

EOSBOSS.IO

基于 EOS 的全社区自治“抢红包” DAPP 游戏

白皮书

V1.0.0

目录

1. 项目简介	3
2. 项目纵览	3
3. 游戏玩法介绍	5
4. 平台收益分配	8
5. BOSS 通证经济	9

1. 项目简介

EOSBOSS 是一款基于 EOS 区块链“社区全自治”的抢红包 DApp 游戏。玩家可以免费参加抢红包大战中，**红包池中有充分的红包供玩家全天候 24 小时抢**，可以抢到 EOS 红包并且获得相应 BOSS 代币奖励（抢红包即挖矿）。每局红包的最佳手气者（即：抢到最大金额者）将为下一轮红包支付金额。因此，只要不断有玩家参与免费的抢红包游戏中，EOSBOSS 将成为一个永续不停的抢红包游戏。

EOSBOSS 拥有一个完善且严密的代币经济闭环设计。通过各类权益竞拍、抵押分红和代币交易所流通等核心游戏设计，EOSBOSS 将鼓励玩家通过不断投入到挖矿（抢红包）以获得 BOSS 游戏代币，进而投入到 BOSS 竞拍/质押环节中获得更多 EOS 收益权，最终使游戏玩家在感受到“抢红包”简单畅快的同时，体验到更加纯粹高效的通证经济。

EOSBOSS 项目的团队收益为目前全网最低（仅为 0.2%）。游戏中不存在任何“庄家优势”，所有游戏博弈仅存在于玩家与玩家之间，真正意义上实现了“社区全自治”。此外，游戏基于当前 EOS 现状，**采用 on/off chain 相结合的设计及 SHA-256 加密算法**，保证所有抢红包结果可进行事后验证，**确保游戏的绝对公平性。**

2. 项目纵览

进入到 EOSBOSS 的手机版游戏中，玩家将看到 5 大游戏功能页面：

- 1) **【红包】**：玩家在该页面“抢红包”和“发起创世红包”（详见：玩法介绍）
- 2) **【竞拍】**：玩家在该页面使用 BOSS 币进行竞拍**【收益奖池】**和发起**【创世红包】**的权限

- 3) **【分红】**: 玩家在该页面质押 BOSS 币获得**【分红池】**的 EOS 收益。
- 4) **【交易所】**: 玩家通过该页面转到去中心化交易所网页并进行 BOSS 交易。
- 5) **【我的】**: 玩家在该页面查看**【余额】**、**【充值/提现】**、**【收益情况】**以及**【使用帮助】**等。

以下白皮书内容将着重介绍 EOSBOSS 的游戏玩法和通证经济体系。



3. 游戏玩法介绍

EOSBOSS 是一款社区全自治的抢红包 DApp 游戏，**游戏内无任何“庄家优势”，所有游戏博弈仅限于玩家与玩家之间。**游戏采用 SHA-256 加密算法，**所有抢红包结果可进行事后验证，**确保游戏的绝对公平性。

3.1 【红包】页面：如何手动抢红包？

1. 玩家可抵押 5 EOS 免费参与到抢红包游戏中，并获得相应的 BOSS 币奖励。
2. 玩家在【红包】页面中，点击“开”来进行手动抢红包。
3. **每局红包为固定金额 5EOS**，由 33 人来抢。每轮手气最佳者（即：抢到最大金额者），将被扣除 5 EOS，用来赞助下一轮红包。
4. 玩家抢到红包及获得的 BOSS 奖励，可在【我的】页面里查看。

3.2 【红包页面】：如何自动抢红包？

1. 玩家可在【红包】页面中，点击“自动抢红包”进入该功能页面，并通过点击“开始”或“停止”来设置该功能。
2. 为了减少 CPU 损耗，玩家须到【我的】页面中充值不少于 5 EOS 的金额，才能使用【自动抢红包】的功能。
3. 当玩家余额少于 5 EOS 时，该功能将被自动停止；
4. 或玩家可以设置当系统内余额小于某个 EOS 数量时（不小于 5 EOS），该功能将被自动停止。

3.2 【竞拍】页面：什么是“创世红包”？

1. EOSBOSS 是一个红包接龙游戏,【创世红包】为红包接龙的第一个红包。发起【创世红包】的玩家将享有创世红包每轮接龙的对应收益。
2. 玩家须到【竞拍】页面中, 通过【创世红包竞拍】来获得发起【创世红包】的权利。
3. 平台的【创世红包】将永久固定为 200 个, 全部被竞拍分配完毕后, 将不再增发。
4. 竞拍成功并获得发出【创世红包】权利的玩家, 须支付 5 EOS 后来发出属于自己的【创世红包】, 并永久的享有红包接龙所带来的收益。收益=每轮红包金额*创世红包收益系数。
5. 拥有【创世红包】的玩家将永久享受该线路中所有抢红包局的收益, 每局抢红包的收益为 0.0144 EOS (该条【创世红包】所贡献的【平台收益】的 16%, 即 5 EOS* 1.8% * 16%)。

3.3. 【竞拍】页面：“创世红包”的竞拍规则

1. 每轮【创世红包】竞拍开始时, 第一次成功出价的玩家将启动 1 小时竞拍倒计时。
2. 每个【创世红包】起拍价格为 3000 BOSS。
3. 每轮竞价须至少比上轮竞价高 10% BOSS。每增加一次竞拍, 倒计时增加 10 分钟。倒计时回到 1 小时将不再复加;
4. 倒计时完毕时, 出价最高的竞拍者将获得 1 次发起【创世红包】的权利。
5. 竞拍成功者用来竞拍的 BOSS 将被 100%燃烧, 参与却未成功竞拍的 BOSS 将被燃烧销毁 50%, 剩余 50%返还给竞拍玩家。

6. 每轮【创世红包】竞拍结束后，下一个【创世红包】即刻被释放。

3.4 【竞拍】页面：“奖池收益”的竞拍规则

玩家可使用 BOSS 竞拍平台【奖池收益】，每人每局有 3 次竞拍机会。平台收益的 11%将进入该奖池进行竞拍。

1. 每轮奖池竞拍开始时，将先进入 1 分钟奖池累积期，随即开始进入 5 分钟倒计时。
2. 竞拍低价为 100 BOSS，每轮竞拍须至少高于上一轮竞拍的【10%】BOSS。
3. 每增加一次竞拍，倒计时回到 5 分钟。
4. 当倒计时结束时，最终成功竞拍者将获得竞拍耗时内奖池累计的所有 EOS 收益。其用于竞拍的 BOSS 币将被 100%燃烧销毁；而每轮参与竞拍而未成功的 BOSS 币将燃烧销毁 5%，剩余 95%退还给竞拍玩家。
5. 竞拍获得的奖池收益将即时到账。
6. 若奖池出现流拍，奖池 10%将分配给项目团队，剩余 90%将进入到下轮奖池竞拍。

3.5 【分红】：质押 BOSS 分红的规则

1. 玩家可以随时到【分红】页面中质押 BOSS，系统将会根据您所质押的 BOSS 数量进行利润分配，每 6 小时进行一次分红。团队收益
2. 玩家用于质押的 BOSS 将被锁定，无法交易和使用。玩家可以随时解除质押，需要等待 24 小时，而期间不能获得利润分配。

4. 平台收益分配

EOSBOSS 从每局抢红包中抽取 1.8%作为平台收益，并做如下分配：

质押分红：占 56%

- 玩家质押 BOSS 币，获得分红池里的 EOS 收益

创世红包收益：占 16%

- 发起人享受其创世红包线路中每局抢红包的分成

奖池竞拍：占 11%

- 平台将一段时间内的平台收益进行竞拍（详见：3.4 条）

团队收益：占 11%

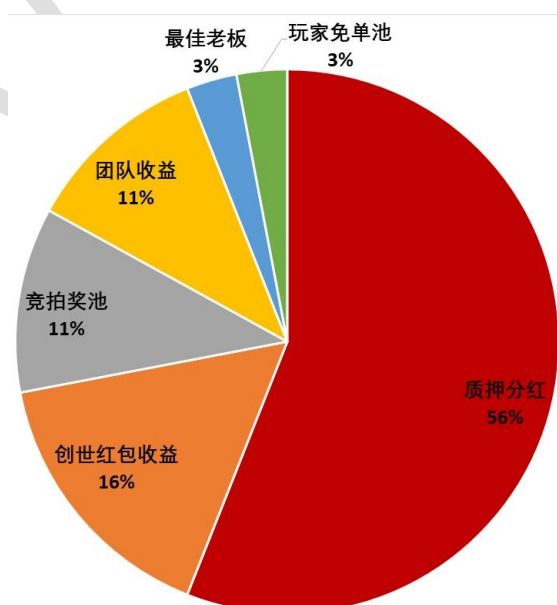
- EOSBOSS 项目的开发团队

玩家免单池：占 3%

- 平台随机抽取抢红包中成为最佳手气者的玩家，代替他为下一局抢红包买单

最佳老板：占 3%

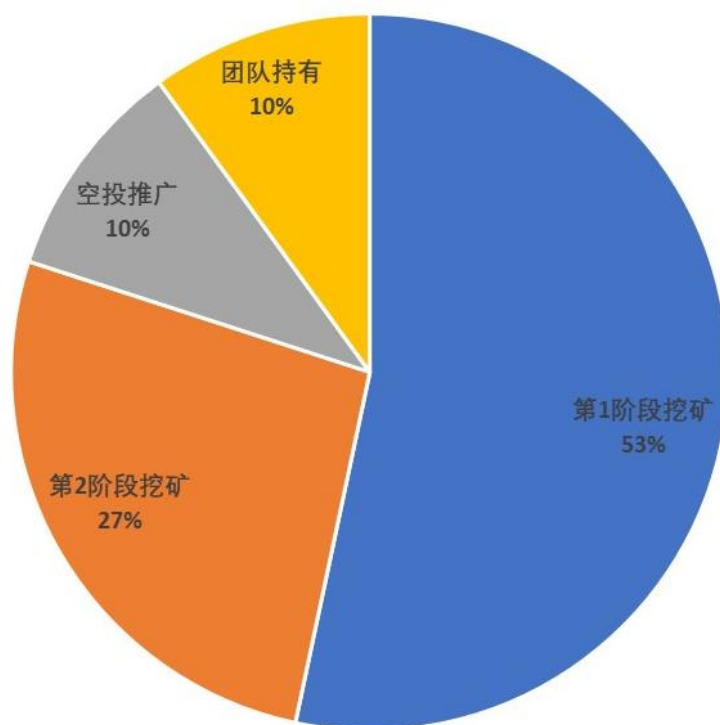
- 平台每 6 小时奖励该时间段发出红包最多的老板



5. BOSS 通证经济

5.1 BOSS 的发行和分配

作为 EOSBOSS 游戏中的流通通证，**BOSS 发行量为 30 亿枚（如下图）**，其中 3 亿枚用于游戏推广，3 亿枚由项目团队持有。**剩余 24 亿枚用于两个阶段的挖矿**——第 1 阶段为 16 亿 BOSS，分配给 EOSBOSS “抢红包” 的游戏项目；第 2 阶段为 8 亿 BOSS，分配给 EOSBOSS 平台上未来新上的游戏项目。



EOSBOSS 鼓励玩家愈早期地参与和体验平台的游戏，从而同时享受到更加丰厚的奖励回报。

对于第 1 阶段用于“抢红包”挖矿的 16 亿枚 BOSS，我们将分为 20 期进行释放（如图 1）。

比如，第 1 期将有 2.86 亿枚 BOSS 被矿工（即：抢红包者）挖走；当这期所有 BOSS 被分配完，挖矿将进入到第 2 期的 2.288 亿枚 BOSS 分配。

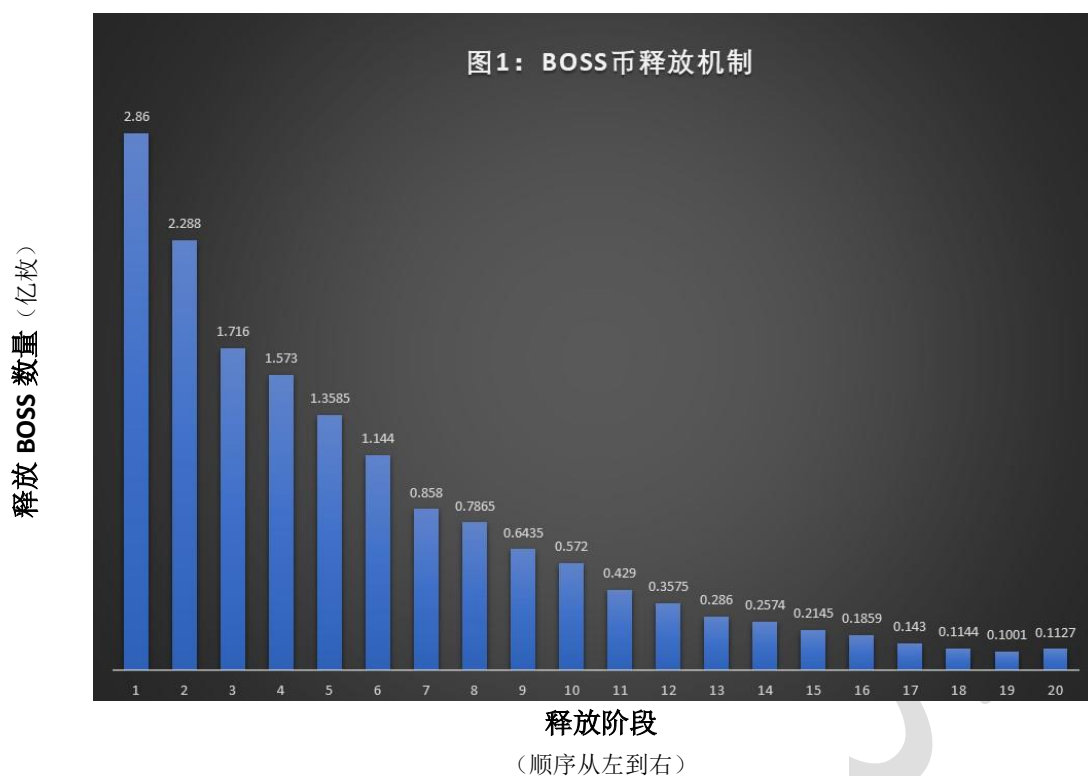


图2展示了每个阶段挖矿(即:抢红包)的奖励系数。如在第1期中,每抢1次红包奖励20 BOSS,直到第1阶段的2.86亿枚BOSS被分配完;随后,奖励进入到第2阶段,即每抢1次红包奖励16枚BOSS,直到第2阶段的2.288亿枚BOSS被分配完毕。

