

EOS.Win游戏规则说明

v2.0

EOS.Win是基于EOS主网开发的去中心化游戏平台，现已上架EOS猜数字和大乐透游戏。游戏运行、代币发放等由智能合约控制运行，游戏中使用的随机数均由链上生成，前端页面仅为展示页。EOS.Win旨在建立一个公平、透明、去中心化的游戏生态平台。

1. 游戏规则

1.1 EOS猜数字

EOS猜数字是纯链上产生随机数的竞猜游戏。玩家选择“猜小于”或者“猜大于”按钮后，移动滑块选择想要的竞猜范围。

例如，选择右侧“猜大于”按钮，移动滑块至70，表示竞猜数字范围为71 ~ 99。

竞猜数字范围越大，获奖概率就越大，相应的收益就越小。在选择合适的竞猜EOS数量后，点击开始按钮即可调用EOS智能合约，参与游戏。如获胜，玩家会立即获得收益，收益等于下注金额乘以Payout。除EOS之外，玩家也可以选择ADD / ATD / EOSDAC / HORUS / KARMA / LUCKY来玩游戏。

为避免玩家沉迷，理性游戏，最大下注量为平台EOS数量的1.5%，最小下注量为1 EOS。参与游戏会获得一定数额的LUCKY代币，用以领取平台分红，详见LUCKY介绍。

1.2 EOS大乐透

玩家花费一定量的EOS购买竞猜数字，数字依次分配、不可选择，但可以批量连续买入。每消耗0.1 EOS会依次产生两个数字，一个归系统，一个归玩家。开奖时，区块链智能合约将依照数字范围随机选出一个，中奖玩家即可拿走50%以上的奖池金额，若玩家没有买中幸运数字，则奖池金额会计入下一轮竞猜。

当奖池累计金额小于或等于100 EOS时，幸运者获得80%的奖池金额；当奖池金额大于100并小于等于300 EOS时，幸运者会获得72%的奖池金额；超过300 EOS时，幸运者会获得奖池金额的60%。

奖池	If ≤ 100 EOS	If > 100 and ≤ 300	If > 300 EOS
幸运者	80%	72%	60%

EOS大乐透每两小时竞猜一轮，倒计时结束后，每一位玩家都可以触发开奖，开奖者会获得一定的开奖奖励，考虑到将更多的利润加入分红池，开奖者获得奖励为玩家下注金额的50%、奖池1%和10 EOS 三者的最小值。开奖者和幸运者一起记录在区块链上，奖池分配比例在开奖记录中有详细说明。

注意，当倒计时结束后，如没有玩家开奖，游戏不会自行开启下一轮；每个用户每轮只能参与50次竞猜（每次竞猜不限购买数量）。

另外，每个参与玩家都将获得一定数量的LUCKY代币，用以领取平台分红。详见LUCKY介绍。

2. 分红规则

平台设有分红池，持有LUCKY币的玩家每24小时可享受EOS分红。猜数字和大乐透游戏均会将收益的一部分流入分红池，具体规则如下：

EOS猜数字：将每小时收益的25%流入分红池。比如某一时段平台共增加100 EOS盈利，则有25 EOS加入分红池；若该时段没有盈利，则该时段无分红。

EOS大乐透：每轮游戏进入分红池的比例由奖池数量决定，当奖池金额越大，进入分红池的数量也越多。具体如下表：

总奖池金额	If ≤ 100 EOS	If > 100 and ≤ 300	If > 300 EOS
分红池比例	15%	21%	30%

用户持有的LUCKY代币即平台的分红权，依据持有数量，等比例享有分红池的EOS分红。

3. LUCKY代币

3.1 LUCKY代币介绍

LUCKY代币是平台的分红凭证，总量1亿，随玩家玩游戏释放。LUCKY有以下特征：

1. 享受平台分红。LUCKY作为平台的权益凭证，玩家持有LUCKY代币，每24小时可在分红池申领EOS分红。
2. 游戏即挖矿。玩家参与平台内游戏时，根据投注比例均会获得LUCKY代币的返还，与挖矿类似。
3. 邀请送LUCKY。邀请其他玩家参与，邀请者能获得玩家挖矿释放LUCKY 10%的奖励，奖励实时发放。

3.2 LUCKY代币释放规则

玩家参与平台的任一款游戏，均会有LUCKY代币释放，释放规则如下：

EOS猜数字：

玩家每投注1 EOS，平台将释放0.5 LUCKY，其中80%会发放到玩家账户，10%分给邀请者，10%分给团队。

EOS大乐透：

玩家每投注1 EOS，平台将释放7.5枚LUCKY，其中80%会发放到玩家账户，10%发给邀请者，10%分给团队。

3.3 使用LUCKY代币申领分红

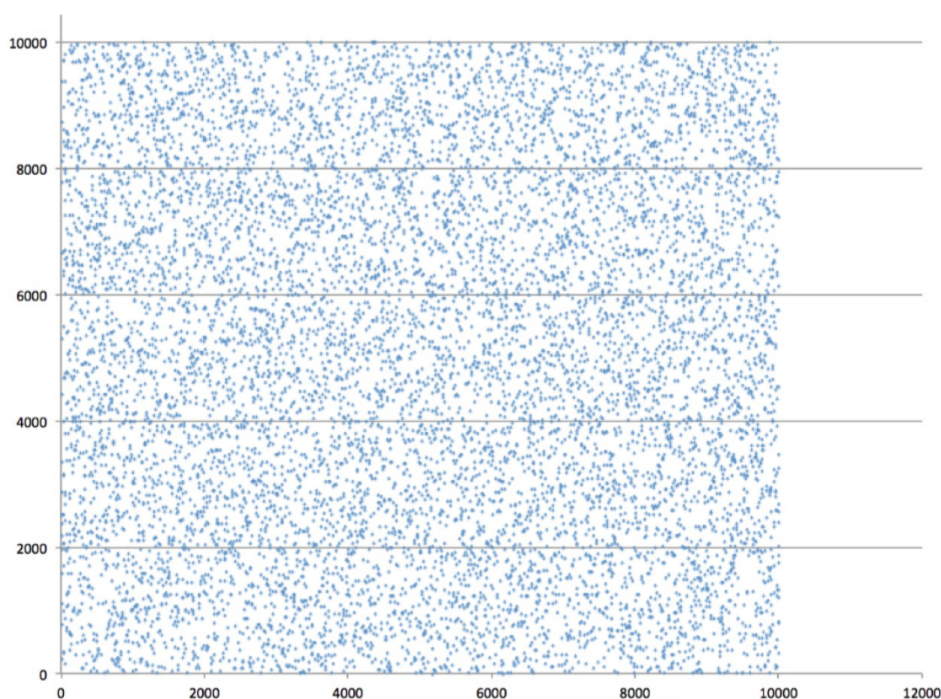
玩家持有LUCKY代币，每24小时可以申领一次平台分红池的EOS分红。申领到的EOS数量不仅和用户的LUCKY数量有关，还依赖于当时的分红池EOS数量。在分红池页面可以看到每100个LUCKY当时可领取到的EOS分红数量。

玩家每次申领分红池的EOS分红，会收取0.5%的LUCKY手续费。申领后24小时内不允许转账。

4. 其他说明

游戏时，官方将承担游戏过程中的RAM资源消耗，不需要消耗玩家自身的RAM资源。玩家在猜数字和大乐透游戏时，会在转账时消耗一定数量的CPU和NET资源。

猜数字游戏使用了特定的随机数生成算法，该算法完全在EOS智能合约中进行，平台无法干预。为验证概率的平均分布，我们选择了0-10000作为随机区间，共模拟10000次，模拟结果如下图所示。如选择更高的样本空间，可得到更为平均的结果。



5. 操作指南

玩家参与EOS大乐透游戏需要有EOS主网账号并有一定的RAM、CPU 和 NET 资源。参与游戏非常简单，可通过以下两种渠道参与：

5.1 网页参与游戏

网页版参与游戏需安装Chrome浏览器和EOS官方认可的插件Scatter。安装完毕后，点击浏览器右上角Scatter图标进入：

1. 首先设置您的Scatter 密码(可导出助记词以防密码丢失)；
2. 点击进入密钥对 - 新建，输入您的EOS私钥并保存；
3. 点击进入身份 - 新建，导入您创建的EOS账户，选择active账户并保存；
4. 在游戏页面点击登录，调用Scatter选择账户登录即可。

EOS.Win现已支持Scatter桌面版，进入Scatter官网下载 (<https://get-scatter.com>) 。

设置您的Scatter 密码(可导出助记词以防密码丢失)；

在左侧“Blockchains”选项中，新建并导入您的EOS私钥，保存后点击下方“Fetch Accounts”选择用户权限

点击“Identities”选项中，新建身份。

在网页上点击登录，会跳出Scatter提示，选择用户即可畅玩游戏。

5.2 EOS钱包参与游戏

现EOS.Win 游戏已支持麦子钱包和TokenPocket钱包。在钱包应用中，找到并打开EOS.Win即可畅玩游戏。

对暂时还未接入EOS.Win游戏的其他EOS钱包，玩家可使用转账的方式进行游戏。玩家可根据手机页面提示，进行游戏。