Adder

Introduzione

Introduzione

Progettare un Sommatore binario di due numeri di modulo 2b.

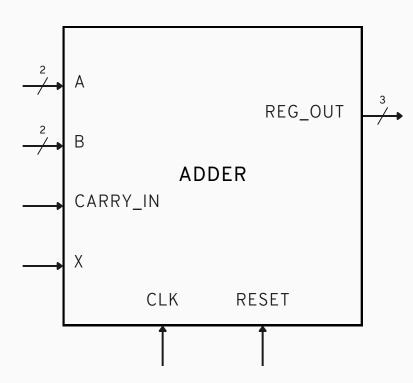
Il Sommatore ha:

- tre ingressi, A<0:1>, B<0:1> (i due numeri da sommare) e il segnale di CARRY_IN;
- due uscite, il risultato della somma R<0:1> e il bit di CARRY_OUT;

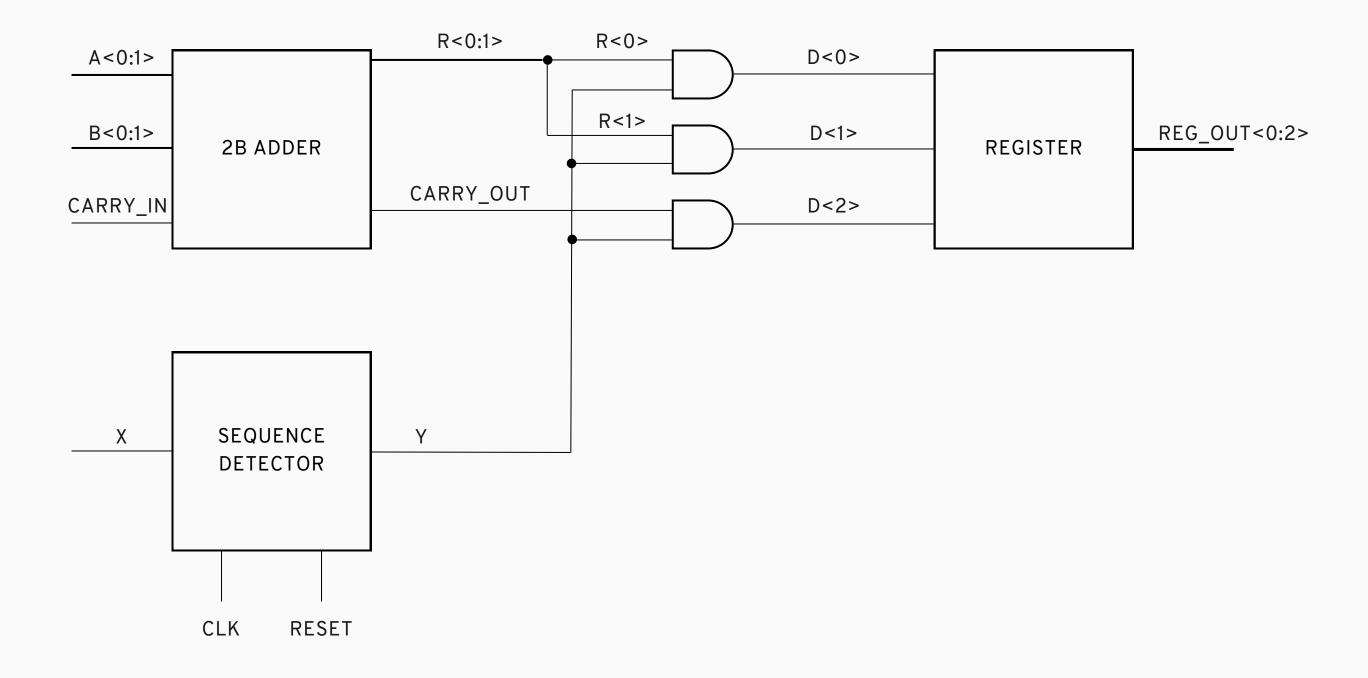
Il funzionamento del Sommatore è controllato da un segnale di 1b sincrono (X) che opera come segue:

- se X assume per due colpi di clock consecutivi il valore logico '0', allora R = A + B;
- in tutti gli altri casi, tutte le uscite sono a 0;

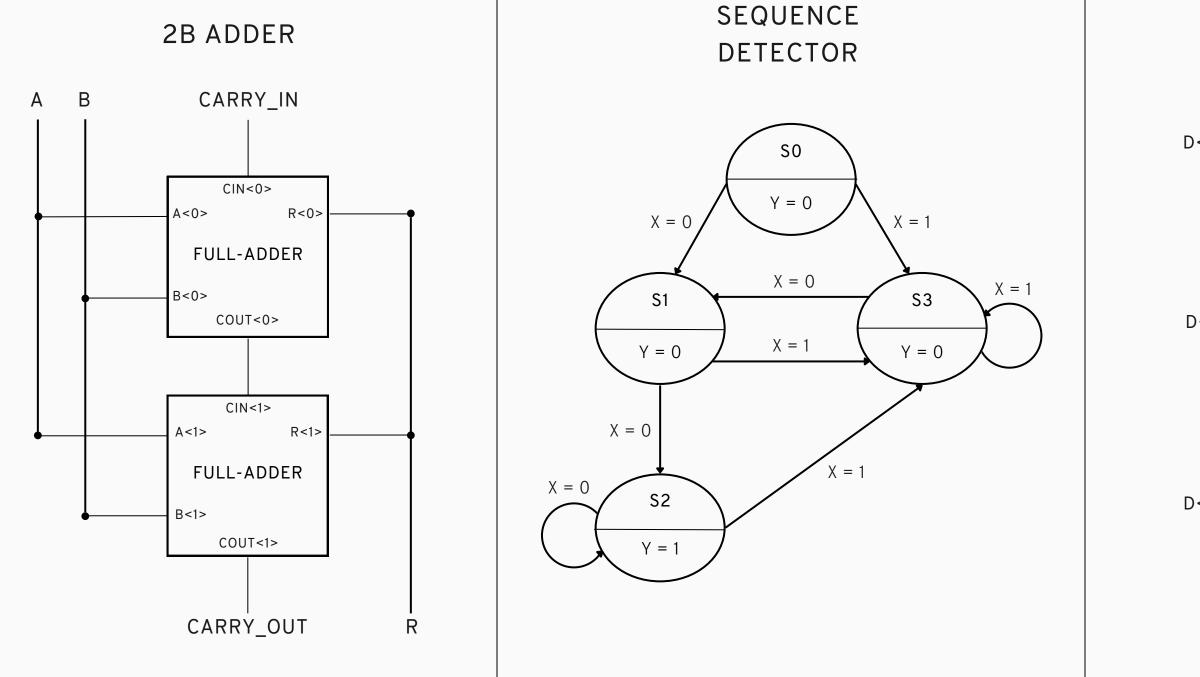
Il Sommatore è dotato di un Registro di uscita (REG_OUT<0:2>, sincrono con un segnale esterno di clk il cui periodo è di 10ms) che salva il risultato della somma (su 3b).

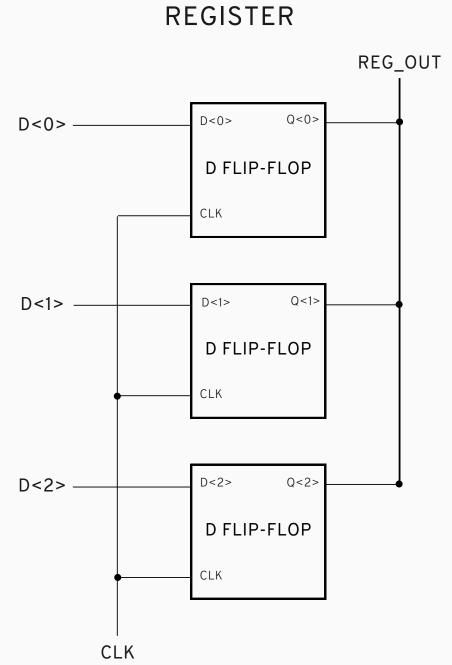


Schema Circuitale



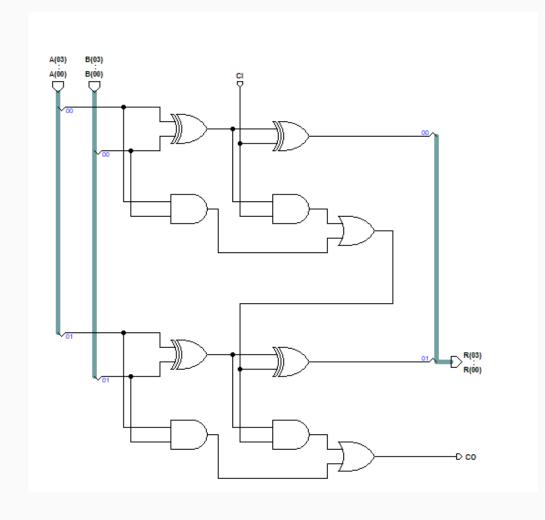
Schema Circuitale



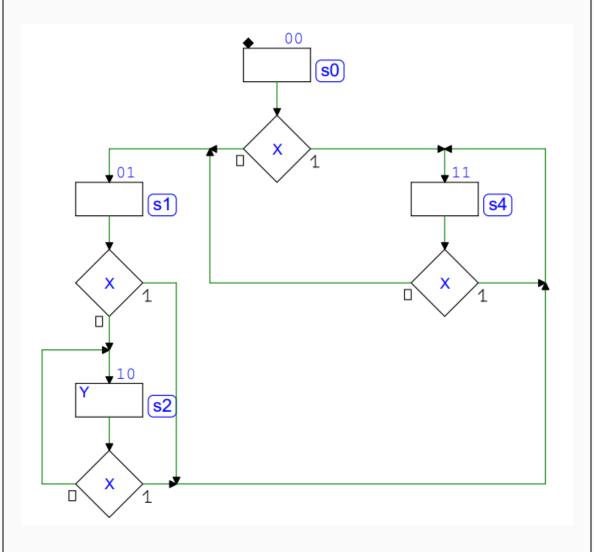


Schema Circuitale

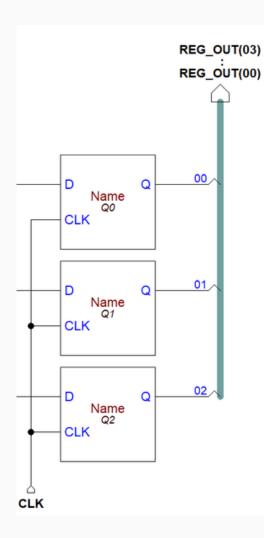
2B ADDER



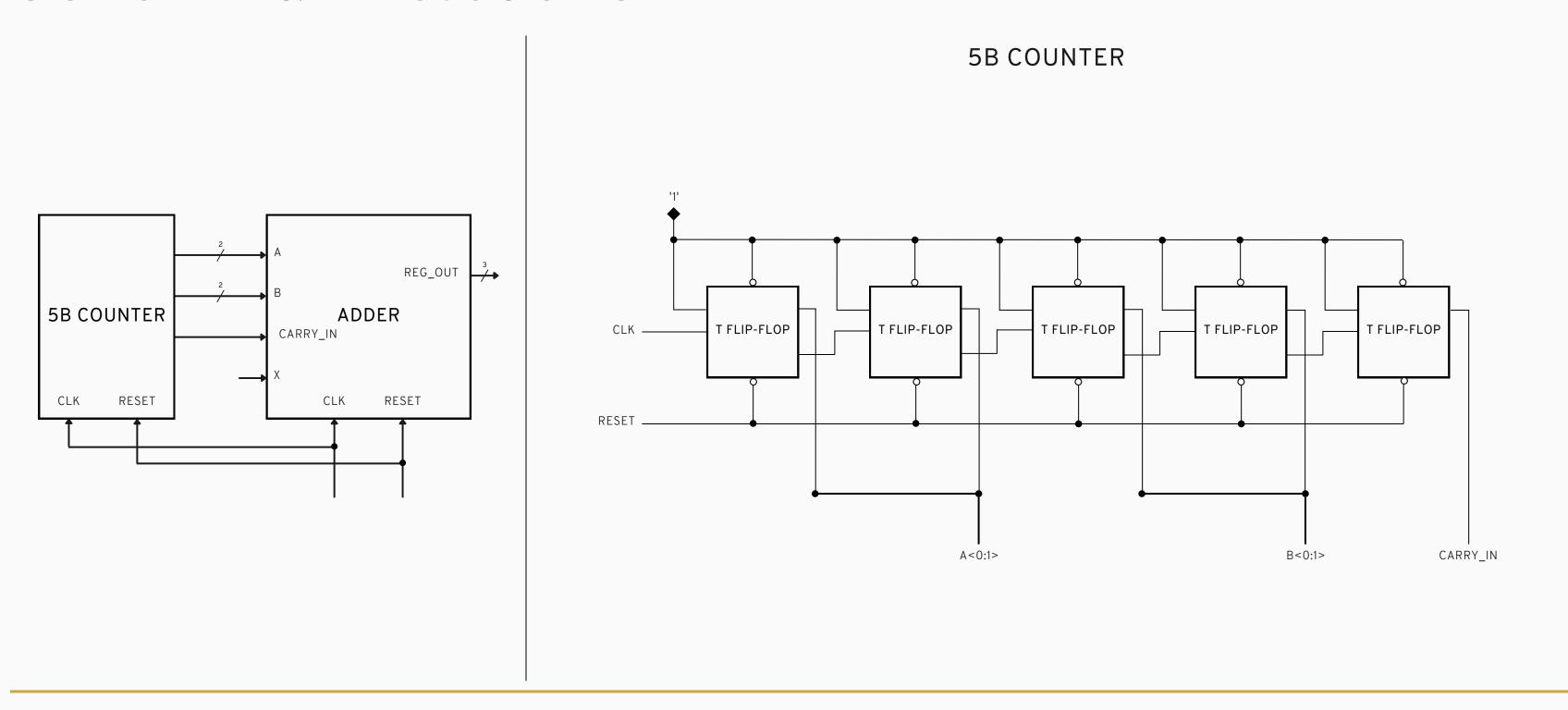
SEQUENCE DETECTOR



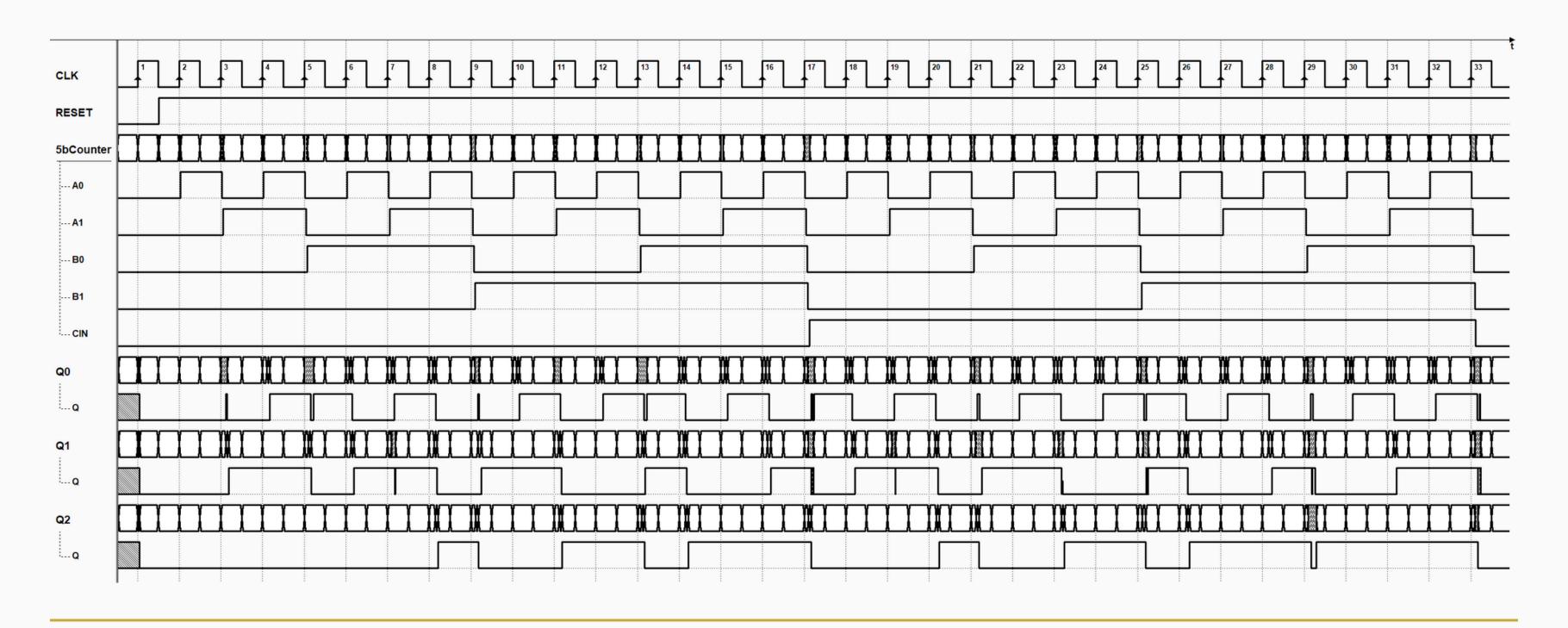
REGISTER



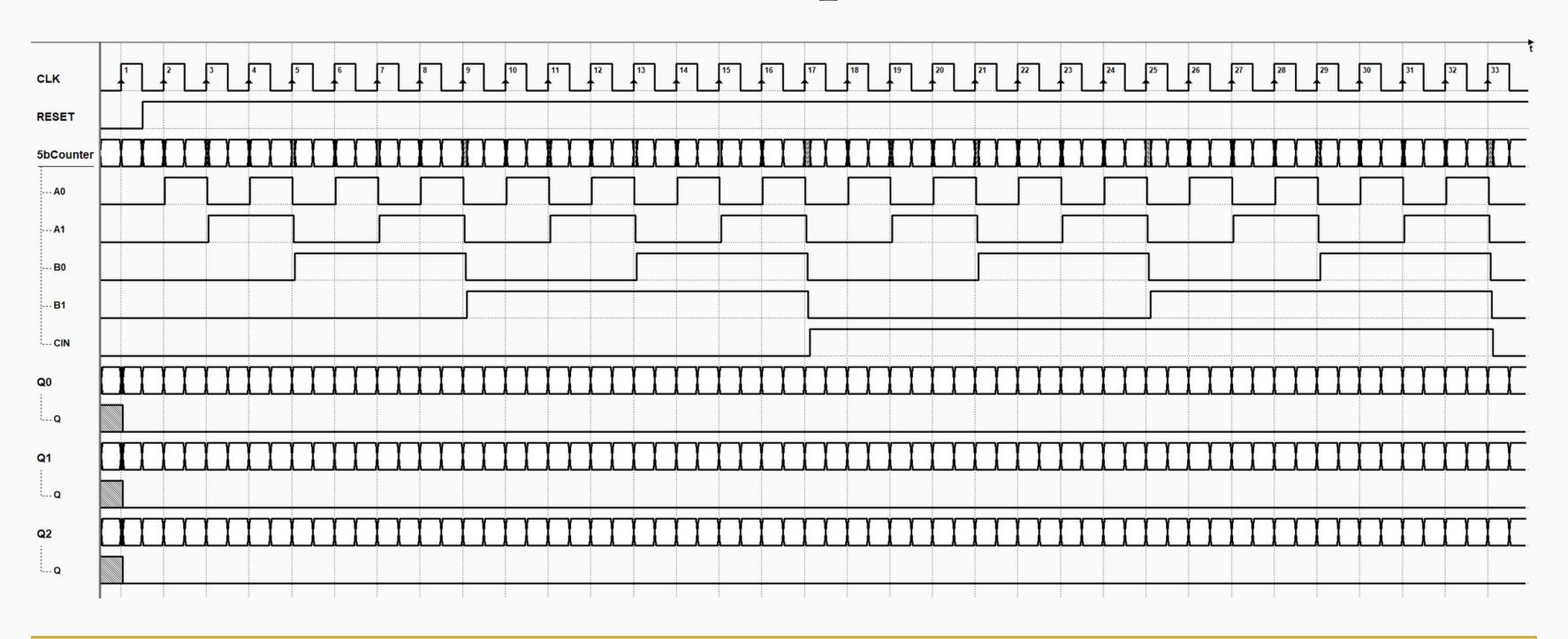
Schema di Testbench



Risultati simulazioni nominali



Risultati simulazioni casi specifici



Conclusioni

- Si possono notare dei comportamenti anomali all'interno del time-diagram del caso specifico. Questa problematica è dovuta al 5bCounter che genera un piccolo delay tra i T Flip-Flop e quindi tra i valori generati in output. Nel complessivo, nonostante i disturbi, il circuito restituisce i valori attesi ad ogni ciclo di clock.
- Un'altra possibile composizione del circuito potrebbe vedere la sostituzione delle 3 porte logiche AND con un Multiplexer che prende in input i 3 segnali uscenti dal 2bAdder e avente Y come bit selettore.