



LOCKIFY

Gestion des ventes
et Serrures Connectees



Gestion des ventes et Serrures Connectées

Agenda

01

Contexte général du projet

02

Conduite du projet

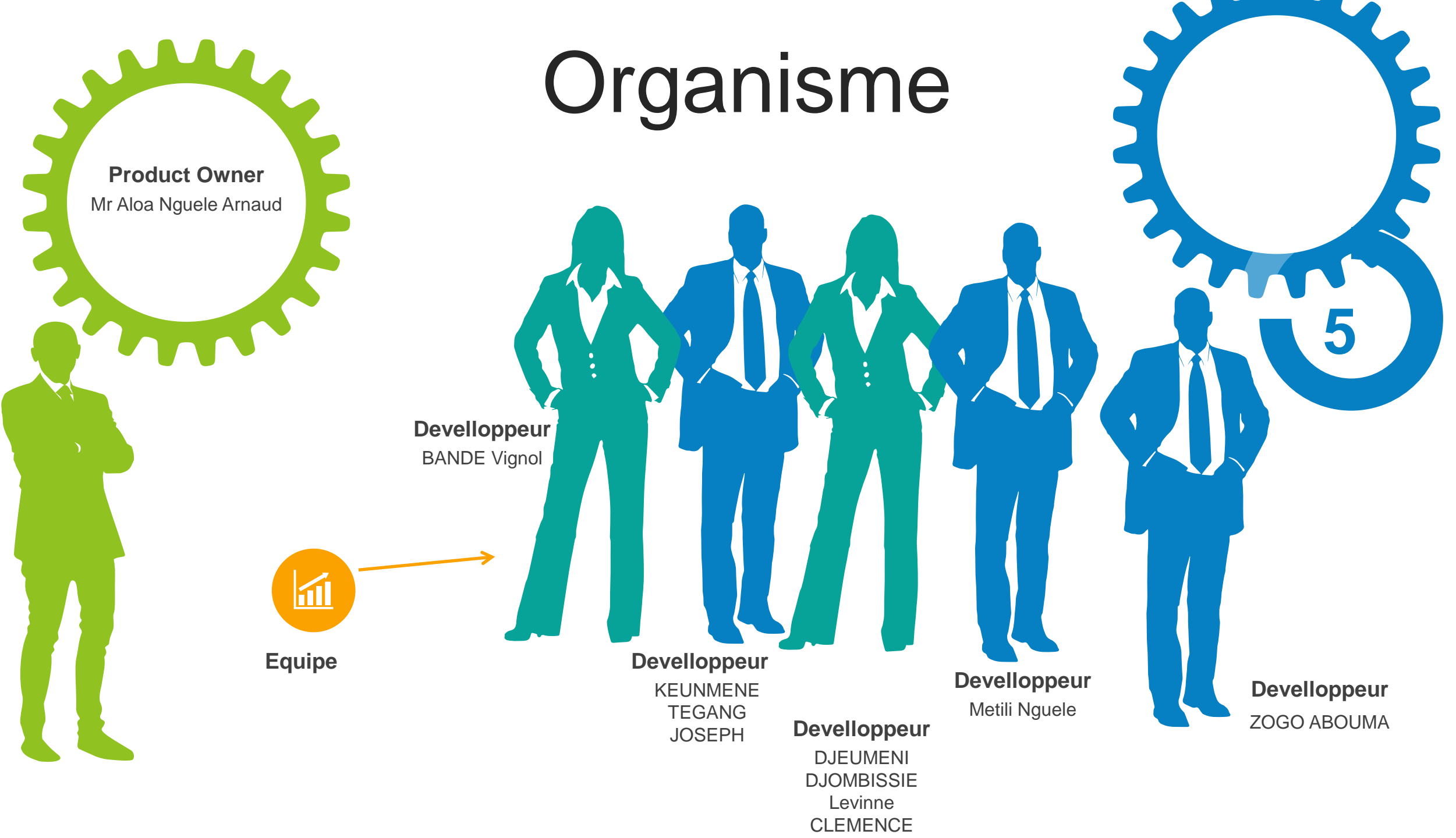
03

Etude fonctionnelle et conception

04

Réalisation et mise en oeuvre

Organisme



Context

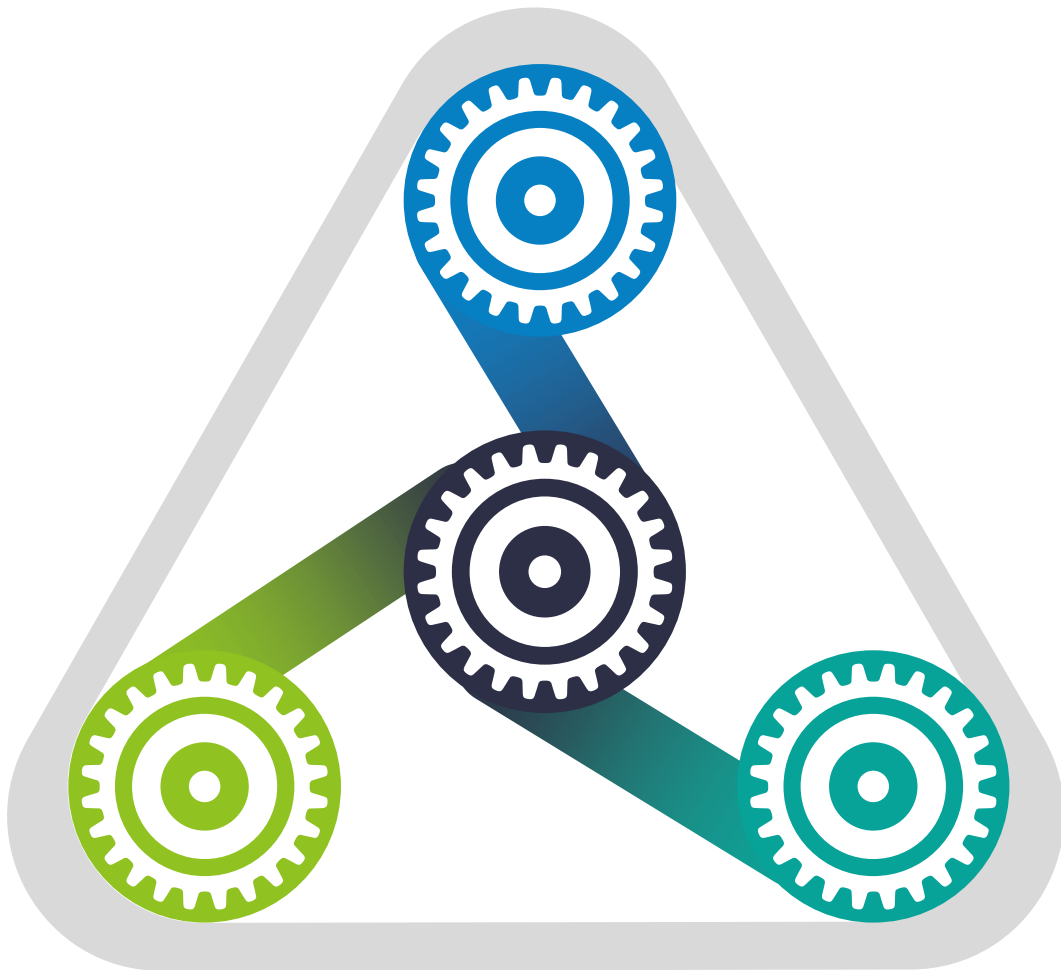
Le présent projet est réalisé dans un contexte professionnel. Il s'agit d'un projet à réaliser en groupe dans le cadre d'initiation à la gestion de projet en la discipline de génie logiciel. Ce projet est initié par Mr ALOA ARNAUD, Directeur de l'entreprise Pi-AloaTech situé à La GP Yaoundé.



Progress

- Context generale du projet

Cycle du projet



particulier

Ici nous donneront la possibilité a un utilisateur dans ca maison de pouvoir manager sa serrure

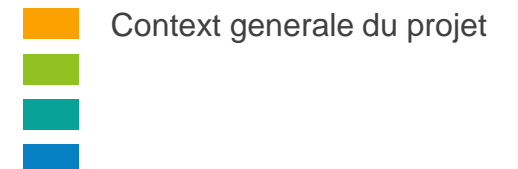
Entreprises

Ce system permettra au entreprie non seulement de pouvoir acheter facilement les serrures et de pouvoir manager facilement

Hotels,Ecoles,Banques

Ce system permettra au Hotel,Ecole,Banque non seulement de pouvoir acheter facilement les serrures et de pouvoir manager facilement,et connaitre quelle sont les entrees et sorties de la piece grace a la serrure electronique

Progress



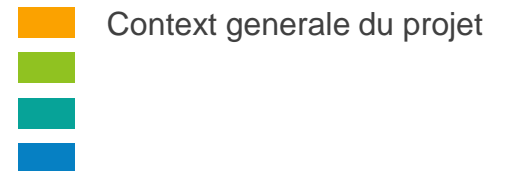


Problematique

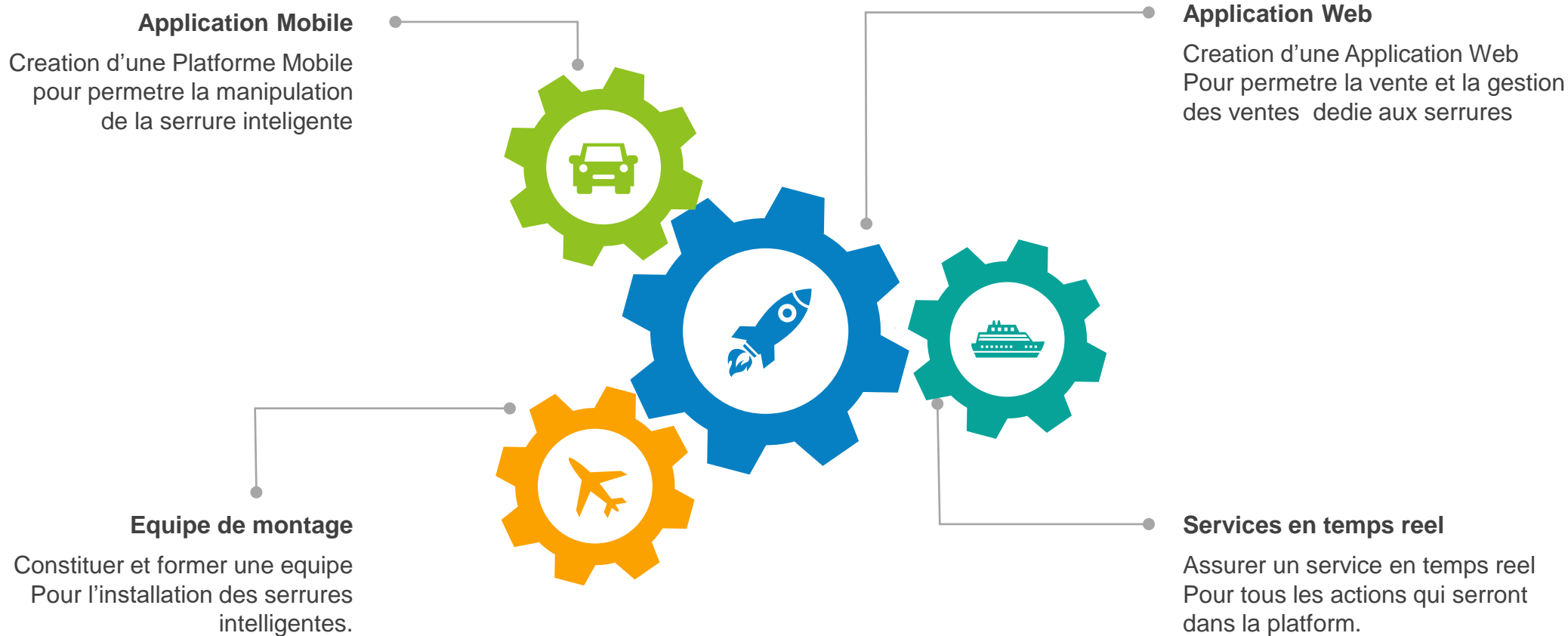
Comment aider donc les promoteurs d'entreprise a mieux gerer les entrees et sorties des pieces qu'ils conciderent sencible, plus encore comment aider les particuliers a gerer leur serrures sans pour autant faire des multiplications des clees ?



Progress



Solution



Besoins et Objectifs

Administrateur

- > Gestion des ventes
- > Gestions des produits
- > Gestions des commandes
- >Gestions des utilisateurs
- >Gestions des serrures
- >Gestions des historiques
- >Gestion des comptes

Utilisateur sur Mobile

- >s'enregistrer
- >s'authentifier
- >ajouter une serrure(configure)
- >Ajouter un code pour une Serrure
- >gestion des cartes
- >gestion des codes d'accès
- >gestions des accès
- >se deconnecter
- >modifier son profile



Utilisateur web

- >consulter les serrures
- >voir les details
- >passer une commande
- >creer un compte
- >s'authentifier
- >se deconnecter
- >afficher la liste des serrures
- >afficher les access a une piece
- >donner acces a une piece
- >Afficher les serrures achete
- >modifier son profile
- >afficher les codes pour une serrure
- >voir les historiques de deverouillage

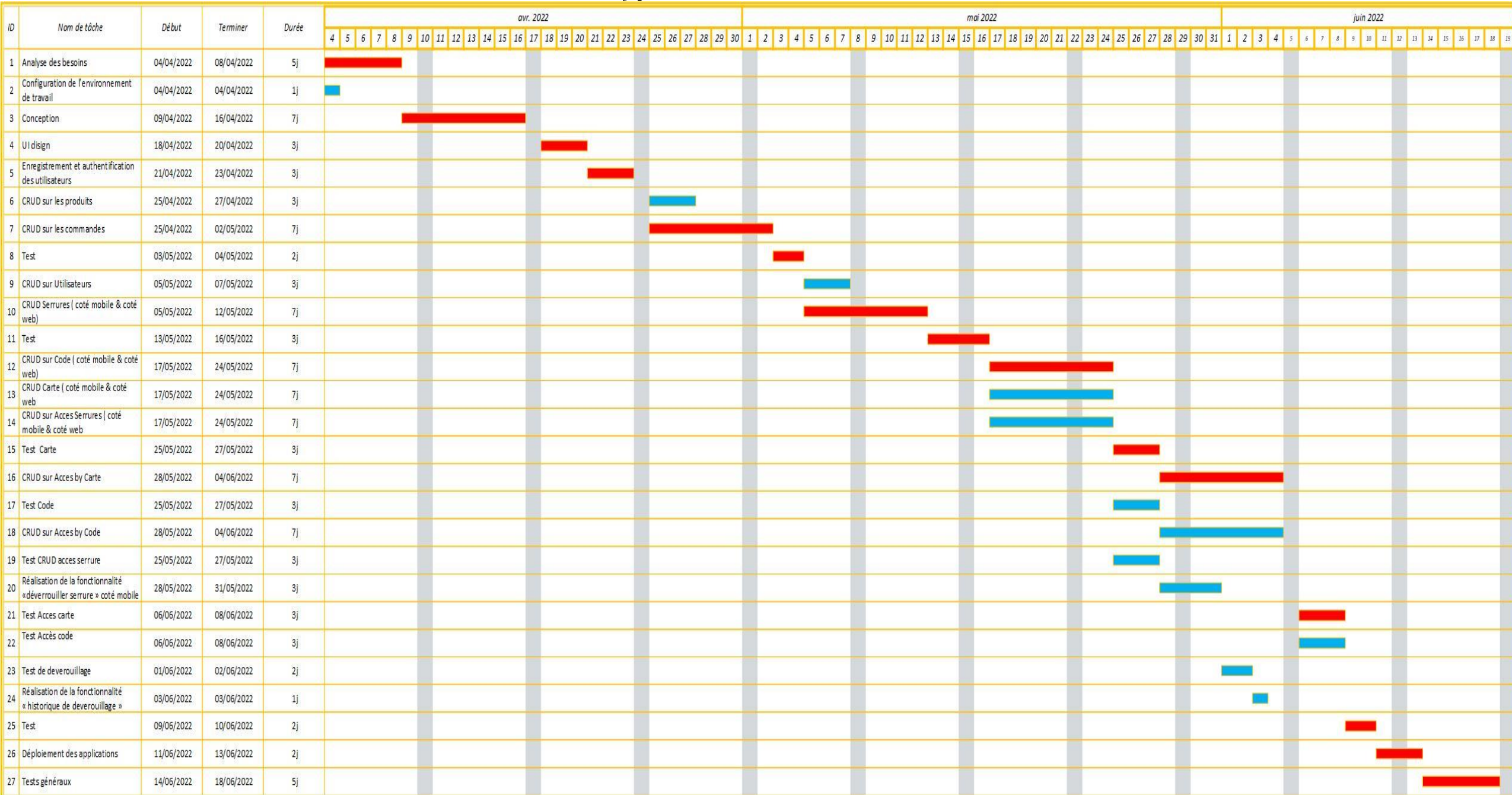
2

CONDUITE DU PROJET



JUST UNLOCK IT

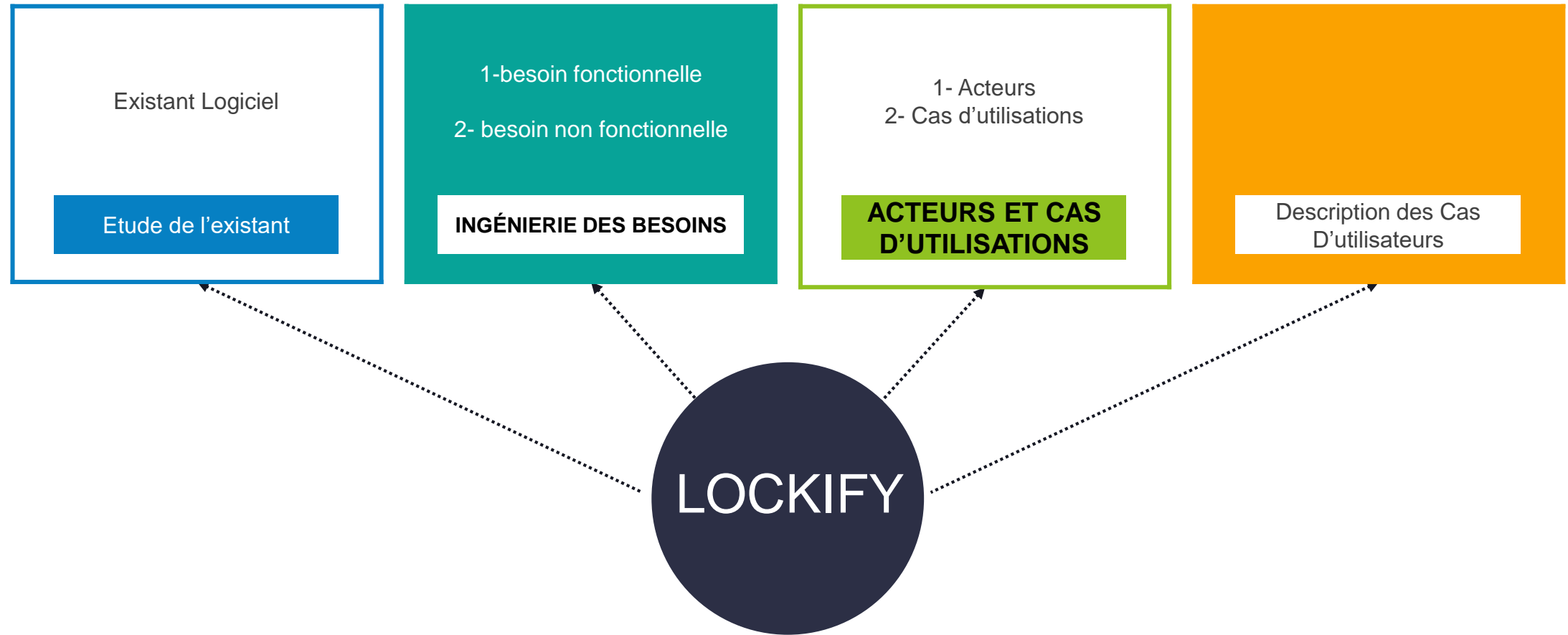
Diagramme de Gantt



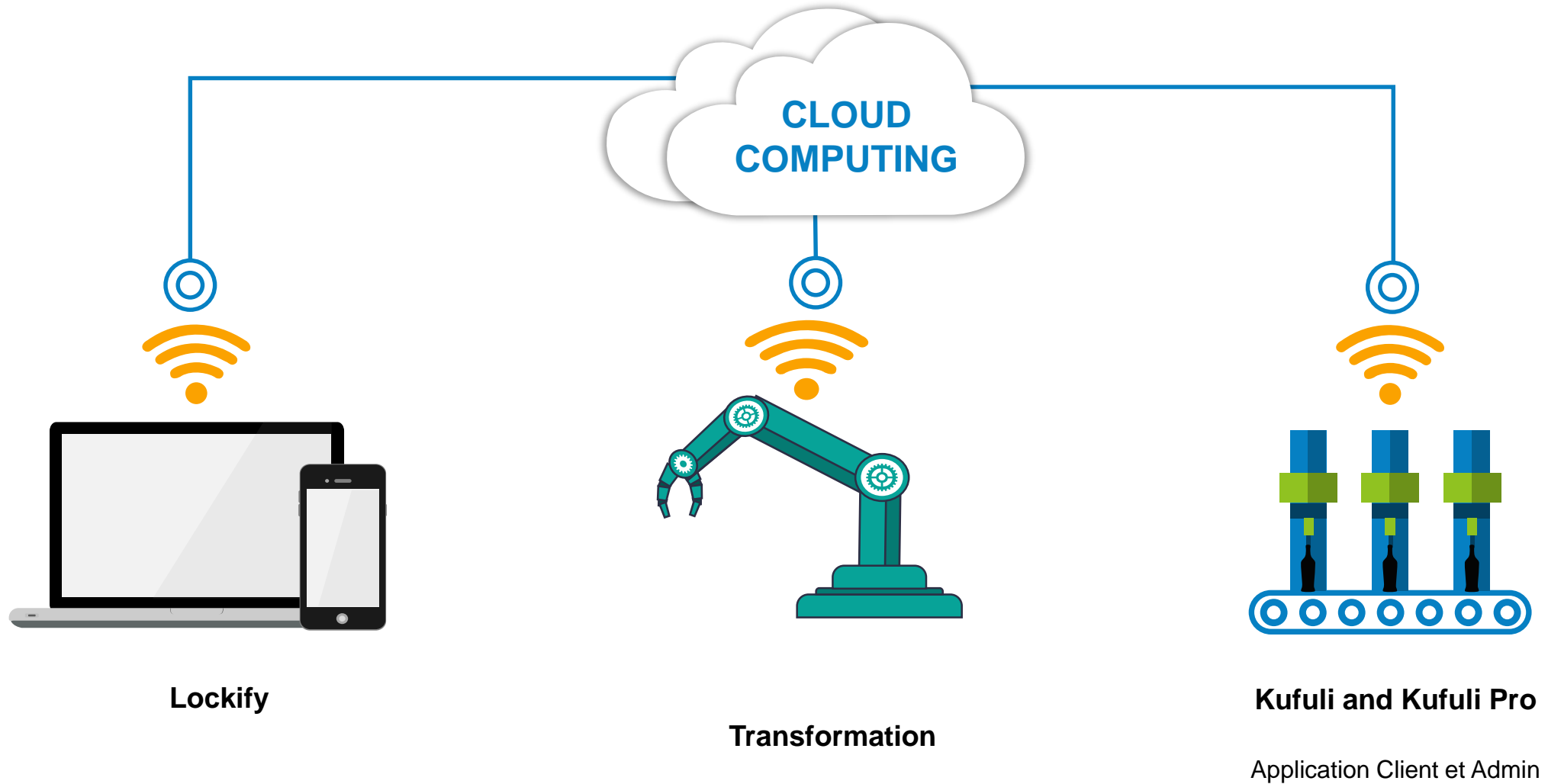
Rappel



Cahier De charge Fonctionnelle



Etude de L'existant



Besoins et Objectifs

Administrateur

- > Gestion des ventes
- > Gestions des produits
- > Gestions des commandes
- >Gestions des utilisateurs
- >Gestions des serrures
- >Gestions des historiques
- >Gestion des comptes

Utilisateur sur Mobile

- >s'enregistrer
- >s'authentifier
- >ajouter une serrure(configure)
- >Ajouter un code pour une Serrure
- >gestion des cartes
- >gestion des codes d'accès
- >gestions des accès
- >se deconnecter
- >modifier son profile



Utilisateur web

- >consulter les serrures
- >voir les details
- >passer une commande
- >creer un compte
- >s'authentifier
- >se deconnecter
- >afficher la liste des serrures
- >afficher les access a une piece
- >donner acces a une piece
- >Afficher les serrures achete
- >modifier son profile
- >afficher les codes pour une serrure
- >voir les historiques de deverouillage

Acteurs et Cas d'utilisations

Users		administrateurs	
			
S'inscrire	Ajouter une serrure	Creer un utilisateur	Lister les codes
S'authentifier	Deverouiller une serrure	Afficher les utilisateurs	Modification des codes
Se Deconnecter	Creation.suppression des codes	Supprimer les utilisateurs	Lister les cartes
Consulter les produits	Creation, suppression des cartes	Afficher le nombre de serrure	Modification des cartes
Ajouter dans le panier	Afficher l'historique	Consulter les commandes	Donner l'accès a une serrure
Passer une Commande	Supprimer les serrures	Supprimer les commandes	Donner access a une carte



S'inscrire.



S'authentifier



Deverouiller une serrure



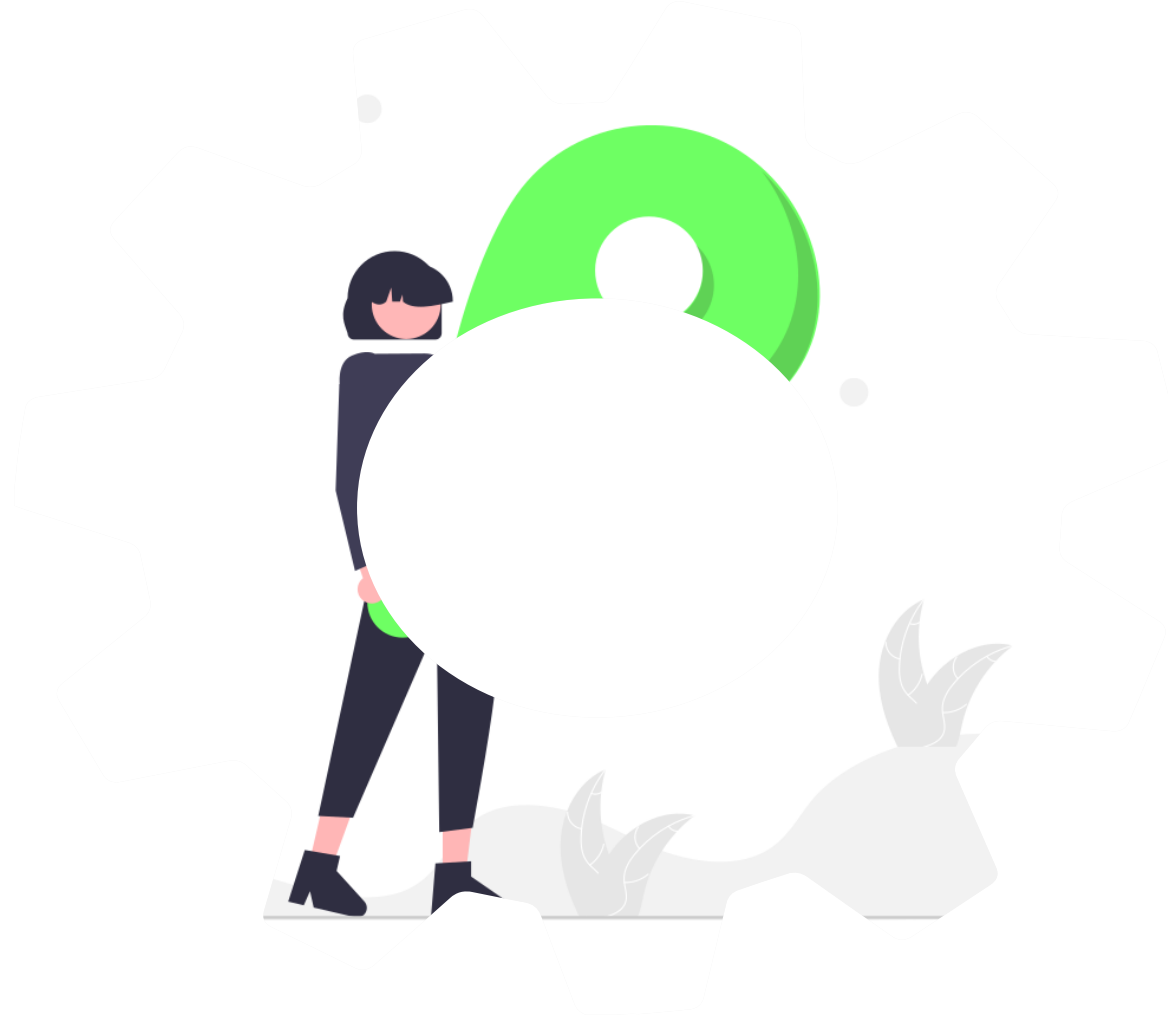
Passer une Commande



Annuler une commande



Donner acces a une serrure



Cahier de Charge Technique



Choix environnement de developpement



Choix du systeme d'exploitation



Presentation du framework choisi



Etudes comparative des framework choisi



Outils et technologies de conception



Choix de la methodologie de conception



Diagramme UML



Diagramme de cas d'utilisation



Choix de l'environnement de developpement

Choix du systeme d'exploitation

-Ubuntu
-Kali

Presentation du Framework

Etude comparative des Framework

Outils et Technologies

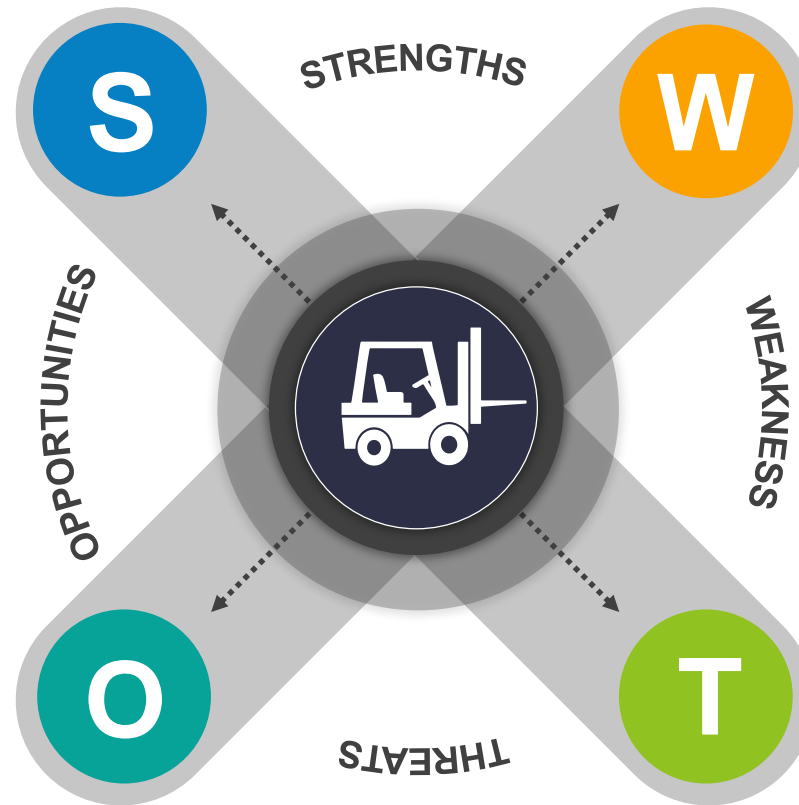
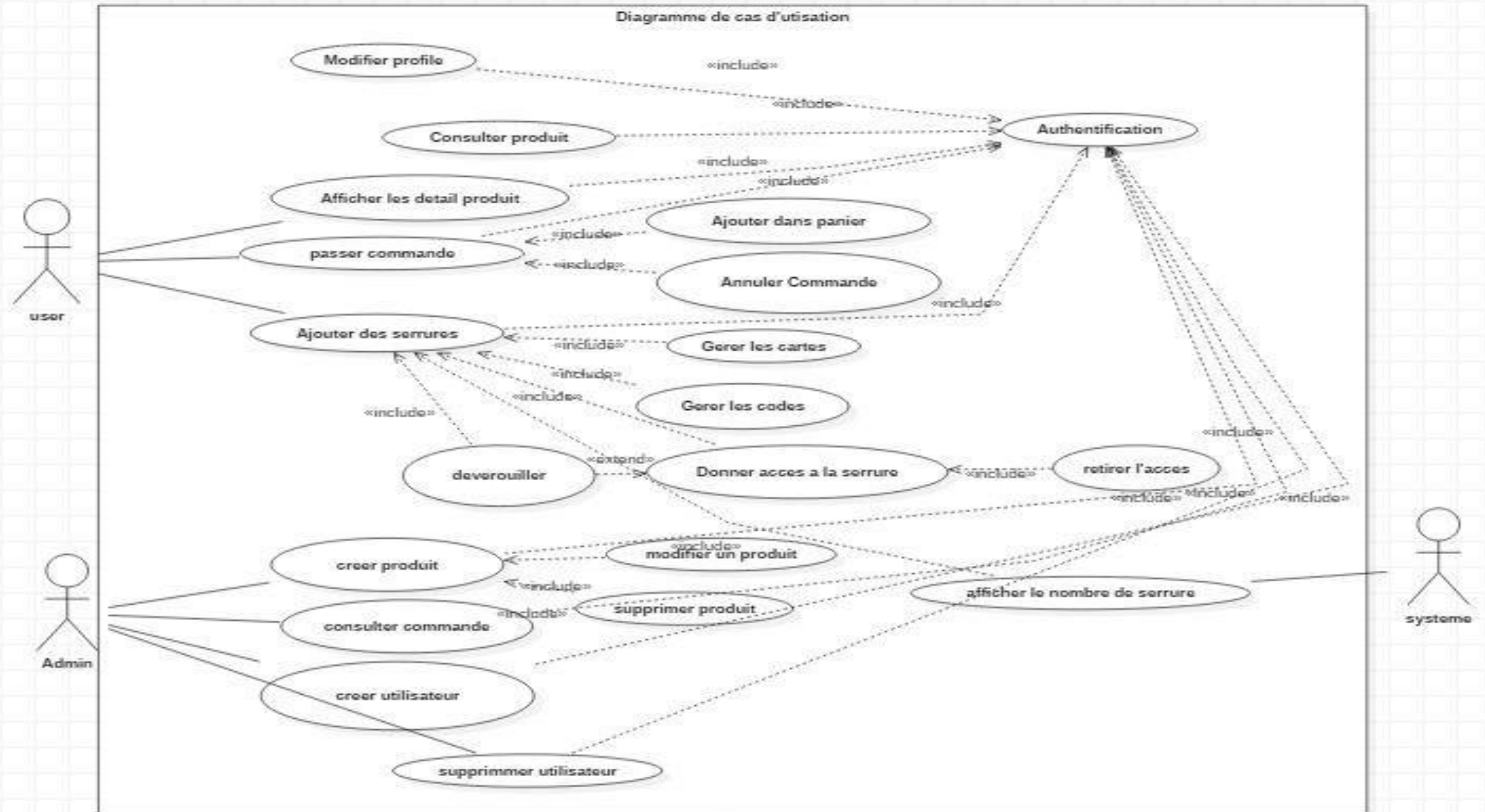
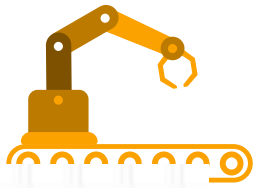


Diagramme des Cas D'utilisation





LOCKIFY

Thank You