Γραφικές Παραστάσεις:

1. Latency vs Number of Users (1, 2 Core):

Παρατηρούμε ότι με την αύξηση των πυρήνων δεν τροποποιήθηκε (βελτιώθηκε ή χειροτέρεψε) το latency για τον ίδιο αριθμό χρηστών. Επίσης, όσο αυξάνονται οι χρήστες τόσο αυξάνεται και το latency, άρα είναι ανάλογα.

Αυτό ήταν αναμενόμενο, καθώς περισσότεροι χρήστες σημαίνει αιτήματα που αποστέλλονται άρα και περισσότερη καθυστέρηση.

1. Throughput vs Number of Users (1, 2 Core):

Αρχικά παρατηρήσαμε πως για ένα πυρήνα εξυπηρετήθηκαν περισσότερα αιτήματα από ότι με δύο πυρήνες για τους πρώτους 10 χρήστες. Ακολούθως, ο αριθμός των αιτημάτων που εξυπηρετήθηκαν τόσο από ένα πυρήνα όσο και με δύο πυρήνες ήταν περίπου το ίδιο.

1. Throughput vs CPU load (1, 2 Core):

Με την αύξηση των αιτημάτων (throughput) παρατηρούμε ότι αυξάνεται και το CPU Load (δηλαδή το throughput είναι ανάλογο του CPU Load)

Επίσης, βλέπουμε ότι για ένα πυρήνα έχει περισσότερο CPU Load για την ίδια τιμή throughput από ότι με δύο πυρήνες.

Αυτό είναι λογικό αφού όταν υπάρχει μόνο ένας πυρήνας αναγκαστικά ο ένας πυρήνας θα επωμίζεται όλα τα αιτήματα ενώ με την αύξηση των πυρήνων μοιράζεται η εξυπηρέτηση αιτημάτων στους πυρήνες. (Άρα λιγότερο CPU Load)

1. Throughput vs Memory Utilization (1, 2 Core):

Παρατηρούμε πως με ένα πυρήνα το memory utilization είναι μικρότερο από ότι με δύο πυρήνες.

Επιπρόσθετα, το throughput με ένα πυρήνα είναι πιο μεγάλο από το throughput με δύο πυρήνες.