



## Sobre a proposta:

Nossa proposta é solucionar ou pelo menos melhorar a forma com que uma empresa de Brownies faz cadastro de seus pedidos e vendas de produtos.

Hoje os pedidos da Ao2Brownies são feitos ainda de forma bem manual, à moda antiga, utilizando recibos. A ideia é modernizar a forma com que isso é feito, então pensamos em criar uma forma prática e eficiente para que a venda dos seus produtos seja feita com o uso da tecnologia.

Onde o pedido pudesse ser feito através de uma aplicação desenvolvida em java com o conceito de POO (Programação Orientada a Objetos), onde primeiramente criaremos o diagrama conhecido como UML, para facilitar na modelagem e na implementação em java da nossa aplicação.

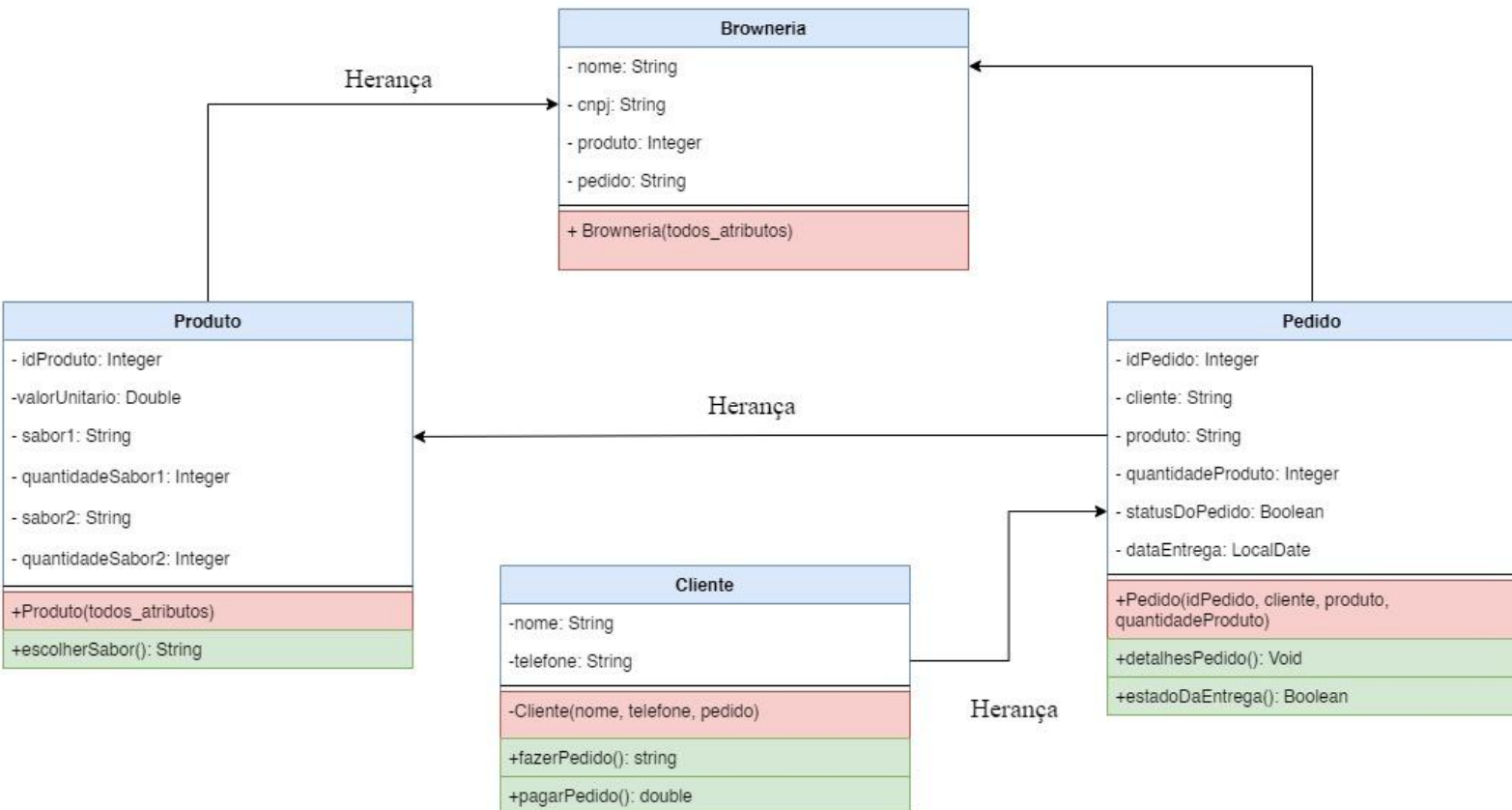
O primeiro passo foi fazer uma pesquisa para entender melhor as dores do nosso cliente, e para que fosse mais fácil de modelar o UML e entender as suas características, atributos, classes, métodos, herança etc...

Assim que conseguimos entender melhor o problema partimos para a modelagem do UML de fato onde priorizamos tudo o que nos foi passado pelo cliente e que entendemos que deveríamos melhorar, assim que finalizamos a modelagem partimos então para a implementação da aplicação em código java.

Criamos as nossas classes, Browneria, Cliente, Produto e Pedido, e as relacionamos da forma que consideramos o mais correto a se aplicar.

## Apresentação do UML - Browneria Ao<sup>2</sup>

Nomes: Peterson Alves dos Santos.  
Verônica Rizzi.



No seguinte UML estamos utilizando nossa Classe Mãe Browneria, na qual podemos acessar os atributos das classes filhas Produto e Pedido. Temos então dentro da classe Pedido uma herança com a classe Cliente, onde podemos acessar todos os dados do cliente que solicitou aquele pedido específico. Através da classe Pedido, podemos imprimir os atributos da classe Produto, a qual possui uma relação de herança com a classe Pedido. Quando quisermos acessar os tipos de produtos, podemos utilizar a nossa Classe Mãe e obter as informações, como também dentro dos pedidos feitos, será impressa as informações da classe Produto em classe Pedido.