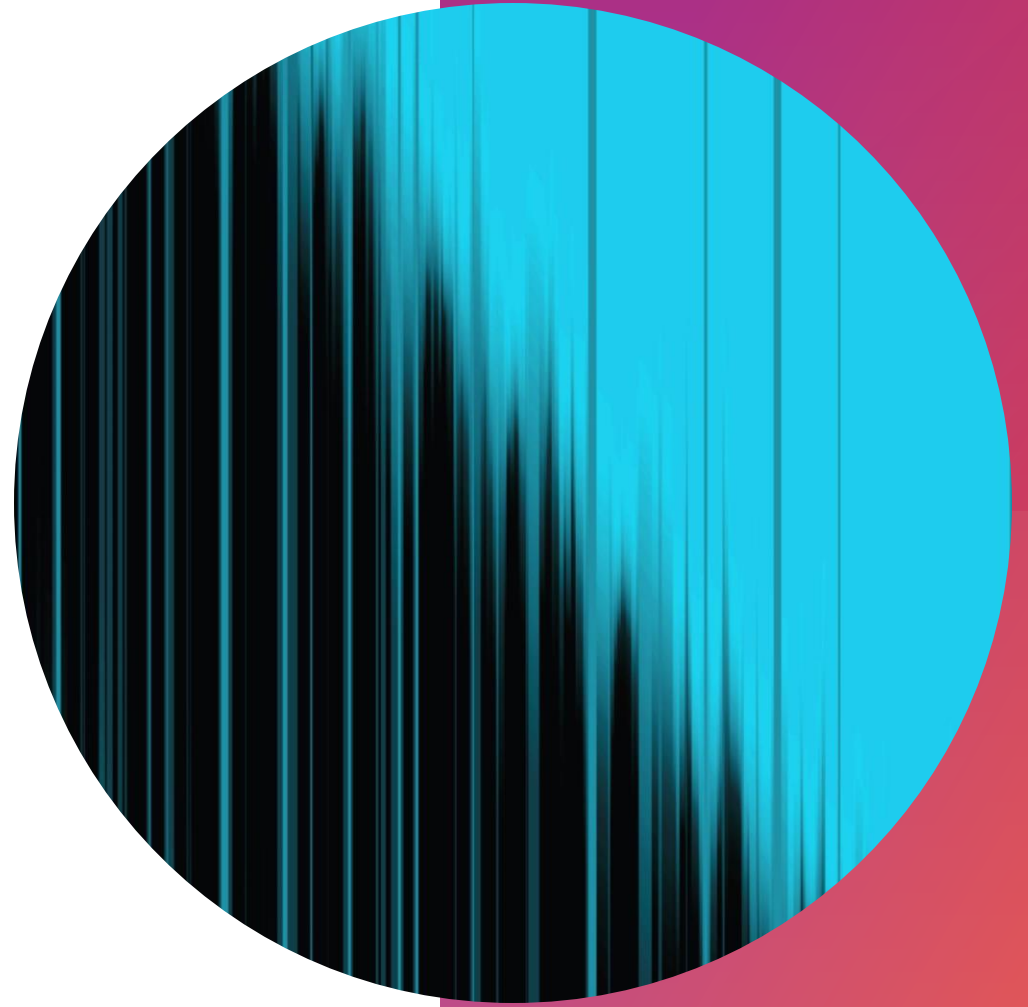


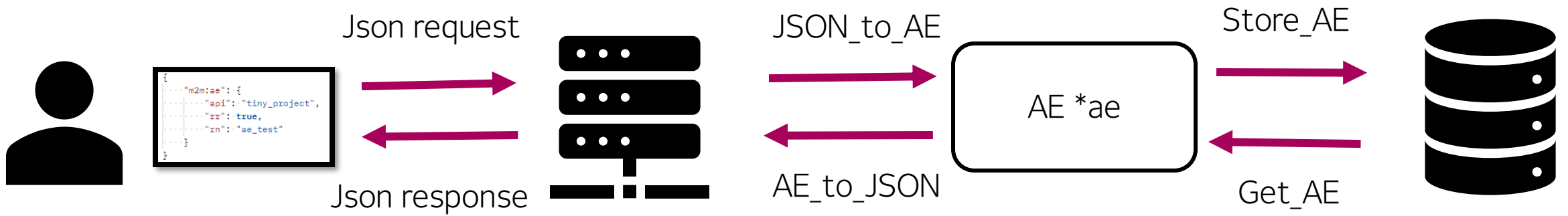
HTTP Daemon

ONEM2M TINY IOT PROJECT

엄경호

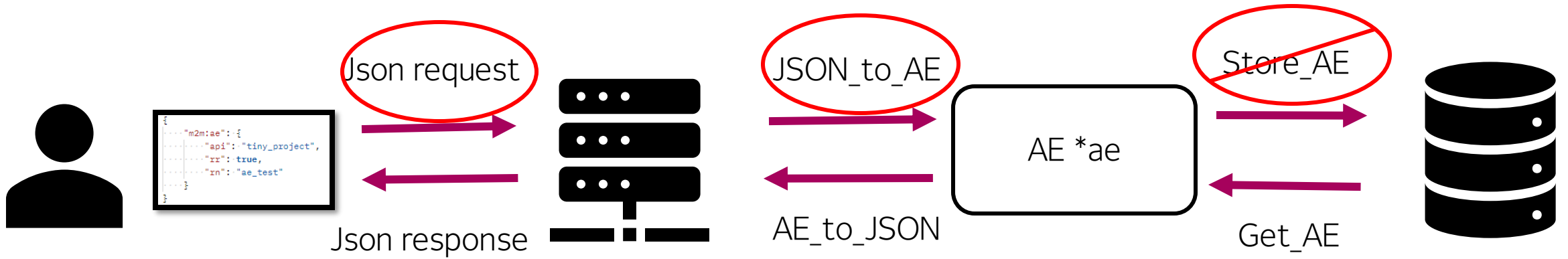


이번 주 진행 상황



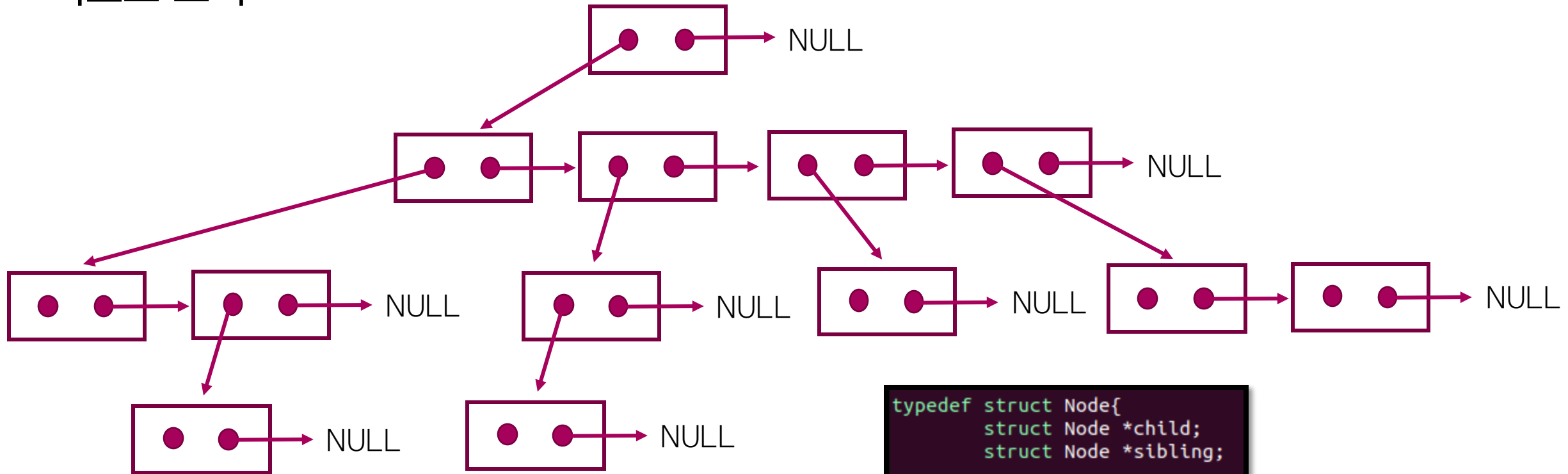
Json Parser, DB, HTTPd 간 올바른 병합을 위해 위와 같은 과정이 잘 진행되는지 확인

이번 주 진행 상황



Store_AE 과정에서 db 파일은 생성되지만 값이 제대로 저장이 되지 않는 문제가 발생한 상태

리소스 트리



Key -> rn
Value -> Object

```
typedef struct Node{  
    struct Node *child;  
    struct Node *sibling;  
  
    char *rn;  
  
    CSE *cse;  
    AE *ae;  
    CNT *cnt;  
    CIN *cin;  
}Node;
```

Resource Name

1. rn -> resource name의 약자
2. 모든 object에 존재하는 변수 값
3. uri에 포함되는 값

Retrieve -> `http://server.com/object1/object2/object3`

object1 자식인 object2 자식인 object3가 유효한가?

object들의 type은 몰라도 됨.

+) CRUD 요청 중 C만 Resource Type이 mandatory임. (TS-0004)

Resource Name

Store_Object(Object *object, char* 파일명)

Get_Object(char* 파일명)

파일명을 m으로 할 시 CRUD 연산 구현이 용이해짐
-> 요청이 온 URI에 m을 포함하기 때문

예시) object1/object2/object3 -> object3을 create했다면 type_object3.db 등으로 저장하면 됨

리소스 트리 고민해볼 점

1. object를 담고 있을 필요가 있나?

C -> 상위 계층 오브젝트가 유효하지만 확인하면 됨

R -> 대상 오브젝트가 유효하지만 확인하면 됨

U -> R과 동일

D -> 재귀적으로 자식들의 m을 모두 반환하여 db파일 삭제해주면 됨 -> db 파일명이 m 이기 때문

R같은 것을 리소스 트리 단에서 처리했을 때 이점 >? 메모리 상에서 오브젝트를 유지하지 않아도 되는 이점

2. 리소스 트리 상태를 DB에 어떻게 저장을 해야 하는가?

메모리 상에 할당되는 자원인 이므로 서버 실행 시 마다 오브젝트 간에 관계를 생성 해야함

TS-0001에 의하면 ri는 유니크함만 보장되면 임의로 설정해도 되는 것 같아 보임 -> 리소스 트리 관계를 나타내는 데에 도움이 되는 값으로 활용?