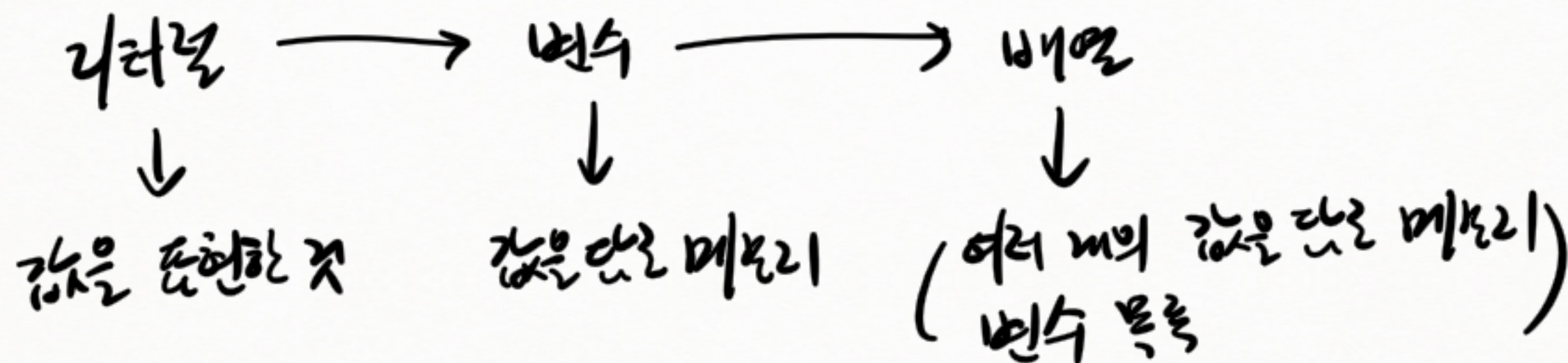
⑥ 패키지명 : com.eomcs.pms

\$ gradle run &
-8

*01-a : class diagram



* 02 : 리터럴(literal), 변수(variables), 배열(array)



* 0~a: 리터럴과 관련 항목

리터럴 (literal)

값을 표현한 것

정수

✓ 10진수 → 100
8진수 → 0144
2진수 → 0b0110 0100
16진수 → 0x6 4

부동소수점

3.14
31.4e-1
314e-2
0.314e1
0.0314e2

논리

true
false

문자

'A'
'가'
'\u0041'
'\t'
'\b'
'\n'

문자열

"A"
"AB가"
"AB\t가"
"AB\n가"

제어문자
(escape character)

* 02-a : 리터럴과 변수 출력
변수 출력

what
↓
출력
값을
출력.
do
↓
한다()

가장 먼저 (what)
System.out.print() ← 값 출력
출력
출력

System.out.println() ← 값 출력 후 줄바꿈

System.out.printf("출력형식", 값, 값, ...)

↑
메서드 = 함수 (do)
↓
기능 수행

↑ 출력형식에 맞춰 값 출력

* 02-b : 변수 다 키보드 입력

정수 → `int no;`
문자열 → `String name;`
날짜 → `java.util.Date registeredData;`

`new java.util.Scanner(System.io);`

↑
키보드

* 02-C : 배열과 크론기어

예) 데이터타입[] 변수 = new 데이터타입[개수];
int[] no = new int[5];

if (조건) { while (조건) {
 ≡
} }

for (변수초기화; 조건; 증감분) {
 ≡
}