



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

## Avaliação Final

### Objetivo

Faça o diagrama UML e programe em Java o seguinte enunciado, implementando o padrão de projeto necessário. Envie os arquivos através do formulário fornecido pelo professor.

### Enunciado

A pizzeria “Pizza Louca” precisa desenvolver um sistema que permita gerenciar os preços das pizzas que produz. Existem dois tipos de pizzas, simples e combinadas. Ambos os tipos têm um nome e uma descrição. As pizzas simples também possuem um preço base e um atributo que indica se é grande, enquanto as combinadas não possuem outras características.

O sistema deve ter as seguintes **funcionalidades**:

- Ser capaz de calcular o preço de uma pizza simples, que é seu preço base, a menos que a pizza seja grande, então seu preço é dobrado.
- Poder calcular o preço de uma pizza combinada que consiste na média dos preços de cada uma das pizzas que compõem a pizza.
- A pizzeria deve mostrar todas as pizzas simples e combinadas que vende, indicando o nome e o preço de cada uma.

Reproduza a seguinte situação em uma classe Teste contendo o método main e chamando o método que exibe as pizzas com seus preços.

- A pizza pequena de mussarela que tem um preço base de 700 pesos.
- A pizza especial pequena tem um preço base de 850 pesos
- A pizza pequena de abacaxi tem um preço base de 950 pesos
- Pizza de combinação maluca, que é metade especial e metade abacaxi, cujo cálculo de preço deve nos dar 900 pesos.

**Observação:** Caso você ache necessário adicionar mais atributos ou métodos, pode adicionar. O enunciado descreve o cenário mínimo.

**Mãos na massa!**

**Boa avaliação.**