

Plan de Estudios JAG Academy 0.1

Esquema del programa anual

Tema	E	F	M	A	M	J	J	A	S	O	N	D
Clase	POO 1	BD1	CS1	PI1	POO2	BD2	CS2	PI2	PO3	BD3	CS3	PI3

POO. Programación Orientada a Objetos.

BD. Base de Datos

CS. Calidad de Software

PI1. Proyecto con la Industria.

Perfil de ingreso

- Recién egresados de la carrera de ingeniería en sistema, licenciado en informática o carrera afin. Técnico Superior Universitario en Informática (si trae un buen nivel de inglés).
- Personas que cuente máximo con un año de experiencia en ingeniería de software.
- Egresados que estén buscando trabajo en el área de ingeniería de software.
- Al menos un % de inglés en lectura. Si se puede oficial. Si no con los exámenes de los propios tecnológicos.

Ventajas del programa

- Programa enfocado con 1 sola clase por mes, 1 proyecto y lectura particular de 1 libro de ingeniería de software.
- Profesores y mentores con más de 10 años en la industria del software creando aplicaciones Web.
- 4 horas diarias dedicadas a un proyecto real trabajando con un mentor especialista en desarrollo de aplicaciones Web.
- Desarrollo del idioma inglés técnico gracias a la lectura diaria.
- Convivencia con personas y empresas de la industria del Sw regional y nacional.
- 40 horas semanales de estudio durante la duración del programa (1 año).

Esquema semanal de clases

Horario	Lunes, Martes, miércoles y jueves	Viernes
8:00 a 10:00	Clase con experto presencial o videoconferencia	Proyecto personal
10:00 a 10:30	Receso	Proyecto personal
10:30 a 11:00	Junta de sincronización del proyecto	Receso
11:00 a 15:00	Programación con mentores	Reunión con el cliente y retrospectiva
15:00 a 15:30	Receso	Receso
15:30 a 17:30	Lectura libros de ingeniería de sw en idioma Inglés	Conferencia semanal
17:30 a 18:00	Repetición espaciada	Taller literario sobre lecturas semanales

Nota 1. El proyecto personal debe ser una iniciativa de ingeniería de software. El criterio debe ser que sea interesante para alguien más.

Nota 2. El horario del taller literario será complicado.

Nota 3. La evidencia de la lectura de los libros dónde queda. Grabar los coloquios. En las retrospectivas con los clientes se lleva la minuta. Queda el historial con los clientes, respecto a como se ha desarrollado. Dónde queda el conocimiento generado. Buscar alternativas.

Temario

Materia	Tetramestre 1	Tetramestre 2	Tetramestre 3
Programación orientada a objetos	POO1. Diseño guiado por el dominio	Patrones de diseño avanzados Patrones avanzados de diseño	Patrones de programación asíncrona o patrones de

	Patrones básicos de diseño (4)	(12)	mensajería (¿?) Aplicaciones distribuidas
Base de datos	Técnicas básicas de bases de datos 100 consultas SQL básicas	Técnicas intermedias de bases de datos Antipatrones de consultas y optimización de consultas SQL	Técnicas avanzadas de base de datos Diseño y optimización de base de datos
Calidad de Software	Pruebas unitarias	Integración continua	Despliegue continuo
Especialización en una sola tecnología (alternativa 1)			
PHP	PHP Zend Engineer	Yii	Desempeño de aplicaciones
JAVA	JSCD	Struts / Hibernate / Maven	.Net Framework
.NET	.Net Certified Programmer	ASP MVC	.Net Framework
Generalización en varias tecnologías (alternativa 2)			
Tecnología	PHP	JAVA	.NET
Temas	PHP básico Yii	JAVA Básico Framework?	.Net básico Framework?
Herramientas	IDES Repositorio de código	Frameworks e integración continua	Automatización del deployment

Competencias adquiridas

Iso especializado en tecnología PHP, JAVA o .NET en la práctica
 e 5 a 12 libros leídos de ingeniería de software en inglés
 sistencia a 12 conferencias con expertos en ingeniería de software
 sistencia a 36 pláticas de temas expuestos de ingeniería de software por el coloquio de softwarel
 e 1 a 3 proyectos reales desarrollados
 ábitos de trabajo enfocados en la creación de productos
 clases de ingeniería de software en 3 niveles de profundidad
 rácticas de ingeniería de software adquirido por la guía de un mentor
 l terminar el programa el egresado podrá certificarse en la tecnología elegida
 l menos 2 pláticas frente a colegas de la industria del software impartidas por el propio alumno
 50 puntos en el TOEFL

Perfil de egreso

rear una microempresa sobre temas relacionados con ingeniería de software.
 igrasar a las empresas de ingeniería de software como un junior level en las empresas al clúster de TI.
 reparado para ingresar a empresas grandes de outsourcing de México.

Publicado por [Google Docs](#) – [Informar de uso inadecuado](#) – Actualizado automáticamente cada 5 minutos
