* Alt + Enter: 현재 컨텍스트에 대한 수정 제안
* F2: 수정 제안 항목으로 위치 이동
* Alt + 1: 프로젝트 창 Enable/Disable
* Alt + 7: 클래스의 Structure View
* Esc 두번: 프로젝트 창에서 에디트 창으로 이동
* Ctrl + Tab: 에디트 창간 이동
* Ctrl + E: 최근 실행 파일 조회
* Ctrl + B: 변수 선언한 곳으로 이동
* Ctrl + Alt + B: 해당 클래스로 이동
* Alt + F7: 해당 인터페이스가 사용된 모든 곳이 검색 창에 표시
* Ctrl + Shift +I: 메소드 정의부 조회
* Ctrl + /: 해당 줄 주석, 블록 지정시 블록 전체 행이 한줄 주석
* Ctrl + Shift + /: 해당 블록을 /\* \*/ 로 주석 처리
* /\*\*+Enter: Javadoc 주석 생성
* Ctrl + Shift + Enter: 해당 줄에 ; 추가
* Ctrl + Alt + s: IDE Setting
* Ctrl + Shift + Alt + s: 프로젝트 Setting
* Ctrl + Alt + Insert: 프로젝트 트리 리프노드에서 파일 추가
* Alt + Insert: 소스코드에서 Constructor, Getter, Setter등의 함수 템플릿 추가
* Shift + F6:
* 프로젝트 창: 파일 이름 수정
* 에디터: 동일한 변수이름을 동시에 수정
* Ctrl+Alt+V: 리턴값 지정, 변수 추출
* Ctrl+Alt+C: 상수 추출
* Ctrl+Alt+M: 함수 추출
* so – tab (또는 sout) : System.out.println(“”) 추가
* soutv: System.out.println()에 변수명 출력 템플릿 제공
* soutm: System.out.println()에 함수이름 출력 템플릿 제공