

EOS.Win 소개 및 규칙

1. 규칙

1.1 EOS Dice

EOS.Win은 EOS 메인넷을 기반으로 하는 탈중앙화 게임 플랫폼입니다. 현재 EOS Dice와 Lottery 게임이 이용 가능합니다. 게임 실행, 토큰 분배 등은 EOS 스마트 컨트랙트에 의해 제어됩니다. 랜덤번호는 모두 블록 체인에서 생성됩니다. EOS.Win은 공정하고 투명하며 탈중앙화 된 게임 생태계를 구축하는 것을 지향합니다.

규칙(Rules)

플레이어가 "ROLL UNDER" 또는 "ROLL OVER" 단추를 선택하고 슬라이더를 이동하여 원하는 구간을 선택합니다. 예를 들어, 사용자가 "ROLL OVER" 버튼을 선택하고 슬라이더를 70으로 이동하면, 플레이어의 예상 번호가 70보다 크다는 것을 의미합니다.(70은 포함되지 않음), 즉 71부터 99사이의 숫자에 베팅을 한 것입니다.

베팅 범위가 확장될수록 승산은 커지지만, 그에 따른 지급 및 수익금액은 감소합니다. 플레이어는 적절한 베팅 금액을 선택하고 "ROLL" 버튼을 클릭하여 게임에 참여합니다. 게임에서 승리 시 베팅을 했던 금액과 더불어 수익금을 즉시 얻을 수 있습니다.

게임 중독을 피하고 합리적으로 게임을 하기 위해서 최대 베팅 금액은 플랫폼 내 EOS의 1.5 %, 최소 베팅 금액은 1 EOS입니다. 게임에 참여하면 일정 금액의 럭키 토큰을 받게 되고, 이를 통해서 배당금을 받을 수 있습니다. 자세한 내용은 LUCKY 섹션을 참조하십시오.

1.2 EOS Lottery

플레이어는 EOS로 로또 당첨 예상 번호를 구매합니다. 구입시 모든 당첨 예상 번호는 순차적으로 할당되며 임의로 선택이 불가능 하지만, 대량 구매를 통해서 원하는 번호를 포함 시킬 수 있습니다. 숫자 1개당 0.1EOS가 소모되며, 그 EOS는 부상품에 쌓이게 됩니다. 당첨번호의 범위는 EOS 스마트컨트랙트에 의해서 결정되며 행운의 당첨자는 보상품에 있는 대부분의 양을 획득 할 수 있습니다.

보상품의 양에 따라 당첨자에게 지급되는 양은 아래와 같습니다.

로또 보상 품의 양	If ≤ 100 EOS	If > 100 and ≤ 300	If > 300 EOS
당첨자 수령 비율	80%	72%	60%

(보상 풀의 양에 비례)			
---------------	--	--	--

로또 추첨은 매 2 시간마다 추첨됩니다. 카운트 다운이 끝나면, 모든 플레이어는 다음 라운드를 개시 할 수 있습니다. 다음 라운드를 개시하는 플레이어는 개시 보너스를 받습니다. 배당금 풀에 더 많은 이익이 추가되어야 한다는 점을 고려할 때, 개시자는 개시자가 구매한 금액의 50%, 보상 풀의 1% 또는 10 EOS 중 최소 가치에 대해 보상을 받을 것입니다. 우승자와 개시자는 블록체인에 기록되고 자세한 내용은 라운드 히스토리 섹션에 표시됩니다.

카운트다운이 끝났을 때 개시자가 없으면 게임이 다음 라운드를 자체적으로 진행하지 않습니다. 각 플레이어는 라운드당 50회만 구매할 수 있습니다(각각 구매 금액에 제한이 없음).

또한 각 플레이어는 EOS.Win에서 EOS 배당금을 청구할 수 있는 LUCKY 토큰을 받게 됩니다. 자세한 내용은 LUCKY 토큰 섹션을 참조하십시오.

2. 배당 규칙

EOS.Win은 배당 기금을 가지고 있습니다. LUCKY 토큰을 보유한 플레이어는 24시간마다 EOS 배당금을 청구할 수 있습니다. Dice와 Lottery 게임 수익의 일부는 배당기금에 기여합니다. 구체적인 규칙은 다음과 같습니다.

EOS Dice: 시간당 수익의 25%가 배당기금으로 유입됩니다. 예를 들어 플랫폼 이익이 1시간 내에 100 EOS 증가하면 25 EOS가 배당기금으로 쌓입니다. 해당 기간 동안 이익 증가가 없으면 해당 기간에는 배당기금이 없습니다.

EOS Lottery: 배당기금에 분배되는 EOS 금액은 보상기금에 따라 다릅니다. 보상기금이 클수록 다음과 같이 배당이 많습니다.

로또 보상 풀의 양	If ≤ 100 EOS	If > 100 and ≤ 300	If > 300 EOS
배당 기금 비율 (보상 풀의 양에 비례)	15%	21%	30%

LUCKY 토큰은 EOS.Win의 배당금 인증서입니다. 플레이어는 보유하고 있는 LUCKY 금액에 따라 EOS 배당금을 나눠서 가집니다.

3. LUCKY Token

3.1 소개

LUCKY 토큰은 EOS의 배당금 인증서입니다. LUCKY의 총액은 100,000,000개이고 게임을 하게 되면 얻게 됩니다. Lucky 토큰의 다음과 같은 특징을 가졌습니다. 아래의 표와 같이 보상기금의

양과 배당기금의 양에 따라 지급되는 Lucky 토큰과 EOS의 양은 다릅니다.

- EOS 배당금 신청.** LUCKY 토큰은 플랫폼의 권리를 나타내는 인증서입니다. LUCKY 토큰을 보유한 플레이어는 배당기금에서 24시간마다 EOS 배당금을 신청할 수 있습니다.
- 마이닝과 같은 게임.** 플레이어가 EOS.Win에서 게임에 참여할 때 LUCKY 토큰은 베팅금액에 따라 지급됩니다.
- 초대 보상.** 다른 참가자를 초대하면, 참가자는 즉시 10%의 LUCKY 보너스를 받을 수 있습니다.

3.2 Lucky 토큰 지급 규칙

LUCKY 토큰은 플레이어가 게임에 참여하면 지급됩니다. 지급 규칙은 다음과 같습니다.

EOS DICE : 플레이어가 1 EOS를 걸 때마다 0.5 LUCKY가 발생되며, 이 중 80%는 플레이어 계정에, 10%는 초대자에게, 10%는 팀에 분배됩니다.

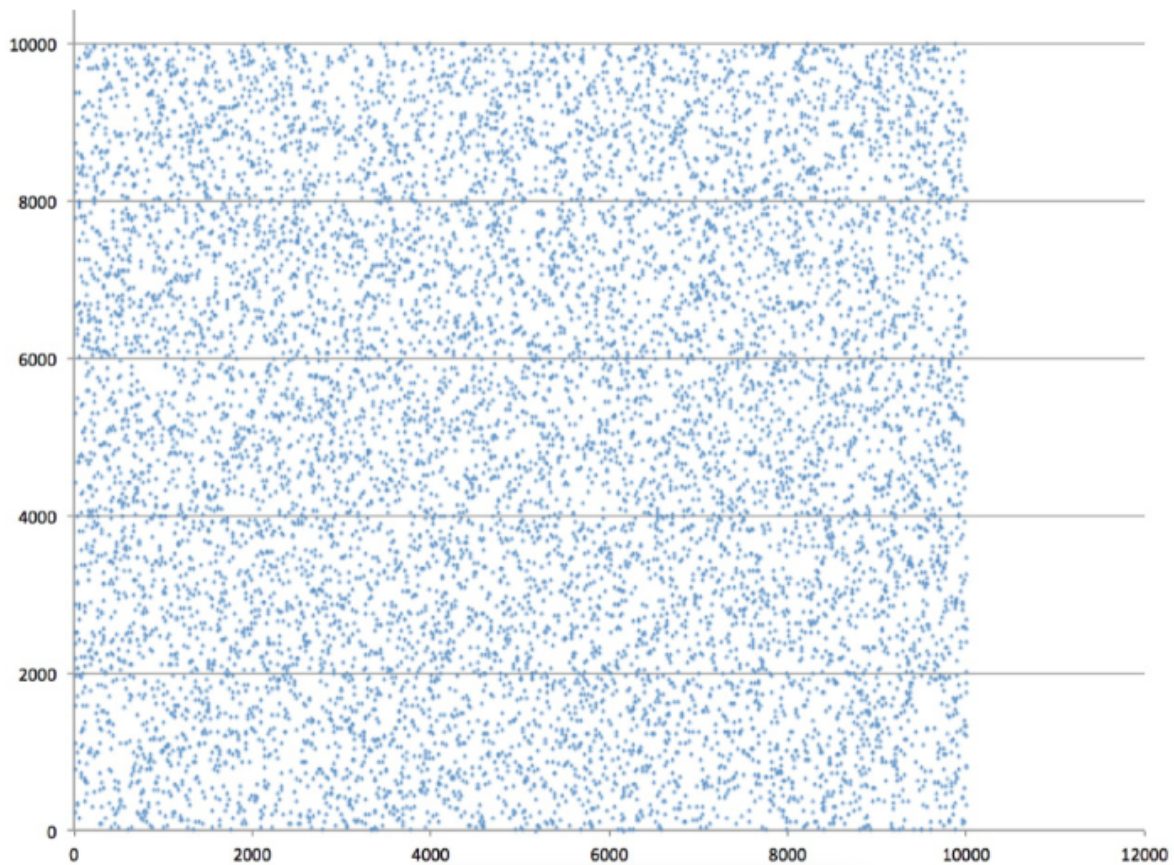
EOS Lottery : 플레이어가 1 EOS를 걸 때마다 7.5 LUCKY가 발행되며, 이 중 80%가 플레이어 계정에, 10%가 초대자에게, 10%는 팀에 분배됩니다.

3.3 EOS 배당금 신청

Lucky 토큰을 보유한 플레이어는 24시간마다 EOS 배당금을 청구할 수 있습니다. EOS 플레이어가 청구할 수 있는 양은 두 가지 요소, 즉 보유 중인 LUCKY 유저가 가지고 있는 양, 그리고 배당금 신청 시 배당기금의 총 EOS 수에 따라 달라집니다. 100 LUCKY당 청구할 수 있는 EOS 양은 배당기금 섹션에 표시됩니다. EOS 배당금을 청구할 때마다 0.5%의 LUCKY 수수료가 부과되며, 이 수수료는 전체 LUCKY 계정으로 합산됩니다. 신청 후 24시간 이내에 전송이 허용되지 않습니다.

4. 기타 소개

이 팀은 진행 과정에서 RAM을 소비하며 플레이어 자신의 RAM은 소비되지 않습니다. 토큰을 전송할 때 플레이어의 CPU 및 NET 리소스가 약간 사용됩니다. EOS.Win은 스마트컨트랙트에 의해 완전히 구현되고 간섭될 수 없는 특정한 무작위 숫자 생성 알고리즘을 사용합니다. 무작위 숫자의 분포를 명확히 하기 위해 0-10000을 10,000회 시뮬레이션의 간격으로 선택합니다. 시뮬레이션 결과는 아래와 같으며, 랜덤 번호가 균일하게 분포되어 있음을 보여줍니다.



5. 실행 규칙

EOS.Win에 참여하는 플레이어에는 EOS 계정과 충분한 RAM, CPU 및 NET 리소스가 있어야 합니다. 두 가지 방법으로 게임에 참여 할 수 있습니다.

웹 사이트를 사용하여 게임에 참여하려면 Chrome 브라우저와 Scatter 확장을 설치해야 합니다.설치가 완료되면 Chrome 브라우저의 오른쪽 상단 모서리에 있는 Scatter 아이콘을 클릭합니다. 먼저 Scatter 암호를 설정합니다.(암호 손실을 방지하기 위해 mnemonic을 내보낼 수 있음).2 키 쌍 입력 - 새로 만들기를 클릭하고 EOS 프라이빗키를 입력한 후 저장합니다.3. Identity(ID) - New(새로 만들기)를 클릭하고 생성한 EOS 계정을 가져와서 active account를 선택한 다음 저장합니다. 게임 웹 사이트에서 로그인을 클릭하여 Scatter에서 계정을 선택합니다. EOS.Win은 Scatter Desktop도 지원합니다. 공식 웹 사이트에서 다운로드하여 설치한 후 다음 단계에 따라 게임을 수행합니다. Scatter Desktop 암호를 설정합니다(암호 손실을 방지하기 위해 mnemonic을 내보낼 수 있음).2 왼쪽 탭 "Blockchains"에서 새 키 쌍을 만들고 프라이빗키를 가져와 저장합니다. 그런 다음 "Fetch Accounts"를 클릭하여 ID를 선택합니다.

3. "ID" 탭을 클릭하여 새 ID를 만듭니다.

4. 웹사이트에 로그인하고, 계정을 선택한 후 즐기세요.

5.2. EOS 지갑을 통한 방법

EOS.Win은 Medishares와 TokenPocket 지갑을 지원합니다. Medishares – 앱에서 아이콘을 찾아 자유롭게 게임을 즐길 수 있습니다. TokenPocket 지갑에서, Dapp 브라우저에 <https://eos.win>을 입력하여 게임을 플레이합니다.

아직 EOS.Win에 통합되지 않은 다른 EOS 지갑의 경우, 플레이어는 게임을 하기 위해 EOS.Win 모바일 웹사이트에 있는 안내에 따라 전송 가능 합니다.