



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Avaliação Final

Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado, implementando o padrão de projeto necessário. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

Enunciado

A cidade de Springfield precisa desenvolver um sistema que permita gerenciar o valor dos impostos sobre os imóveis do município. Existem dois tipos de imóveis: casas e condomínios fechados.

Ambos os tipos de imóveis têm uma rua e um número. Nas casas deve-se levar em consideração que elas possuem um valor base de imposto e o condomínio fechado possui um multiplicador que é um valor inteiro.

O sistema deve ter as seguintes **funcionalidades**:

- Poder calcular o imposto de uma casa, que aumenta em 10% se estiver localizada na rua "Evergreen Terrace"
- Poder calcular o imposto de um condomínio fechado que consiste na soma de todos os impostos dos imóveis que ele pode conter, que é multiplicado pelo fator multiplicador.
- O programa deve mostrar todos os seus imóveis indicando a rua, número e taxa que cada um deve pagar.

Reproduza a seguinte situação em uma classe Teste que contém o método main e chame o método que exibe as propriedades dos imóveis:

- Casa: na rua “Evergreen Terrace” tem um imposto base de 500 pesos, ou seja, um imposto de 550 pesos.
- Casa: na rua “Mitre” tem um imposto base de 700 pesos.
- Bairro fechado: na rua “Gutierrez” tem um multiplicador de 2 e contém os dois imóveis anteriores, tem uma taxa de 2.500 pesos.

Observação: Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

Mãos na massa!

Boa avaliação.