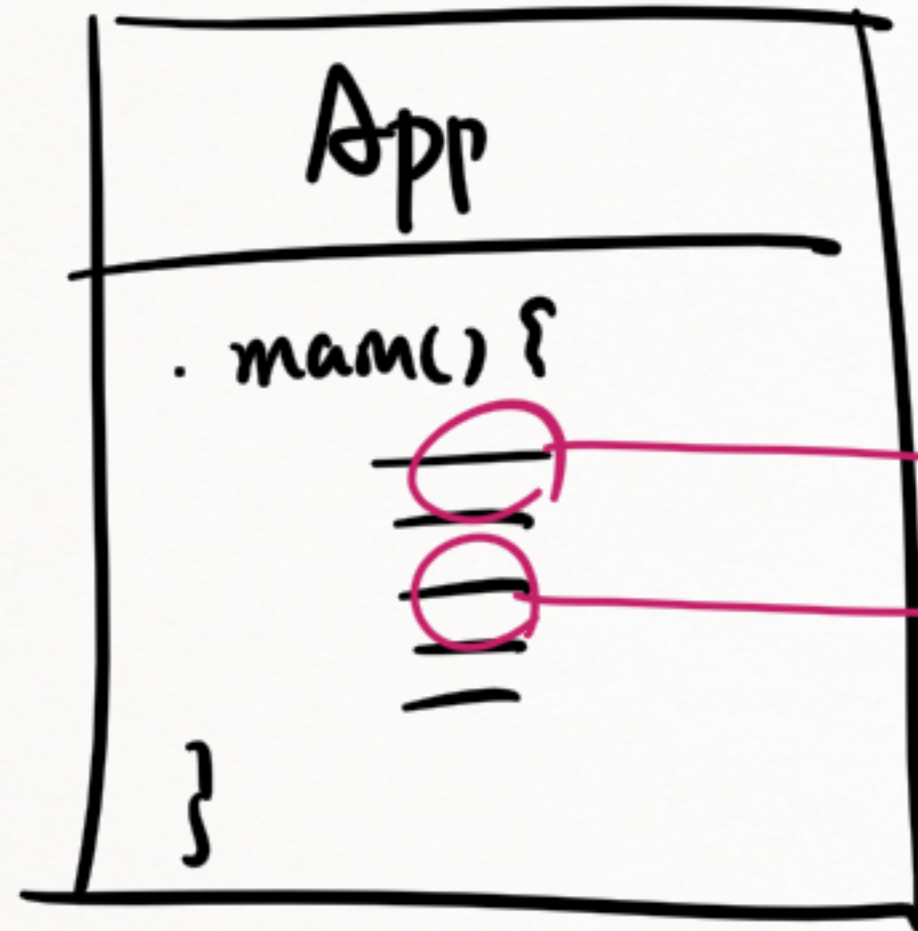
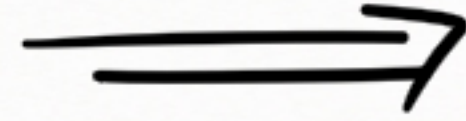
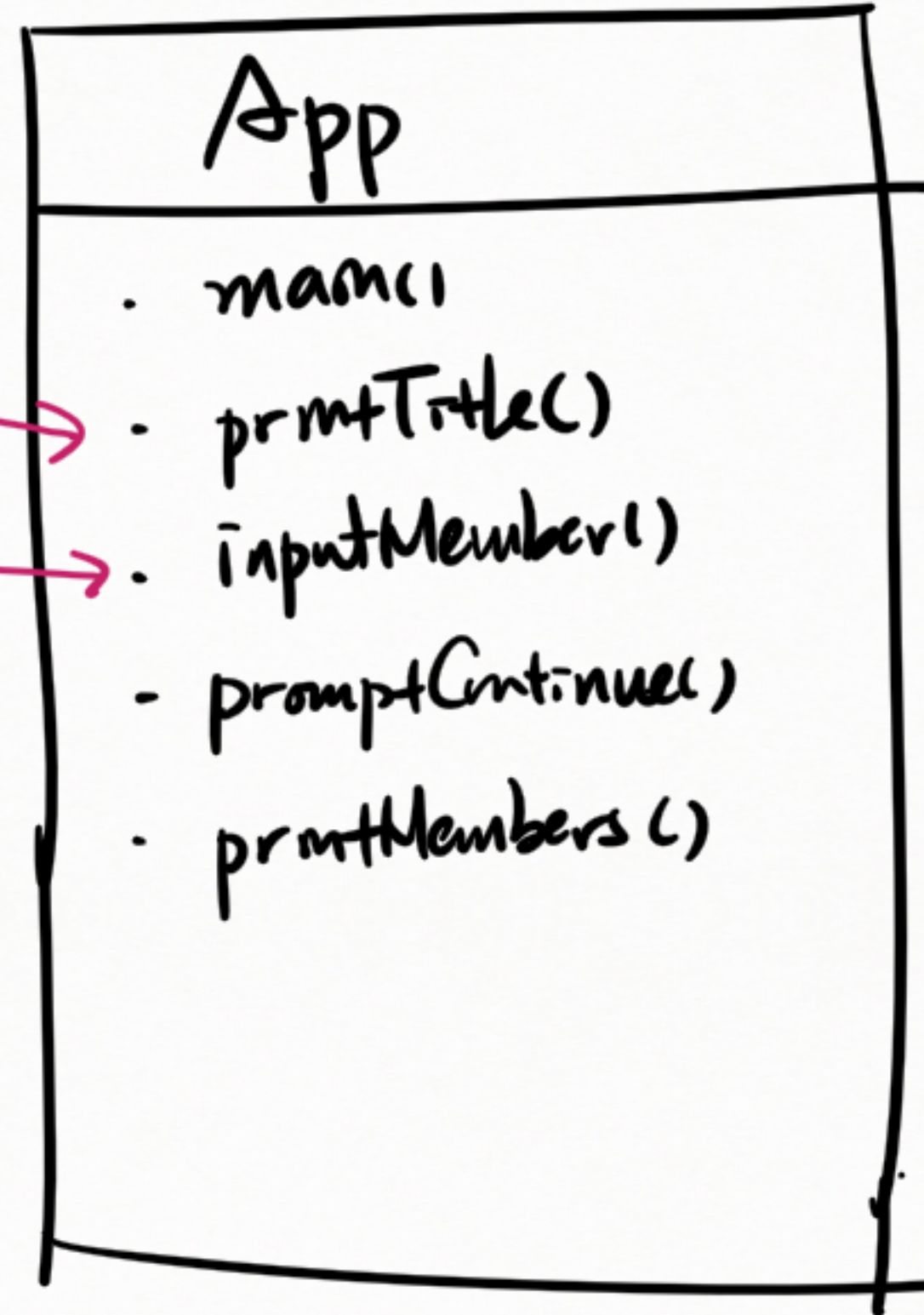


* 1. 메서드 사용법

이전



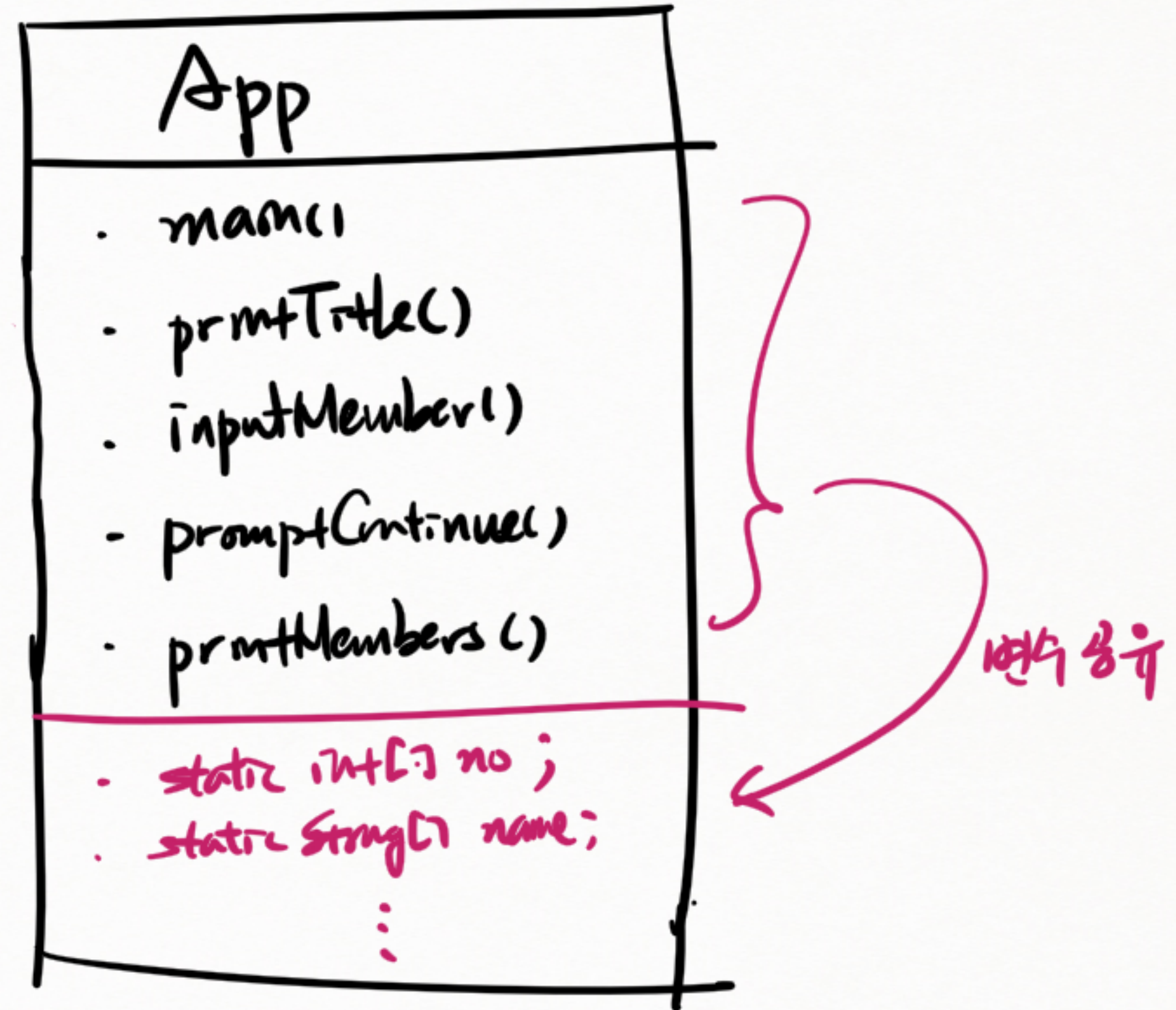
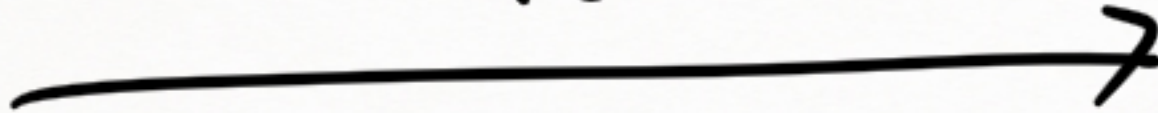
변경



...

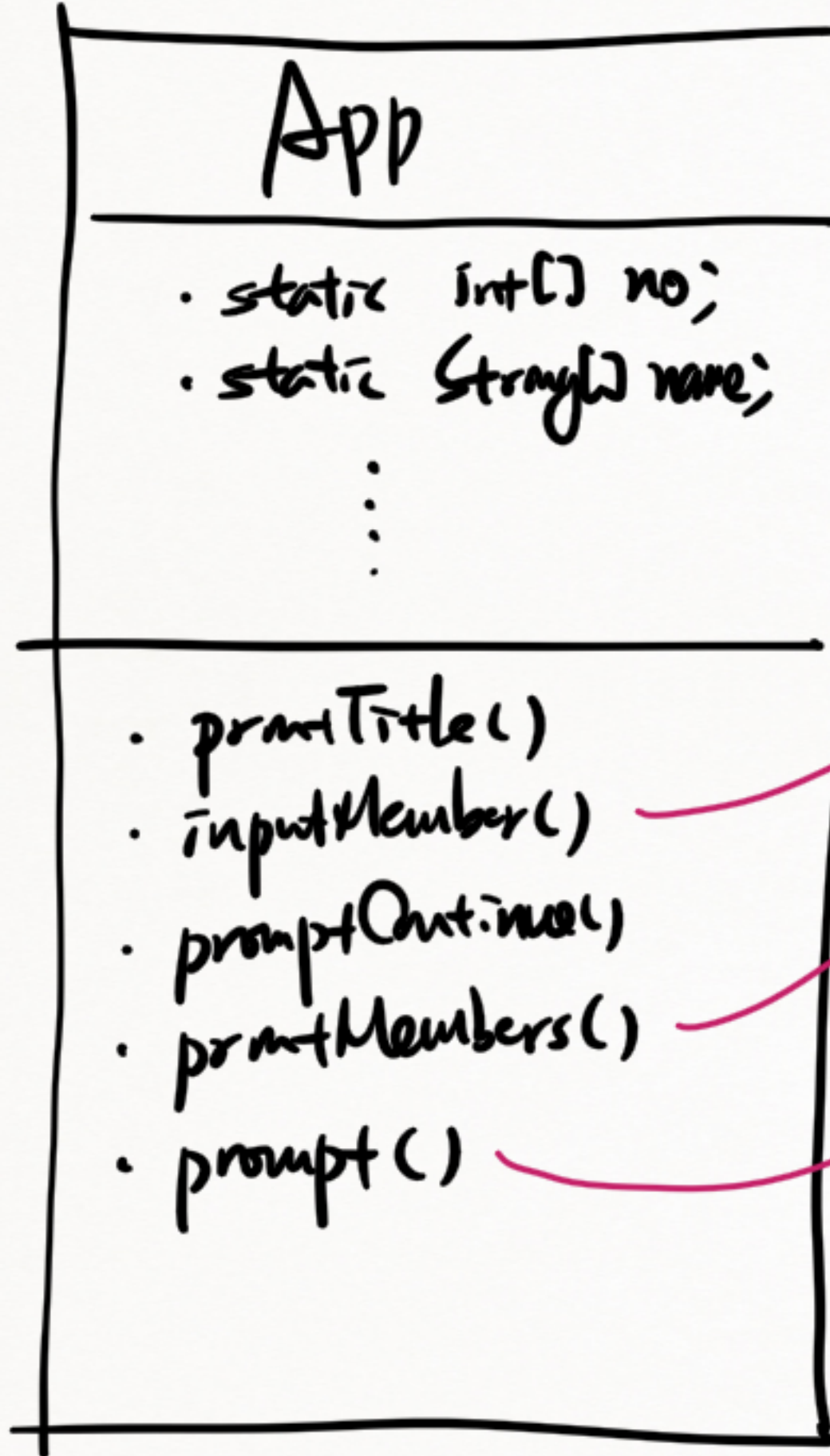
* 8. 클래스 변수 사용법

클래스



* 9. 클래스 및 패키지 사용법

이전 구조
Architecture



새 구조 : 메서드를 역할에 따라 분류 → 이득? 유리분수는 쉽게.

↳ 개발비용 절감

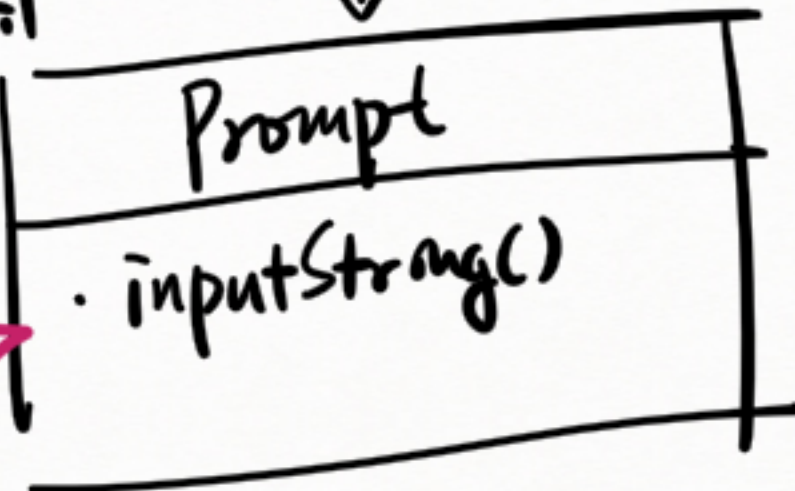
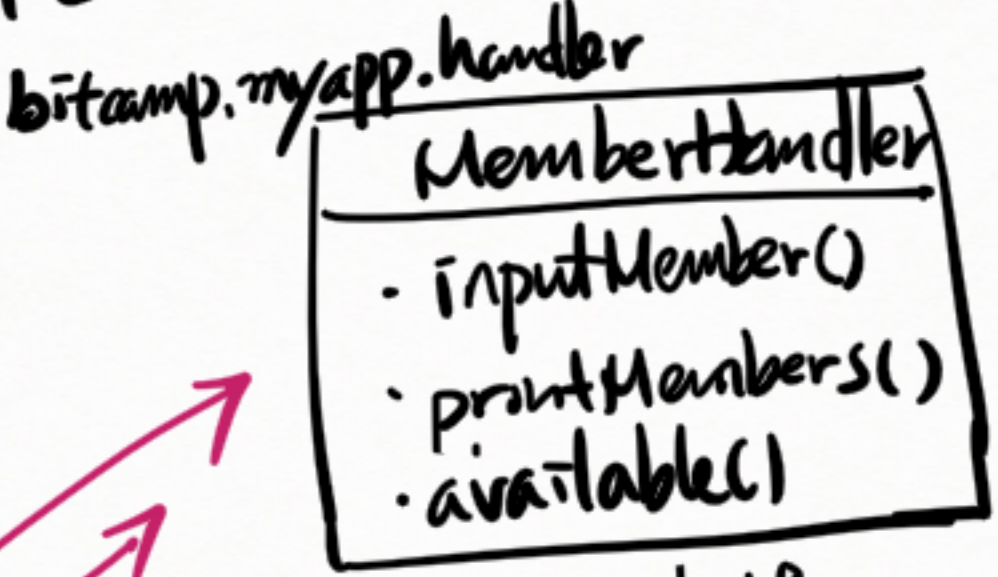
(대신 속도를 잃는다.)
메모리 사용.

→ H/W 성능으로 처리

인스턴스 관련
메서드 및 변수 분류

bitcamp.util

프롬프트 관련
메서드 및 변수 분류



사용

사용

사용