



# **WARLOCK SOFT**

## **OBJETIVOS**

### **Generales**

- Ampliar la forma de laborar, realizando un sistema el cual permita a los usuarios trabajar para una empresa de manera no presencial.
- Crear una plataforma en la que los usuarios y empresas puedan interactuar y compartir proyectos.
- Optimizar el uso del tiempo evitando que los empleados tengan que transportarse hasta el lugar de trabajo.

### **Objetivos Específicos**

- Desarrollar una plataforma de tipo “Red Social” la cual permita la publicación de proyectos para que otros usuarios tengan la oportunidad de trabajar en ellos, y de esta manera optar a un empleo.
- Permitir en la plataforma el poder publicar, comentar y visualizar proyectos en los cuales podrán colaborar para un mejor desarrollo de los mismos.
- Generar experiencia laboral a través de la participación en proyectos.

## **ALCANCES**



## **PANORAMA GENERAL**

El sistema de Warlock Soft es un sistema de tipo “red social” en la cual un usuario cualquiera podrá registrarse creando una cuenta nueva con los datos que se le soliciten, con esta cuenta podrá ingresar a la plataforma en la que podrá interactuar con los demás usuarios, agregar contactos, enviar mensajes directos y crear grupos o asociaciones.

El usuario podrá crear también un perfil en el cual podrá agregar sus mejores atributos o conocimientos para que pueda ser calificada por los dueños del proyecto y así definir su aptitud para desarrollar algún proyecto al que desee aplicar.

Cualquier usuario tendrá la opción de compartir proyectos, estos proyectos podrán ser visualizados por otros usuarios ya que serán como un tipo de publicaciones en las cuales podrán hacer comentarios, denunciarlas o ya sea enviar solicitudes para poder trabajar en un proyecto determinado para posteriormente recibir una remuneración por dicho trabajo a través de un sistema externo bancario.

## **FUNCIONES DEL SISTEMA**

No.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1	Registrar usuario	Función que permita la creación de nuevos usuarios.	Evidente	
2	Iniciar cesión	Permite ingresar a la plataforma.		
3	Realizar publicación	Función para que el usuario pueda publicar proyectos o ya sea estados.		
4	Visualizar publicaciones	El usuario podrá navegar y ver las publicaciones que los demás usuarios hacen.		
5	Comentar	Permite que los usuarios realicen		



		comentarios en las publicaciones.		
6	Enviar solicitud	Permite que el usuario interesado en un proyecto envíe solicitud para trabajar en él.		
7	Obtener karma	El usuario podrá recibir karma como un tipo de “calificación” de parte del anfitrión del proyecto en el que se trabajó.		
8	Crear grupo/asociación	Permite que un usuario con un karma definido pueda crear grupos de trabajo.		
9	Crear perfil	Permite que el usuario de a conocer sus atributos y conocimientos.		
10	Agregar contacto	Permite que el usuario agregue a su lista de contactos a otros usuarios		
11	Enviar mensaje	El usuario podrá enviar mensajes privados a otros usuarios.		



## ***ATRIBUTOS DEL SISTEMA***

<b>Atributo</b>	<b>Desarrollo</b>
<b>Compatibilidad</b>	El sistema será compatible para distintos sistemas operativos entre ellos Windows, Linux y MacOS.
<b>Compacto</b>	No se necesita de memoria en el disco duro ya que será un sistema con funcionamiento vía web.
<b>Velocidad</b>	Se podrá contar con la rapidez necesaria para realizar una acción durante la utilización del sistema.
<b>Disponibilidad</b>	El sistema estará a disposición durante las 24 horas del día.
<b>Bajos requerimientos</b>	Por ser una aplicación web no será necesaria de una súper máquina para que pueda ser utilizada, solitaria los requerimiento de RAM y procesador mínimos.
<b>Fácil de usar</b>	No será necesario de un manual para que pueda usarse la aplicación, ya que contara con una interfaz amigable la cual podrá ser usada instintivamente por el usuario.

## ***DEFINICIÓN DE CLIENTES***

- Usuario común: Persona particular que se registra en una cuenta para tener acceso a las publicaciones.
- Usuario dueño: Negocio, empresa o persona particular que publica el proyecto para que los usuarios puedan trabajar en él.



## **CASOS DE USO**

### **ALTO NIVEL:**

Id:	CU-001
Caso de uso:	Iniciar cesión
Actores:	Usuarios
Tipo:	Primario
Descripción:	Acceder a la plataforma ingresando "nickname" y contraseña.
Id:	CU-002
Caso de uso:	Crear cuenta
Actores:	Usuarios
Tipo:	Primario
Descripción:	Crear una cuenta de usuario para poder utilizar el sistema.
Id:	CU-003
Caso de uso:	Publicar proyecto
Actores:	Clientes
Tipo:	Primario
Descripción:	Hace público un proyecto a los demás usuarios.
Id:	CU-004
Caso de uso:	Enviar solicitud
Actores:	Usuario
Tipo:	Secundario
Descripción:	Solicita ser partícipe de un proyecto.
Id:	CU-006
Caso de uso:	Pago de servicios
Actores:	Clientes, banco(externo)
Tipo:	Secundario
Descripción:	Hace el pago correspondiente al empleado(usuario).



Id:	CU-007	
Caso de uso:	Denunciar publicación.	
Actores:	Clientes, usuarios	
Tipo:	Secundario	
Descripción:	Denuncia por incumplir las normas.	
Id:	CU-008	
Caso de uso:	Calificar usuario	
Actores:	Clientes, usuarios	
Tipo:	Opcional	
Descripción:	Aplica puntos de karma a un usuario.	
Id:	CU-009	
Caso de uso:	Editar perfil	
Actores:	Usuarios, clientes	
Tipo:	Primario	
Descripción:	Agrega o remueve atributos de un usuario.	
Id:	CU-010	
Caso de uso:	Agregar contacto	
Actores:	Clientes, usuarios	
Tipo:	Opcional	
Descripción:	Agrega a una lista a otros usuarios	
Id:	CU-011	
Caso de uso:	Publicar estado	
Actores:	Clientes, usuarios	
Tipo:	Secundario	
Descripción:	Comparte ideas o conocimientos con el resto de usuarios.	
Id:	CU-012	
Caso de uso:	Cerrar cesión	
Actores:	Clientes, usuarios	
Tipo:	Primario	
Descripción:	Cierra la cesión de la cuenta del usuario.	



Id:	CU-013
Caso de uso:	Comentar
Actores:	Clientes, usuarios
Tipo:	Opcional
Descripción:	Realiza comentarios en las publicaciones.

Id:	CU-014
Caso de uso:	Definición de normas
Actores:	Administrador
Tipo:	Primario
Descripción:	Define las normas para las publicaciones.

Id:	CU-015
Caso de uso:	Gestión de usuarios
Actores:	Administrador
Tipo:	Primario
Descripción:	Suspende o elimina cuentas de usuarios.

### **EXPANDIDOS:**

Id:	CU-001		
Caso de uso:	Iniciar cesión		
Actores:	Usuarios, el usuario inicia el caso		
Propósito:	Ingresar al sistema		
Tipo:	Primario, real		
Resumen:	Acceder a la plataforma ingresando "nickname" y contraseña.		
Referencia cruzada:	Crear cuenta.		
Curso normal de eventos:	<table><tr><td>1. Ingresar usuario</td></tr><tr><td>2. Ingresar contraseña</td></tr></table>	1. Ingresar usuario	2. Ingresar contraseña
1. Ingresar usuario			
2. Ingresar contraseña			



	3. Pulsar entrar	Ingresar al sistema
Curso alternativo de eventos:	Contraseña incorrecta, usuario inválido, sin confirmación de correo.	
Id:	CU-002	
Caso de uso:	Crear cuenta	
Actores:	Usuarios, cliente. El usuario/cliente inicia el caso	
Propósito:	Registrarse para utilizar el software	
Tipo:	Primario, real	
Resumen:	Crear una cuenta de usuario para poder utilizar el sistema.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	1. Ingresar datos personales 2. Ingresar usuario 3. Pulsar "Registrarse"	Crear una cuenta
Curso alternativo de eventos:	Usuario ya existente, contraseña no cumple con los requerimientos, campos obligatorios vacíos.	
Id:	CU-003	
Caso de uso:	Publicar proyecto	
Actores:	Cliente. El cliente inicia el caso	
Propósito:	Publicar un proyecto para que puedan trabajar en él.	
Tipo:	Primario, esencial.	
Resumen:	Hace público un proyecto a los demás usuarios.	
Referencia cruzada:	1. Pulsar "Hacer publicación"	





Curso normal de eventos:	2. Adjuntar proyecto 3. Pulsar "Publicar Sin conexión a internet.	Hacer una publicación
--------------------------	--	-----------------------

Curso alternativo de eventos:	
-------------------------------	--

Id:	CU-004	
Caso de uso:	Enviar solicitud	
Actores:	Usuario. El usuario inicia el caso	
Propósito:	Solicitar la oportunidad de trabajar en un proyecto.	
Tipo:	Primario, esencial.	
Resumen:	Solicita ser partícipe de un proyecto.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	1. Verificar timeline 2. Seleccionar proyecto 3. Enviar la solicitud	Enviar una solicitud al dueño del proyecto
Curso alternativo de eventos:	El proyecto ya no está disponible, no cumple con los requisitos.	

Id:	CU-006
Caso de uso:	Pago de servicios
Actores:	Cliente, banco(externo). El cliente inicia el caso
Propósito:	Remunerar a un usuario por su trabajo.
Tipo:	Primario, esencial.
Resumen:	Hace el pago correspondiente al empleado (usuario).



Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Identificar al usuario</li><li>2. Solicitar cuenta</li><li>3. Hacer deposito</li></ol>	Realizar el pago
Curso alternativo de eventos:	Fondos insuficientes, sistema externo no disponible.	

Id:	CU-007	
Caso de uso:	Denunciar publicación	
Actores:	Clientes, usuarios. El cliente/usuario inicia el caso.	
Propósito:	Evitar publicaciones vagas o adocenadas.	
Tipo:	Secundario, esencial.	
Resumen:	Denuncia por incumplir las normas.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Verificar timeline</li><li>2. Seleccionar publicación</li><li>3. Pulsar "denunciar"</li></ol>	Envía denuncia al administrador
Curso alternativo de eventos:	La publicación ya ha sido eliminada.	

Id:	CU-008	
Caso de uso:	Calificar usuario	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	
Propósito:	Dar reconocimiento al trabajo de un usuario.	
Tipo:	Opcional, esencial.	



Resumen:	Aplica puntos de karma a un usuario.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Identificar al usuario</li><li>2. Seleccionar calificar</li><li>3. Seleccionar puntaje</li></ol>	Acreditar puntos al usuario
Curso alternativo de eventos:		

Id:	CU-009	
Caso de uso:	Editar perfil	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	
Propósito:	Cambiar información del perfil.	
Tipo:	Opcional, esencial.	
Resumen:	Agrega o remueve atributos de un usuario.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ingresar al perfil</li><li>2. Pulsar "editar perfil"</li><li>3. Editar información</li></ol>	Cambiar información del perfil.
Curso alternativo de eventos:		

Id:	CU-010	
Caso de uso:	Agregar contacto	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	
Propósito:	Mantener contacto con otros usuarios.	



Tipo:	Opcional, esencial.	
Resumen:	Agrega a una lista a otros usuarios.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificar usuario</li> <li>2. Pulsar agregar contacto</li> </ol>	Agregar a la lista de contactos.
Curso alternativo de eventos:	Contacto inexistente.	

Id:	CU-011	
Caso de uso:	Publicar estado	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	
Propósito:	Dar a conocer cosas nuevas al resto de usuarios.	
Tipo:	Opcional, esencial.	
Resumen:	Comparte ideas o conocimientos con el resto de usuarios.	
Referencia cruzada:	Compartir proyecto.	
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ingresar al sistema</li> <li>2. Seleccionar "publicar estado"</li> <li>3. Escribir mensaje y publicar</li> </ol>	Compartir estado con los demás usuarios
Curso alternativo de eventos:	Sin conexión a internet.	

Id:	CU-012	
Caso de uso:	Cerrar cesión	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	



Propósito:	Acabar con una cesión temporalmente.	
Tipo:	Primario, real.	
Resumen:	Cierra la cesión de la cuenta del usuario.	
Referencia cruzada:	Iniciar cesión.	
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ingresar a "Opciones"</li><li>2. Seleccionar "Cerrar cesión"</li><li>3. Seleccionar "aceptar"</li></ol>	Cierra la cesión
Curso alternativo de eventos:		

Id:	CU-013	
Caso de uso:	Comentar	
Actores:	Cliente, usuario. El cliente/usuario inicia el caso	
Propósito:	Dar a conocer la opinión de un cliente/usuario.	
Tipo:	Opcional, esencial.	
Resumen:	Realiza comentarios en las publicaciones.	
Referencia cruzada:	Publicar estado, publicar proyecto.	
Curso normal de eventos:	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Visualizar timeline</li><li>2. Seleccionar publicación</li><li>3. Seleccionar "comentar"</li></ol>	Publica el comentario
Curso alternativo de eventos:	Sin conexión a internet.	

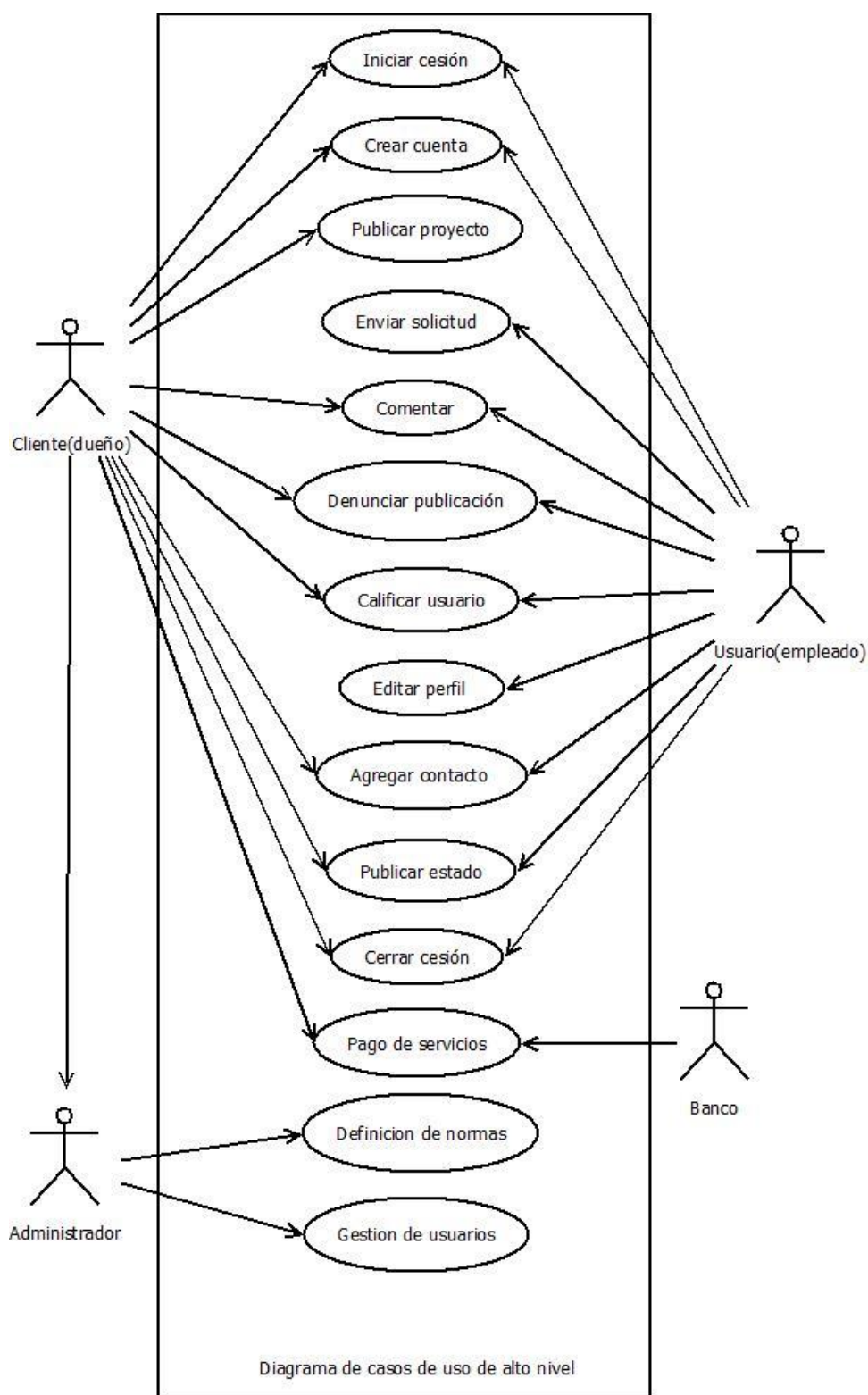


Id:	CU-014	
Caso de uso:	Definición de normas	
Actores:	Administrador. El administrador inicia el caso.	
Propósito:	Evitar publicaciones innecesarias.	
Tipo:	Primario, real.	
Resumen:	Define las normas para las publicaciones.	
Referencia cruzada:		
Curso normal de eventos:	1. Configuraciones del sistema. 2. Agregar normas. 3. Definir normas.	Definirá un estándar para las publicaciones.
Curso alternativo de eventos:		

Id:	CU-015	
Caso de uso:	Gestión de usuarios	
Actores:	Administrador. El administrador inicia el caso	
Propósito:	Evitar cuentas falsas o innecesarias.	
Tipo:	Secundario, esencial.	
Resumen:	Suspende o elimina cuentas de usuarios.	
Referencia cruzada:	Definición de normas.	
Curso normal de eventos:	1. Configuraciones del sistema. 2. Gestionar usuarios. 3. Editar listado de usuarios.	Suspende o elimina usuarios.
Curso alternativo de eventos:		

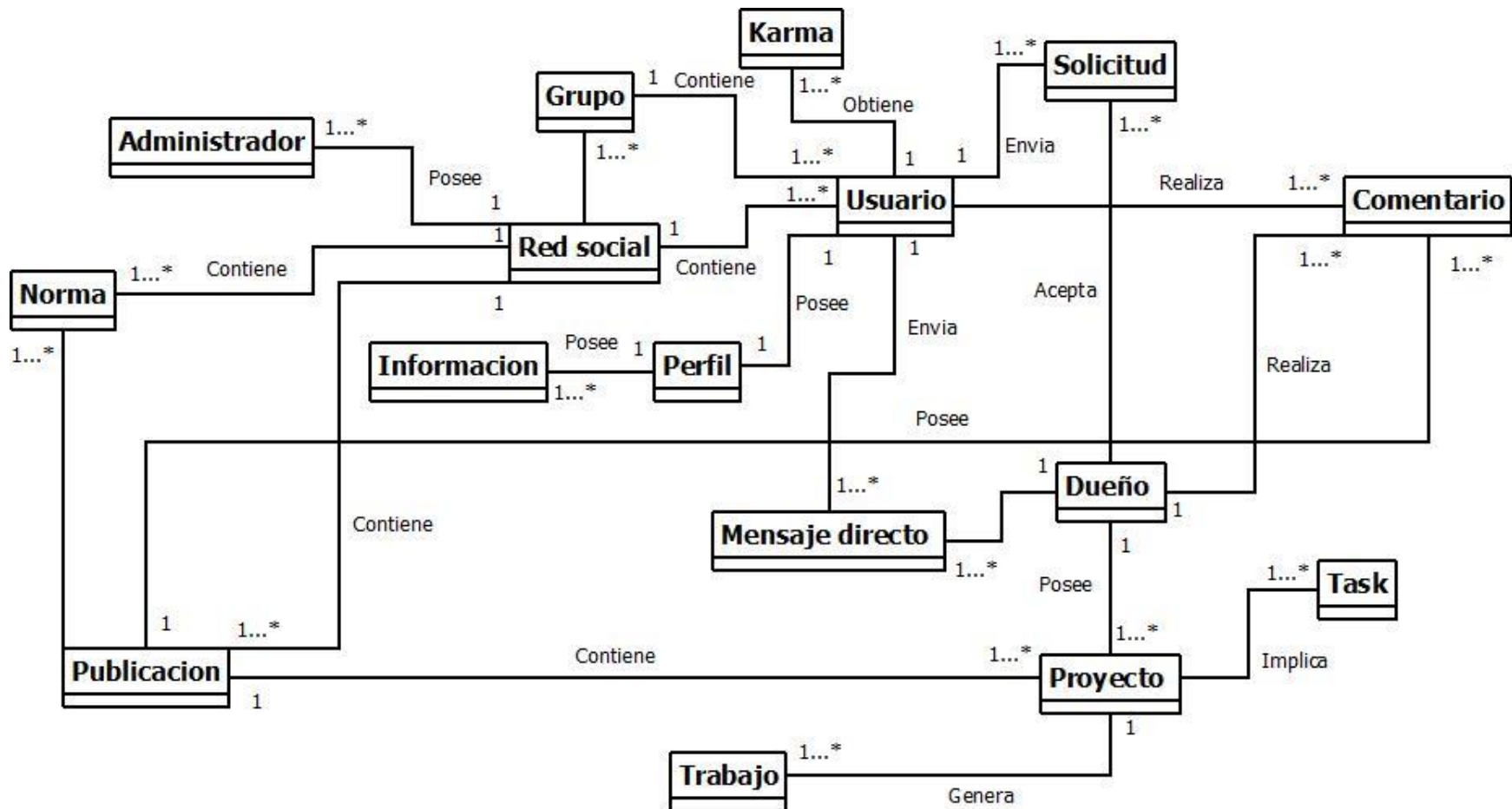
### DIAGRAMA DE CASOS DE USO







## MODELO CONCEPTUAL







## GLOSARIO

PALABRA	DEFINICIÓN
<b>Optimizar</b>	Aprovechar de la mejor manera.
<b>Vaga</b>	Que no tiene objetivos o especificaciones.
<b>Adocenado</b>	Que es vulgar.
<b>Amover</b>	Destituir de un lugar o puesto.
<b>Dechado</b>	Modelo o ejemplo.
<b>Desacatar</b>	Faltar el respeto.
<b>Estipendio</b>	Remuneración o pago.
<b>Exordio</b>	Introducción.
<b>Caso de uso</b>	Una secuencia de acciones de la cual el sistema es capaz de ejecutar.
<b>Plataforma</b>	Software que tiene los permisos necesarios para que una aplicación funcione.
<b>Interfaz</b>	Parte grafica de la aplicación, lo que el usuario puede ver y manipular.
<b>Task</b>	Tarea designada a realizar en un proyecto.
<b>Red social</b>	Plataforma pública o privada que permite la interacción entre distintos usuarios.
<b>Gestión</b>	Administración de elementos específicos.
<b>Irrelevante</b>	Que carece de importancia o sentido.
<b>Timeline</b>	Conjunto de publicaciones realizadas a través de tiempo.





## PLANIFICACIÓN

