



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Avaliação Final

Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado, implementando o padrão de projeto necessário. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

Enunciado

É necessário desenvolver um sistema que permita gerir o peso da carga que entra nos navios. Existem dois tipos de carga,: simples e contêineres.

Ambos os tipos de carga têm um nome e uma descrição. Em cargas simples, deve-se levar em consideração o peso da carga que transportam e se a carga precisa ou não de refrigeração, e em contêineres, por serem muito pesados, deve-se levar em consideração o peso do próprio contêiner.

O sistema deve ter as seguintes **funcionalidades**:

- Poder calcular o peso de uma carga simples, que é o peso da carga, se for uma carga refrigerada, será adicionado 10% da própria carga ao peso.
- Poder calcular o peso de um contêiner que consiste na soma de todas as cargas que pode conter, mais o peso do próprio contêiner.
- Poder mostrar todas as cargas simples e contêineres que entraram no navio indicando o nome e o peso de cada um.

Reproduza a seguinte situação em uma classe Teste contendo o método main e chamando o método que exibe os dados das cargas e contêineres.

- Carga simples: TV LCD de 32" que pesa 3 kg e não precisa de refrigeração.
- Carga simples: caixa de remédios que pesa 2 kg e precisa de refrigeração.
- Container: contém as duas cargas simples anteriores e o peso do container é de 100 kg.

Observação: Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

Mãos na massa!

Boa avaliação.