



LINEAMIENTOS DEL CURSO

Tecnologías de la información y
la comunicación

ACTIVIDADES A DESARROLLAR Y ENTREGA

Actividades a desarrollar. Los temas a tratar en el curso serán los mismos que los identificados en la Secuencia Didáctica (SD), se recomienda verificar la Programación del Curso para identificar claramente cuándo deberá desarrollarse cada una de las actividades.

Entrega de trabajos y fechas de cierre de la plataforma educativa. Con la finalidad de apoyar a los estudiantes que trabajan, todas las actividades tendrán fecha de cierre el domingo de cada semana hasta las 11:59 p.m.

Es importante considerar lo siguiente:

- Todas las evidencias de actividades serán entregadas solamente a través de la plataforma educativa institucional.
- Evidencias entregadas que se consideren replicas (exactas o con cambios de formato) de otro de sus compañeros o de Internet, **se sancionarán con calificación de NP (igual a cero) a todos los estudiantes de las versiones localizadas.**
- Cada actividad deberá entregarse antes de la fecha de cierre establecida en la programación del curso. No obstante, **se podrá otorgar en casos extraordinarios una prórroga máxima de dos días (hasta el martes a las 11:59 p.m.), a aquellos estudiantes que tengan una causa justificada comprobable.** Recibiéndose la evidencia de la actividad (junto con el comprobante de la situación) por medio del correo de la plataforma, a la cual se le otorgará una calificación máxima a obtener del 80% de su valor original.



FECHAS DE ENTREGA DE ACTIVIDADES



**ENTREGA DE
EVIDENCIAS**

Actividad 1: Quiz Medidas de Seguridad ante Riesgos al Interactuar en la Web.

Actividad 2: Infografía Riesgos y Medidas de Seguridad en Tecnologías Digitales

Actividad 3: Foro Tipos de Fuentes de Información en la Web.

Actividad 4: Ejercicio Búsqueda en Fuentes de Información Digitales.

Actividad 5: Comic Netiqueta en la Comunicación Digital.

Actividad 6: Foro Identidad Digital y Reputación Online.

Actividad 7: WIKi Herramientas Digitales en la Web para Colaborar y Compartir.

Actividad 8: Ejercicio Desarrollo de Contenido de Manera Colaborativa.

Actividad 9: Vídeo Generación Interactiva.

Actividad 10: Revista Electrónica Recursos Digitales para la Innovación Universitaria.

Actividad 11: Quiz Copyright y Licencias de Publicación de Contenidos.

Proyecto integrador Aplicaciones Multimedia

Domingo 22 de Agosto, 11:59 p.m.

Domingo 29 de Agosto, 11:59 p.m.

Domingo 5 de Septiembre, 11:59 p.m.

Domingo 12 de Septiembre, 11:59 p.m.

Domingo 19 de Septiembre, 11:59 p.m.

Domingo 26 de Septiembre, 11:59 p.m.

Domingo 3 de Octubre, 11:59 p.m.

Domingo 10 de Octubre, 11:59 p.m.

Fecha máxima de entrega y cierre en plataforma

FORMAS DE INTERACTUAR EN EL CURSO

La interacción será totalmente por dos Medios: Plataforma Educativa Institucional (AYA) y Videoconferencia (Zoom). Por lo cual, es importante que cada vez que entren al curso verifiquen el área de Avisos y el Correo Electrónico de la Plataforma por si hay una notificación grupal o un mensaje personalizado.



Los mensajes establecidos en Foros o enviados por Correo Electrónico de la Plataforma se les dará respuesta en un lapso máximo de 24 horas, durante Lunes a Viernes en el horario de permanencia en plataforma que les proporcione.

Para aquellos estudiantes interesados en aclaraciones de los temas de forma más directamente, tendrán disponible una hora de comunicación por Zoom, una vez a la semana (Miércoles). Cabe mencionar que no es obligatoria la asistencia a esta sesión de videoconferencia, es decisión de cada estudiante participar en ella.



HORARIO PERMANENCIA EN PLATAFORMA UES VIRTUAL

Semestre y módulo: 21-2 Mod. 1

Turno Matutino

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
9:00 - 10:00	X	X	ASESORÍA POR ZOOM	X	X		

Turno Vespertino

HORARIO	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
1:00 - 2:00	X	X	X	X			

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DEL CURSO

