

HERRAMIENTA PARA CRUCIGRAMAS

<u>Educaplay</u> permite crear **actividades educativas multimedia** que se pueden integrar en plataformas de e-learning (como Moodle) o insertar en páginas web y blogs. Ofrece la posibilidad de desarrollar actividades con mapas, adivinanzas y diálogos, así como test, crucigramas, dictados, sopas de letras, ejercicios de ordenación de palabras y de completado. Para utilizar Educaplay solamente es necesario registrarse (crear cuenta gratuita).



Una vez registrados, podrán hacer sus actividades



En este caso, nos interesa

Crucigrama.

educoplay

Actividades

Ej.: Ríos de Europa...

Crear Actividad



Curso - Seleccione una opción

Crear Actividad



Además, en esta primera ventana, les permite establecer algunos elementos como Idioma, Título y Descripción que tendrá su actividad.

Nota: Si les solicita clasificar la actividad y no encuentran una clasificación adecuada, no se preocupen, seleccionen el nivel general y cualquier área.

Posterior a esos datos, activar **Siguiente**, para entrar a la ventana de configuar Crucigrama.



Por medio de esta pantalla, podrán establecer un Límite de Tiempo. No es obligatorio pero Si desean considerarlo, debe ser al menos 15 segundos por cada pregunta que establezcan. Para activarlo, al igual que los botones de ayuda, deben entrar con el boton Editar.





El elemento principal será el área para incluir las palabras que formarán el crucigrama. Para ello, considerar el boton Añadir Palabra, que dará acceso a una nueva ventana



que permite especificar la palabra y la forma (Texto, imagen, audio) para definir ese concepto.

Para que considere los datos proporcionados deben activar finalmente Enviar.

Por cada palabra a incluir, deben ejecutar los mismos pasos: Añadir palabra-Especificar datos- Enviar.

De esta manera, se creará el crucigrama.



Cada Palabra, tendrá dos botones que les permitirá volver a editarla o borrarla.

Nuevo crucigrama



Educaplay permite hacer otros cambios siempre y cuando tengan otro tipo de cuenta que no sea gratuita.

Opciones avanzadas

Privacidad	Pública Visible y disponible para todos los usuarios	Premium
Ejecución en modo ANÓNIMO	Permitido Cualquier usuario, registrado o no, podrá realizar la actividad	Premium
Reiniciar la actividad	Permitido El botón de reiniciar la actividad aparecerá visible en todo momento	Premium
Mostrar respuestas correctas al finalizar	Habilitado En la pantalla final aparecerán las respuestas correctas a todas las preguntas	Premium
Mostrar texto al superar actividad	Deshabilitado Este texto se mostrará al jugador cuando haya superado la actividad	Premium
Compartir en redes sociales	Habilitado En la pantalla final aparecerán los botones para compartir tu resultado	Premium
Logo personalizado	No	Premium Commercial
Franja inferior	No	
Colores personalizados	Fondo: Botones:	Premium Commercial



Tienen opción de visualización previa y la de Publicar la actividad.

Al lado derecho de la ventana de configuración del crucigrama, verán como la aplicación va verificando la calidad de la implementación. La cuál debe cumplir con ciertos requisitos para que pueda ser publicada y estar al alcance de otras personas. No les permitirá activar **Publicar Actividad**, si no cuenta al menos con 25 puntos asignados por el mismo sistema.

Claves para mejorar tu Crucigrama



/ Ftiquetas

Es necesario establecer un mínimo de 3 (si hay establecido un sistema educativo, éste ya incorpora 2, que corresponden al curso y la materia). Lo más importante será indicar el TEMA sobre el que trata la actividad (Ej: 'El Imperio Romano', 'Teorema de Pitágoras', etcD)

N° de Palabras:

Es necesario establecer al menos una palabra. La cantidad ideal de palabras esta entre 8 y 16, y nuestra recomendación es 6 como mínimo y 20 como máximo

~

Crucigrama generado:

El Crucigrama debe de estar generado correctamente

Límite de tiempo:

Si estableces límite de tiempo deberás calcular al menos 15 segundos para cada palabra

Y

Elementos multimedia:

Es recomendable que las definiciones de las palabras se establezcan mediante elementos multimedia de audio o imagen

>

Feedbac

Incluir feedback en las palabras aumenta la calidad de la actividad

- * Las actividades que no superen los 25 puntos de calidad no podrán publicarse, ya que consideramos que carecen de valor educativo alguno.
- * Las actividades que queden entre 25 y 50 puntos de calidad podrán publicarse para el área personal del usuario.
- * Las actividades que superen los 50 puntos de calidad podrán publicarse y serán visibles en todas las partes públicas de Educaplay.



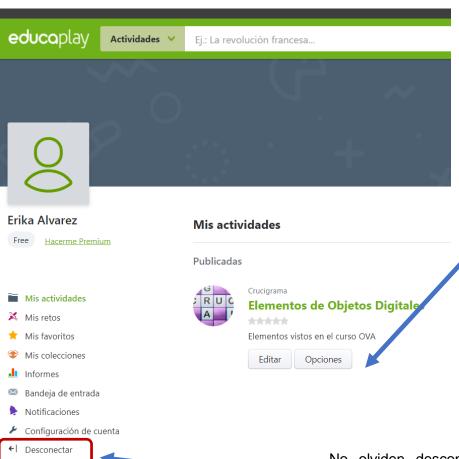


Al solicitar

Previsualizar

Tendrán a su disposición el enlace a la actividad publicada.





En el espacio generado para cada usuario, se irán guardando las actividades publicadas o las que están en proceso de desarrollo. Por lo cual, podrán editarlas, eliminarlas y tendrán otras opciones disponibles.

No olviden desconectarse del sistema, cuando ya no deseen seguir con la sesión.