Laboratorijska vježba 5

Cilj ove vježbe je upoznavanje sa konceptom jednodimenzionalnog niza (polja). Zadaci uključuju učitavanje elemenata niza, ispis elemenata niza, te upotrebu elemenata niza u aritmetičkim izrazima.

Važna napomena: Ovaj dokument će možda biti mijenjan radi popravljanja grešaka. Koristite najnoviju verziju! Na dnu dokumenta nalaziće se dnevnik izmjena.

I UVODNI DIO VJEŽBE

1. Unesite slijedeći program sa predavanja:

```
#include <stdio.h>
#define BROJ EL 10
int main() {
   int niz[BROJ EL], suma, i;
   float prosjek;
   /* Unos niza */
   for (i=0; i<BROJ_EL; i++) {
      printf("Unesite %d. cijeli broj: ", i+1);
     scanf("%d", &niz[i]);
  /* Računanje prosjeka */
   suma = 0;
   for(i=0; i<BROJ_EL; i++)
      suma = suma + niz[i];
   prosjek = (float)suma/BROJ EL;
   printf("Srednja vrijednost unesenih brojeva je %.2f.\n", prosjek);
   return 0;
}
```

- a) Analizirajte program.
- b) Kompajlirajte program.
- c) Testirajte program tako što ćete unositi različite ulazne vrijednosti.

II ZADACI ZA PROVJERU RAZUMIJEVANJA UVODNOG ZADATKA

- **2.** a) Modificirajte prethodni program tako da on izračunava prosjek samo elemenata niza čija je vrijednost paran broj.
- b) Prepravite program tako da se u njemu koristi samo jedna petlja!
- c) Prepravite program tako da u unesenom nizu brojeva pronalazi najveći i najmanji element.

Primjer izlaza programa ako su uneseni brojevi: 1,1,1,1,1,2,2,2,2,2.

```
Srednja vrijednost unesenih brojeva je 1.50.
Srednja vrijednost parnih brojeva je 2.00.
Najveci element je 2 a najmanji 1.
```

III ZADACI ZA SAMOSTALNU VJEŽBU

3. Napisati program koji učitava 5 elemenata dva niza realnih brojeva *A* i *B*, a zatim izračunava elemente trećeg niza *C* zadatog kao:

$$C \equiv \{c_i \in \mathbb{R} | c_i = 2a_i + b_i, a_i \in A, b_i \in B\}$$

Drugim riječima, svaki element c_i skupa C jednak je sumi odgovarajućih elemenata a_i i b_i iz skupova A i B pri čemu je a_i pomnožen sa dva.

Na kraju je potrebno ispisati elemente nizova A, B i C.

Primjer ulaza i izlaza programa:

```
Unesite clanove niza A: 1 2 3 4 5
Unesite clanove niza B: 1 2 3 4 5
Niz A glasi: 1.00, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00
Niz B glasi: 1.00, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00
Niz C glasi: 3.00, 6.00, 9.00, 12.00, 15.00
```

4. Napišite program koji omogućuje korisniku da unese proizvoljan broj cijelih brojeva sa tastature, pri čemu broj -1 označava kraj unosa. Zatim se na ekranu ispisuje koliko unesenih brojeva je djeljivo sa 5, sa 7 i sa 11.

Primjer ulaza i izlaza:

```
Unesite brojeve:
2
5
6
16
5
22
35
```

```
55
56
-1
Djeljivih sa 5: 4
Djeljivih sa 7: 2
Djeljivih sa 11: 2
```

5. Prepravite prethodni program na sljedeći način: dozvoljeno je unositi brojeve između 0 i 100. Ukoliko se unese broj van ovog opsega, ponavlja se unos. Nakon što korisnik unese broj -1, treba za svaki broj napisati koliko puta se ponavlja. Brojeve koji se ne javljaju nijednom na ulazu ne treba ispisivati.

Primjer ulaza i izlaza:

```
Unesite brojeve:

15
22
151
Brojevi moraju biti izmedju 0 i 100!
15
35
22
35
15
7
-1
Broj 7 se javlja 1 puta.
Broj 15 se javlja 3 puta.
Broj 22 se javlja 2 puta.
Broj 35 se javlja 2 puta.
```

Izmjene: