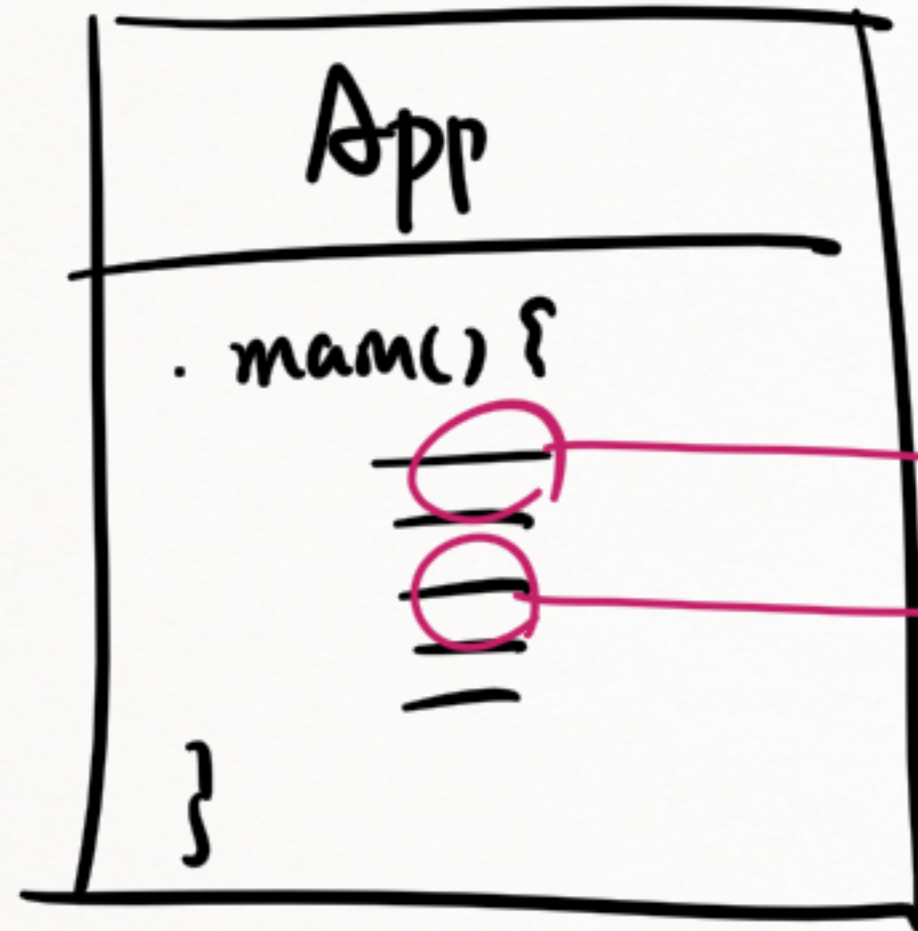
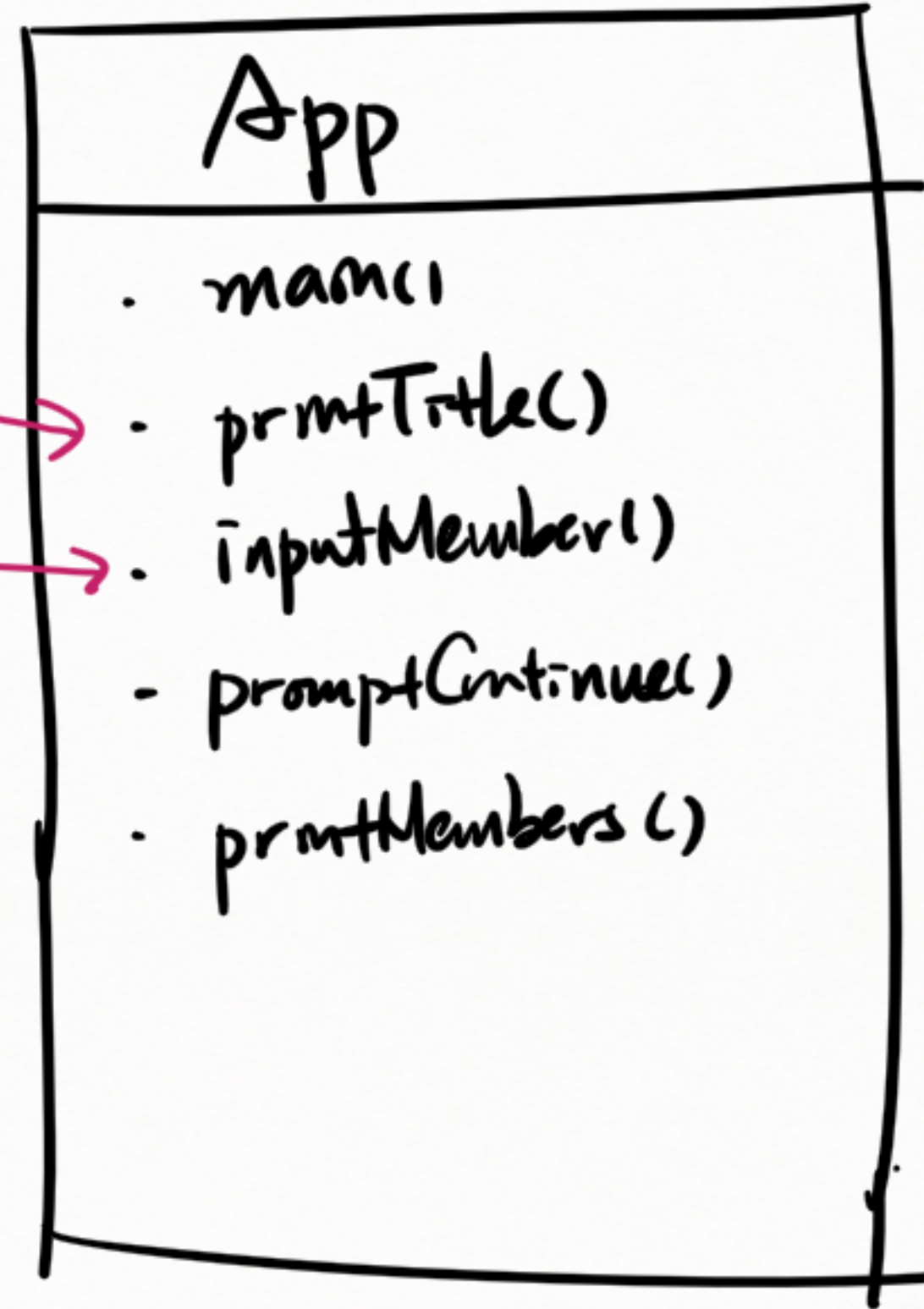


\* 1. 메서드 사용법

이전



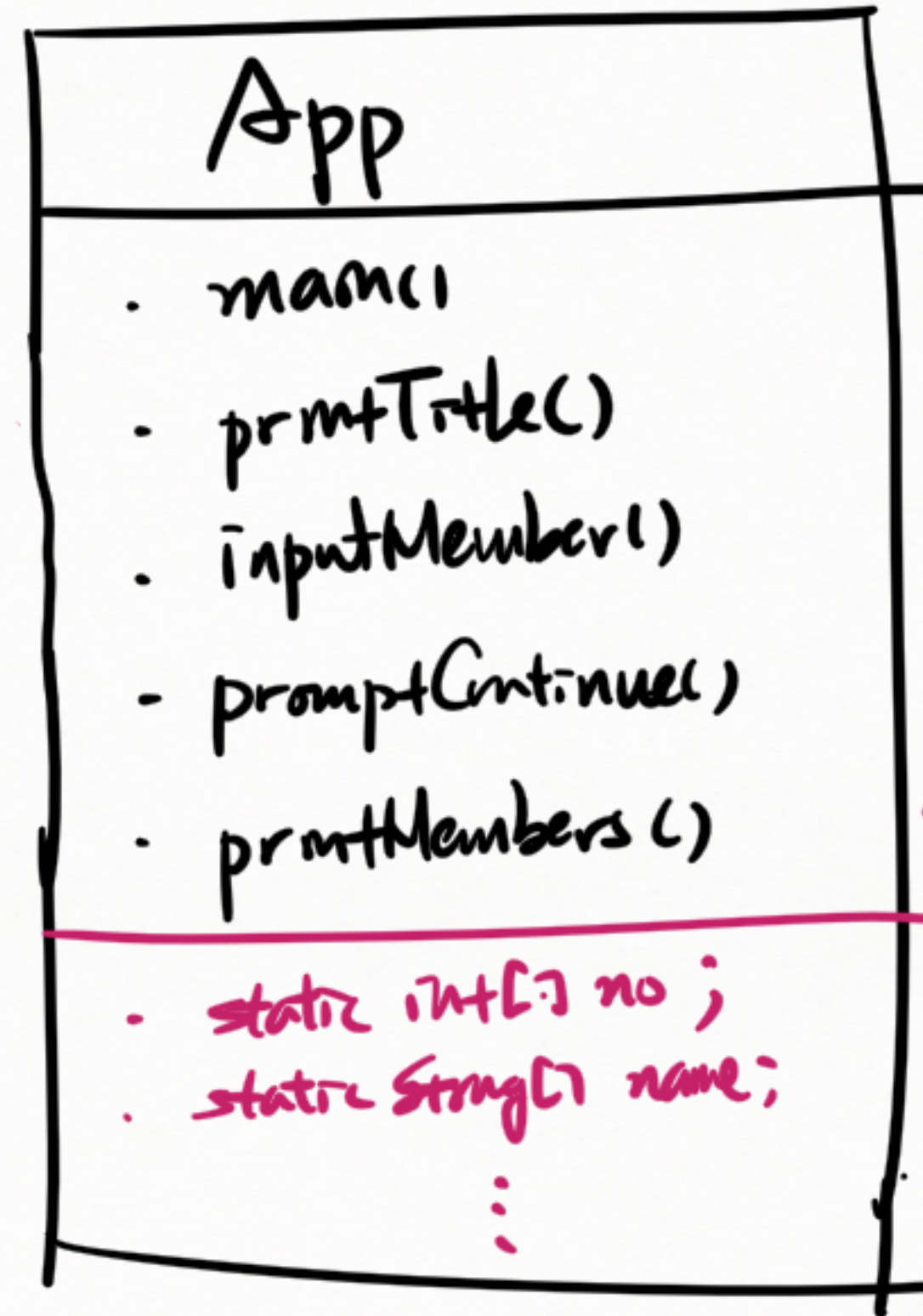
변경





\* 8. 클래스 변수 사용법

클래스

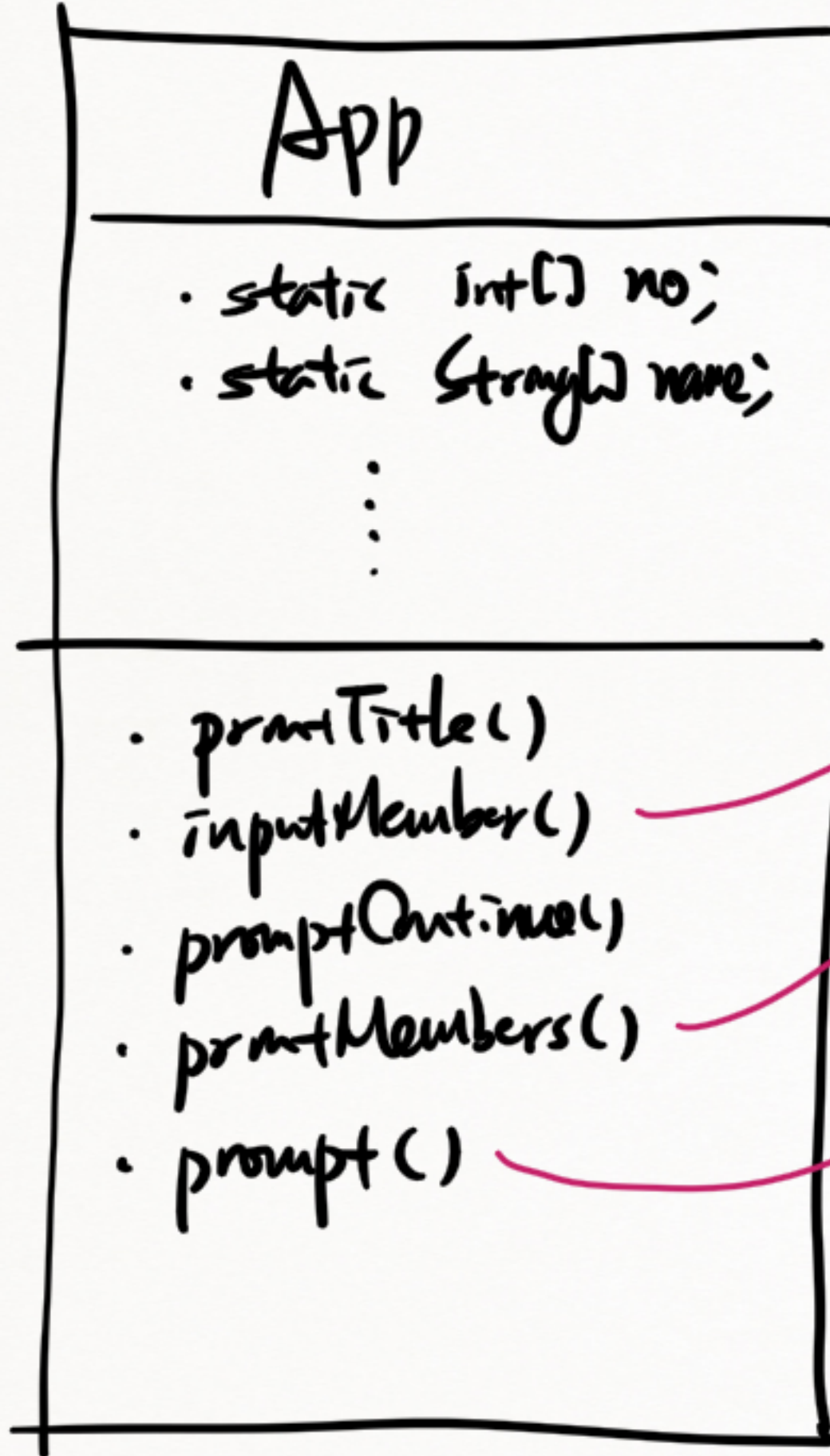


변수 공유



# \* 9. 클래스 및 패키지 사용법

이전 구조  
Architecture



새 구조 : 메서드를 역할에 따라 분류 → 이득? 유리분수는 쉽게.

↳ 개발비용 절감

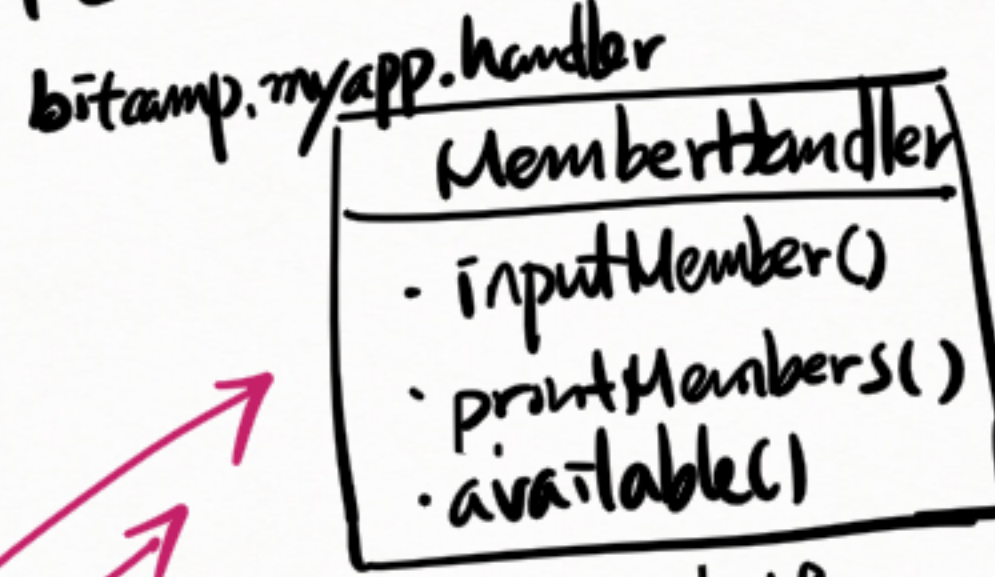
(대신 속도를 잃는다.)  
메모리 사용.

→ H/W 성능으로 처리

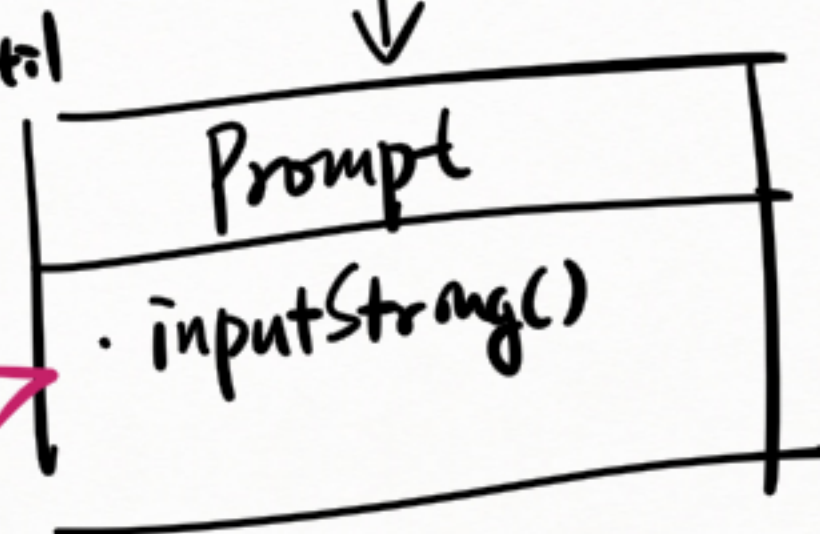
인터페이스 관련  
메서드 및 변수 분류

bitcamp.util

프롬프트 관련  
메서드 및 변수 분류



사용



사용

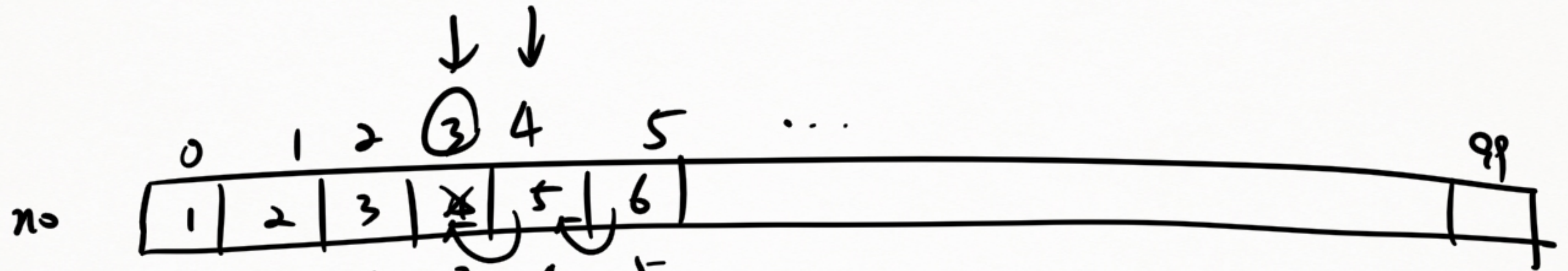
사용



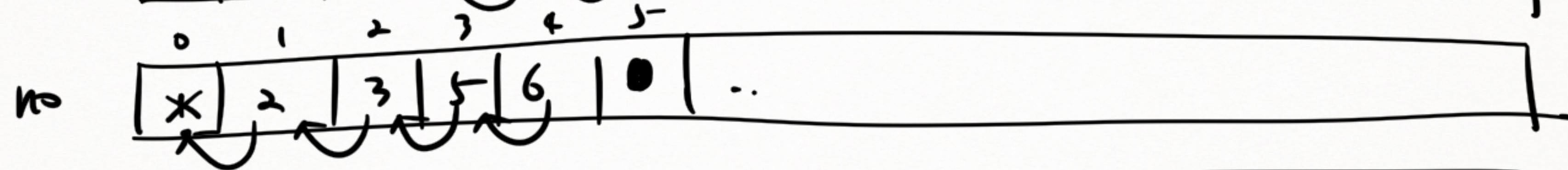


length

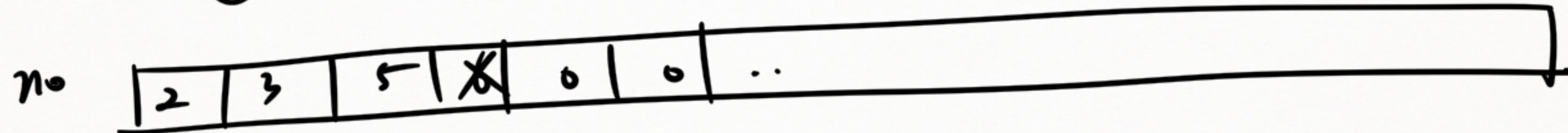
6



(5)



4



3

