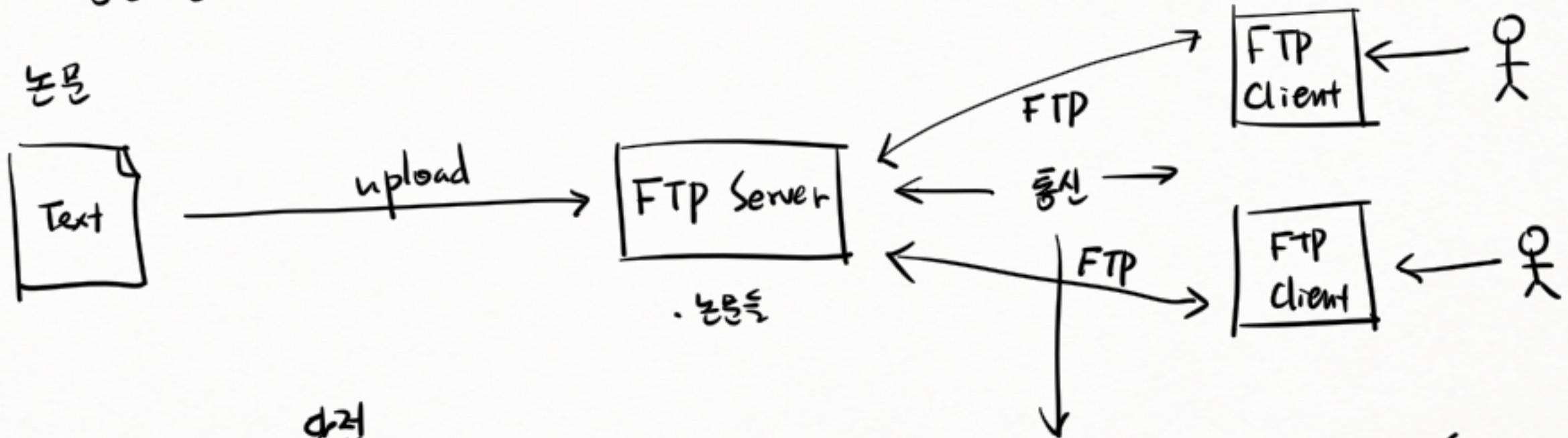


## \* HTML, HTTP

### ① HTTP, HTML 등장 전



단점

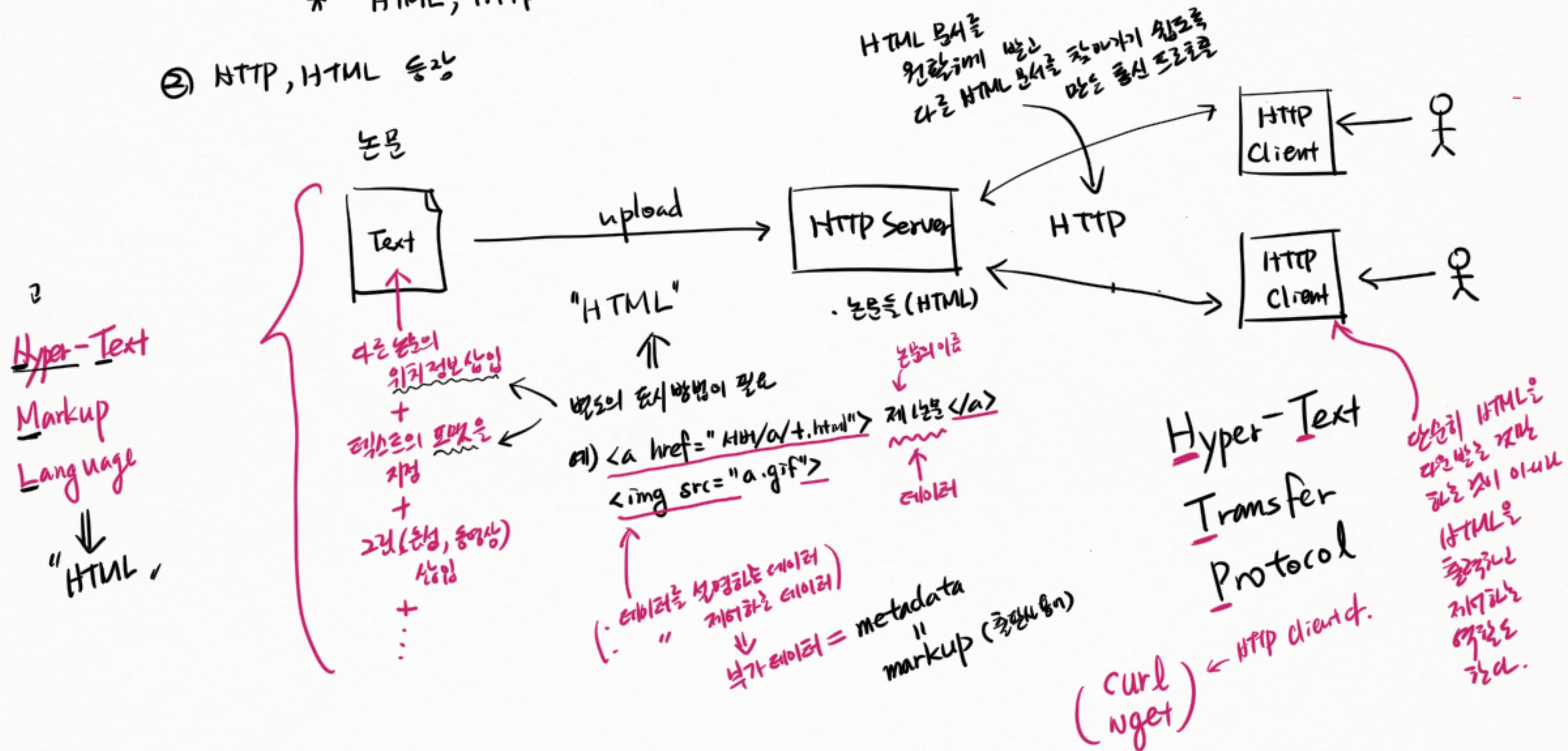
- 논문이 첨부하는 다른 논문을  
다운로드하기 번거롭다
- 논문 안에 다른 논문이 업로드된  
서버 주소가 많다.

통신 규칙이 아니라 Data를 송수신  
"protocol"

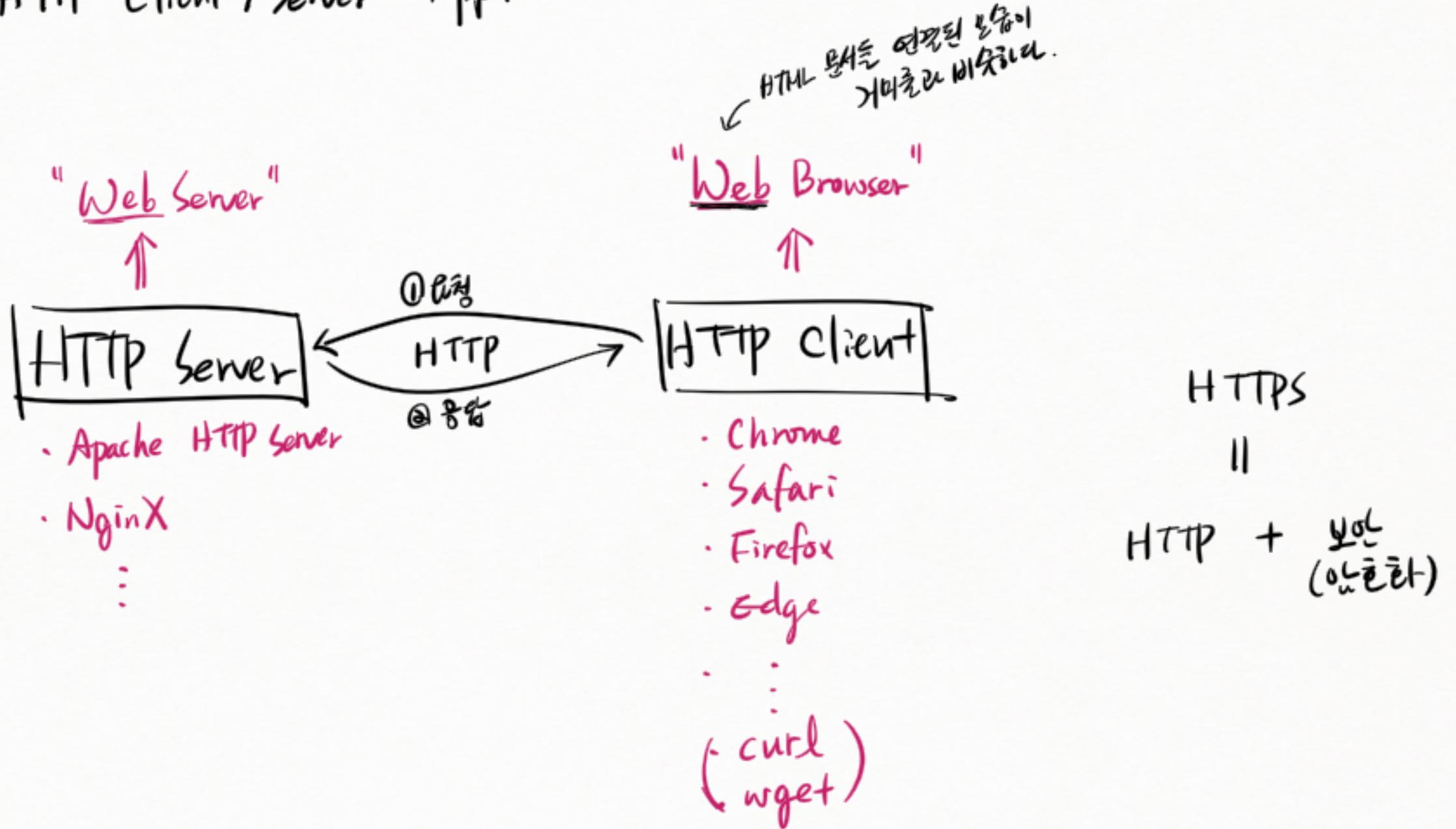
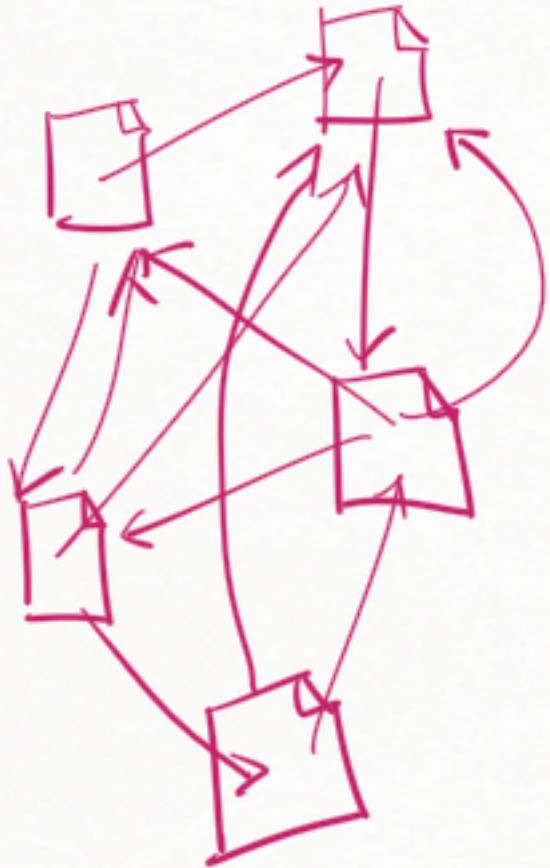
File Transfer Protocol

## \* HTML, HTTP

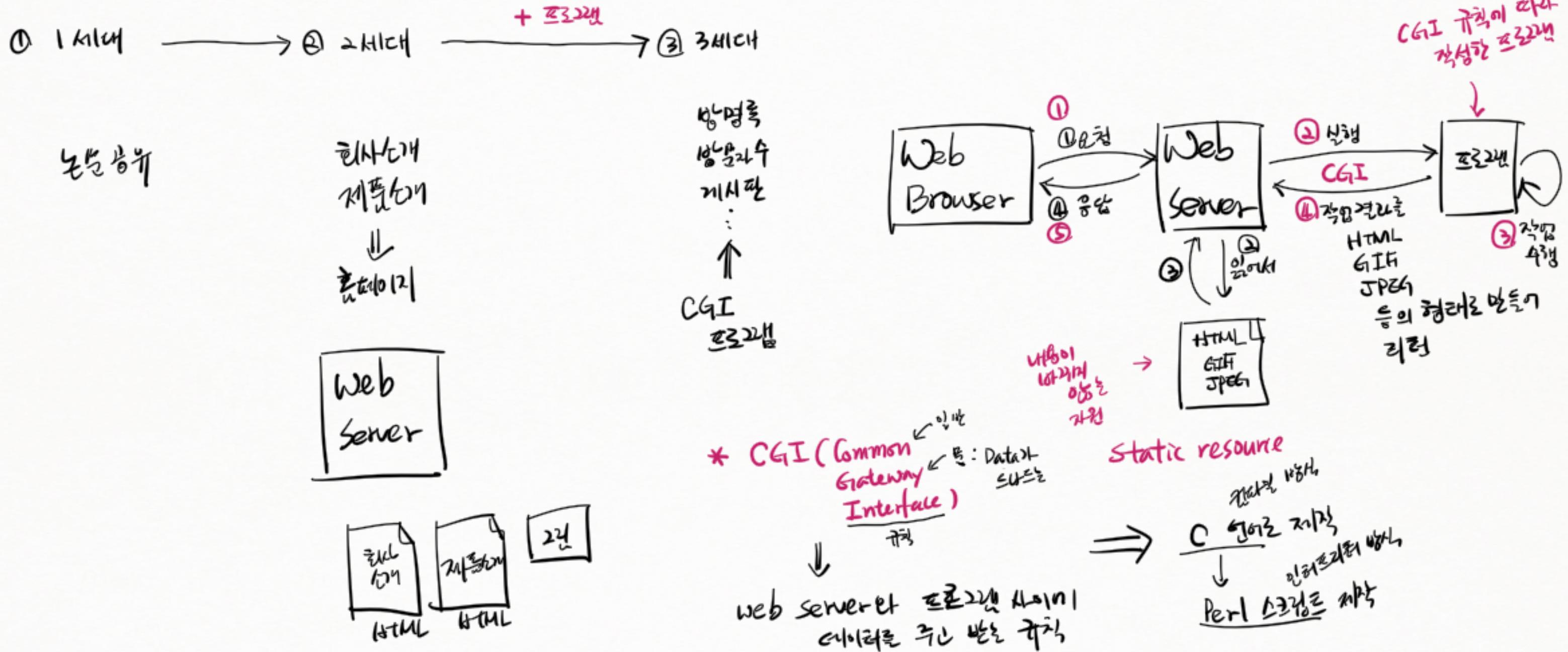
② HTTP, HTML  $\frac{6}{8}^{2/2}$



## \* HTTP Client / Server App.



## \* Web 기술의 활용

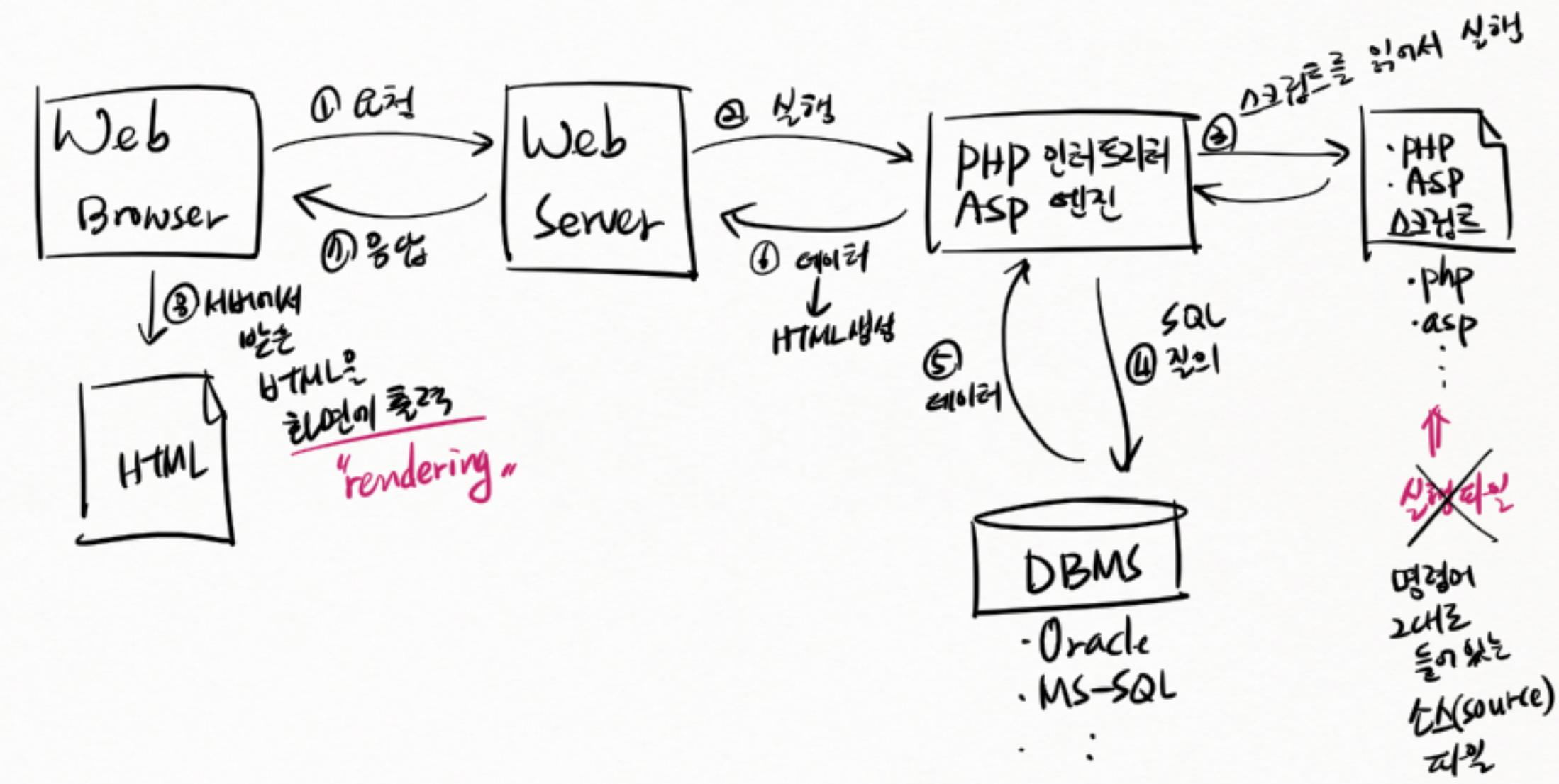


## \* Web 기술의 활용 II

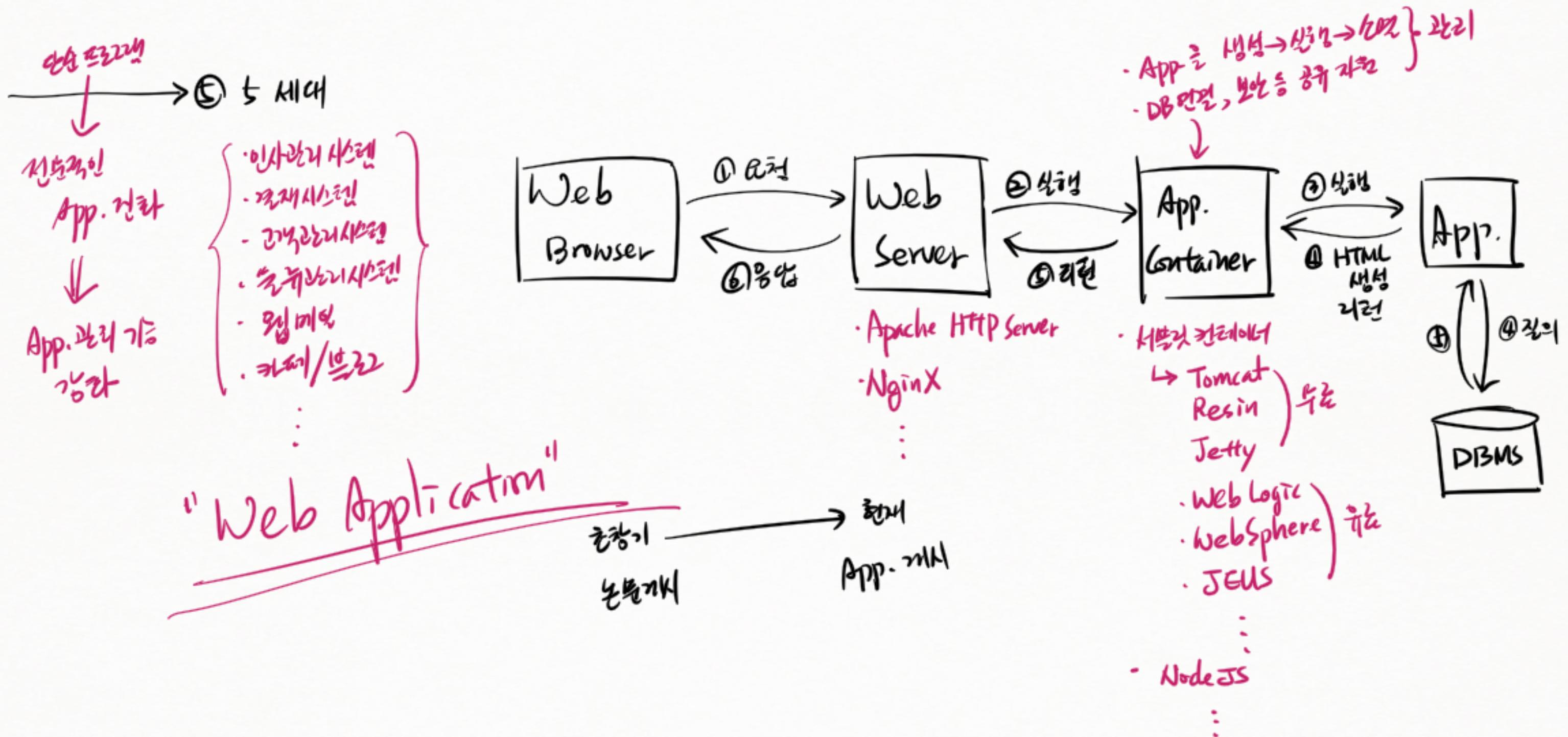
+ DBMS  
+ 스크립트 → ④ 4시대

스팅글  
+  
MS ASP .NET MVC  
PHP  
:  
+  
DBMS

$$\left( \begin{matrix} 0 \\ n \end{matrix} \right) \in \mathbb{Z}_2^{2n}$$



## \* Web 기술의 활용 III



## \* Web Application 2가지 기술

[전면 만드는 기술]

CSS — 웹컨트의 디자인을  
제작하는 기술

+

HTML ← 웹컨트를 구성하는  
내용하는 기술

+

JavaScript ←  
• 사용자의 입력에 응답  
• 웹컨트를 제어

:

“Front-end 2가지”

← Full Stack  
2가지

SI / SM

[ 서버를 만드는 기술]

✓ Java, JavaScript, PHP, ...

✓ SQL

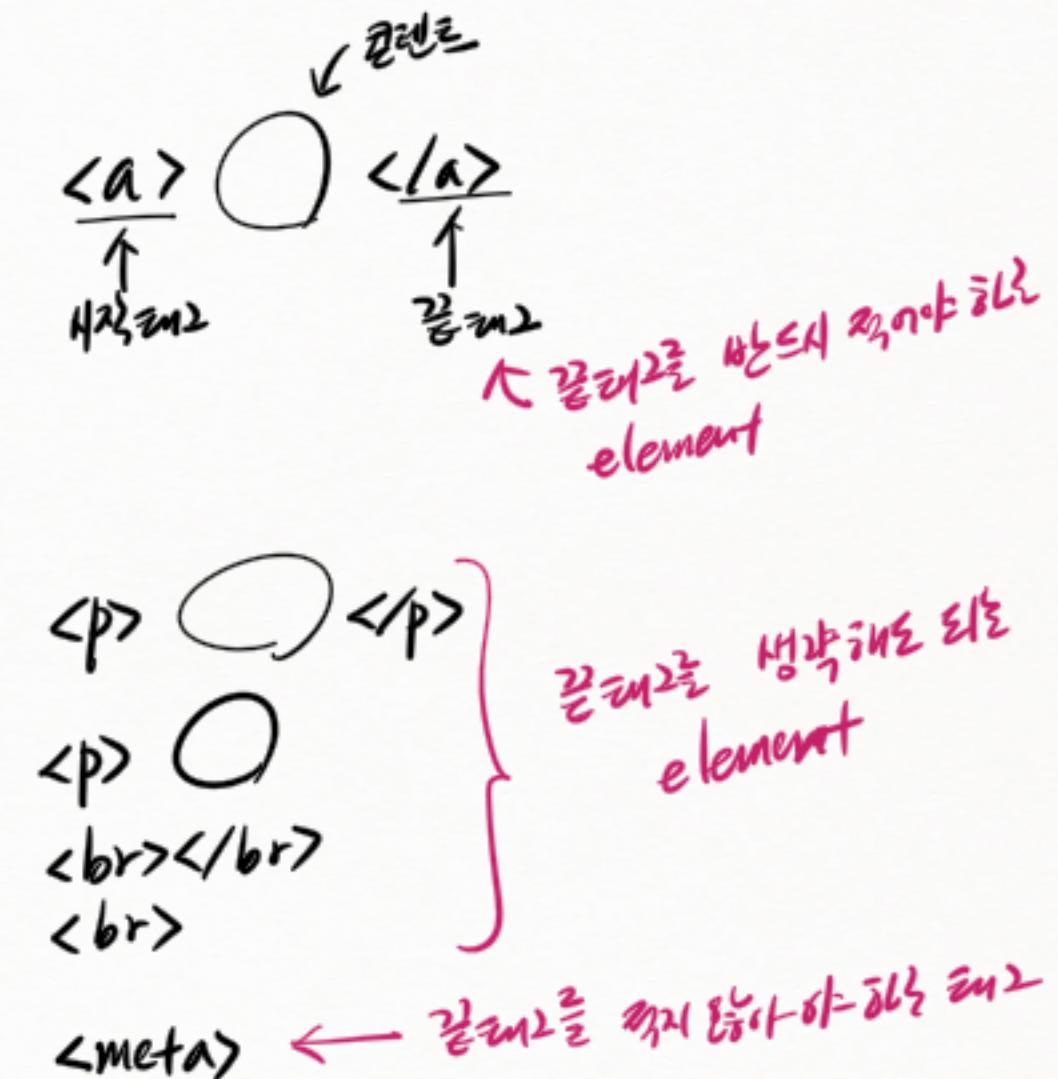
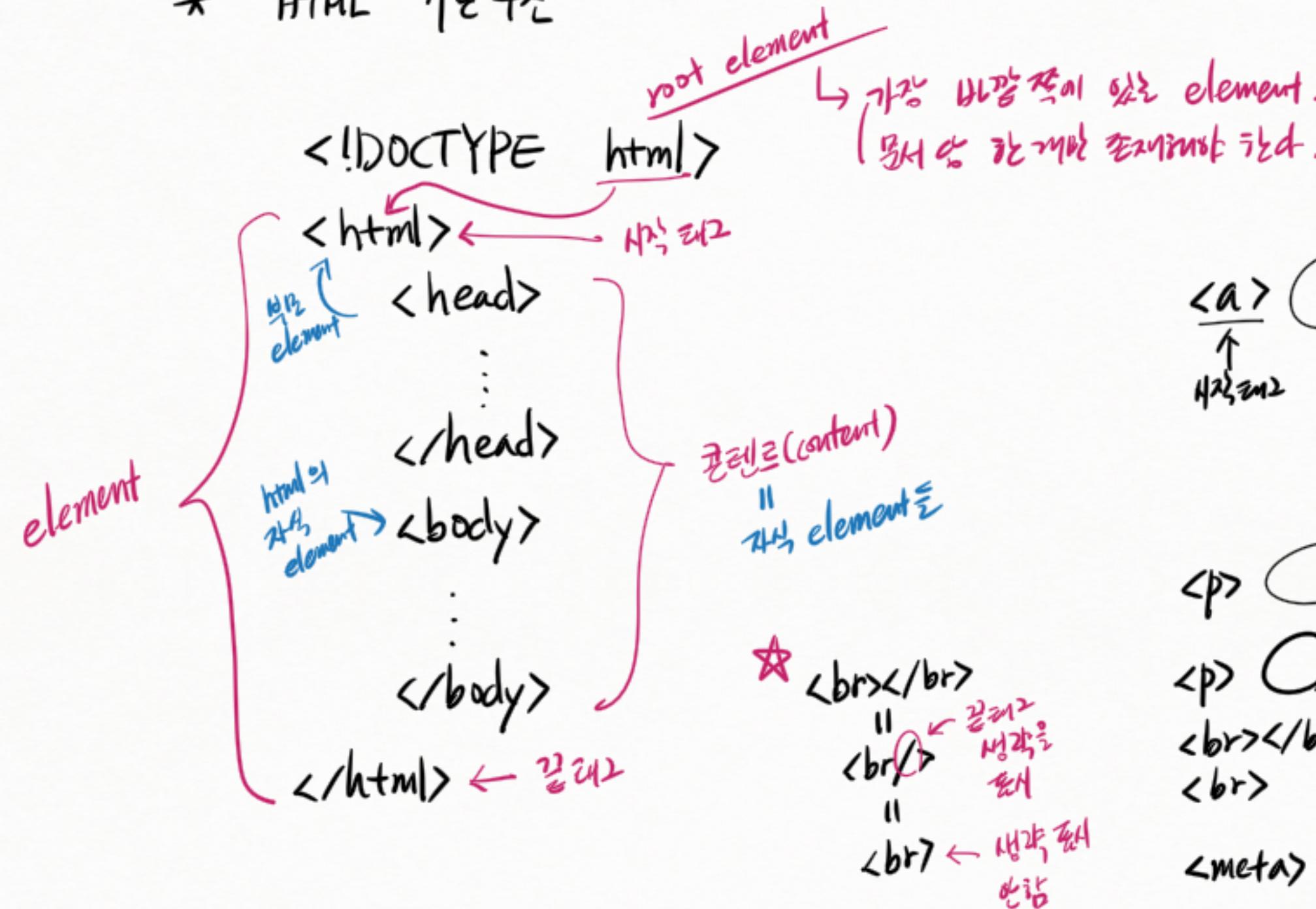
:



“Back-end 2가지”

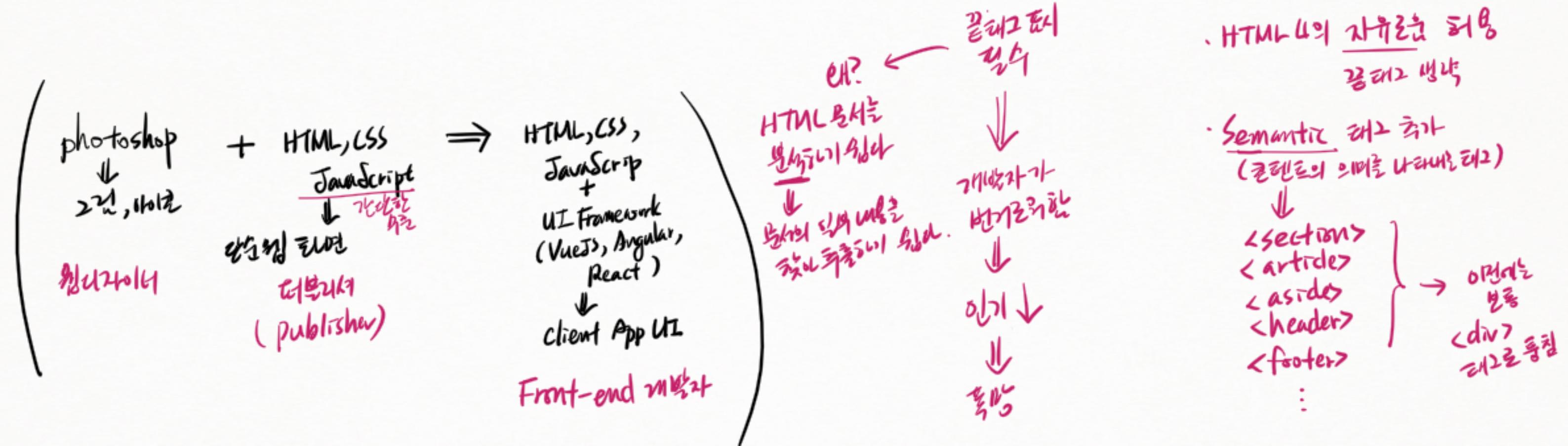
HTML

## \* HTML 기본 구조

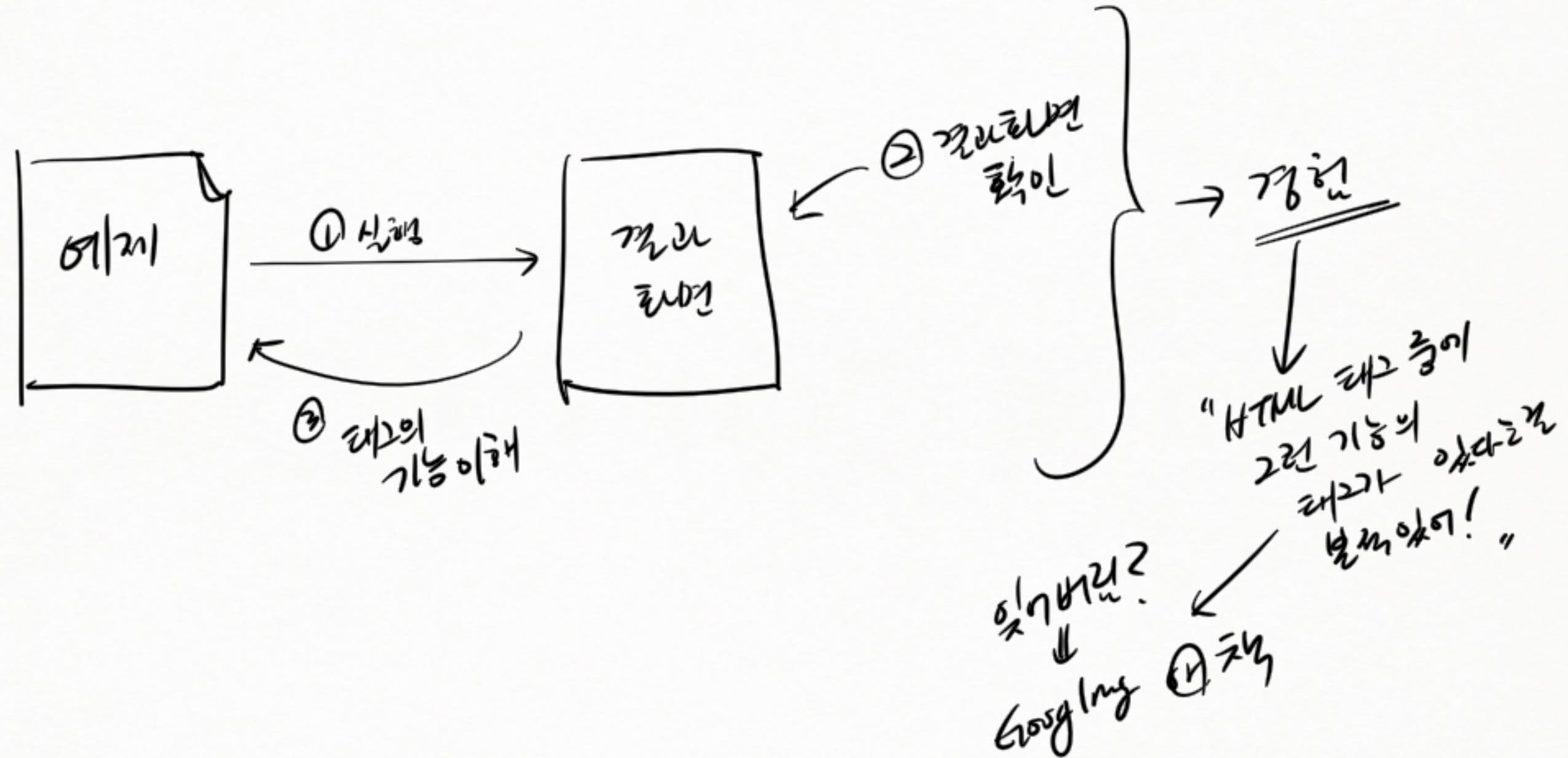


## \* HTML

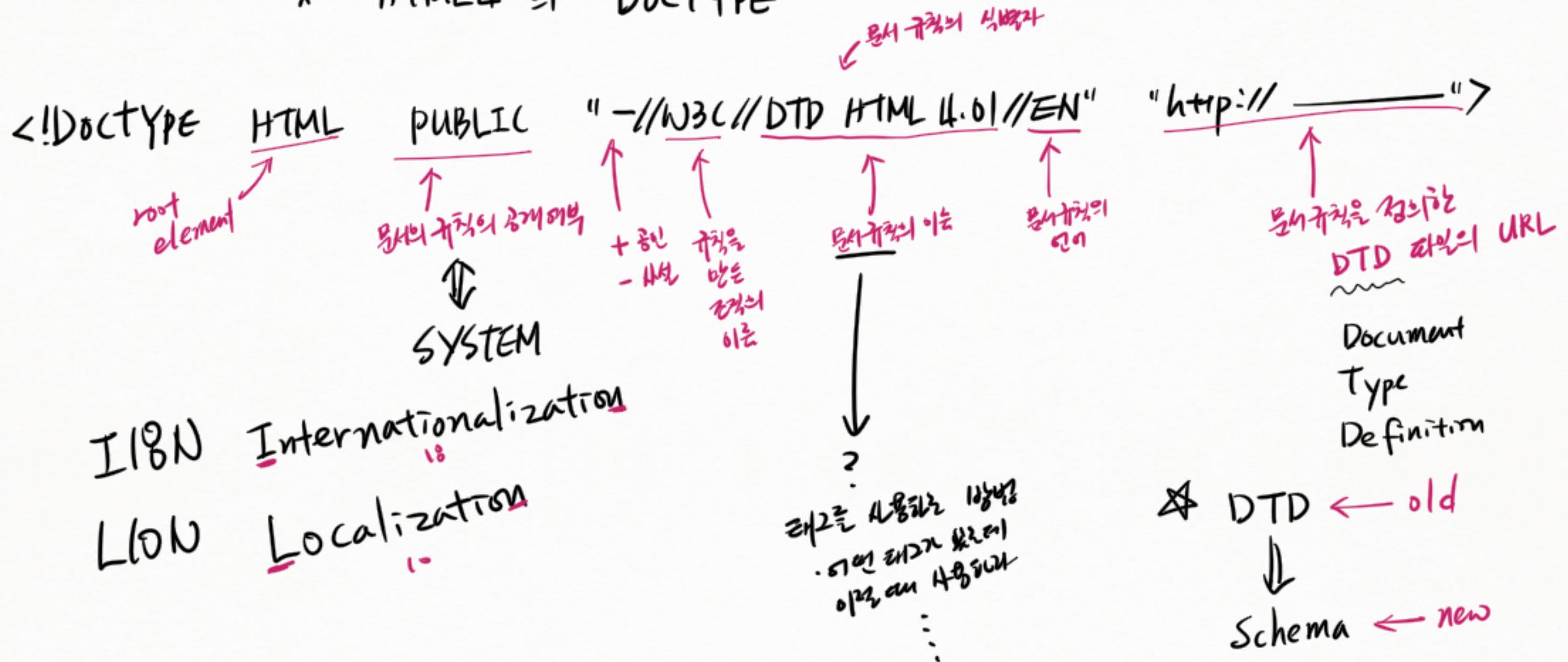
HTML 3.x → HTML 4.x → XHTML → HTML5



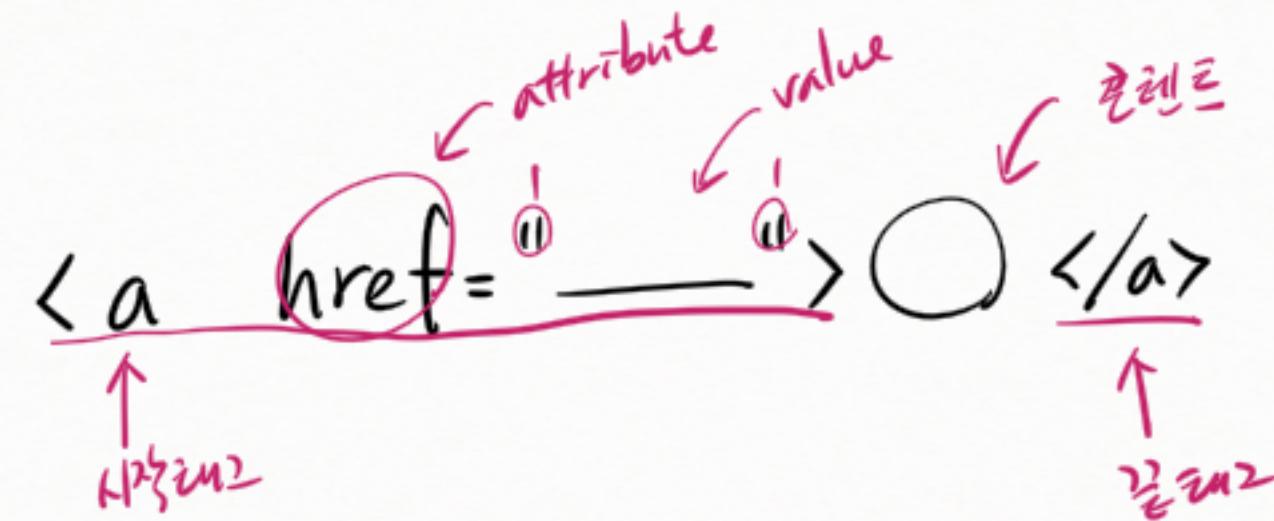
## \* HTML 풍부함



## \* HTML4 의 DOCTYPE



## \* tag et attribute



controls  
selected  
checked  
readonly  
:  
}      키보드에  
       마우스에  
       터치 패널에  
       현재 위치로  
       기능을  
       제공하는  
       특수한 속성

## \* CSS

① <style> 태그

```
<style>
  =
</style>
```

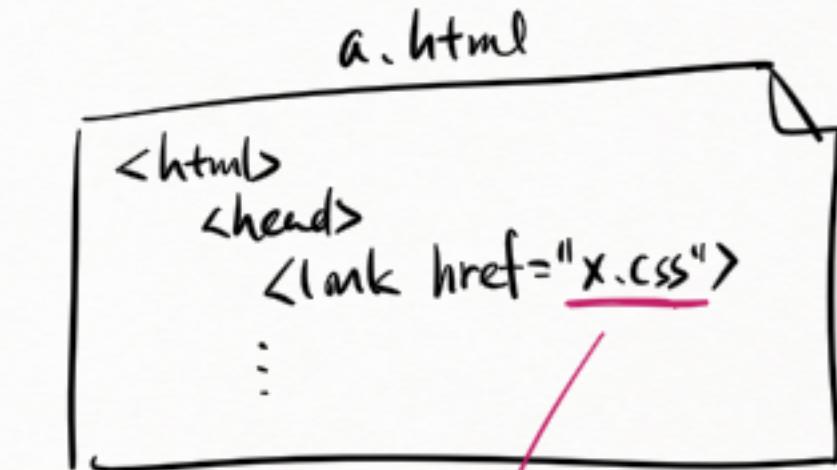
② inline 디자인

```
<tfoot style="—————" > 0 </tfoot>
```

inline style

이것!

③ 외부 css 적용



외부 HTML 파일에서  
css를どのように 사용하는가?

x.css



## \* MIME Type

Multi-purpose  
Internet  
Mail  
Extensions

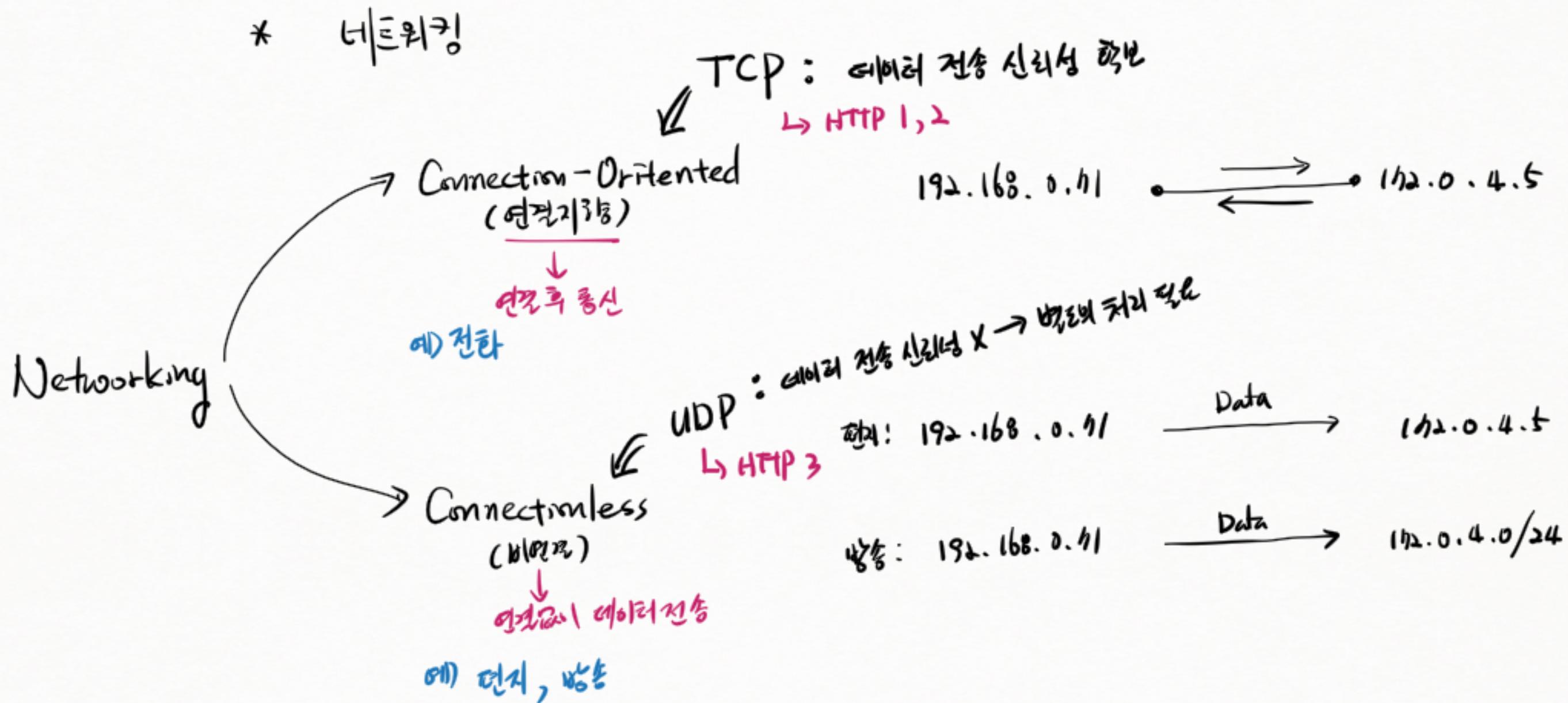
}  
메일이 전부는 초 텐트가 어떤 형식인지  
인터넷이나 메일과 같은 형식



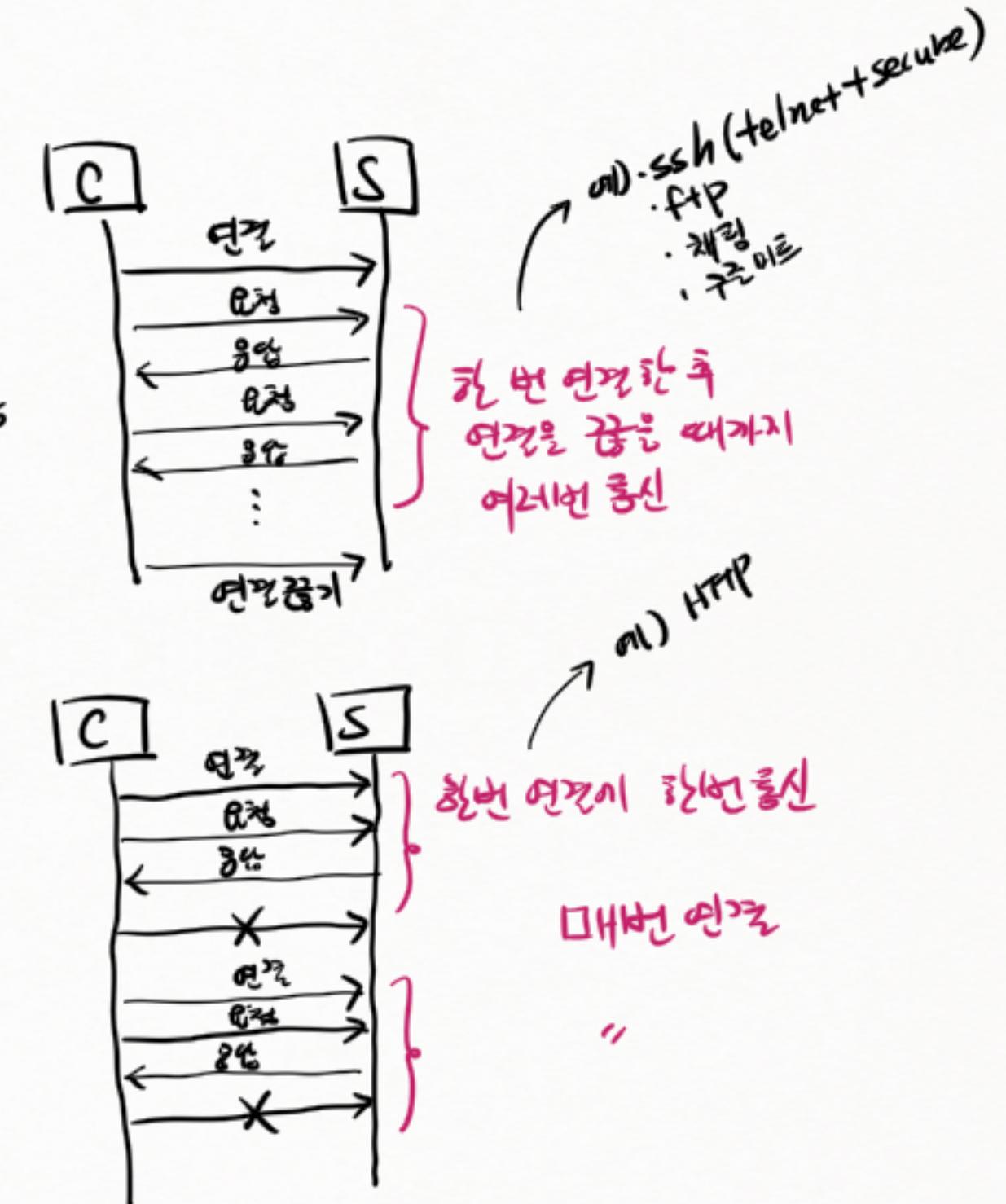
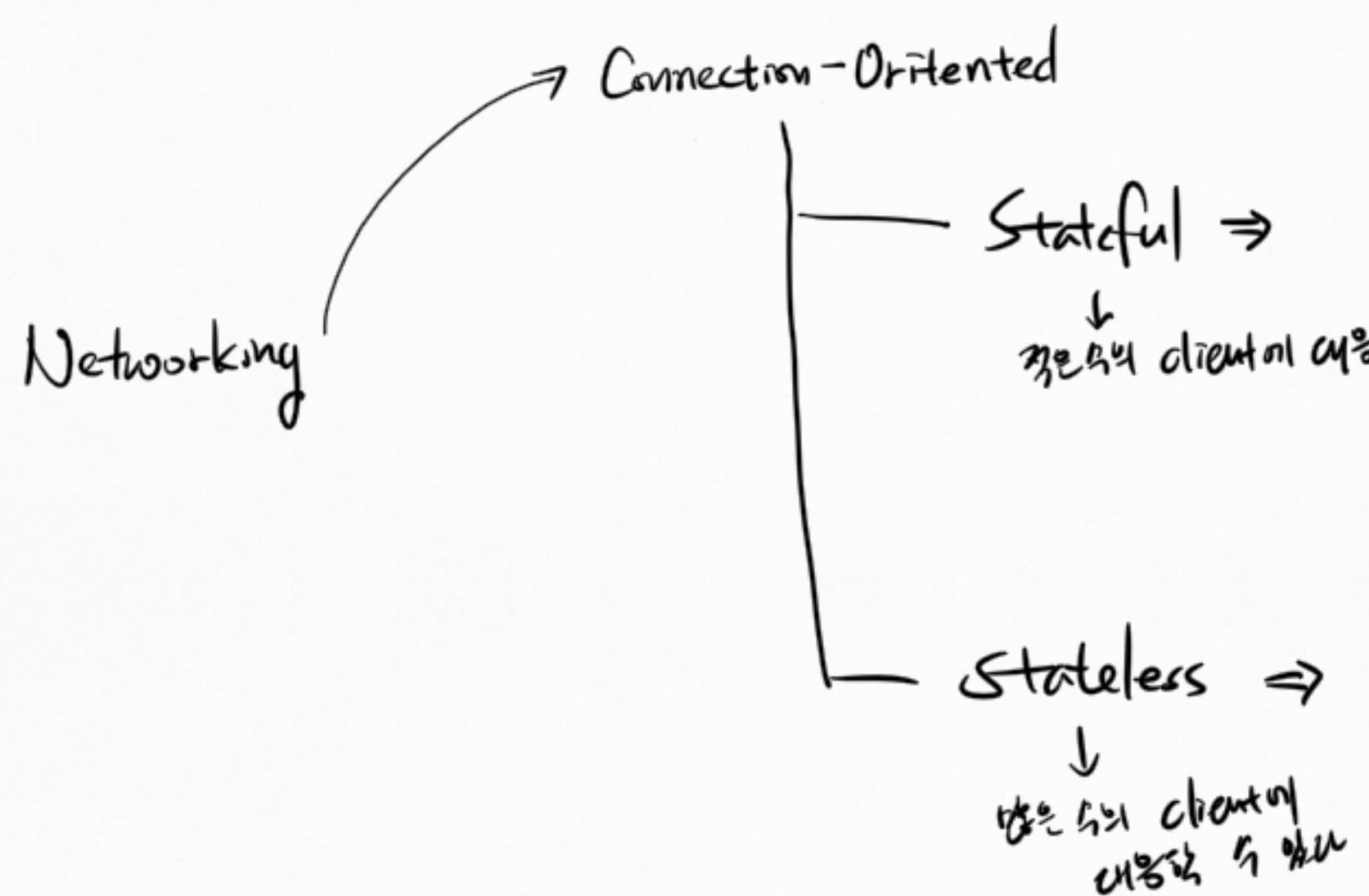
파일

파일 확장자는 Web 등 여러 가지 확장자로

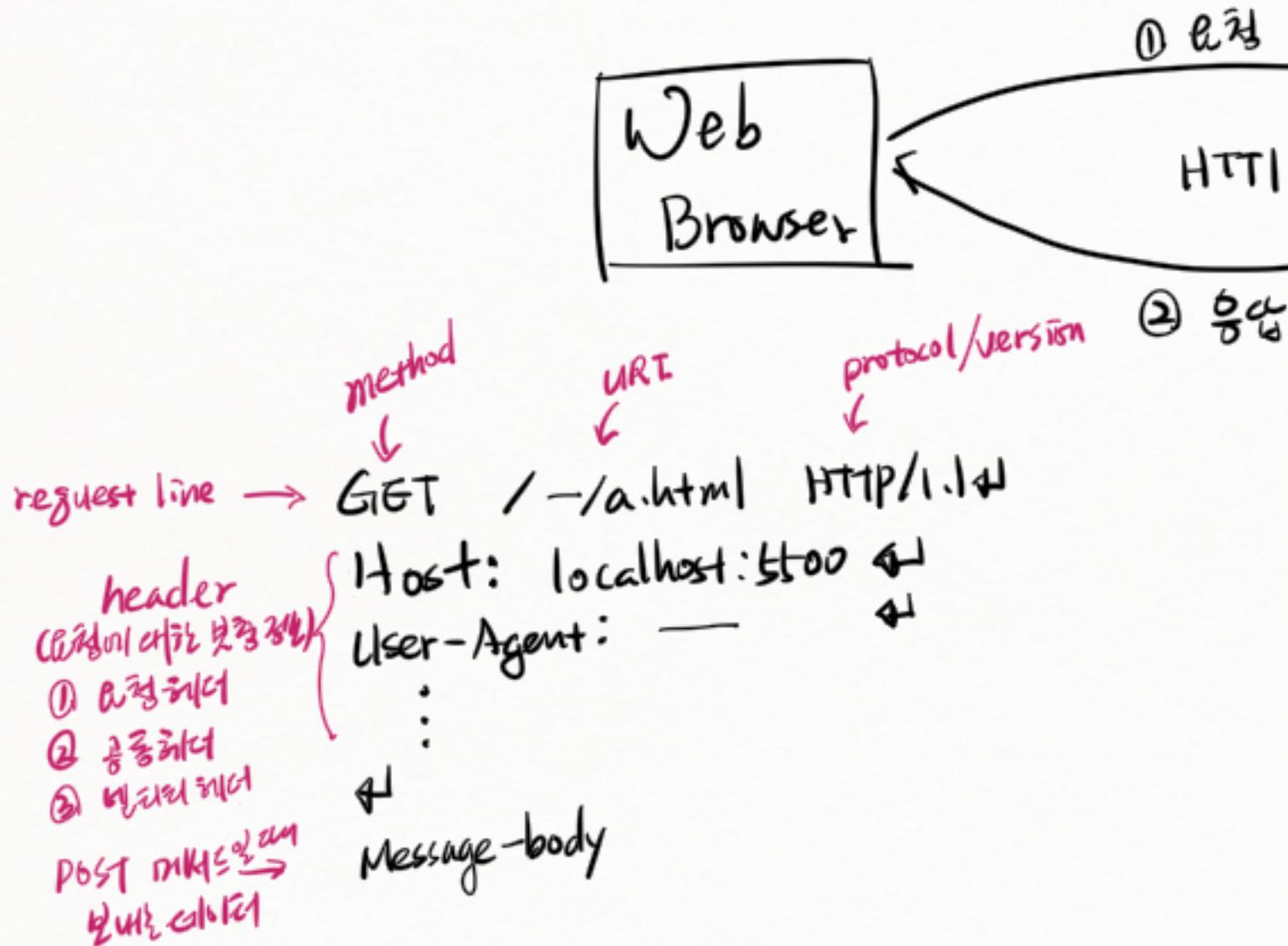
HTTP



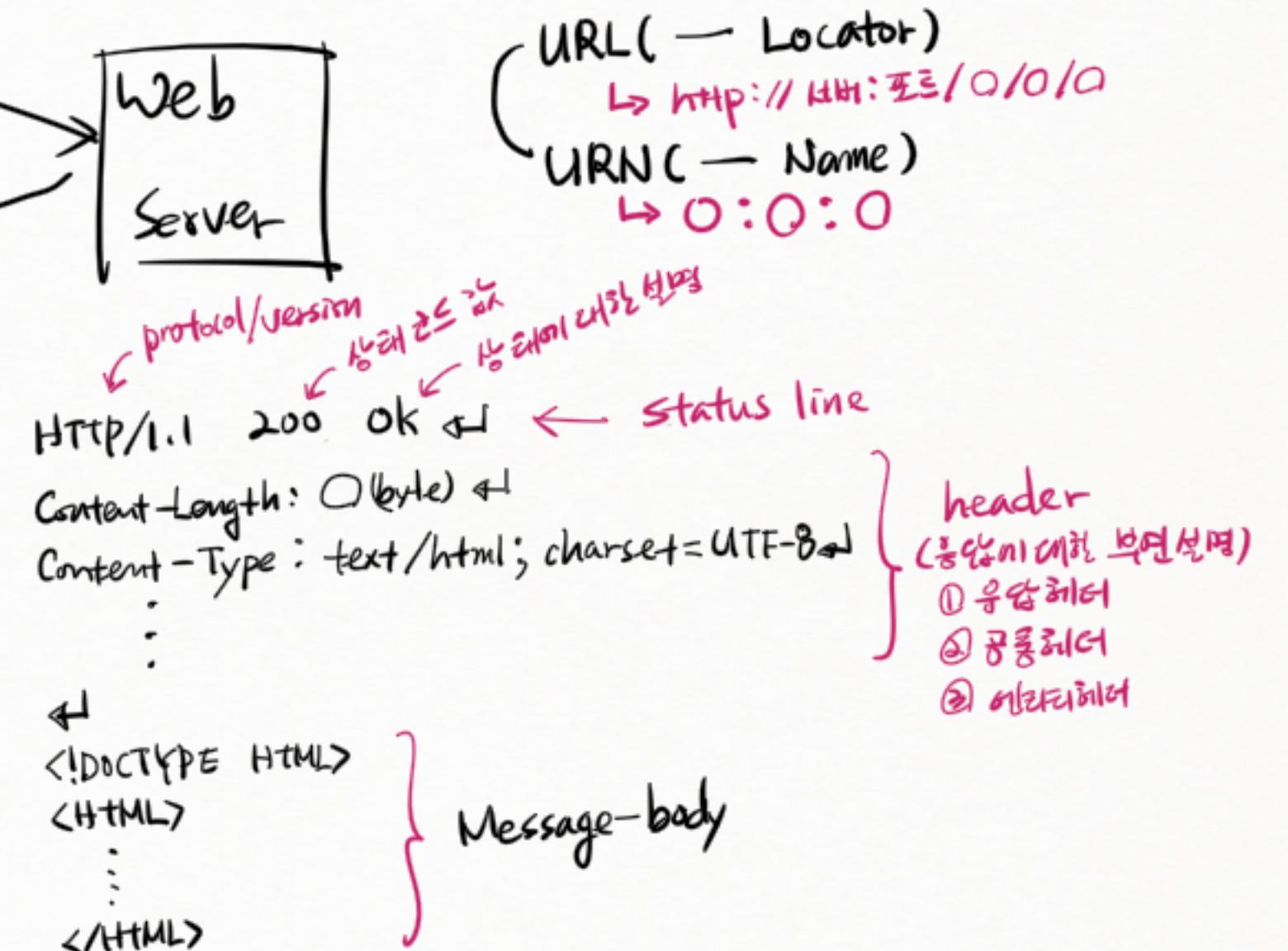
## \* 네트워킹



## \* HTTP 요청 / 응답

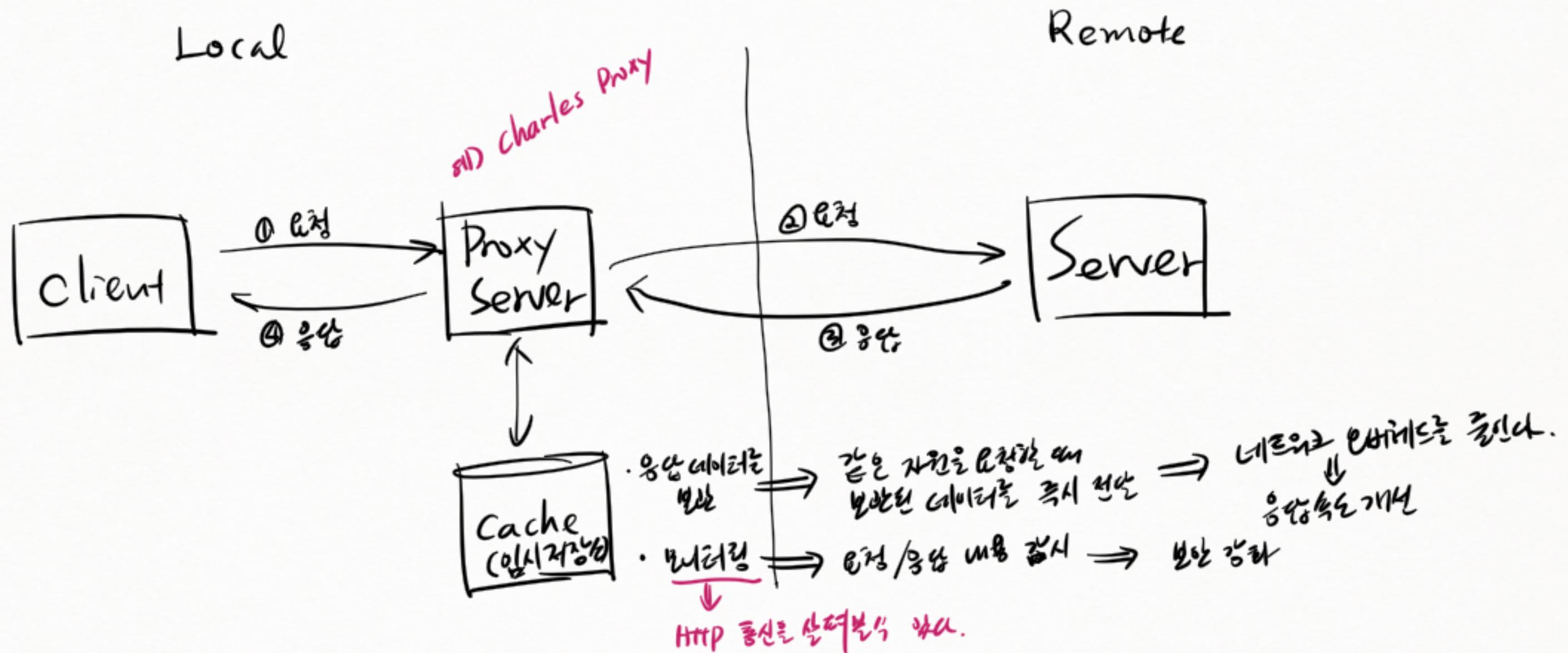


## \* URI (Uniform Resource Identifier)

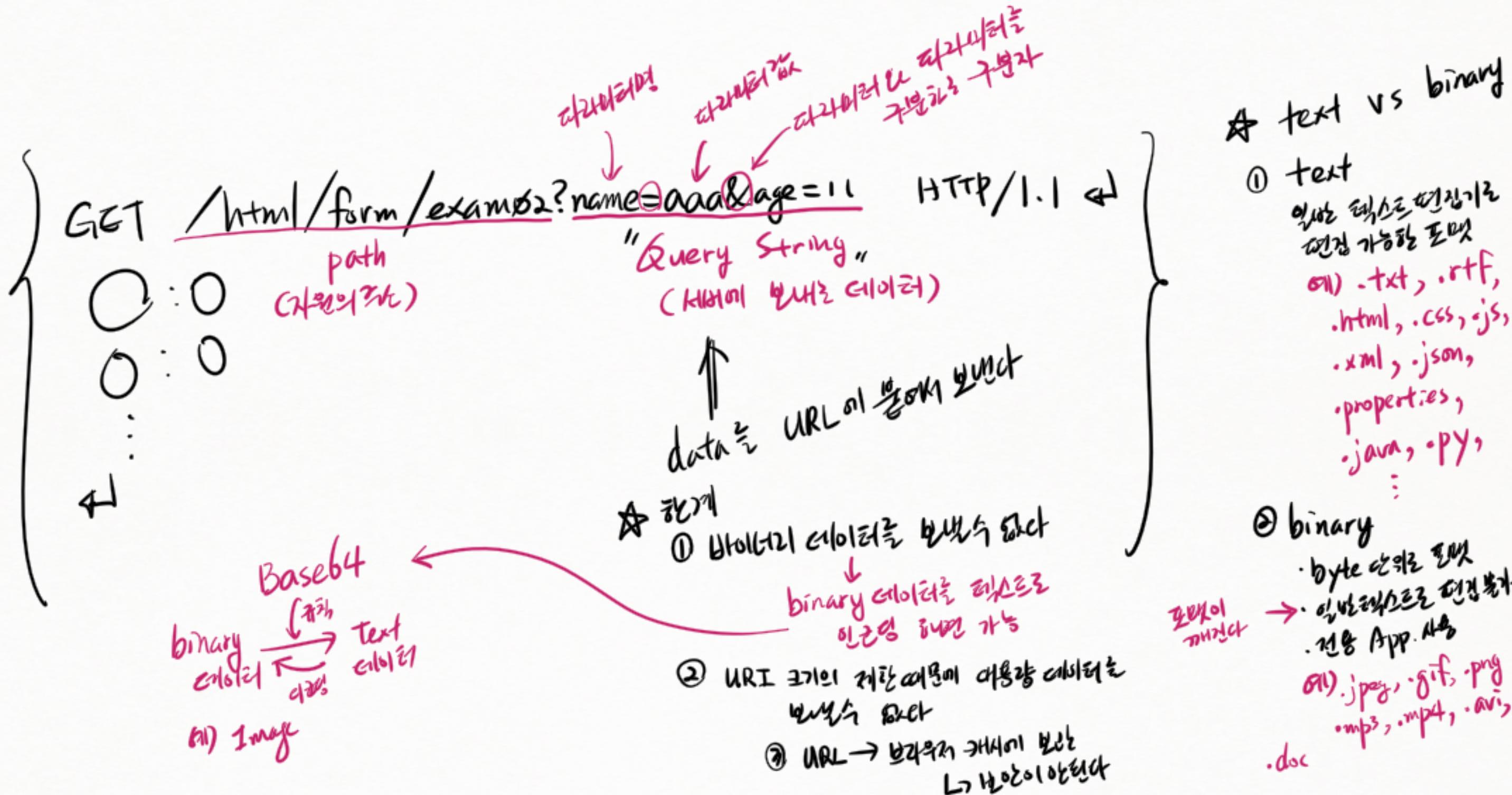


## \* Proxy HTTP

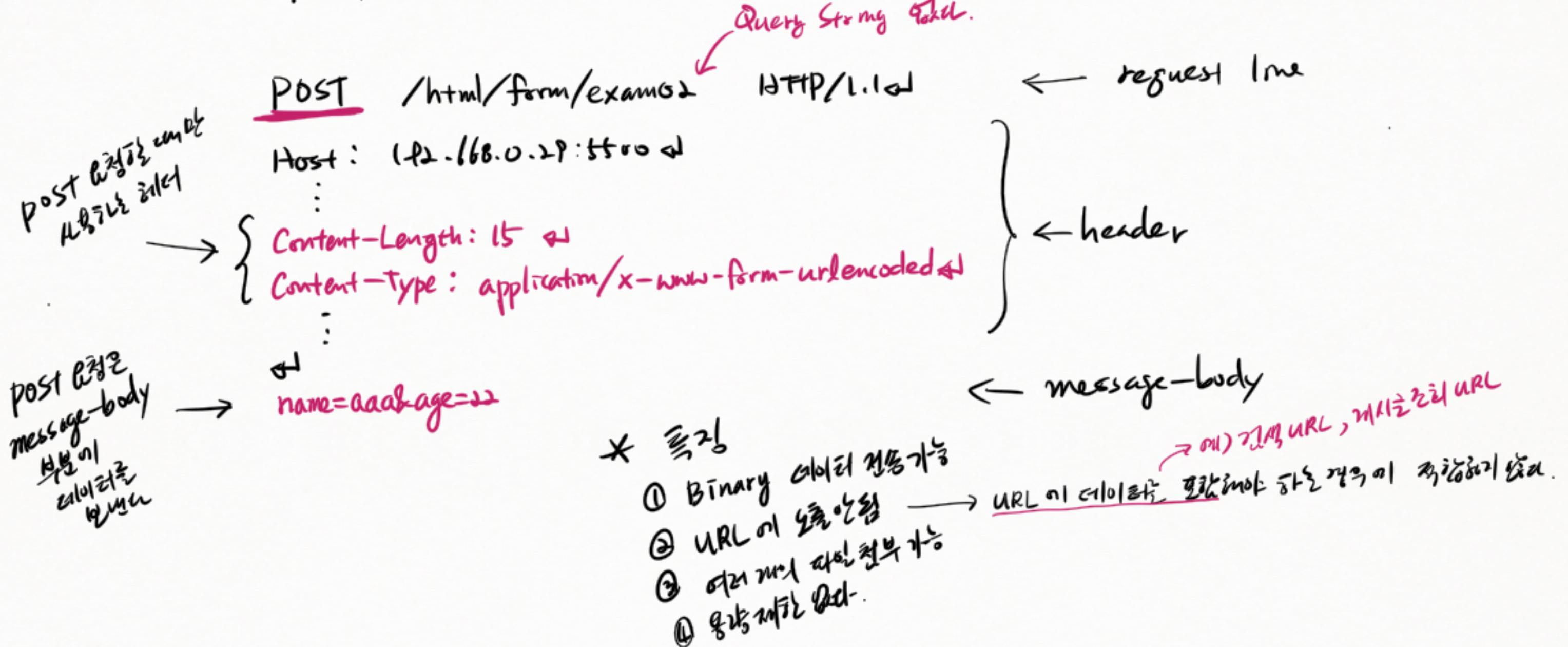
↑ client et Server 간에서 통신을 증가



## \* GET 요청



## \* POST 펴보기



\* name 속성

```
<input type="text" name="title">
```



? title = ABC

자바스크립트

자바스크립트

자바스크립트

\* name 키워드 II

<input type="text" name="name">  
<input type="tel" name="phone">

abc

010-1111-2222



? name=abc & phone=010-1111-2222

css

\* CSS : HTML element의 모양을 정의

↳ Cascading Style Sheet

selector

스마일 적용할 대상을  
가리킨다.

.content header > span.title:hover {

background-color: red;

color: white;

}

↑  
style name

↑ style value

pseudo selector  
(선택자의 형태)

⇒ 셀렉터 { 스마일: 값; 스마일: 값; ... }

☆ ① selector 히어러

☆ ② specificity (스마일 적용순서)

③ box 다루는 방법  
(레두리, 여백, 박스 레이아웃)

④ 폰트 다루는 방법

⑤ 색상 지정하는 방법

⑥ 배경 다루는 방법

⑦ block or inline 다루는 방법

⑧ 위치 조정하는 방법



## \* Selector

\* {} — }

\* {} — }

태그명 {} — }

body {} — }

태그명, 태그명, 태그명 {} — }

img, ul {} — }

.2중명 {} — }  
class

.c1, .c2 {} — }

#태그아이디 {} — }

#content {} — }

-[속성명=값] {} — }

-:상태명 {} — }  
pseudo selector

li:hover {} — }

진상 자손 {} — }

#content li {} — }

부모 > 자식 {} — }

ul > li {} — }

태그 + 다음태그 {} — }

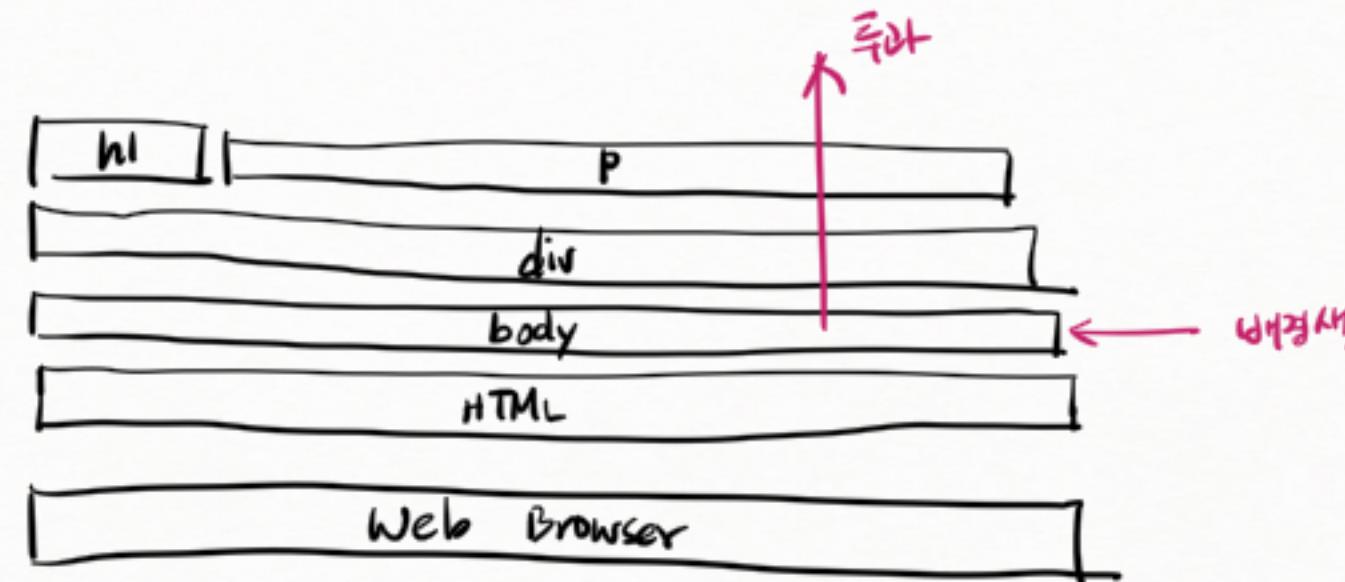
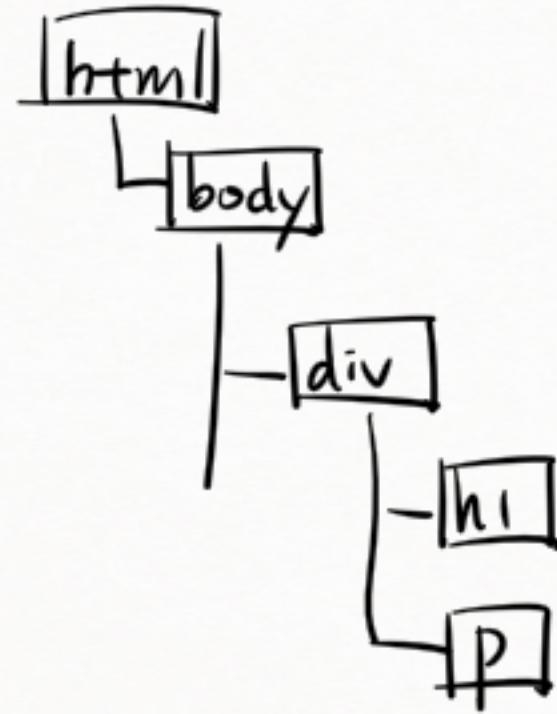
img + ul {} — }

대상자 조건 값 ... {} — }

div#menu li:c2 {} — }

input[type="text"] {} — }

\* 부록 태그와 자식 태그의 위치 찾기



\* CSS specificity : 스타일 적용 순서 낮 → 높

\* → 0

id, pseudo selector → 1

class, tag → 10

attribute → 100

inline style → 1000

\* {}

h1 {} a:hover {}

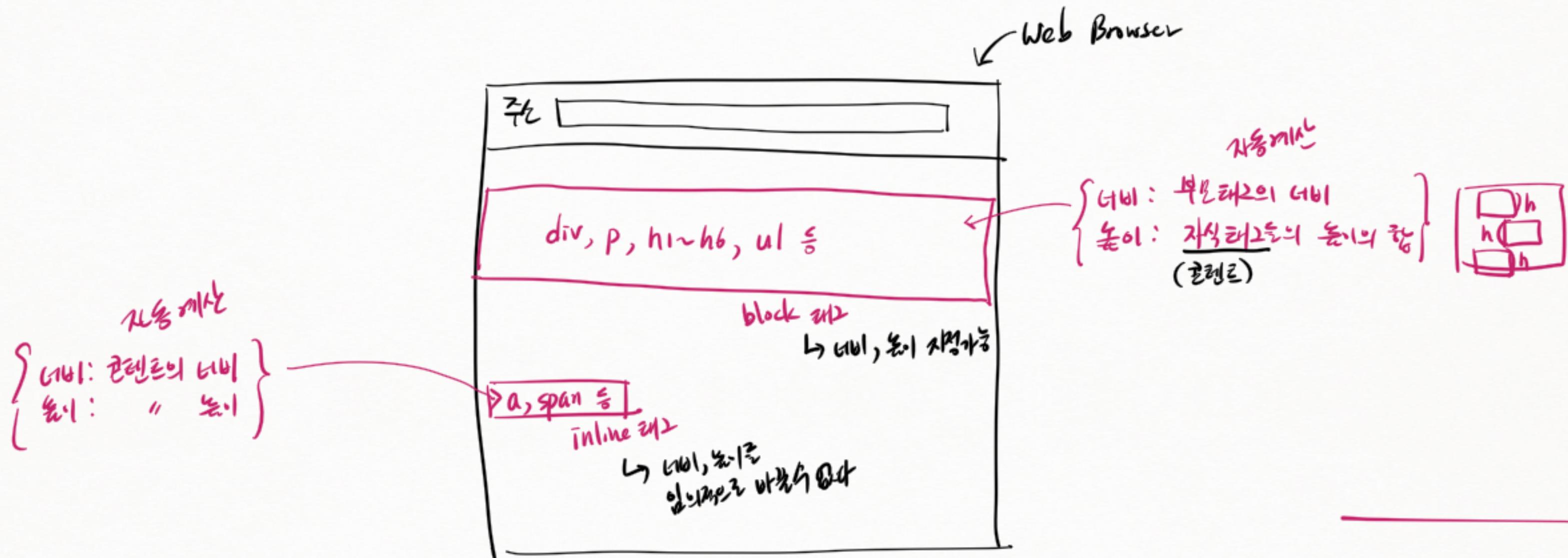
.cl {} input[readonly] {}

#menu {}

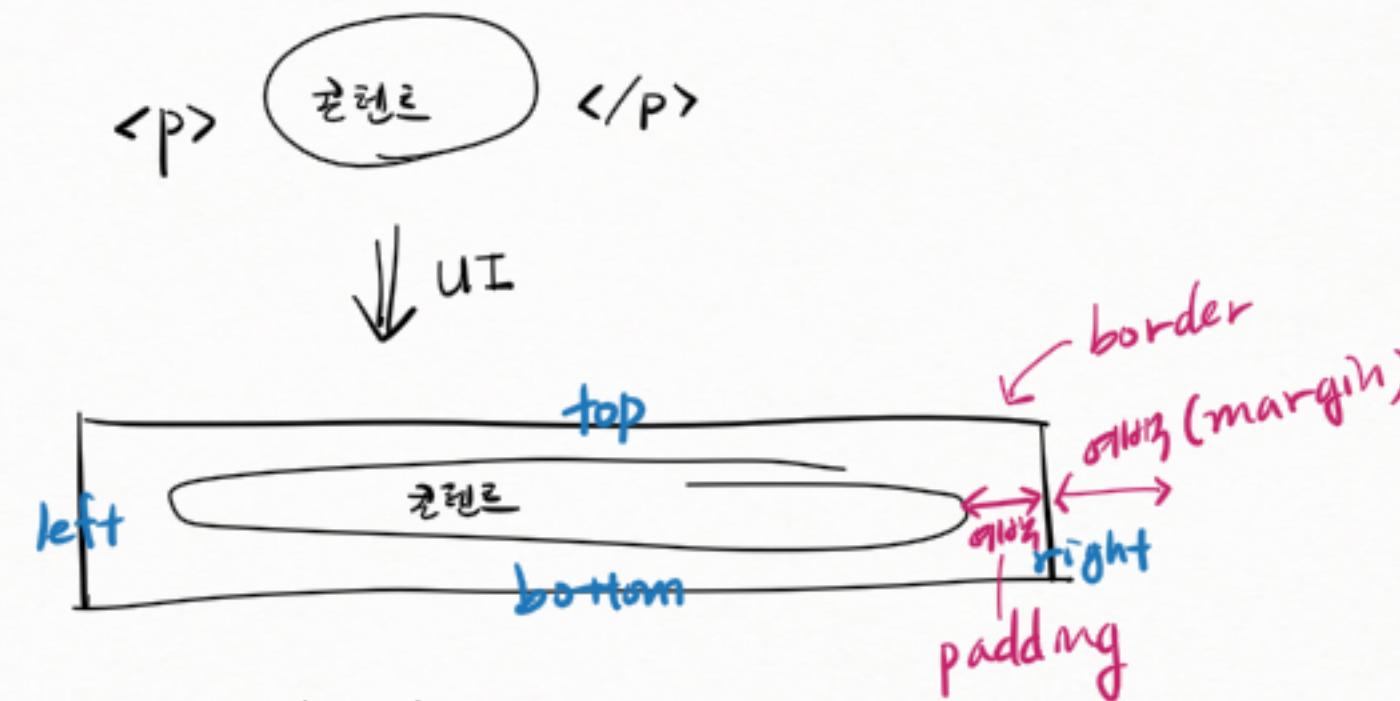
<a href="#" style=" " > () </a>

인라인 스타일

## \* 태그의 너비, 높이



## \* 레이아웃 (border)



right  
bottom color dotted  
border-top-style: solid;  
left width dashed  
:

짧은 명령  
 $\Rightarrow$  border-top: color style width;  
bottom  
right  
left

border-style: solid;  
↓  
모든 방향의 레이아웃 스타일

더 짧은 명령  
 $\Rightarrow$  border: color style width;  
↓  
레이아웃 방향

## \* Raster 폰트 Vector 폰트

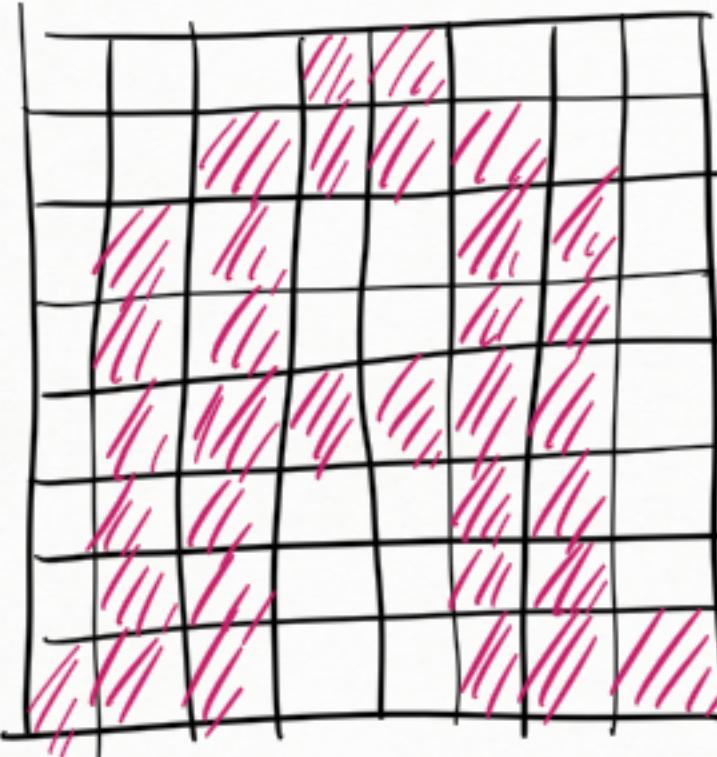
↳ 비트맵 이미지 예) .bmp, .gif, .png, .jpg ...

↳ 벡터이미지 예) 층집마크, 캐드

Raster 폰트

↳ 퍼센트 단위로 글자를 만든다

- 한글 속도가 빠르다
- 폰트크기에서 따라  
각 문자를 만든다
- 정해진 크기보다  
더 크게 한글 속도를  
얻을 때 각 문자의  
크기를 늘리기 때문이다  
제작 현상 발생
- 이미지의 불확정화  
상관없이  
파일크기는 같다.



(1) COURIER

Vector 폰트

- 글자를 그리는 명령어를 작성한다
- 글자를 그리는 명령을 수행

\* 폰트크기 = 높이

4~5 line  
3~6 line  
(3,3) (1,8) line  
⋮



(1) True-Type 폰트  
courier new

한글 속도가 느린다  
(같은 CPU가 빠르기 때문에  
상관하지 않는다)

- 글자 크기를 늘리더라도  
명령을 통해 그리기 때문에  
제작 현상이 발생하지  
않는다.

- 이미지 크기 → 파일크기 ↓  
" 불확정화 → " ↑

## \* document 속성

