

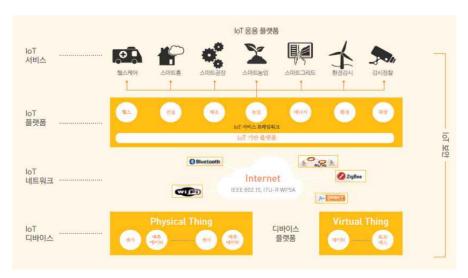
사물인터넷(IoT)의 기술의 발전 방향

□ 배경 및 필요성

- 최근 컴퓨터와 데이터뿐만 아니라 현실 세계의 사물(Things)을 인터넷에 연결하여 사물로부터 상황 정보를 수집하고 주위 환경을 제어하는 IoT(Internet of Thing) 기술에 관심이 집중되고 있음
- IoT는 실세계와 가상세계에 존재하는 사람, 사물, 공간, 데이터, 프로세스 등 모든 것이 인터넷으로 연결되어 상호 소통하고 작용하며, 정보는 생성・수집・공유・활용되는 미래 지능형 서비스 인프라가 될 것임

□ IoT서비스의 기술 개요

- ITU-T의 국제표준화 기구 및 국내에서는 IoT를 '<u>인터넷을 기반으로 다양한 물리</u> 적(physical) 및 가상(virtual)의 사물들을 연결하여 언제 어디서나 상황에 맞는 최 적의 서비스를 제공하기 위한 글로벌 서비스 인프라'로 정의함
- IoT 서비스는 물리·가상의 사물과 연계, 협업하여 지능형 서비스를 제공하는 <u>IoT</u> <u>플랫폼</u>, 모든 사물들은 인터넷을 통해 상호 연결하여 소통하는 <u>IoT 네트워크</u>, 사물을 지능화시켜 스마트 인터렉션을 제공하는 <u>IoT 디바이스</u>, 프라이버시 보호와 안전한 시스템 운영을 보장하는 *IoT 보안* 등을 통해 제공됨



[그림 1] IoT 사물인터넷 기술 개념도



□ IoT 서비스의 핵심 기술의 구현[®]

- IoT의 핵심 기술은 일반적으로 센싱 기술, 네트워킹 기술, 인터페이스 기술로 구분
 - 센싱 기술은 온도, 습도, 열, 가스, 조도, 초음파 등 다양한 센서를 이용하여 원격 감지, 위치 및 모션 추적 등을 통해 사물과 주위 환경으로부터 정보를 획득하는 기능임
 - 네트워킹 기술은 인간과 사물, 서비스 등 분산된 환경요소들을 서로 연결시킬 수 있는 유무선 네트워킹 기능으로 4G/LTE, WiFi, 블루투스, 위성통신 등을 이용할 수 있으며, 5G의 발전에 주목함
 - 인터페이스 기술은 IoT의 주요 구성 요소를 통해 특정 기능을 수행하는 응용서비스와 연동하는 역할로, 정보의 검출, 가공, 정형화, 추출, 처리 및 저장 기능을 의미하는 검출정보 기반기술과 위치정보 기반기술, 보안 기술, 데이터 마이닝 기술, 웹 서비스 기술 등으로 구성됨

표 1. IoT 실현을 위한 필요 핵심 기술

요소 기술	개 요
저전력 네트워킹 기술	·통신방식에 따라 단말에 지원되는 통신반경, 데이터 전송율, 단말 가격, 소모전력이 달라짐 ·저전력 통신 ZigBee, Bluetooth LE, Sub-GHz 방식의 802.11ah 및 ZWave 방식이 사용됨
센서데이터 최적화 및 관리 기술	· IoT 서비스는 많은 단말로 인한 단말 간 데이터 전송이 빈번하게 발생되어 전력소모가 많음 · 네트워크의 저전력화를 위한 데이터의 경로 설정 및 흐름제어 등의 데이터전송 효율화 기술이 중요함
저전력 임베디드 OS 기술	·저가격·저전력을 위한 사물 단말에 사용되는 HW 모듈을 제한적 메모리와 성능을 가지게 되며, 이에 따라 데이터 수집 및 데이터 전송을 효율적으로 관리하는 경량 운영체제가 필요함
새로운 전력공급 및 저장 기술	·IoT 단말들은 다양한 모양을 하게 될 것이며, 이를 위해 플렉시블 전력공급 장치와 장시간 사용이 가능한 고밀도 배터리기술이 필요함 ·또한 반영구적인 사용을 위해 전력 자가 생산 및 무선 충전 기술도 요구
저가격·저전력 프로세서 기술	·단말의 빠른 확산을 위해서 제품의 저가격화가 선행되어야 큰 저항 없이 소비자의 삶에 스며들 수 있으며, 단말 보급에 선순환을 가져올 수 있음

¹⁾ 미래창조과학부 정보통신정보화 및 정책지원 사업(IT통계조사 및 동향분석)의 연구결과



- IoT 실현을 위한 핵심 기술로 저전력 네트워킹 기술, 센서 데이터 최적화 및 관리기술, 저전력 임베디드 OS 기술, 새로운 전력 공급 및 저장 기술, 저가격・저전력 프로세서 기술 등임
 - IoT의 핵심기술은 한정된 전원으로 단말에 최대한 오래 견딜 수 있는 저전력 및 전원 공급기술과 시장에 빠르게 확산될 수 있는 저가격의 단말 개발기술이며, 이를 위해 칩 벤더나 디바이스 모듈 업체는 자사의 하드웨어 단말 플랫폼과 소프트웨어 개발 환경을 모두 제공하는 확산정책으로 전개 중임

□ 시사점

- 오늘날 우리 사회는 산업혁명, 정보화 혁명을 거쳐 모든 것이 연결되는 초연결혁명(온-오프라인융합) 시대로 진행 중에 있으며, 사람, 사물, 공간, 데이터 등 모든 것이 인터넷으로 서로 연결되어 정보가 생성・수집・공유・활용되는 IoT 서비스가 중요한 역할을 할 것으로 전망됨
- 향후 IoT 기술은 디바이스, 네트워크, 플랫폼, 그리고 서비스 중심으로 발전할 것으로 보이며, 이를 통해 국내 산업계, 학계, 연구계는 표준화 및 연구동향을 예의 주시하여 기술개발에 대한 관심을 높여야함

□ 출처

- 1. 김도현, 박현제, 차세대 IoT 기술 및 서비스, 전자파기술, Vol. 27, No. 4, pp. 2-10, 2016/07
- 2. 홍용근, 사물인터넷 기술 표준화 동향과 표준특허 확보를 위한 제언, 지식재산정책 (IP policy), Vol. 26, pp. 50-61, 2016.03
- 3. IoT 현황 및 주요 이슈, 정보통신기술진흥센터, pp. 10-11, 2014/12