



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Exercício em Python

Objetivo

Vamos modificar um jogo, com o conhecimento que temos da linguagem Python, o conhecido Pedra, papel, tesoura. Para o qual usaremos o seguinte código como base:

<https://github.com/nidiodolfini/digitalhouse/blob/main/Infra1/Aula8/pedrapapeltesoura.py>

Popularizado na série The Big bang Theory, temos a versão melhorada deste jogo: o Pedra, papel, tesoura, lagarto, Spock, que usaremos para modificar nosso código.

O primeiro passo será importar ou copiar o código original do github.

Então, vemos que temos um módulo importado no início do código chamado random (import random), é ele que usaremos para randomizar o resultado que nossa IA irá escolher. Devemos modificá-lo para aceitar as novas opções que vamos acrescentar, na variável chamada random.

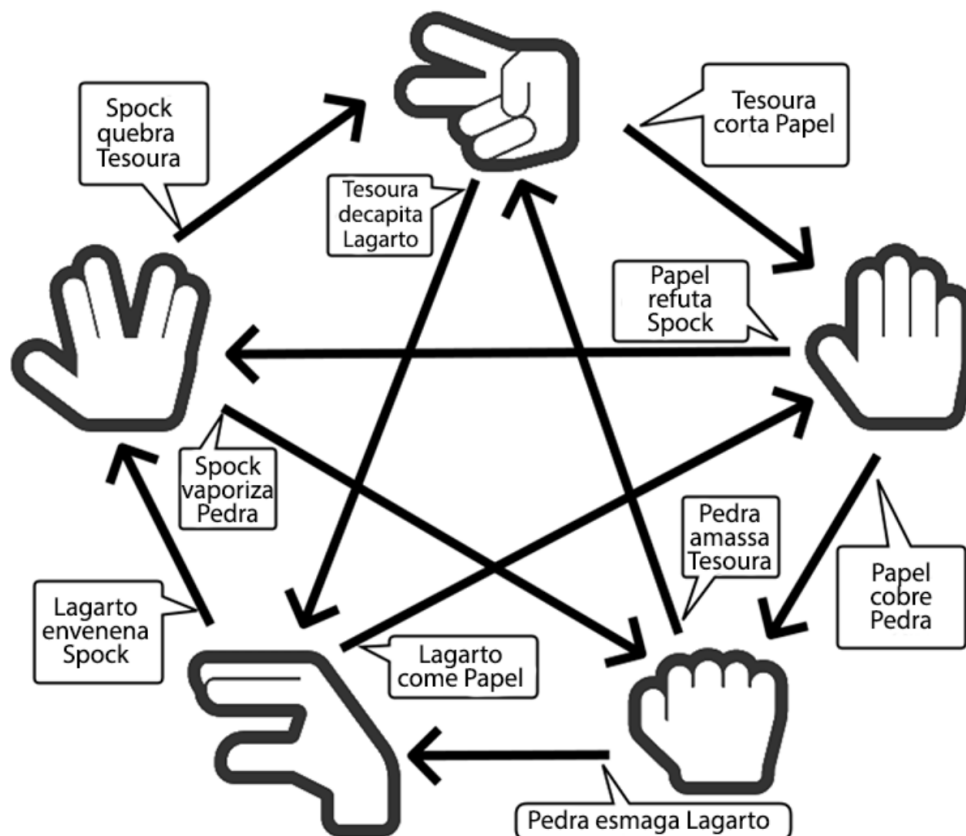


Pedra, Papel, Tesoura, Lagarto, Spock - Etapa II

O que faremos a seguir é modificar este arquivo para adicionar um novo conjunto de verificações e entradas.

1. Vamos adicionar as novas opções de entrada, criando sua respectiva impressão e as verificações.
2. Então, só temos que adicionar o novo conjunto de regras.

Dica: Seguindo as setas do gráfico, você pode se guiar para realizar as novas verificações





Conclusões

Como podemos ver, Python é um código muito ágil com uma sintaxe clara e simples. Concluído o exercício, propomos um pequeno debate:

- 1) O que acontece se inserirmos valores não inteiros dentro dos parâmetros que definimos?
- 2) Como o código entregue poderia ser melhorado?

Se você chegou até aqui, parabéns!