

# HoGent

BEDRIJF  
EN  
ORGANISATIE

## Coding For Dummies

Jens Buysse / Stijn Lievens

# Inhoud

① De eerste codes

② Iets formeler

③ RSA

Modulo rekenen

RSA Algoritme

# De eerste codes

When Cryptography is outlawed, bayl bh-  
gynjf jvyy unir cevinpl

– John Perry Barlow

# Cryptografie

Het woord **cryptografie** betekent letterlijk 'geheim schrijven' of 'verborgen schrijven'.

We herkennen hierin de 2 Griekse woorden

- kruptos en
- graphein

wat samen 'geheim schrijven' betekent.

# De eerste codes

Zowel de Romeinen als de Grieken verdiepten zich in de grondbeginselen van cryptografie.

- Optische signalen m.b.h.v. toortsen
- vlaggen
- spiegels
- ...

# De eerste codes



## Aenas' Telegraaf





# Aenas' Telegraaf

- 1 Partij A heft een brandende fakkel
- 2 Partij B heft ten antwoord ook een brandende fakkel
- 3 Partij A laat fakkel zaken en kranen worden open gezet
- 4 Partij A heft opnieuw brandende fakkel op zodat kranen gesloten kunnen worden.
- 5 Stand van het water duidt de verzonden boodschap aan.

# Aenas' Telegraaf

- ① Partij A heft een brandende fakkel
- ② Partij B heft ten antwoord ook een brandende fakkel
- ③ Partij A laat fakkel zaken en kranen worden open gezet
- ④ Partij A heft opnieuw brandende fakkel op zodat kranen gesloten kunnen worden.
- ⑤ Stand van het water duidt de verzonden boodschap aan.

Nadeel: Slechts een beperkt aantal boodschappen kon verzonden worden.

# Polybius

Code ontwikkeld door Griekse militair.

$$\begin{bmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & A & B & C & D & E \\ 2 & F & G & H & I & J \\ 3 & K & L & M & N & O \\ 4 & P & Q & R & S & T \\ 5 & V & W & X & Y & Z \end{bmatrix}$$

# Polybius

Code ontwikkeld door Griekse militair.

$$\begin{bmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & A & B & C & D & E \\ 2 & F & G & H & I & J \\ 3 & K & L & M & N & O \\ 4 & P & Q & R & S & T \\ 5 & V & W & X & Y & Z \end{bmatrix}$$

Merk op: er is geen apart teken voor U (identiek aan V)

# Polybius

Code ontwikkeld door Griekse militair.

$$\begin{bmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & A & B & C & D & E \\ 2 & F & G & H & I & J \\ 3 & K & L & M & N & O \\ 4 & P & Q & R & S & T \\ 5 & V & W & X & Y & Z \end{bmatrix}$$

Merk op: er is geen apart teken voor U (identiek aan V)  
Wat betekent volgend geheimschrift?

$$\begin{bmatrix} 12 & 53 & 34 & 54 & 15 & 43 & 51 & 12 & 11 & 15 \\ 53 & 34 & 44 & 54 & 32 & 51 & 21 & 53 & 23 & 41 \end{bmatrix}$$

Er werden twee reeksen van fakkels opgesteld:

- ① Eerste 5 fakkels duiden de kolom aan
- ② Tweede 5 fakkels duiden de rij aan

Er werden twee reeksen van fakkels opgesteld:

- ① Eerste 5 fakkels duiden de kolom aan
- ② Tweede 5 fakkels duiden de rij aan

Hoe snel is dit systeem?

Er werden twee reeksen van fakkels opgesteld:

- ① Eerste 5 fakkels duiden de kolom aan
- ② Tweede 5 fakkels duiden de rij aan

Hoe snel is dit systeem?

Antwoord: studenten uit Aken in jaren '80: 8 letters/minuut.



Er werden twee reeksen van fakkels opgesteld:

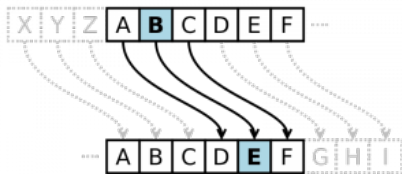
- 1 Eerste 5 fakkels duiden de kolom aan
- 2 Tweede 5 fakkels duiden de rij aan

Hoe snel is dit systeem?

Antwoord: studenten uit Aken in jaren '80: 8 letters/minuut. Als 1 letter gelijk is aan 8 bits: 64 bits/minuut

# Caesarscode

Elke letter wordt vervangen door de letter die een afgesproken aantal plaatsen (bv. 3) verder in het alfabet staat.



Na de 'Z' komt opnieuw de 'A'.

## Code

EDG LV D SODQ ZKLFK FDQQRW EHDU D FKDQJH

# Caesarscode - zwaktes

Wat zijn de zwaktes van deze codering en hoe zou je deze aanpakken?

# Caesarscode - zwaktes

Wat zijn de zwaktes van deze codering en hoe zou je deze aanpakken?

- Biedt slechts 25 mogelijkheden tot versleuteling. (Computer kan dit makkelijk kraken)
- De letter 'E' komt heel erg vaak voor in de taal. Door te tellen welke letter het meest voorkomt kan je al goed raden wat de E zal zijn.
- Je weet ook al wat de woorden zijn.

## Code

```
ROHxD VDBCK ANJTC QNUJF MXRCC XBNRI NYXFN  
ARWJU UXCQN ALJBN BXKBN AENRC
```

# Scytale



## Code

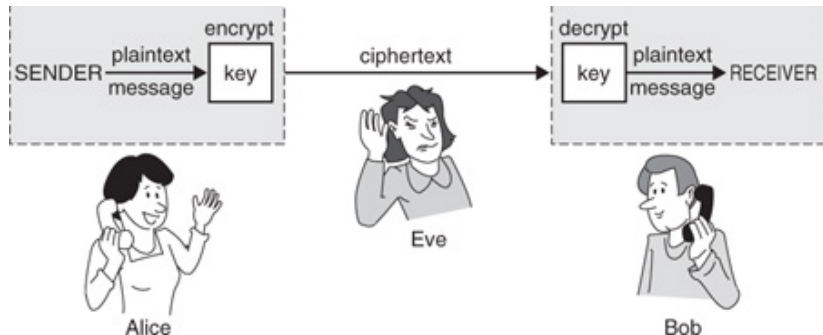
ANACD DEIOR SUTWB AOTIR FNSUE ELNTF EHRMA IYNE

# lets formeler

Cryptography shifts the balance of power from those with a monopoly on violence to those who comprehend mathematics and security design.

Jacob Appelbaum

# Alice, Bob & Eve



# Cryptografieindeling

**Symmetrisch** Wanneer de sleutel om te versleutelen en ontsleutelen dezelfde is. Versleuteling kan enkel veilig gebeuren wanneer er een veilige sleuteluitwisseling tussen Alice en Bob gebeurd is.

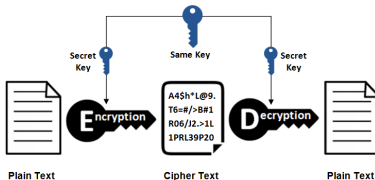
**Asymmetrisch** Of ook **publieke sleutel** cryptografie waarbij het versleutelen en ontsleutelen met een verschillende sleutel moet gebeuren.

We merken op dat hedendaagse versleutelingsmechanismen vaak een gelaagde combinatie van bovengenoemde types zijn.

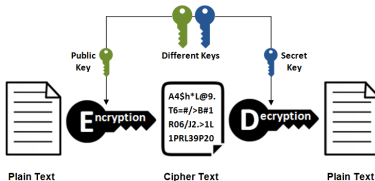


# Symmetrische vs Asymmetrische Encryptie

## Symmetric Encryption



## Asymmetric Encryption



# Enkele definities

**Plaintext / Cleartext** Het ongecodeerde bericht.

**Encryption** Het proces van het coderen van de plaintext.

**Ciphertext** Dit is de uiteindelijke tekst, in versleutelde vorm. Bij een goed gecodeerde tekst is de ciphertext een onbegrijpelijke boodschap, waaruit onbevoegden praktisch onmogelijk de plaintext kunnen halen.

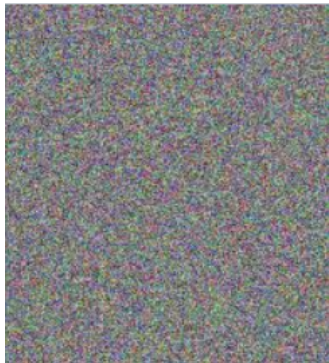
**Decryption** De decryption is de stap die de ontvanger uitvoert om het originele bericht weer uit de ciphertext te halen.

**Key** De key is de sleutel die je nodig hebt om een ciphertext te decoderen.

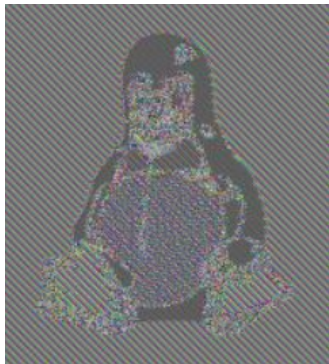
**Cryptanalysis** Dit begrip houdt het kraken van een gecodeerde tekst in.

**Cryptology** Cryptologie is een net iets minder ruim begrip dan Cryptografie. Bij cryptologie wordt namelijk alleen de wiskundige kant van de cryptografie bestudeerd.

## Voorbeeld Plaintext en Ciphertext



## Voorbeeld Plaintext en Zwakke Ciphertext



# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.

# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.

# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.
- ③ De sleutel moet onthoudbaar zijn zonder notities en dient makkelijk veranderd te kunnen worden.

# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.
- ③ De sleutel moet onthoudbaar zijn zonder notities en dient makkelijk veranderd te kunnen worden.
- ④ De cryptogrammen moeten overgebracht kunnen worden door middel van telegrafie.



# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.
- ③ De sleutel moet onthoudbaar zijn zonder notities en dient makkelijk veranderd te kunnen worden.
- ④ De cryptogrammen moeten overgebracht kunnen worden door middel van telegrafie.
- ⑤ Het apparaat of de documenten dienen draagbaar te zijn en te kunnen worden bediend door een enkel persoon.

# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.
- ③ De sleutel moet onthoudbaar zijn zonder notities en dient makkelijk veranderd te kunnen worden.
- ④ De cryptogrammen moeten overgebracht kunnen worden door middel van telegrafie.
- ⑤ Het apparaat of de documenten dienen draagbaar te zijn en te kunnen worden bediend door een enkel persoon.
- ⑥ Het systeem dient gemakkelijk te zijn, niet onderhevig aan kennis van allerlei regels of aan mentale inspanning

# Kraakpogingen - Kerckhoffs' principes

- ① Het systeem dient, zelfs als het in theorie niet onbreekbaar is, in de praktijk onbreekbaar te zijn.
- ② Het ontwerp van het systeem behoort *niet* geheim te hoeven zijn en dient, indien gecompromitteerd, de correspondenten niet te kunnen schaden.
- ③ De sleutel moet onthoudbaar zijn zonder notities en dient makkelijk veranderd te kunnen worden.
- ④ De cryptogrammen moeten overgebracht kunnen worden door middel van telegrafie.
- ⑤ Het apparaat of de documenten dienen draagbaar te zijn en te kunnen worden bediend door een enkel persoon.
- ⑥ Het systeem dient gemakkelijk te zijn, niet onderhevig aan kennis van allerlei regels of aan mentale inspanning

Belangrijk: *principe van Kerckhoffs*: de veiligheid van een cryptografisch systeem mag **niet** van de geheimhouding van het **versleutelingssysteem** maar slechts van de geheimhouding van de **sleutel** afhangen.

# Kraakpoging - Brute Force

Brute force (Engels voor "brute kracht") is het gebruik van rekenkracht om een probleem op te lossen met een computer zonder gebruik te maken van algoritmen of heuristieken

- De methode bestaat m.a.w. uit het botweg uitproberen van alle mogelijke mogelijkheden (sleutels), tot er een gevonden is die overeenkomt met de gewenste uitvoer.

# Combo Attack

Gebruik een woordenboek en plak de verschillende woorden tezamen.

- dictionary1.txt & dictionary2.txt
- pass → password, passpass, passlion
- word → wordpass, wordword, wordlion
- lion → lionpass, lionword, lionlion

# Combo Attack

Combo attack, maar met de mogelijkheid een willekeurige reeks letters toe te voegen

- dictionary.txt & abcde
- pass → passAbc, passBcd, passCde
- word → wordAbc, wordBcd, wordCde
- lion → lionAbc, lionBcd, lionCde

# RSA

## A CRYPTO NERD'S IMAGINATION:

HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.  
LET'S BUILD A MILLION-DOLLAR  
CLUSTER TO CRACK IT.

BLAST! OUR  
EVIL PLAN  
IS FOILED!

NO GOOD! IT'S  
4096-BIT RSA!



## WHAT WOULD ACTUALLY HAPPEN:

HIS LAPTOP'S ENCRYPTED.  
DRUG HIM AND HIT HIM WITH  
THIS \$5 WRENCH UNTIL  
HE TELLS US THE PASSWORD.

GOT IT.



—BEGIN PUBLIC KEY—

MIIBIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIBCgKCAQEAvUWEGue  
PMihBxG8/mhi1z9YdCXEDk01iqLcYEKa4uPfPao0DAU2/4hSkWu  
JCgBkAzJns8hz7DKskdRrTnhG1rcomyLFz07GFq1qkmpc6bL1UW  
UNsdIOtu0CsgbtdeFW5OMJhezljf/jvuYRpE+eNPwHmg0233JvN  
TVQ2ZNUO9eXX7gt1qYKZiHR3warYYE+7ro6BOwY3pBOG8ilm3zj  
u2iolCGFH/hd9Jd19+mZwWneccYv89W1eSyPYg5yBWIIYLSFZA9  
imlO0Xe3/ifRQyDjaE5YbTQt6/CkBYmObp009Exp3QwPnpYLTkm  
zhjfgk+5Bg3O2wVvX+1ny7QqLSHrQIDAQAB

—END PUBLIC KEY—



**TOP SECRET**



# Modulo rekenen

Stel dat het op een moment 20 uur is, en je telt daar 7 uur bij op. Dan zou het volgens gewone rekenmethodes dus  $20 + 7 = 27$  uur moeten zijn.

Maar niemand noemt dat 27 uur, iedereen zegt 3 uur. Dat komt natuurlijk omdat het de volgende dag is geworden en die 24 uur van de vorige dag interesseren ons niet zoveel meer.



# Modulo rekenen

Zij  $n$  een natuurlijk getal  $\neq 0$ , dan heten de twee gehele getallen  $a$  en  $b$  **congruent** modulo  $n$ , genoteerd:

$$a \equiv b \pmod{n}$$

als hun verschil  $a - b$  een geheel veelvoud is van  $n$ .

Het getal  $n$  wordt de **modulus** genoemd.

We noteren

$$a \pmod{n}$$

als het getal tussen 0 en  $n - 1$  waar  $a$  congruent mee is modulo  $n$ .

## Voorbeelden modulo rekenen

$$26 \pmod{8} =$$

## Voorbeelden modulo rekenen

$$\begin{aligned} 26 \pmod{8} &= 2 \\ -13 \pmod{8} &= \end{aligned}$$

## Voorbeelden modulo rekenen

$$\begin{array}{rcl} 26 & (\text{mod } 8) & = 2 \\ -13 & (\text{mod } 8) & = 3 \\ 257 & (\text{mod } 8) & = \end{array}$$

## Voorbeelden modulo rekenen

$$\begin{aligned}26 \pmod{8} &= 2 \\ -13 \pmod{8} &= 3 \\ 257 \pmod{8} &= 1\end{aligned}$$



# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a + b = 13$  zodat  $13 \pmod{8} = 5$ .

# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a + b = 13$  zodat  $13 \pmod{8} = 5$ .
- We berekenen het linkerlid:

# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a + b = 13$  zodat  $13 \pmod{8} = 5$ .
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$

# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a + b = 13$  zodat  $13 \pmod{8} = 5$ .
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$
  - $b \pmod{n} = -10 \pmod{8} = 6$

# Modulo Rekenregels: Optelling

$$a \pmod{n} + b \pmod{n} = (a + b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a + b = 13$  zodat  $13 \pmod{8} = 5$ .
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$
  - $b \pmod{n} = -10 \pmod{8} = 6$
  - $7 + 6 = 13$  en  $13 \pmod{8} = 5$

# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a \times b = -230$  zodat  $-230 \pmod{8} = 2$  (want  $-230 = -29 \times 8 + 2$ )



# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a \times b = -230$  zodat  $-230 \pmod{8} = 2$  (want  $-230 = -29 \times 8 + 2$ )
- We berekenen het linkerlid:

# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a \times b = -230$  zodat  $-230 \pmod{8} = 2$  (want  $-230 = -29 \times 8 + 2$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$

# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a \times b = -230$  zodat  $-230 \pmod{8} = 2$  (want  $-230 = -29 \times 8 + 2$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$
  - $b \pmod{n} = -10 \pmod{8} = 6$

# Modulo Rekenregels: Vermenigvuldiging

$$a \pmod{n} \times b \pmod{n} = (a \times b) \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $b = -10$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $a \times b = -230$  zodat  $-230 \pmod{8} = 2$  (want  $-230 = -29 \times 8 + 2$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$
  - $b \pmod{n} = -10 \pmod{8} = 6$
  - $7 \times 6 = 42$  en  $42 \pmod{8} = 2$

# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod n)^m = a^m \pmod n$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod n)^m = a^m \pmod n$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $23^5 = 6436343$  zodat  $6436343 \pmod 8 = 7$  (want  $6436343 = 804542 \times 8 + 7$ )

# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod n)^m = a^m \pmod n$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $23^5 = 6436343$  zodat  $6436343 \pmod 8 = 7$  (want  $6436343 = 804542 \times 8 + 7$ )
- We berekenen het linkerlid:

# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod{n})^m = a^m \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $23^5 = 6436343$  zodat  $6436343 \pmod{8} = 7$  (want  $6436343 = 804542 \times 8 + 7$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$



# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod n)^m = a^m \pmod n$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $23^5 = 6436343$  zodat  $6436343 \pmod 8 = 7$  (want  $6436343 = 804542 \times 8 + 7$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod n = 23 \pmod 8 = 7$
  - $7^5 = 16807$

# Modulo Rekenregels: Machtsverheffing

$$(a \pmod{n})^m = a^m \pmod{n}$$

Voorbeeld: Stel  $a = 23$ ,  $m = 5$  en  $n = 8$ .

- We berekenen het rechterlid:  $23^5 = 6436343$  zodat  $6436343 \pmod{8} = 7$  (want  $6436343 = 804542 \times 8 + 7$ )
- We berekenen het linkerlid:
  - $a \pmod{n} = 23 \pmod{8} = 7$
  - $7^5 = 16807$
  - $16807 \pmod{8} = 7$  (want  $16807 = 2100 \times 8 + 7$ )

# Toepassing bankrekeningen - Nederland

Een rekeningnummer bestaat uit 9 cijfers:

$$c_9 c_8 c_7 c_6 c_5 c_4 c_3 c_2 c_1$$

Een rekeningnummer is **geldig** wanneer:

$$9 \times c_9 + 8 \times c_8 + 7 \times c_7 + \cdots + 2 \times c_2 + c_1 \equiv 0 \pmod{11}.$$

M.a.w. de som die berekend wordt moet steeds een veelvoud zijn van 11.

# Toepassing bankrekeningen - Nederland

$$45824365c_1$$

bepaal

$$\begin{aligned} & 9 \times 4 + 8 \times 5 + 7 \times 8 + 6 \times 2 + 5 \times 4 + 4 \times 3 + 3 \times 6 + 2 \times 5 \\ &= 36 + 40 + 56 + 12 + 20 + 12 + 18 + 10 \\ &= 3 + 7 + 1 + 1 + 9 + 1 + 7 + 10 \\ &= 6 \end{aligned}$$

Om een veelvoud van 11 te bekomen moet  $c_1 = 5$ .

# Toepassing bankrekeningen

Beschouw het volgende “rekeningnummer”:

734160221

Verifieer of dit een geldig rekeningnummer is.

# RSA

## Inverse modulo $n$

We zeggen dat  $a$  en  $b$  elkaars **inverse** zijn modulo  $n$  wanneer geldt dat:

$$a \times b \pmod{n} = 1.$$

Voorbeeld: 3 en 5 zijn elkaar inverse modulo 7 want:

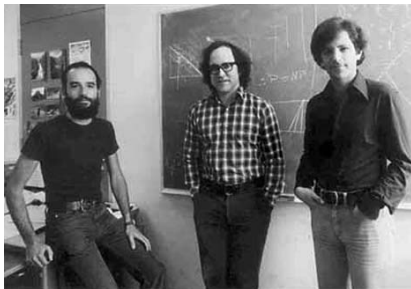
$$3 \times 5 = 15 = 2 \times 7 + 1,$$

m.a.w.

$$3 \times 5 \pmod{7} = 1.$$

# RSA: een voorbeeld van asymmetrische encryptie

- Bedacht door **R**ivest–**S**hamir–**A**dleman in 1978.
- Eén van de eerste asymmetrische encryptiesystemen.
- Gebruikt modulo rekenen.





# RSA algoritme

Alice wil een boodschap zenden naar Bob.

**Enkel Bob** mag in staat zijn om de ciphertext terug om te zetten naar de plaintext.

De volgende stappen zijn nodig:

- Bob genereert een publieke en private sleutel.
- Bob geeft de publieke sleutel aan Alice.
- Alice encrypteert de boodschap met de publieke sleutel van Bob.
- Bob gebruikt zijn private sleutel om de boodschap te decrypteren.

Opmerking: Eve beschikt *niet* over de private sleutel en kan de ciphertext m.a.w. niet ontcijferen.

# RSA Algoritme : Sleutelgeneratie

- Bob kiest 2 grote priemgetallen (100 cijfers of meer). Laten we die getallen  $p$  en  $q$  noemen.
- Bob berekent  $n = pq$ .
- Bob berekent  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$ . Bob kiest een getal  $e$  dat geen factoren gemeenschappelijk heeft met  $\varphi(n)$ .
- Bob bepaalt de inverse modulo van  $e$  module  $\varphi(n)$ . Dit getal noemen we  $d$ .

Bob's **publieke sleutel** is  $(n, e)$ .

Bob's **private sleutel** is  $d$ . Deze private sleutel moet **geheim** blijven.

# Priemgetallen?

Priemgetallen zijn de bouwstenen van alle andere getallen: elk getal kan op een unieke manier gefactoriseerd worden in priemgetallen.

Bv.

$$12 = 4 \times 3 = 2 \times 2 \times 3 = 2^2 \times 3$$

Er zijn **oneindig veel** priemgetallen.

## Wat is $\varphi(n)$ ?

$\varphi(n)$  telt het aantal getallen tussen 1 en  $n - 1$  die geen priemfactoren gemeenschappelijk hebben met  $n$ ; m.a.w. het aantal getallen  $a$  tussen 1 en  $n - 1$  waarvoor  $\gcd(a, n) = 1$ .

Beschouw  $n = 15$ . Merk op dat  $15 = 3 \times 5$ .

Wat zijn de getallen die wél priemfactoren gemeenschappelijk hebben met 15?

$$3, 6, 9, 12, 5, 10$$

Dus 4 veelvouden van 3 en 2 veelvouden van 5:

$$15 - 1 - 4 - 2 = 8.$$

In het algemeen: als  $n = pq$ :

$$\varphi(n) = pq - 1 - (p - 1) - (q - 1) = (p - 1)(q - 1).$$

# RSA Algoritme : Sleutelgeneratie

- Stel dat  $p = 11$  en  $q = 13$  worden gekozen.
- $n = 11 \times 13 = 143$ .
- $\varphi(n) = 10 \times 12 = 120$ .
- Stel dat  $e = 7$  wordt gekozen. (Dit is OK want  $\gcd(120, 7) = 1$ .)
- We moeten de inverse van  $e$  vinden modulo 120. )  
Met het **uitgebreide algoritme van Euclides** vinden we dat  $d = 103$ .  
Inderdaad  $7 \times 103 = 721 = 6 \times 120 + 1$ , en dus is  $7 \times 103 \pmod{120} = 1$ .

# RSA Algoritme: Encryptie

- Alice wil een boodschap (plaintext)  $m$  verzenden naar Bob. Alice gebruikt hiertoe de **publieke** sleutel  $(n, e)$  van Bob.
- Alice berekent

$$c = m^e \pmod{n}.$$

$c$  is de ciphertext die naar Bob wordt verstuurd.

- Merk op: de plaintext is m.a.w. een natuurlijk getal kleiner dan  $n$ .

# RSA Algoritme: Encryptie

- Alice wil de boodschap (plaintext)  $m = 9$  verzenden naar Bob. Alice gebruikt hiertoe de **publieke** sleutel  $(n, e) = (143, 7)$  van Bob.
- Alice berekent

$$\begin{aligned}c &= m^e \pmod{n} \\&= 9^7 \pmod{143} \\&= 9 \times 9^3 \times 9^3 \pmod{143} \\&= 9 \times 14 \times 14 \\&= 1764 \pmod{143} \\&= 48.\end{aligned}$$

$c$  is de ciphertext die naar Bob wordt verstuurd.

# RSA Algoritme: Decryptie

- Bob ontvangt de ciphertext  $c$  van Alice. Hij gebruikt zijn **private** sleutel  $d$  om deze te ontcijferen.
- Bob berekent

$$c^d \pmod{n}.$$

Dit zal steeds resulteren in de oorspronkelijke boodschap  $m$ !



# RSA Algoritme: Decryptie

- Bob ontvangt de ciphertext  $c = 48$  van Alice. Hij gebruikt zijn **private** sleutel  $d = 103$  om deze te ontcijferen.
- Bob berekent

$$\begin{aligned}c^d \pmod{n} &= 48^{103} \pmod{143} \\&= 48 \times (48^{51})^2 \pmod{143} \\&= 48 \times (48 \times (48^{25})^2) \pmod{143} \\&= 48 \times (48 \times ((48^5)^5)^2) \pmod{143} \\&= 48 \times (48 \times (133^5)^2) \pmod{143} \\&= 48 \times (48 \times (100)^2)^2 \pmod{143} \\&= 48 \times (48 \times 133)^2 \pmod{143} \\&= 48 \times (92)^2 \pmod{143} \\&= 48 \times 27 \pmod{143} \\&= 1296 \pmod{143} \\&= 9 \pmod{143}.\end{aligned}$$

# Waarom werkt dit? Kleine stelling van Fermat

De **kleine stelling van Fermat** zegt dat: Voor elk priemgetal  $p$  en elk getal  $a$  dat niet deelbaar is door  $p$  geldt:

$$a^{p-1} \pmod{p} = 1$$

Voorbeeld  $a = 5$  en  $p = 7$ :

$5^6 = 15625 = 1 + 15624 = 1 + 7 \times 2232$ , en dus

$$5^6 \pmod{7} = 1 \pmod{7}$$

Meer algemeen geldt de **stelling van Euler**: Voor elke  $a$  en  $n$  met  $\gcd(a, n) = 1$  geldt

$$a^{\varphi(n)} \pmod{n} = 1.$$

# Waarom werkt dit?

- Herinner je: de getallen  $e$  en  $d$  zijn zodanig gekozen dat  $ed \pmod{\varphi(n)} = 1$ , ofte er bestaat een  $k$  zodat

$$ed = 1 + k\varphi(n)$$

- $c = m^e \pmod{n}$ , en wat Bob dus berekent bij het ontcijferen is

$$c^d = (m^e \pmod{n})^d = m^{ed} \pmod{n}.$$

Nu geldt:

$$\begin{aligned} m^{ed} \pmod{n} &= m^{1+k\varphi(n)} \pmod{n} \\ &= m(m^{\varphi(n)})^k \pmod{n} \\ &= m1^k \pmod{n} \\ &= m. \end{aligned}$$

(Bewijs enkel geldig indien  $\gcd(m, n) = 1$ .)

# Waarom is dit moeilijk te kraken

- RSA is zo moeilijk te ontcijferen omdat het haast niet te doen is om van een enorm getal  $n$  te vinden uit welke twee priemgetallen  $n$  is opgebouwd. Als  $n$  uit veel meer priemfactoren zou bestaan zou dat veel makkelijker te vinden zijn, want zodra je er dan eentje hebt gevonden kun je  $n$  daardoor delen en wordt het snel kleiner.
- Verder is RSA ondanks die enorme getallen toch makkelijk te gebruiken omdat machtsverheffen bij modularekenen makkelijk is.
- Het bericht  $m$  dat je wilt versturen mag niet groter zijn dan  $n$ . Als dat wel zo is, dan moet je het eerst in kleinere stukken hakken en die één voor één doorsturen.

# RSA: Samenvatting

- 1 Kies grote priemgetallen  $p$  en  $q$  (minstens 100 cijfers elk).
- 2 Bepaal de modulus  $n = p \times q$ .
- 3 Bereken  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$ .
- 4 Kies een vercijferexponent  $e$  waarvoor  $\gcd(e, \varphi(n)) = 1$ .
- 5 Bereken  $d$  zo, dat  $ed \pmod{\varphi(n)} = 1$ .
- 6 Maak de getallen  $n$  en  $e$  bekend. Samen vormen die de publieke sleutel.
- 7 Houd  $d$  geheim. Dat is de private sleutel.
- 8 Vercijferen:  $E(m) = m^e \pmod{n}$
- 9 Ontcijferen:  $D(c) = c^d \pmod{n}$

# Voorbeeld

## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .

## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .
- De modulus  $n = p \times q = 7355724083$ . Het getal  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1) = 7355550840$ .



## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .
- De modulus  $n = p \times q = 7355724083$ . Het getal  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1) = 7355550840$ .
- Voor  $e$  kiezen we 619. Het (uitgebreide) algoritme van Euclides leert ons dat  $\gcd(e, n) = 1$  en dat de inverse  $d$  van  $e$  modulo  $\varphi(n)$  gelijk is aan 4313513659.

## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .
- De modulus  $n = p \times q = 7355724083$ . Het getal  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1) = 7355550840$ .
- Voor  $e$  kiezen we 619. Het (uitgebreide) algoritme van Euclides leert ons dat  $\gcd(e, n) = 1$  en dat de inverse  $d$  van  $e$  modulo  $\varphi(n)$  gelijk is aan 4313513659.
- Neem nu als boodschap PRIEM. In cijfers wordt dat  $m = 1618090513$ . Vercijferen levert:

$$c = 1618090513^{619} \pmod{7355724083} = 633613585$$

## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .
- De modulus  $n = p \times q = 7355724083$ . Het getal  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1) = 7355550840$ .
- Voor  $e$  kiezen we 619. Het (uitgebreide) algoritme van Euclides leert ons dat  $\gcd(e, n) = 1$  en dat de inverse  $d$  van  $e$  modulo  $\varphi(n)$  gelijk is aan 4313513659.
- Neem nu als boodschap PRIEM. In cijfers wordt dat  $m = 1618090513$ . Vercijferen levert:

$$c = 1618090513^{619} \pmod{7355724083} = 633613585$$

- Ontcijferen levert.

$$c^d \pmod{7355724083} = 1618090513$$

## Voorbeeld

- Als priemgetallen nemen we  $p = 74471$  en  $q = 98773$ .
- De modulus  $n = p \times q = 7355724083$ . Het getal  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1) = 7355550840$ .
- Voor  $e$  kiezen we 619. Het (uitgebreide) algoritme van Euclides leert ons dat  $\gcd(e, n) = 1$  en dat de inverse  $d$  van  $e$  modulo  $\varphi(n)$  gelijk is aan 4313513659.
- Neem nu als boodschap PRIEM. In cijfers wordt dat  $m = 1618090513$ . Vercijferen levert:

$$c = 1618090513^{619} \pmod{7355724083} = 633613585$$

- Ontcijferen levert.

$$c^d \pmod{7355724083} = 1618090513$$

- We zien dat we inderdaad de originele boodschap terugvinden.

# Ontcijferen met verkeerde sleutel

- Stel dat we de boodschap proberen te ontcijferen met een willekeurige  $d$ , bv.  $d = 12345678$ .
- We vinden dan

$$c^{12345678} \pmod{7355724083} = 1523535615$$

- We zien dat we een volledig andere boodschap krijgen!

# Wie is de verzender?

- Alice kan nu een boodschap verzenden naar Bob die enkel door Bob kan gelezen worden.
- Hoe kan Bob weten dat de boodschap van Alice afkomstig is en niet van Eve?

# Wie is de verzender?

- Alice kan nu een boodschap verzenden naar Bob die enkel door Bob kan gelezen worden.
- Hoe kan Bob weten dat de boodschap van Alice afkomstig is en niet van Eve?
- Antwoord: dat is op dit moment *niet* mogelijk. Iedereen kan een boodschap sturen naar Bob.

# Wie is de verzender?

- Hoe bewijst men in het “echte” leven wie de verzender is van een bepaalde boodschap/brief?



# Wie is de verzender?

- Hoe bewijst men in het “echte” leven wie de verzender is van een bepaalde boodschap/brief?
- Men plaatst een handtekening.

# Wie is de verzender?

- Hoe bewijst men in het “echte” leven wie de verzender is van een bepaalde boodschap/brief?
- Men plaatst een handtekening.
- De assumptie is dat enkel de “echte” persoon in staat is de handtekening te plaatsen.

# Wie is de verzender?

- Hoe bewijst men in het “echte” leven wie de verzender is van een bepaalde boodschap/brief?
- Men plaatst een handtekening.
- De assumptie is dat enkel de “echte” persoon in staat is de handtekening te plaatsen.
- Alice moet m.a.w. iets doen wat door niemand anders kan gedaan worden.

# Wie is de verzender?

- Alice genereert een private  $d_A$  en een publieke sleutel  $(n_A, e_A)$ .

# Wie is de verzender?

- Alice genereert een private  $d_A$  en een publieke sleutel  $(n_A, e_A)$ .
- Alice bezorgt de **publieke** sleutel aan Bob. (Op zo'n manier dat Bob zeker is dat de sleutel van Alice is.)

# Wie is de verzender?

- Alice genereert een private  $d_A$  en een publieke sleutel  $(n_A, e_A)$ .
- Alice bezorgt de **publieke** sleutel aan Bob. (Op zo'n manier dat Bob zeker is dat de sleutel van Alice is.)
- Wanneer Alice de boodschap  $m$  naar Bob wil zenden dan ondertekent ze de boodschap met haar private sleutel:

$$m_1 = m^{d_A} \pmod{n_A}.$$

# Wie is de verzender?

- Alice genereert een private  $d_A$  en een publieke sleutel  $(n_A, e_A)$ .
- Alice bezorgt de **publieke** sleutel aan Bob. (Op zo'n manier dat Bob zeker is dat de sleutel van Alice is.)
- Wanneer Alice de boodschap  $m$  naar Bob wil zenden dan ondertekent ze de boodschap met haar private sleutel:

$$m_1 = m^{d_A} \pmod{n_A}.$$

- Wanneer Bob de boodschap  $m_1$  ontvangt, dan kan hij **verifiëren** dat de boodschap van Alice afkomstig is door

$$m_1^{e_A} \pmod{n_A}$$

te berekenen.

# Problem ?



## Probleem ?

Iedereen kan de boodschap  $m_1$  zien en iedereen met de publieke sleutel van Alice kan de boodschap lezen!

## Probleem ?

Iedereen kan de boodschap  $m_1$  zien en iedereen met de publieke sleutel van Alice kan de boodschap lezen!

Oplossing: pas encryptie toe op de getekende boodschap.

- Alice wil  $m$  verzenden naar Bob:
- Alice berekent  $m_1 = m_A^d \pmod{n_A}$ .
- Alice berekent vervolgens  $c = m_1^{e_B} \pmod{n_B}$ .
- Wanneer Bob de boodschap ontvangt dan gebruikt hij zijn private sleutel om  $m_1$  te berekenen:

$$m_1 = c^{d_B} \pmod{n_B}$$

- Vervolgens gebruikt hij de publieke sleutel van Alice om de handtekening te verifiëren:

$$m = m_1^{e_A} \pmod{n_A}.$$

# Zend elkaar een getekende en verscijferde boodschap

Gebruik de Python-code om elkaar een getekende én verscijferde boodschap te verzenden.