Tutorial de MATLAB

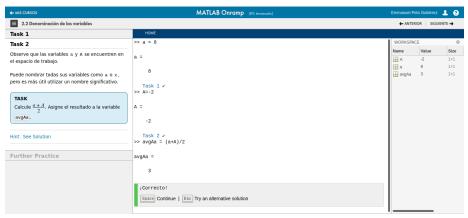
Emmanuel Peto Gutiérrez

30 de diciembre de 2020

El primer paso es crear una cuenta con el correo de ciencias para tener una licencia en MATLAB. Después, en MATLAB online, se presiona el botón Learn MATLAB para ir al tutorial.



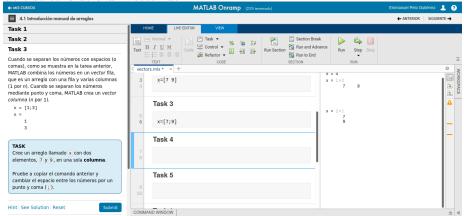
Sección 2: La primera parte es sobre los comandos de MATLAB. Se aprende sobre el uso de variables (como en cualquier lenguaje de programación) y funciones nativas de MATLAB.



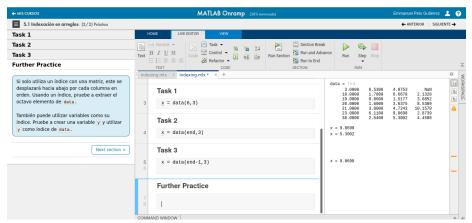
Sección 3: Sobre la edición y ejecución de scripts (o archivos) de MATLAB.



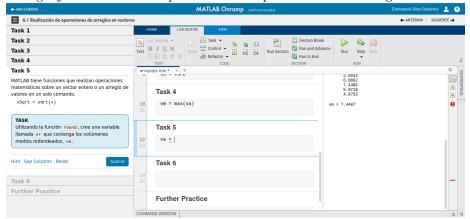
Sección 4: Es sobre la creación de vectores y matrices. En MATLAB cualquier variable se considera un vector de 1x1.



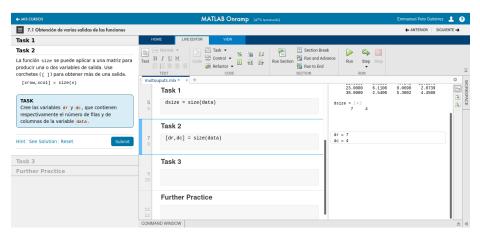
Sección 5: Trata sobre la obtención y modificación de datos en un arreglo o matriz.



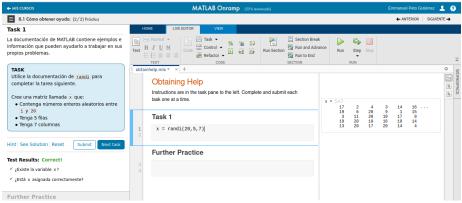
Sección 6: Enseñan cómo realizar operaciones sobre arreglos con un solo comando; por ejemplo, producto punto de dos vectores. Esto es diferente a otros lenguajes donde se tiene que usar un for para recorrer los arreglos.



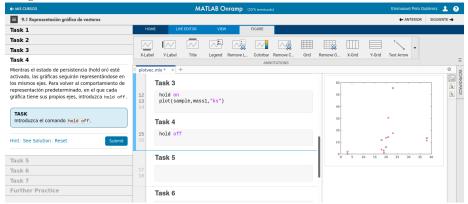
Sección 7: En MATLAB, una misma función puede dar resultados diferentes, dependiendo del parámetro que se le pase y el tipo de variable a la que se le asigna el resultado.



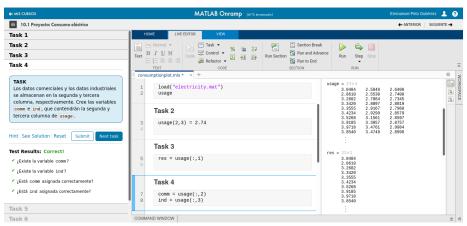
Sección 8: Muestra cómo ver la documentación de MATLAB.



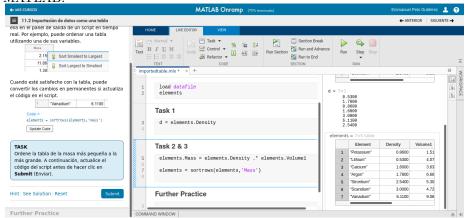
Sección 9: Muestra cómo hacer gráficas de puntos y líneas con los valores en un arreglo o una matriz.



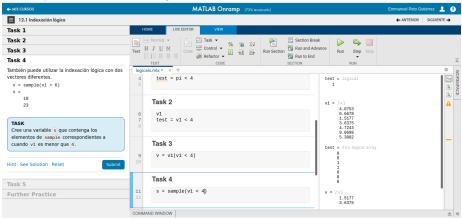
Sección 10: Se realiza un proyecto sobre el consumo de energía eléctrica, usando los conceptos de las secciones anteriores.



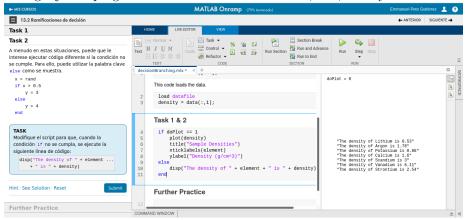
Sección 11: Es sobre la importación de datos hacia un script de MATLAB. Los datos pueden venir de un archivo de texto, una tabla en excel u otro script de MATLAB.



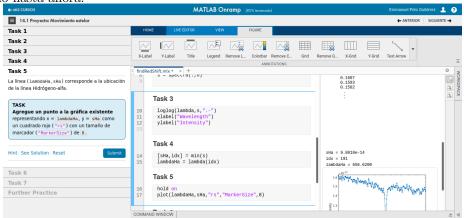
Sección 12: Uso de expresiones lógicas para extraer los datos que cumplan con cierto predicado en un arreglo.



Sección 13: Muestra el uso de ciertas estructuras de control que se usan en otros lenguajes de programación. Las estructuras son: if, else, elseif y for.



Sección 14: Se realiza un proyecto de "Movimiento estelar" usando lo aprendido hasta ahora.



Al final hay que responder una encuesta corta para completar el tutorial al $100\,\%.$

✓ Importación de datos como una tabla

12. Arreglos lógicos

Use expresiones lógicas que lo ayuden a extraer elementos de interés de los arreglos de MATLAB.

✓ Indexación lógica

13. Programación

Escriba programas que ejecuten código en función de alguna condición.

- ✓ Construcciones de programación
- ✓ Ramificaciones de decisión
- ✓ Bucles for

14. Proyecto final

Incorpore en un proyecto los conceptos que ha aprendido.

- ✓ Proyecto: Movimiento estelar
- ✓ Proyecto: Movimiento estelar II

15. Conclusión

Aprenda los pasos siguientes y haga comentarios sobre el curso.

- ✓ Recursos Adicionales
- ✓ Encuesta