

Lenguajes de Programación, 2017-2

Ejercicio de laboratorio 10

Manuel Soto Romero

Entrega: 7 de abril de 2017
Máximo hasta las 16:59

Este ejercicio se resuelve en equipo y sólo pueden entregarlo aquellos alumnos que aparezcan en la lista de asistencia. Se debe entregar un archivo comprimido que contenga una carpeta `equipo_sesion10` con las soluciones. Enviar al correo `manu+ldp@ciencias.unam.mx` con el asunto `[LDP-Sesion 10]`, incluir el nombre de los miembros del equipo en el cuerpo del correo.

1. (0.25 pts) Responder a mano las siguientes preguntas:
 - a) ¿Por qué fue necesario agregar el constructor `exprV` en el TDA `CFAE/L-Value`?
 - b) ¿Por qué es necesario cargar un ambiente en el constructor `exprV`? ¿Cambiaría el funcionamiento si no se cargara? ¿Cómo?
 - c) ¿Qué es un punto estricto? ¿Para qué se usa?
 - d) Identificar los puntos estrictos para el lenguaje de la práctica 5. Justificar por qué lo son.
 - e) ¿Cómo se aplican los puntos estrictos en `interp`?
2. (0.25 pts) Completar el código de `interp` para el lenguaje `CFAE/L`¹.

(+1 pt) Usando Haskell, definir el intérprete para el lenguaje `CFAE/L` implementado en esta sesión de laboratorio. Se debe enviar el archivo `.hs` a más tardar el 9 de abril a las 23:59:59. Enviar además la respuesta a la siguiente pregunta: ¿El usar un lenguaje anfitrión perezoso, fuerza a que el lenguaje objetivo también lo sea?

¹El código se encuentra en la página del curso.