CONCEPTION ET RÉALISATION D'UNE APPLICATION WEB DE QUALITÉ, UN CHEMINEMENT D'INGÉNIEUR LOGICIEL

Emmanuel Payet

PRÉSENTATION



- Bordelaise
- Créé en 1998
- Groupe Cnova / Casino
- C.A.: 1,6 Milliard d'euros
- 1200 salariés
- Présente de plus en plus à l'international

MA PLACE DANS L'ENTREPRISE

- 3 ans d'alternance
- Equipe Services
- Equipe Lab (R&D)

MES MISSIONS

- WSManager
- Portail développeur openAPI (https://dev.cdiscount.com)
- POC web mobile
- Organisation de coding dojos
- Formation d'un développeur junior

PROJET D'ÉTUDE: POC

APPLICATIONS MOBILES ACTUELLES

- Nombreuses
- Multiples plateformes (Android, iOS)
- Natives + sites mobiles
- Sous-traitance

CONTEXTE ET MOTIVATIONS

- Coûts élevés
- Recherche de meilleures méthodes et architectures
- Ré-intégrer le développement en interne

CE QUE NOUS PROPOSONS

- Reproduction de l'application Android actuelle
- Technologies web uniquement
- Application web + mobile (hybride) avec le même code
- Cross-plateforme
- Architecture et méthodologie travaillée
- Qualité logicielle
- 2 mois de développement

OBJECTIF PRINCIPAL : QUALITÉ LOGICIELLE

- Développement rapide de fonctionnalités (temps = argent)
- Sans régression, ni dette technique
- Architecture évolutive
- Déploiements fréquents et rapides en production
- Satisfaire la demande du client
- Limiter les bugs
- Production toujours en marche

CHOIX D'ARCHITECTURE

MONOLITHE

« De l'application simple à l'application à tout faire, il n'y a qu'un pas. », Julien Dubreuil.

INCONVÉNIENTS

- Développement ralenti
- Petit changement = Grand impact
- Gestion de l'échec
- Engagement à long terme sur une technologie

MICROSERVICES

- Chaque application est un ensemble de services
- Communication avec des mécanismes légers (HTTP)
- Service = 1 Fonctionnalité
- Déploiements indépendants
- Ecrits dans différents langages
- Différentes technologies de stockage de données

PHILOSOPHIE ET IMPLÉMENTATION

- KISS: Keep It Simple Stupid
- SOA: Intègre différentes applications comme un ensemble de services
- <u>Microservices</u>: Architecture chaque application comme un ensemble de services

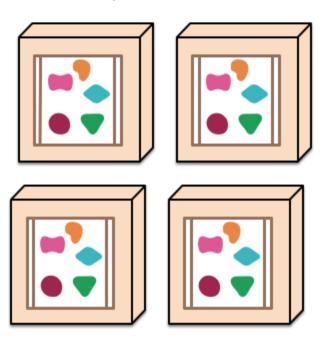
A monolithic application puts all its functionality into a single process...



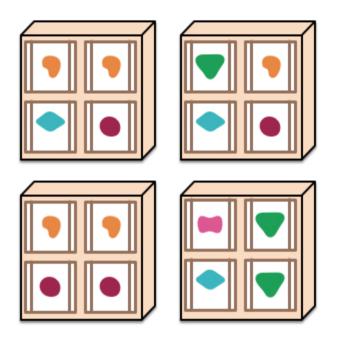
A microservices architecture puts each element of functionality into a separate service...



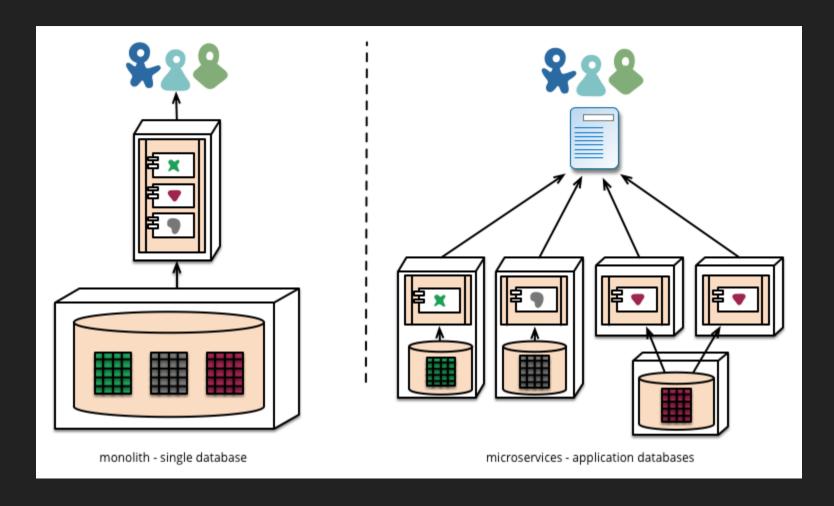
... and scales by replicating the monolith on multiple servers



... and scales by distributing these services across servers, replicating as needed.



Monolithe vs Microservices



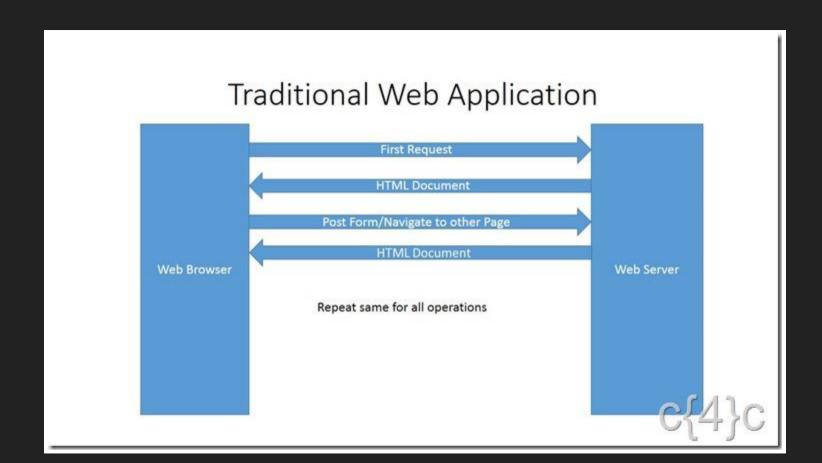
Monolithe vs Microservices

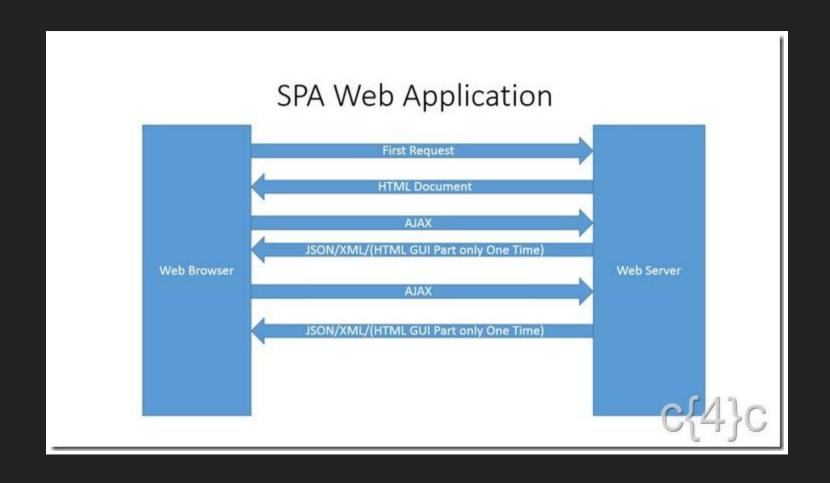
AVANTAGES

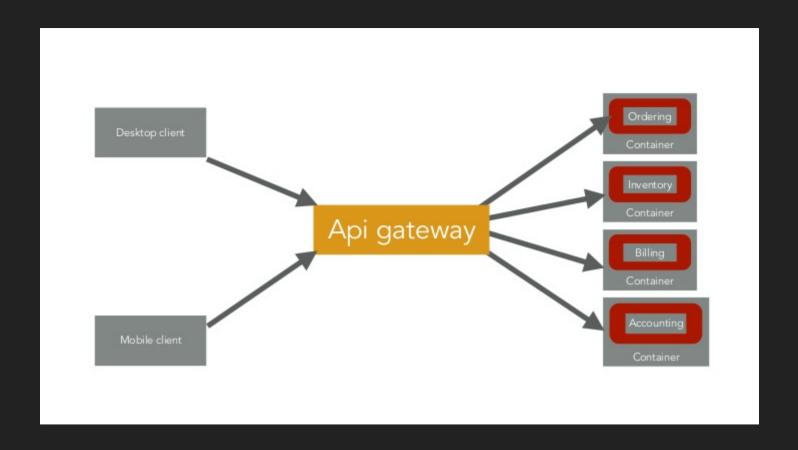
- Petit et focus sur une seule fonctionnalité
- Bonne décomposition des modules
- Déploiements indépendants
- Diversité technologique
- Scalabilité fonctionnelle
- Réécriture limitée à un seul service

ARCHITECTURE > TECHNOLOGIES

CHOIX TECHNOLOGIQUES







Aperçu de l'architecture globale

FRONT-END





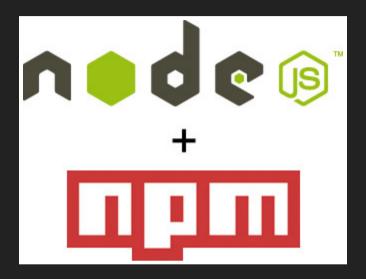








BACK-END



CONTAINERS

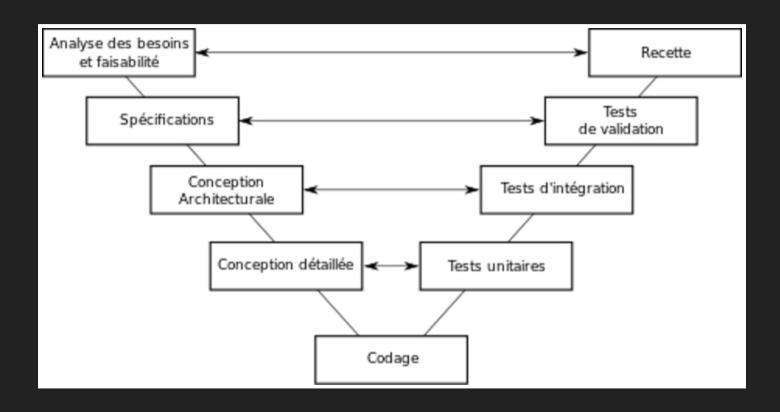


DEUX TYPES DE LOGIQUES

- Logique métier
- Logique applicative

CHOIX DE MÉTHODOLOGIE

CYCLE EN V



MÉTHODES AGILES

- SCRUM
- Extreme Programming

CE QUE NOUS RETENONS

- Testing
- Déploiement continu
- Code review
- Pas de dette technique
- Utiliser les bons outils
- Bonne communication
- Bien-être des membres de l'équipe

RÉSULTAT DU PROJET

DÉMONSTRATION DU DÉVELOPPEMENT D'UNE FONCTIONNALITÉ

- Création d'une nouvelle branche sur git
- Écriture de tests de haut niveau (Intégration / UI)
- Écriture du code source en TDD strict
- Code review par un autre membre de l'équipe
- Intégration de la nouvelle branche
- Vérification de la non régression

FONCTIONNALITÉS DÉVELOPPÉES

- Accueil
- Navigation
- Fiche produit

CHALLENGES

- Intégration des SPA chez Cdiscount
- Performances de l'application hybride
- Challenge technique (Microservices)

OBJECTIFS ATTEINTS?

CONCLUSION

- Architecte = Conception
- Développeur = Réalisation
- Ingénieur Logiciel = Conception ET Réalisation

LOGICIEL DE QUALITÉ



DES QUESTIONS?