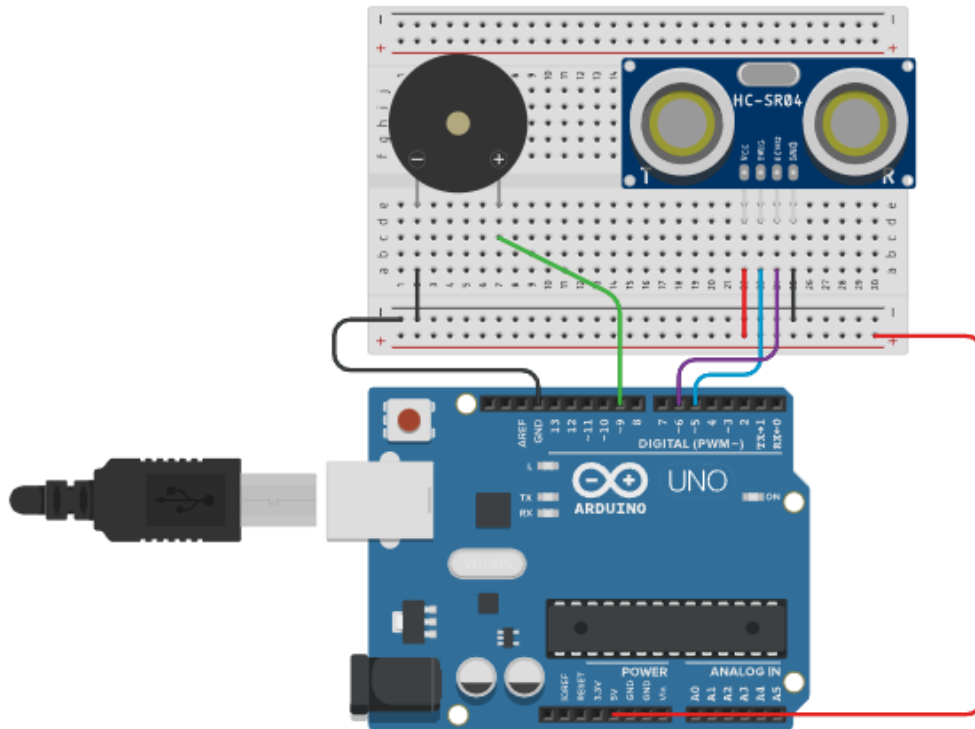


ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Στόχος μας είναι να συμπληρώσουμε τον κώδικα του προγράμματος

Άσκηση 1

Με βάση την ακόλουθη σχεδίαση στο tinkercad και τις απαντήσεις σας από το



Φύλλο Εργασίας1 συμπληρώστε τον κώδικα:

```
#define TRIGGER .....
#define ECHO .....
#define BUZZER .....

// Δήλωση Σταθερών
const float speed = ..... // Ταχύτητα ήχου σε cm/s
const float distance1 = 60.0;
const float distance2 = 30.0;
const float distance3 = 10.0;
```

Άσκηση 2:

Δηλώστε τους ακόλουθους ακροδέκτες ως Είσοδο ή Έξοδο

```
void setup() {  
  // Ξεκινάμε την σειριακή οθόνη  
  Serial.begin(9600);  
  
  //Λειτουργία εισόδου/εξόδου των ακίδων  
  
  pinMode(ECHO, .....);  
  pinMode(TRIGGER,..... );  
  pinMode(BUZZER,..... );  
  
}  
  
void loop() {  
  // Ετοιμάζουμε τον αισθητήρα υπερήχων  
  iniciarTrigger();  
  
  // παίρνουμε την απόσταση  
  float distance = calculateDistance();  
  
  // Εκπέμπουμε ειδοποίηση εάν βρισκόμαστε εντός της εμβέλειας κινδύνου  
  if (distance < distance1)  
  {  
  
    alert(distance);  
  }  
  
}
```

Άσκηση 3:

Η παρακάτω συνάρτηση ελέγχει εάν πρέπει να ενεργοποιηθεί κάποια ηχητική ειδοποίηση.

Αλλάξτε τις παραμέτρους της tone ώστε να παράγει διαφορετικό ήχο

```
void alert(float distance)  
{  
  if (distance < distance1 && distance >= distance2)  
  {  
  
    tone(BUZZER, ....., .....);  
  }  
  else if (distance < distance2 && distance > distance3)
```

