



Gestion des ventes et Serrures Connectes



## L CKIFY

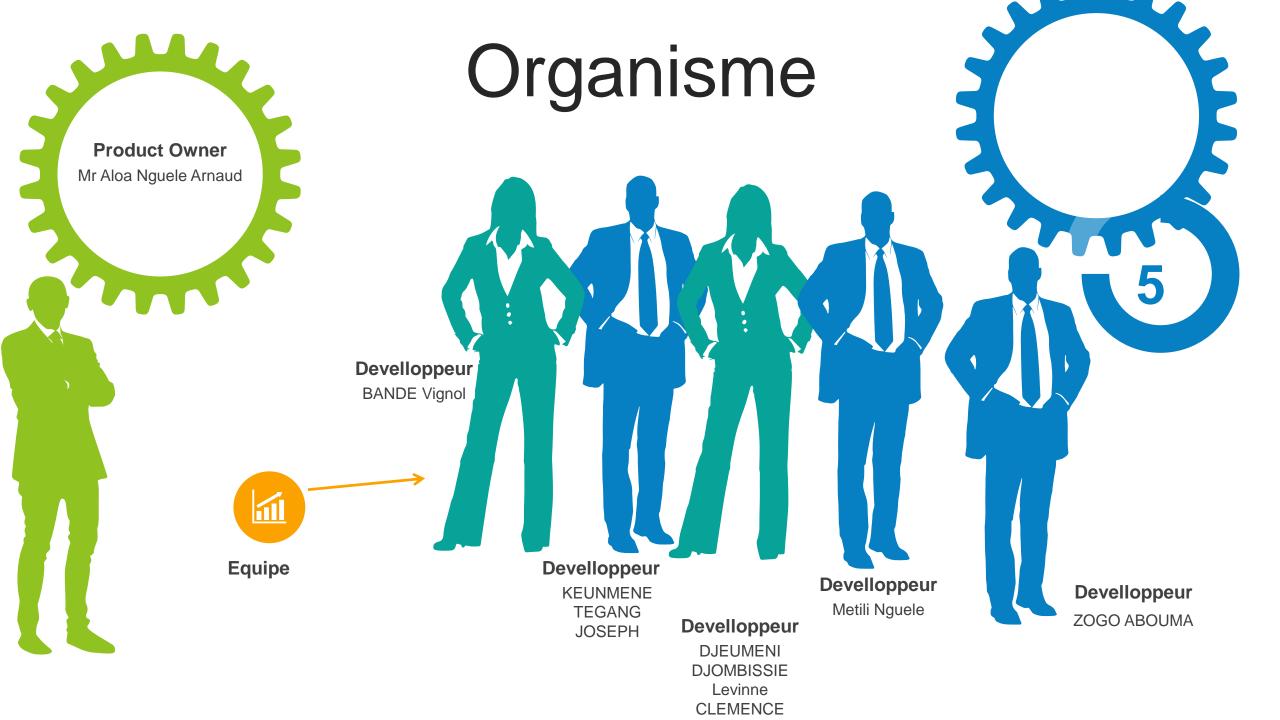
# Agenda

O1 Contexte géneral du projet

Conduite du projet

Etude fonctionnelle et conception

Réalisation et mise en oeuvre



## Context

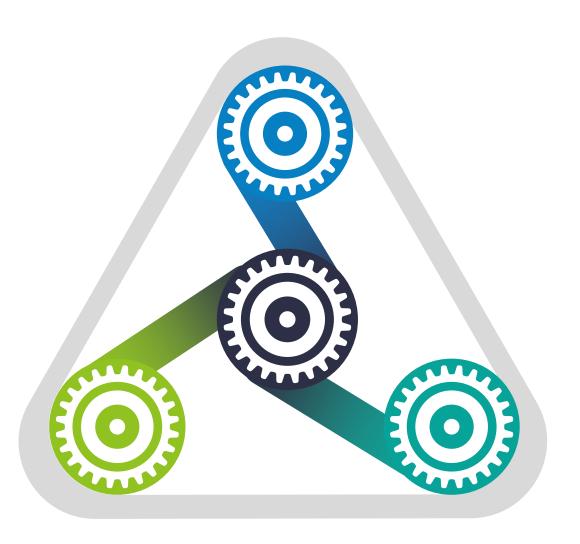


Le présent projet est réalisé dans un contexte professionnel. Il s'agit d'un projet à réaliser en groupe dans le cadre d'initiation à la gestion de projet en la discipline de génie logiciel. Ce projet est initié par Mr ALOA ARNAUD, Directeur de l'entreprise Pi-AloaTech situé à La GP Yaoundé.

### **Progress**

Context generale du projet

# Cyble du projet



### particulier

Ici nous donneront la possibilite a un utilisateur dans ca maison de pouvoir manager sa serrure

### **Entreprises**

Ce system permettra au entreprie non seulement de pouvoir acheter facilement les serrures et de pouvoir manager facilement

### Hotels, Ecoles, Banques

Ce system permettra au Hotel, Ecole, Banque non seulement de pouvoir acheter facilement les serrures et de pouvoir manager facilement, et connaître quelle sont les entrees et sorties de la piece grace a la serrure electronique

### **Progress**

Context generale du projet



## Problematique

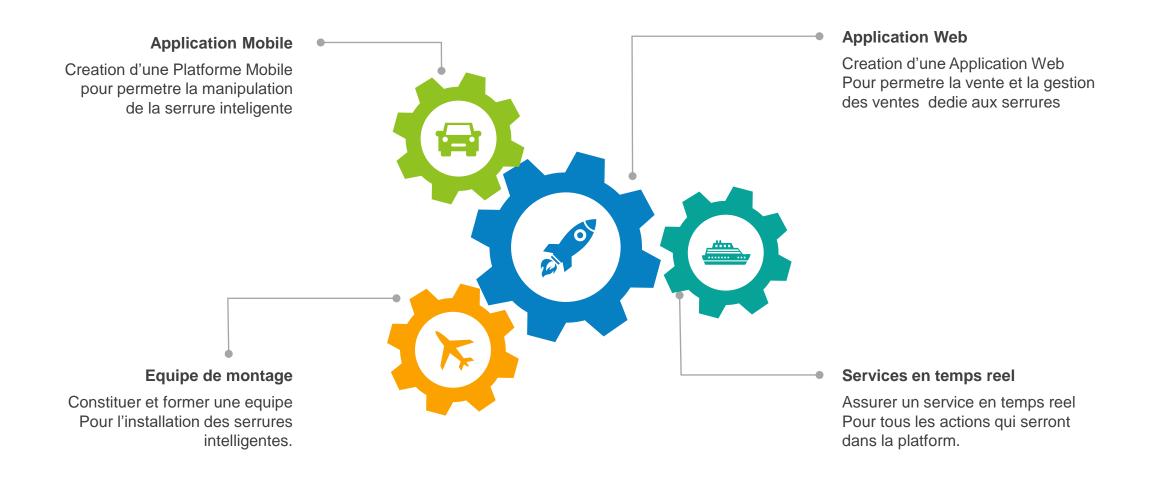
Comment aider donc les promoteurs d'entreprise a mieux gerer les entrees et sorties des pieces qu'ils conciderent sencible, plus encore comment aider les particuliers a gerer leur serrures sans pour autant faire des multiplications des clees ?





Context generale du projet

## Solution



Besoins et Objectifs

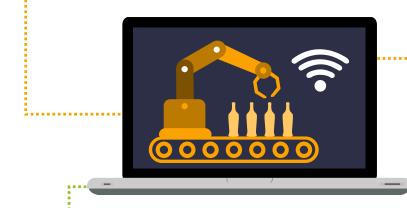
### Administrateur

. . . . . . . . . . . . . . . .

- -> Gestion des ventes
- -> Gestions des produits
- -> Gestions des commandes
- ->Gestions des utilisateurs
- ->Gestions des serrures
- ->Gestions des historiques
- ->Gestion des comptes

### **Utilisateur sur Mobile**

- ->s'enregistrer
- ->s'authentifier
- ->ajouter une serrure(configure)
- ->Ajouter un code pour une Serrure
- ->gestion des cartes
- ->gestion des codes d'acces
- ->gestions des acces
- ->se deconnecter
- ->modifier son profile



### **Utilisateur** web

- ->consulter les serrures
- ->voir les details
- ->passer une commande
- ->creer un compte
- ->s'authentifier
- ->se deconnecter
- ->afficher la liste des serrures
- ->afficher les access a une piece
- ->donner acces a une piece
- ->Afficher les serrures achete
- ->modifier son profile
- ->afficher les codes pour une serrure
- ->voir les historiques de deverouillage

# 2 CONDUITE DU PROJET



### Diagramme de Gantt

	Diagramme de Gamil					
ID	Nom de tâche	Début	Terminer	Durée	avr. 2022 mai 2022 juin 2022	
9370	B2000000000000000000000000000000000000	13 19	2000000	1990/09	4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 16 17 18 19 20 21 13 14 15 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	
	Analyse des besoins	04/04/2022	08/04/2022	5j		
2	Configuration de l'environnement de travail	04/04/2022	04/04/2022	1j		
3	Conception	09/04/2022	16/04/2022	7j		
	Uldisign	18/04/2022	20/04/2022	3j		
5	Enregistrement et authentification des utilisateurs	21/04/2022	23/04/2022	3j		
	CRUD sur les produits	25/04/2022	27/04/2022	3j		
7	CRUD sur les commandes	25/04/2022	02/05/2022	<b>7</b> j		
8	Test	03/05/2022	04/05/2022	2j	_	
9	CRUD sur Utilisateurs	05/05/2022	07/05/2022	3j		
10	CRUD Serrures ( coté mobile & coté web)	05/05/2022	12/05/2022	7j		
11		13/05/2022	16/05/2022	3j		
Transfer	CRUD sur Code ( coté mobile & coté web)	17/05/2022	24/05/2022	7j		
13	CRUD Carte ( coté mobile & coté	17/05/2022	24/05/2022	7]		
14	CRUD sur Acces Serrures ( coté	17/05/2022	24/05/2022	7]		
	mobile & coté web Test Carte	25/05/2022	27/05/2022	3j		
	CRUD sur Acces by Carte	28/05/2022	04/06/2022	7j		
	Test Code	25/05/2022	27/05/2022	3j		
	CRUD sur Acces by Code	28/05/2022	04/06/2022			
880732 ()		5/2 2000 May 2017 2010 010		7j		
1280	Test CRUD acces serrure Réalisation de la fonctionnalité	25/05/2022	27/05/2022	3j		
X220	Réalisation de la fonctionnalité «déverrouiller serrure » coté mobile	28/05/2022	31/05/2022	3j 		
	Test Accès code	06/06/2022	08/06/2022	3j		
		06/06/2022	08/06/2022	3j		
	Test de deverouillage	01/06/2022	02/06/2022	2j		
24	Réalisation de la fonctionnalité « historique de deverouillage »	03/06/2022	03/06/2022	1j		
25	Test	09/06/2022	10/06/2022	2j		
26	Déploiement des applications	11/06/2022	13/06/2022	2j		
27	Tests généraux	14/06/2022	18/06/2022	5j		

# Rappel

Organisme

Context Générale du Projet

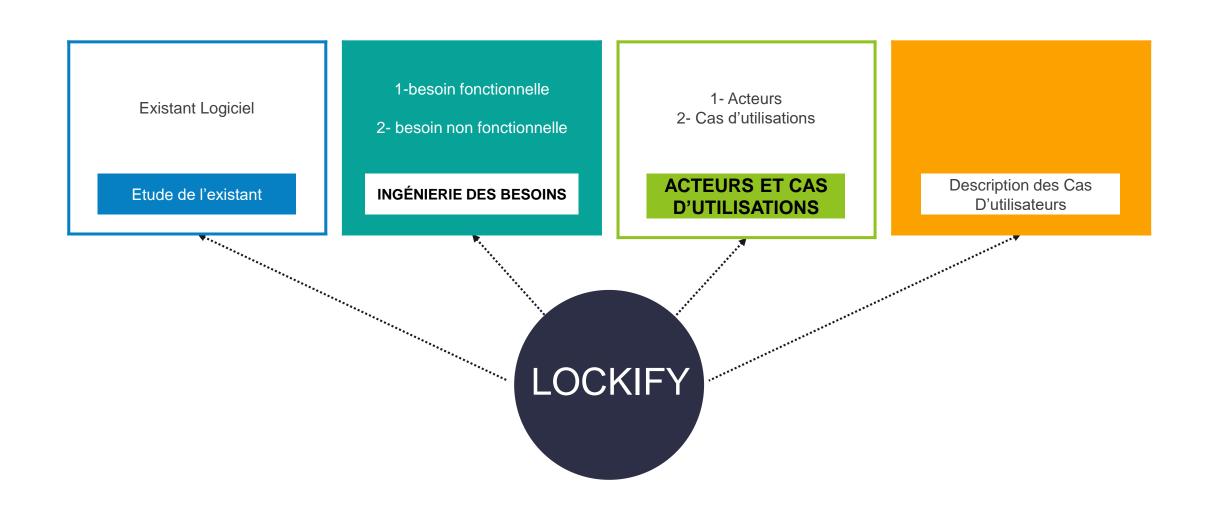
**Problematique** 

Solution

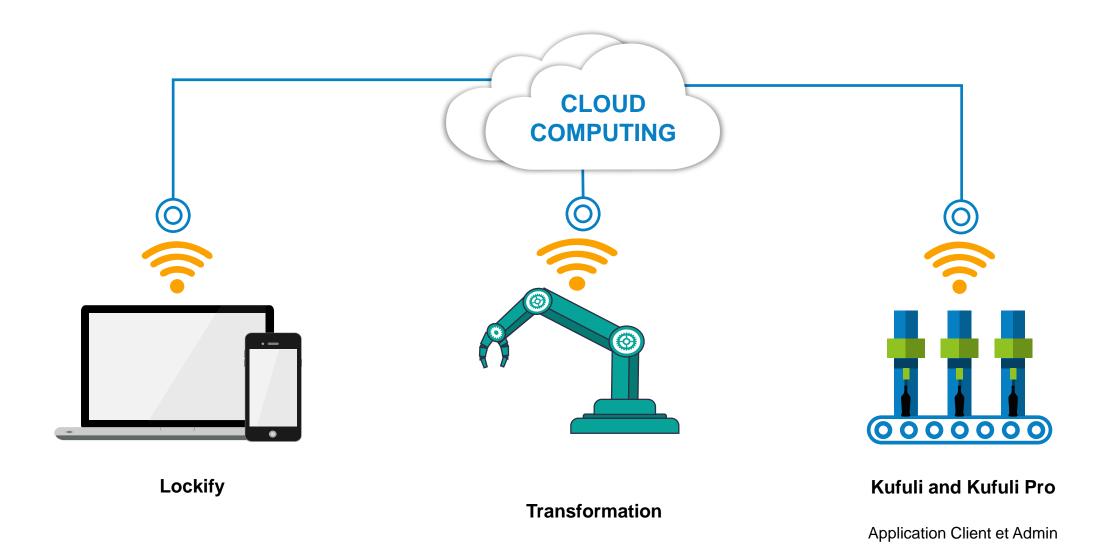
**Besoin Et Objectifs** 



# Cahier De charge Fonctionelle



## Etude de L'existant



Besoins et Objectifs

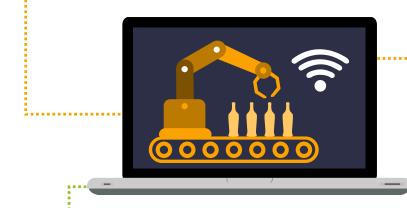
### Administrateur

. . . . . . . . . . . . . . . .

- -> Gestion des ventes
- -> Gestions des produits
- -> Gestions des commandes
- ->Gestions des utilisateurs
- ->Gestions des serrures
- ->Gestions des historiques
- ->Gestion des comptes

### **Utilisateur sur Mobile**

- ->s'enregistrer
- ->s'authentifier
- ->ajouter une serrure(configure)
- ->Ajouter un code pour une Serrure
- ->gestion des cartes
- ->gestion des codes d'acces
- ->gestions des acces
- ->se deconnecter
- ->modifier son profile



### **Utilisateur** web

- ->consulter les serrures
- ->voir les details
- ->passer une commande
- ->creer un compte
- ->s'authentifier
- ->se deconnecter
- ->afficher la liste des serrures
- ->afficher les access a une piece
- ->donner acces a une piece
- ->Afficher les serrures achete
- ->modifier son profile
- ->afficher les codes pour une serrure
- ->voir les historiques de deverouillage

## Acteurs et Cas d'utilisations

Users administrateurs









S'inscrire

S'authentifier

Se Deconnecter

**Consulter les produits** 

Ajouter dans le panier

**Passer une Commande** 

Ajouter une serrure

Deverouiller une serrure

Creation.suppression des codes

Creation, suppression des cartes

Afficher l'historique

**Supprimmer les serrures** 

Creer un utilisateur

Afficher les utilisateurs

Supprimer les utilisateurs

Afficher le nombre de serrure

Consulter les commandes

Supprimer les commandes

Lister les codes

Modification des codes

Lister les cartes

**Modification des cartes** 

Donner l'acces a une serrure

Donner access a une carte



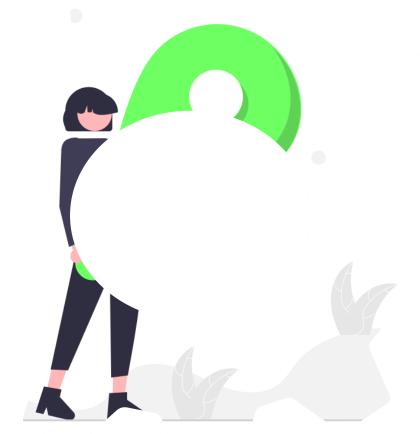
S'inscrire.



S'aunthentifier



Deverouiller une serrure





Passer une Commande



Annuler une commande



Donner acces a une serrure

# Cahier de Charge Technique

Choix environnement de developpement



Choix du systeme d'exploitation



Presentation du framework choisi



**Etudes comparative des framework choisi** 



Outils et technologies de conception







Choix de la methodologie de conception



Diagramme UML



Diagramme de cas d'utilisation



## Choix de l'environement de developpement

### Choix du systeme d'exploitation

- -Ubuntu
- -Kali

**Etude comparative des Framework** 



**Presentation du Framework** 

**Outils et Technologies** 

## Diagramme des Cas D'utilisation



