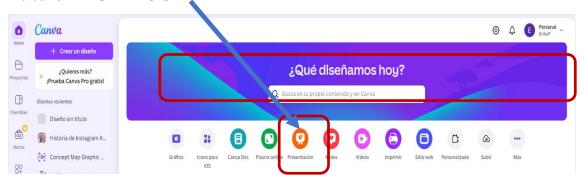
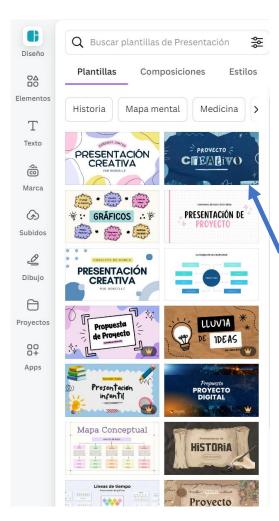


## HERRAMIENTA PARA PRESENTACIONES Y OTROS CONTENIDOS DIGITALES

<u>CANVA</u> herramienta para crear presentaciones, infografías, diagramas y otro tipo de contenidos digitales de forma colaborativa. Para tener acceso a la aplicación en la nube, solamente es necesario acceder a ella por medio de una cuenta de Google, Facebook o alguna otra de correo.

La primera ventana después de ello, les mostrará los distintos elementos digitales que pueden desarrollar en la App. En el caso de esta actividad para el curso, van a indicarle PRESENTACIÓN

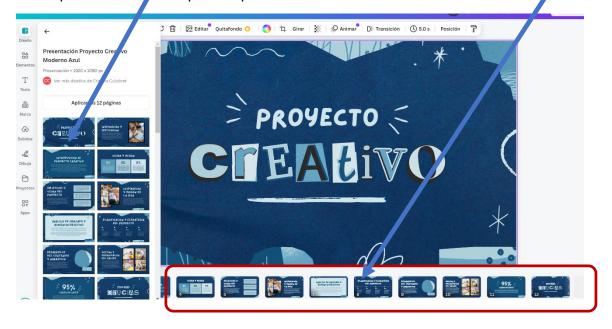




Y les mostrará todas las plantillas a las que tienen acceso según el elemento seleccionado. Como la mayoría de las herramientas en la nube, tienen disponibles algunas plantillas de forma gratuita y otras por medio de pago (Premium). Localicen alguna de su interés que esté de forma gratuita. Pueden identificarla fácilmente ya que no tiene la etiqueta de Premium en la parte inferior derecha.

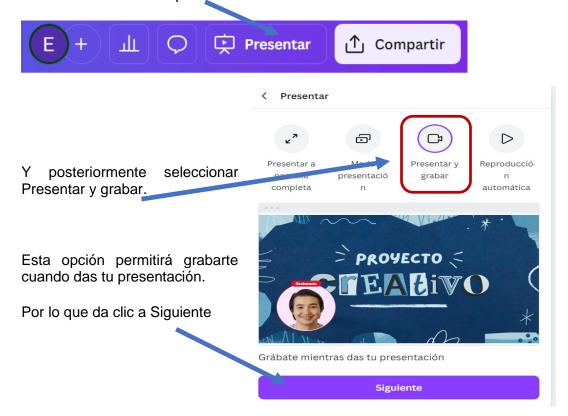


Al dar clic a la plantilla de su interés, les dará acceso al tipo de diapositivas que corresponden al grupo de la plantilla seleccionada. Pueden integrar cuantas diapositivas necesiten para su presentación.



En la parte superior, les desplegará una serie de herramientas para establecer efectos, acciones y características (Girar, Animar, Posición, Borrar, Editar, etc.). Y al lado izquierdo, tendrán opciones para agregar texto y otros elementos. Cada cambio que vayan realizando, quedará guardado en la web.

Al terminar de editar todas las diapositivas, contemplen cuál será la información que hablarán en cada una de ellas, y cuando estén preparados para grabar el vídeo deberán considerar la opción Presentar





## Presentar y grabar

Grábate mientras hablas en una presentación. Después, compártela con estudiantes, amigos o compañeros usando un enlace público de visualización.

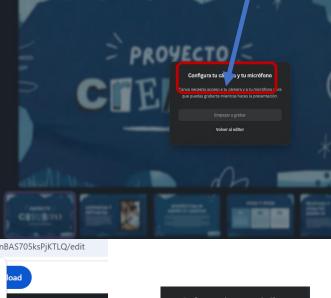


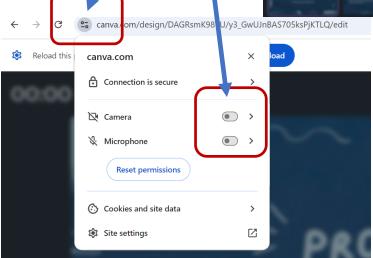
Ir al estudio de grabación

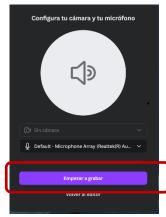
E ir al estudio de grabación. En caso de que la APP no tenga acceso a la cámara y al micrófono, les pedirá autorización de acceso. Una vez que estén configurados los dispositivos de entrada, ya pueden empezar a grabar.

Si han bloqueado anteriormente a Canva a estos dispositivos de entrada, deberán configurarlos, dando clic en la

barra del navegador, para activarlos:



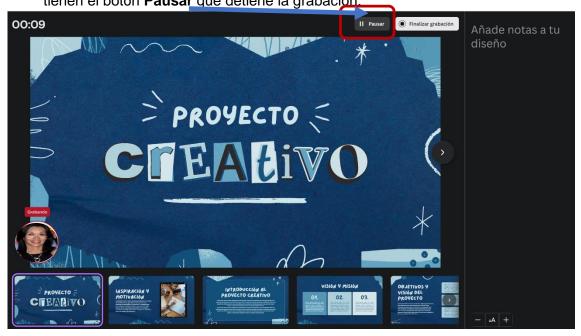




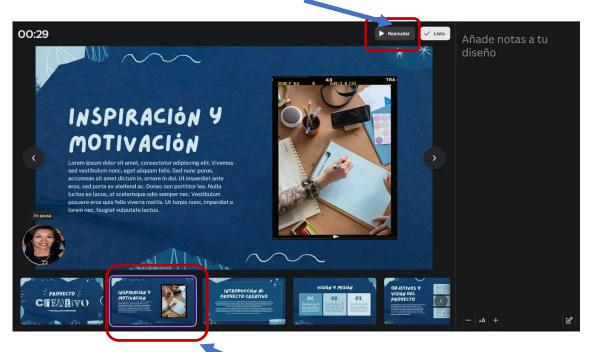
Universidad Estatal de Sonora



La APP iniciará el conteo 3, 2, 1, proporciona unos segundos antes de iniciar la grabación. Después del 1, comienza a grabar. Si ustedes consideran necesario darse tiempo en las diapositivas para pensar sobre lo que dirán, en la parte superior tienen el botón **Pausar** que detiene la grabación.



Ahí mismo, tendrán el botón **Reanudar** para restablecer la grabación.



Ustedes determinan el momento de cambiar a la siguiente diapositiva mientras estén grabando, solamente dar un clic.



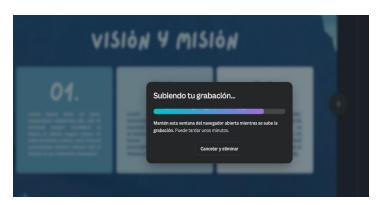


Para terminar la grabación pueden hacerlo con botón

✓ Listo



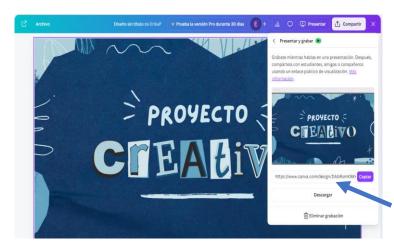
o con el



En cualquiera de esos casos, cuando paran definitivamente la grabación, los llevará al área de su codificación У producción del vídeo que han realizado, donde podrán copiar el enlace para compartirlo Eliminar la grabación o Guardar y Salir.

Así como la posibilidad de Descargar como vídeo MP4.





Mientras no descarten la grabación de la presentación con el botón Eliminar, ustedes podrán tener acceso al enlace y a descargar el vídeo. Al entrar a Canva seleccionen la presentación, consideren Presentar y grabar y tendrán la ventana para ello.