ΠΟΡΕΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

ΗΛΙΑΚΟΣΙΧΝΗΛΑΤΗΣ

6° ΕΚ Αθήνας – Τομέας Ηλεκτρολογίας & Ηλεκτρονικής

BHMA 1°

Αυτό το έργο ήταν η αφορμή για να έρθουμε για πρώτη φορά σε επαφή με το Arduino. Το 1° μας βήμα λοιπόν ήταν να κάνουμε μερικά μαθήματα με τις βασικές αρχές προγραμματισμού και καλωδίωσης του Arduino.

Σε αυτό το βήμα μας βοήθησαν ιδιαίτερα οι παρακάτω σύνδεσμοι από το διαδίκτυο:

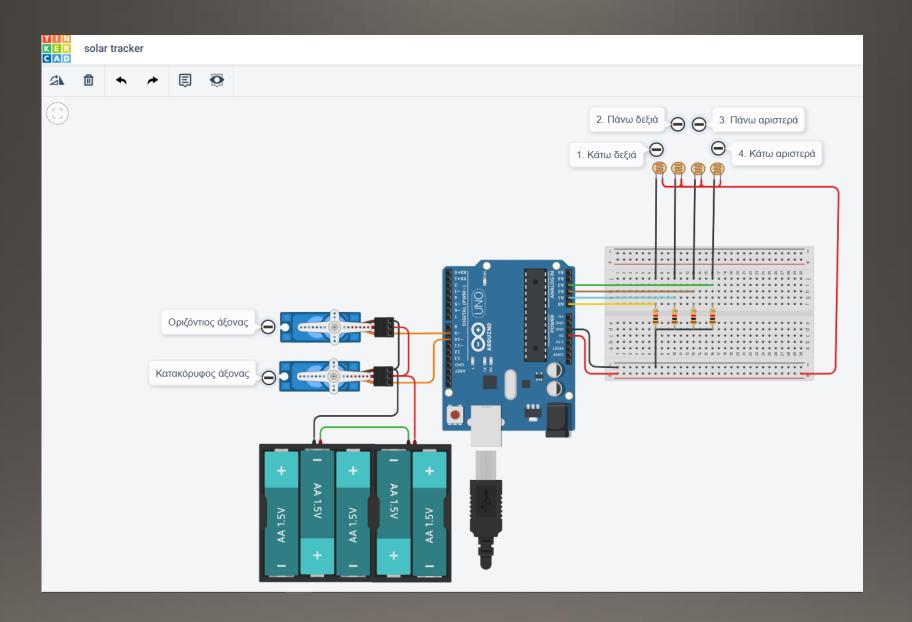
- https://www.ardumotive.com/arduino-ide-gr.html
- https://www.youtube.com/watch?v=Gx2Mcf1_NKA&t=4s
- https://www.youtube.com/watch?v=3eBgEN1oOvg
- https://www.youtube.com/watch?v=zA381KGrz9c&t=525s
- https://www.youtube.com/watch?v=HTQLCBYhpv4
- https://www.youtube.com/watch?v=ta8hv7MsTVo&t=91s

BHMA 2°

- Αναζητήσαμε στο διαδίκτυο βίντεο και υλικό με παρόμοιες κατασκευές.
- Αφού επιλέξαμε τον τρόπο κατασκευής αποφασίσαμε να φτιάξουμε μια πρώτη κατασκευή με μακετόχαρτο.
- Αναζητήσαμε στο διαδίκτυο κώδικες προγραμματισμού για παρόμοια έργα και αφού κάναμε τις απαραίτητες τροποποιήσεις προσαρμόσαμε τον κώδικα προγραμματισμού στο δικό μας έργο.

BHMA 3°

Σχεδιάσαμε με τη βοήθεια του Tinkercad την καλωδίωση



BHMA 4°

- Κάναμε μια λίστα υλικών και συγκεντρώσαμε όλα τα απαραίτητα υλικά και εργαλεία.
- Στη συνέχεια φορτώσαμε το πρόγραμμα στο Arduino και υλοποιήσαμε την καλωδίωση στην κατασκευή από μακετόχαρτο.



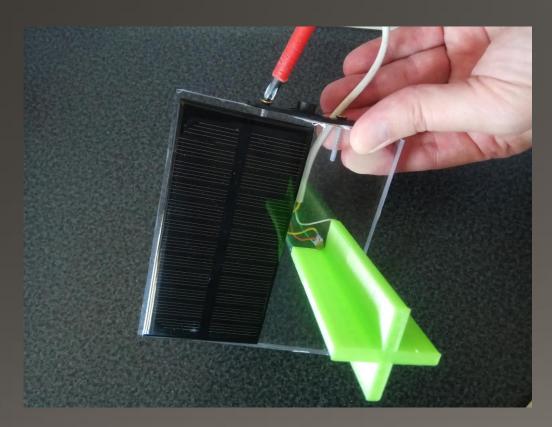
BHMA 50

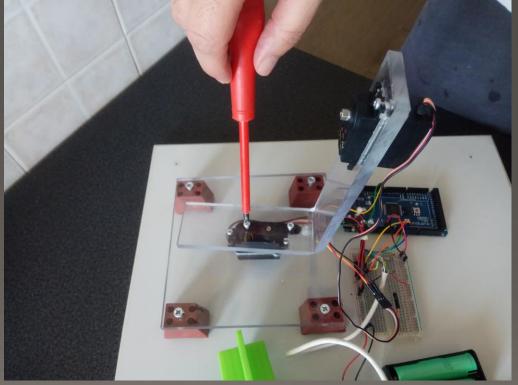
- Ακολούθησαν οι δοκιμές. Η κατασκευή μας δουλεύει!
- Αντιμετωπίσαμε όμως ένα πρόβλημα. Οι σερβοκινητήρες που επιλέξαμε είχαν δυνατότητα περιστροφής 27ο μοίρες. Οι κώδικες όμως που βρήκαμε στο διαδίκτυο αφορούσαν σερβοκινητήρες με δυνατότητα περιστροφής 18ο μοιρών. Αυτό είχε ως αποτέλεσμα να μην μπορούμε να ορίσουμε σωστά τα όρια (90 μοίρες στην οριζόντια κίνηση και 18ο μοίρες στην κατακόρυφη κίνηση).
- Το πρόβλημα λύθηκε με τη χρήση της εντολής attach με την παρακάτω σύνταξη:

```
servohori.attach(10, 1000, 2000);
servoverti.attach(9, 1000, 2200);
```

BHMA 60

• Το επόμενο βήμα ήταν να φτιάξουμε την τελική κατασκευή μας από plexiglass:





BHMA 7°

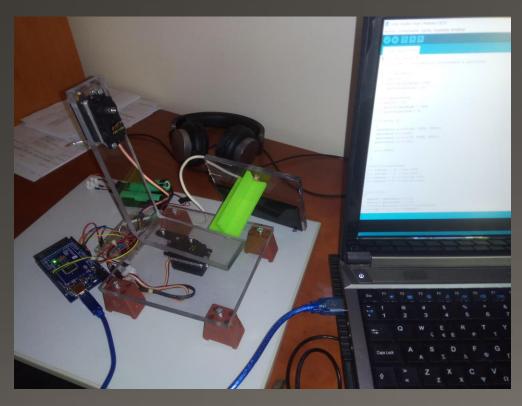
• Τυπώσαμε τον διαχωριστή του αισθητήρα μας στον 3D εκτυπωτή του εργαστηρίου ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ & ΔΙΚΤΥΩΝ

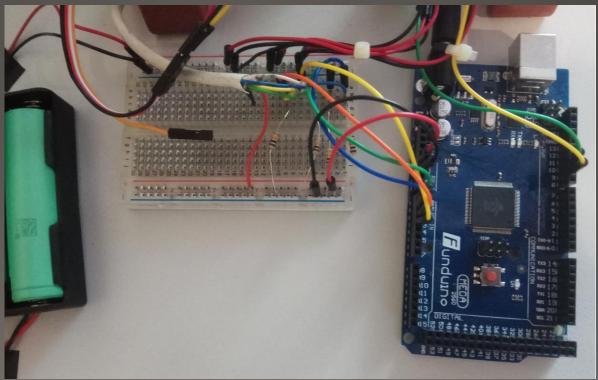




BHMA 80

• Περάσαμε το τελικό πρόγραμμα στο Arduino και μεταφέραμε τα εξαρτήματά μας με την καλωδίωση στην τελική κατασκευή:





Το έργο μας είναι έτοιμο!



ΗΛΙΑΚΟΣ ΙΧΝΗΛΑΤΗΣ ΔΥΟ ΑΞΟΝΩΝ