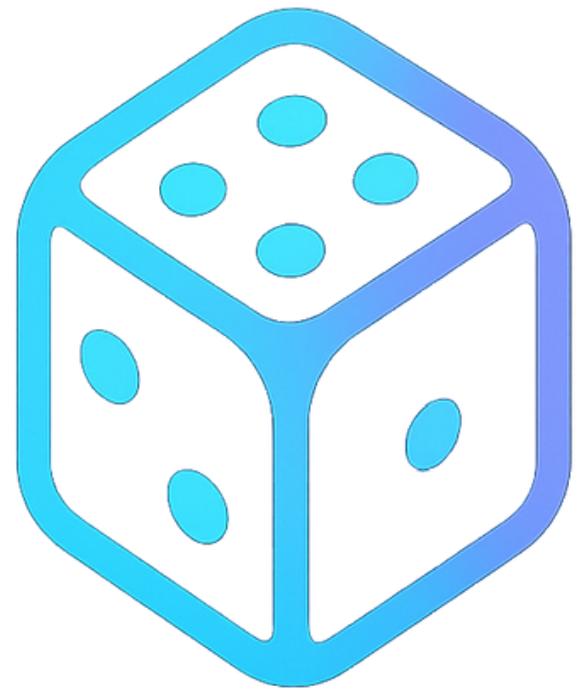


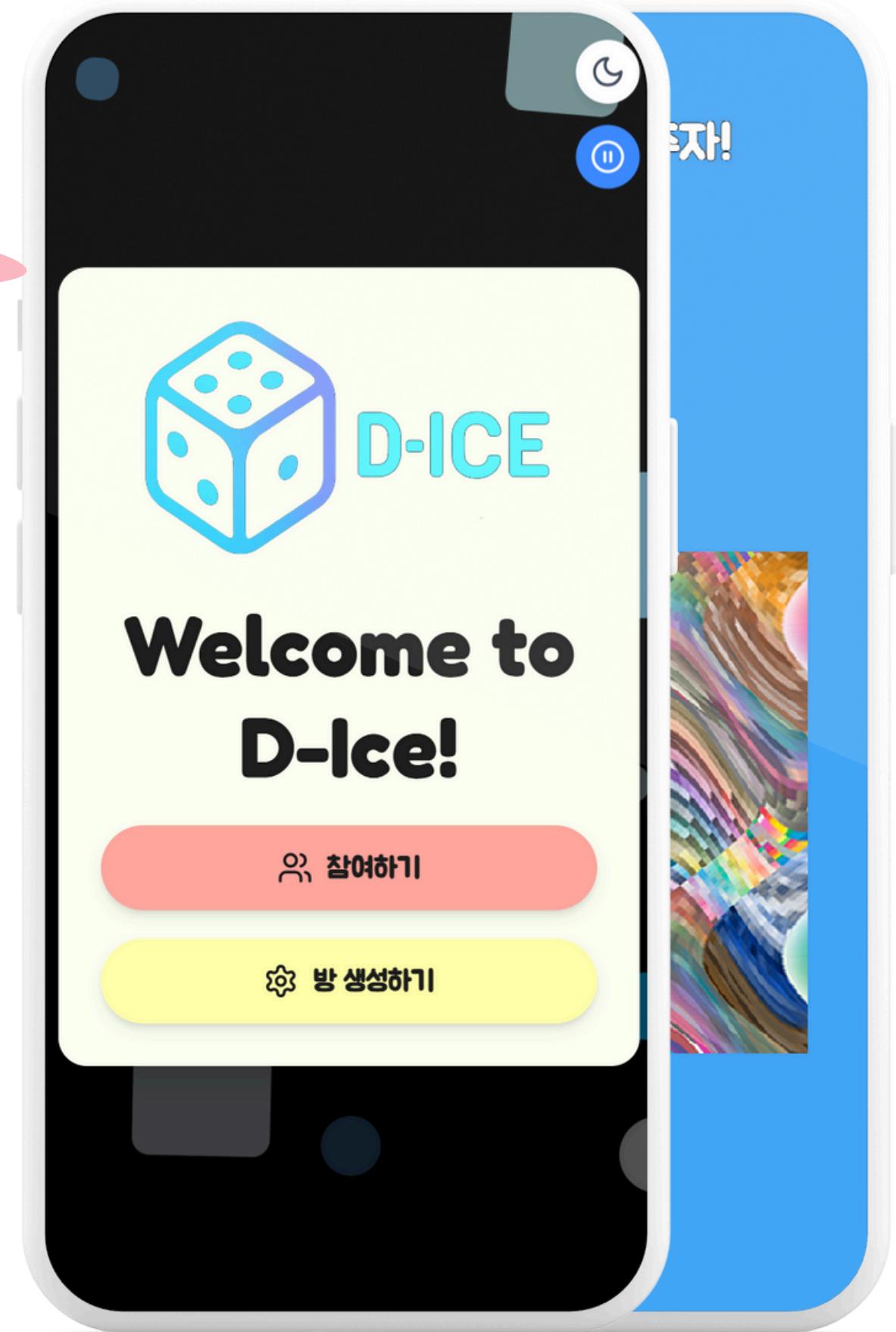
아이스브레이킹 파티 게임 서비스



D-Ice

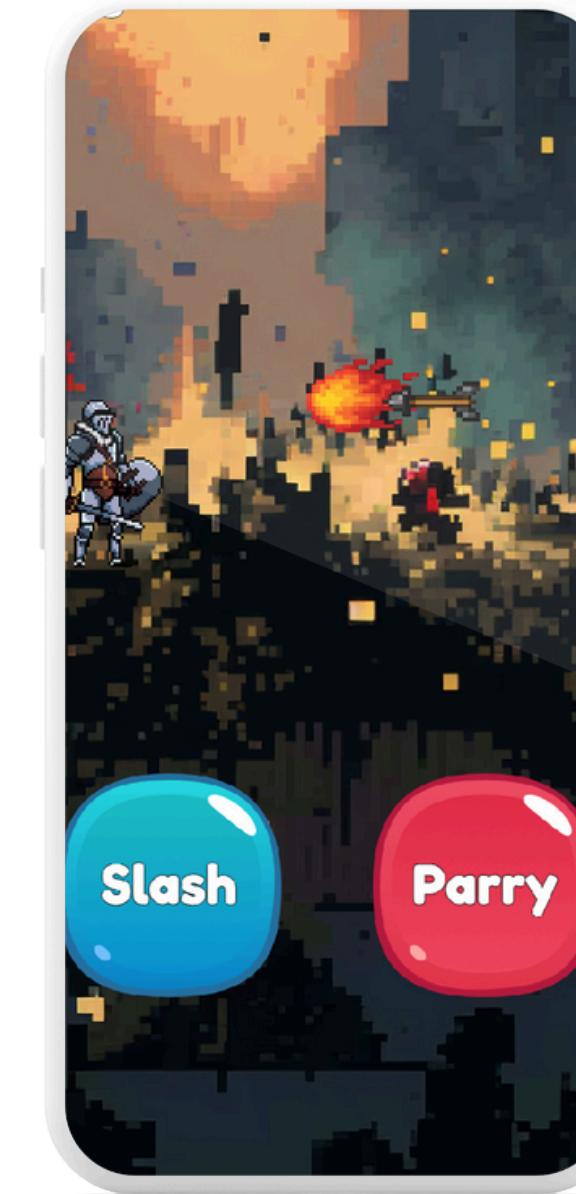
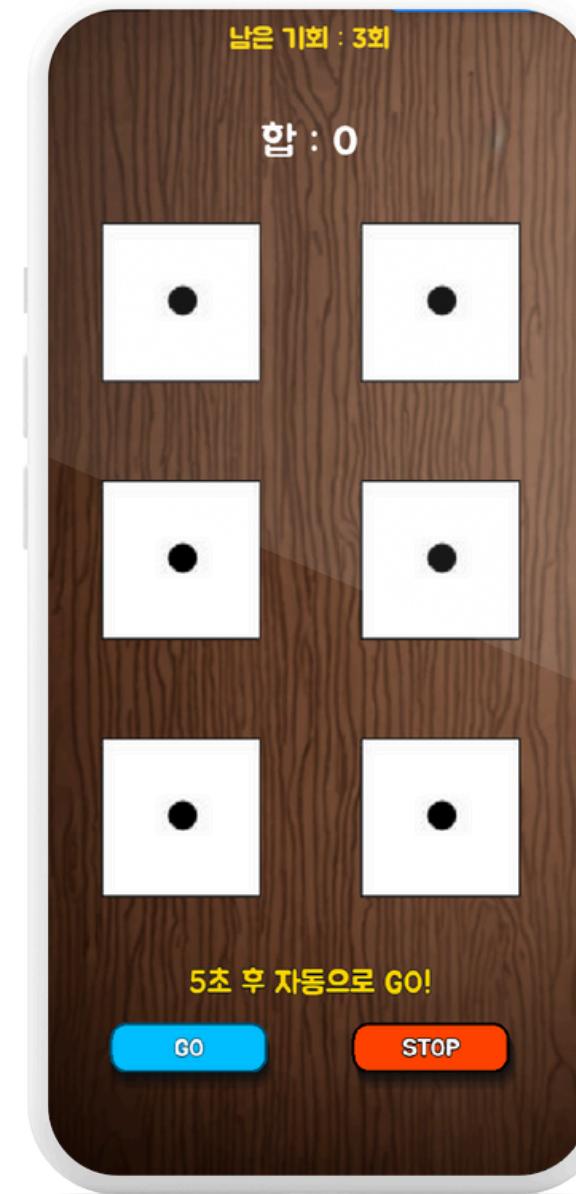
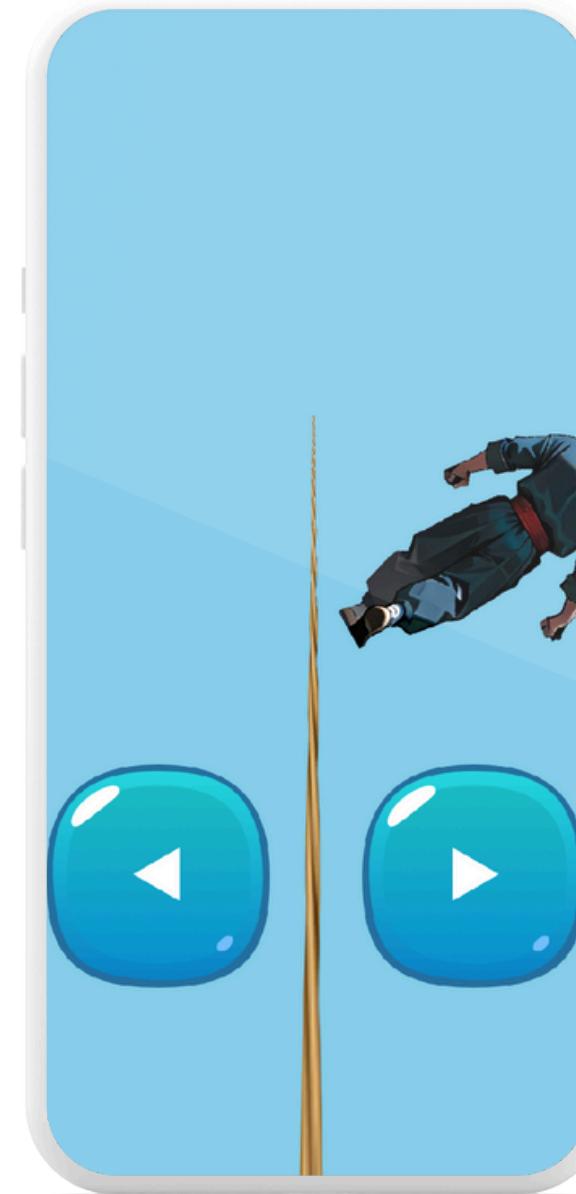
A207 파티투게더

강재현 오지석 이승록 김예현 차정문 윤덕건





영상 포트폴리오





목차

01
기획 배경

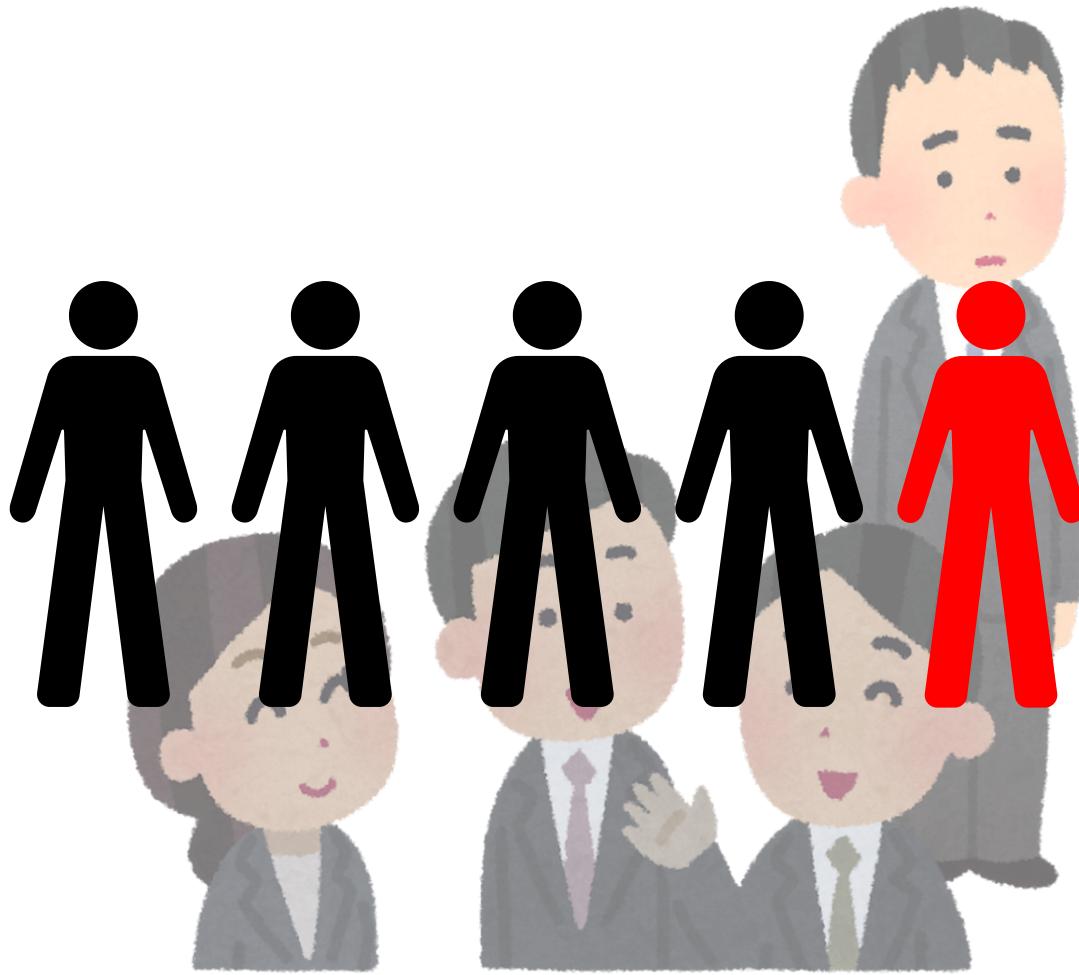
02
주요 특징

03
기술 상세

04
기대 효과



기획 배경



대한민국 성인 5명 중 1명
'사회불안장애 심각'
(대한불안의학회, 2024)



기획 배경

앞으로의 의사소통을 결정하는
처음 아이스 브레이킹
(Jill F Kilanowski, 2012)





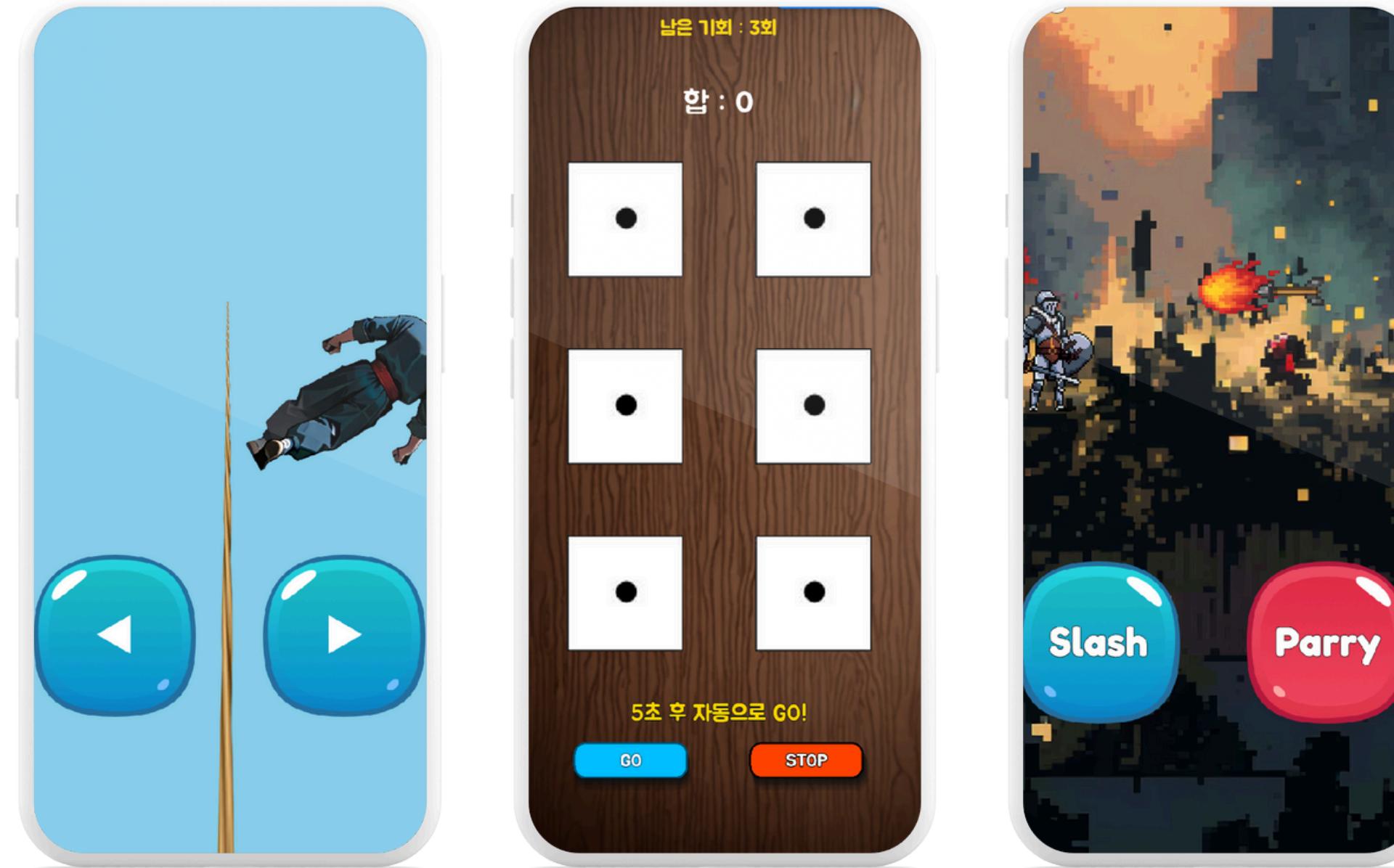
기획 배경



모두가 참여할 수 있는
대규모 게임의 형태



기획 배경



아이스 브레이킹을 위한 모두가 즐기는 게임



주요 특징



로그인 없이 간편하게 참여 가능



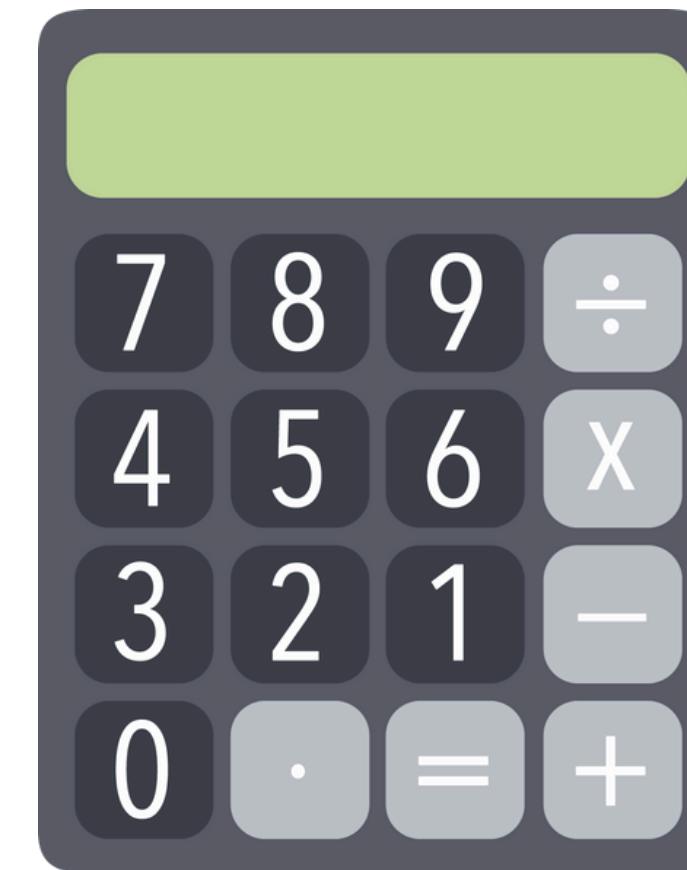
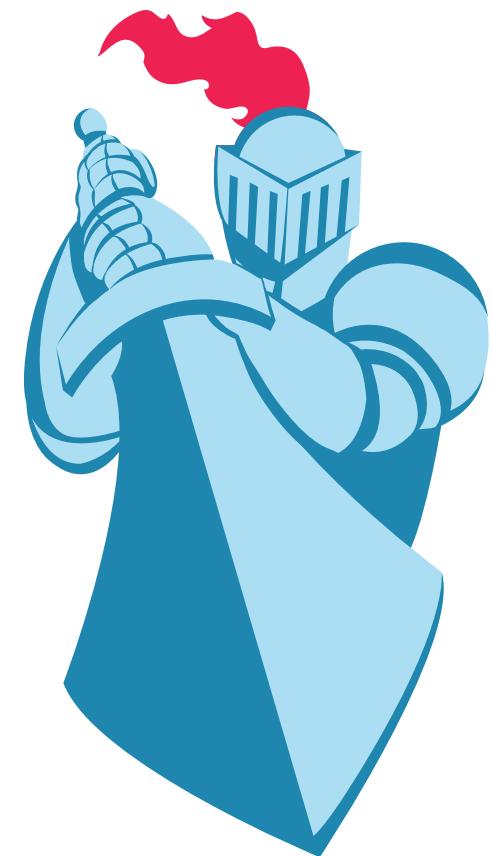
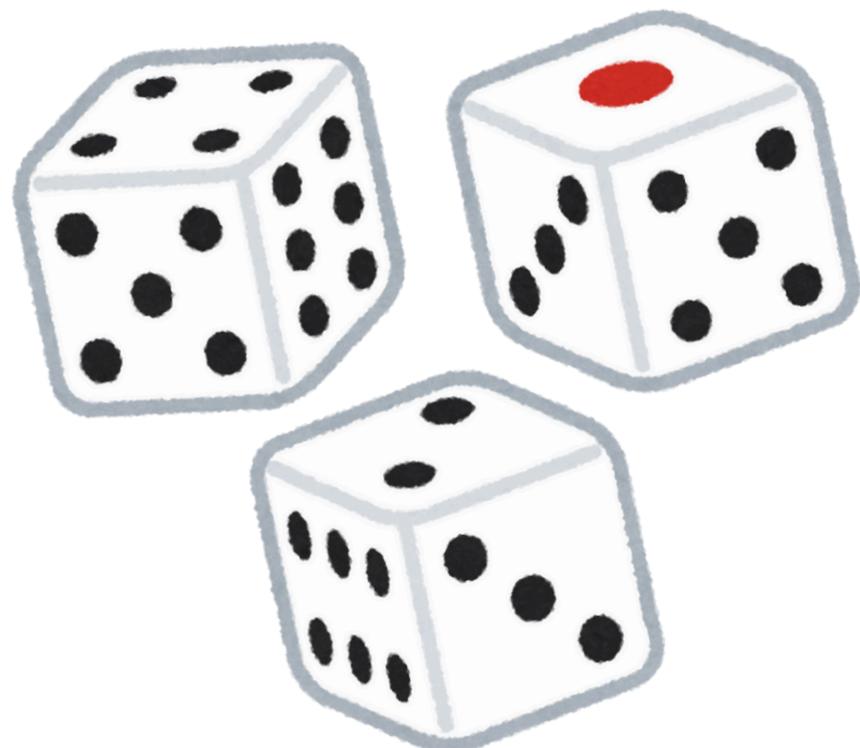
주요 특징



대규모 인원이 동시참여 가능



주요 특징



쉽고 간단한 여러가지 미니게임

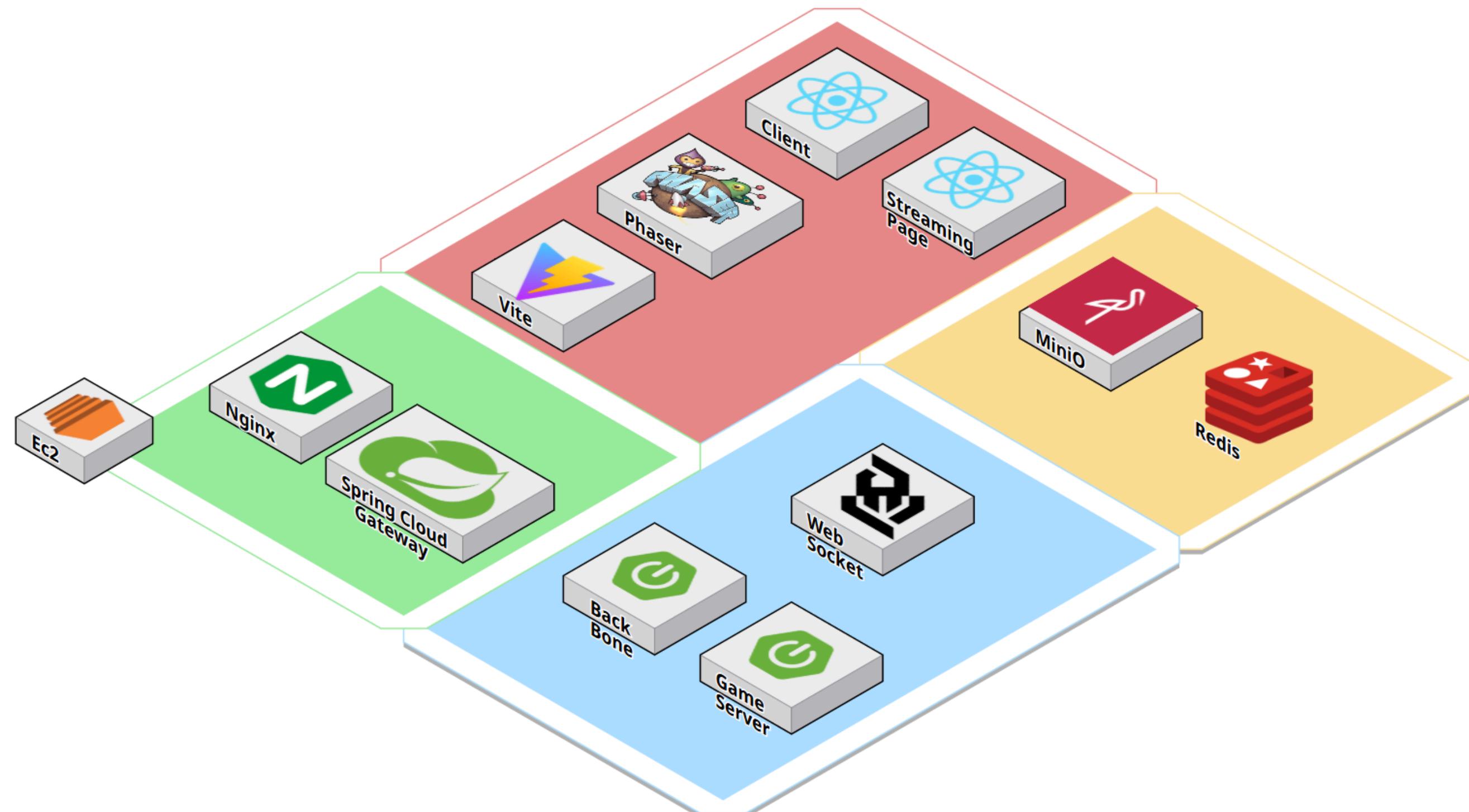


시연 시간





기술 상세





트러블슈팅

내부 테스트, 비공개 테스트,
공개 테스트를 거쳐 문제 식별





트러블슈팅

트러블 슈팅

Aa 이름	분야	문제 유형	담당자	인지 시점	해결 여부	...
Admin 재접속 후 무한 대기	프론트	버그 수정 구조 개선	오 오지석	내부 테스트	Done	
AGGREGATED_USER를 받지 못하는 경우 GameOver 페이지에서 무한 대기	프론트	버그 수정 구조 개선	오 오지석	내부 테스트	Done	
미참여 라운드 정보 누락	프론트 백엔드	버그 수정 구조 개선	오 오지석	내부 테스트	Done	
adminroom에서 새로고침 시 css 미적용	프론트	버그 수정	오 오지석	내부 테스트	Done	
게임 종료 후 마지막 접계 정보 받지 못해 무한 대기	프론트 백엔드	버그 수정 구조 개선	오 오지석	비공개 테...	Done	
이전 라운드 SubmitMessage를 기준으로 점수 접계 메시지 수신	백엔드	버그 수정	오 오지석	비공개 테...	Done	
게임 진행 중 room 상태 만료	백엔드	버그 수정	오 오지석	공개 테스트	Done	
점수 접계와 POTG 애니메이션 업로드 타이밍 이슈	백엔드 프론트	구조 개선 버그 수정	9 9eons 최적화	비공개 테...	Done	
Number Survivor 참여자가 2명 이하일 때 POTG 나오지	게임	구조 개선 버그 수정	9 9eons	비공개 테...	Done	

총 24건의 확인된 문제에 대해 대응



트러블슈팅



동기화 문제



재접속 로직



게임 버그



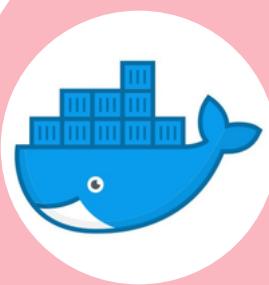
기대 효과



모두가 간편하게 즐길 수 있는 대규모 게임으로
모임 & 워크숍의 정적을 깨자!



팀원 소개



강재현

인프라/게임
CI/CD 및 인프라
고점에서 팔아라



이승록

게임
기사, 무궁화, 염색, 요세푸스,
줄타기, 컬러헌터, 클리커, 판옵티콘



차정문

프론트엔드/게임
프론트엔드 공통모듈
다이스, 반응속도



오지석

백엔드
WebSocket
상태 관리



윤덕건

게임
숫자 서바이벌
원 그리기



김예현

프론트엔드
관리자페이지
사용자 대기방

Q & A

감사합니다