Análisis de Algoritmos II

Profra: Luz Gasca Soto Diciembre 9, 2020 Ayudantes: Antonio Alvarez / Jorge García

Punto Extra

1 Matlab

Para poder ganar un punto extra en su práctica primero deberán generar una cuenta de Matlab, esto lo pueden hacer en el siguiente link: https://la.mathworks.com/mwaccount/register

Deberán llenar sus datos como en la imagen:

Crear Cuenta de MathWorks Dirección de correo correo@ciencias.unam.mx electrónico Para acceder a la licencia de MATLAB de su organización, use el correo electrónico de su universidad o empresa. México Ubicación ¿Cómo usará el Uso para estudiantes software de MathWorks? ¿Tiene al menos 13 Sí No años de edad?

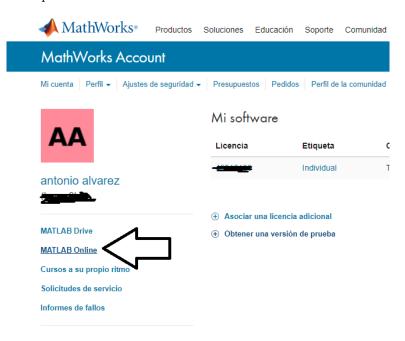
Crear

Les debe llegar un correo de confirmación y un link para que inicien sesión.

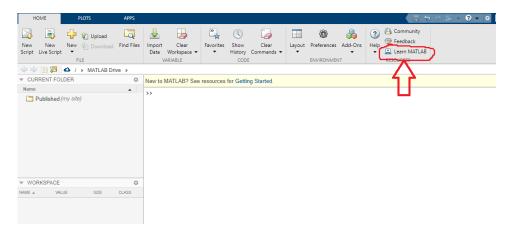
Inicien sesión con el correo que metieron y su contraseña.



Una vez que inicien sesión deberán ir a Matlab online



Les aparecera la siguiente imagen:



Después deben dar click en el el boton ${\bf Learn\ MATLAB}$ como se ilustra en la imagen anterior.

Deberán completar el curso de introducción y generar un reporte con capturas de pantalla de algunos ejercicios que escojan (al menos uno de cada bloque).

Mis Cursos



Introducción



Introducción a MATLAB

1. Visión General del Curso

Familiarízate con el curso.

√ Visión general de este curso

2. Comandos

Ingresa comandos en MATLAB para realizar cálculos y crear variables.

- √ Introduciendo Comandos
- ✓ Guardando Datos en Variables
- √ Usando Constantes y Funciones de MATLAB
- √ Visión General de la Interfaz

3. Vectores y Matrices

Crea variables de MATLAB que contienen múltiples elementos.

- √ Ingresando Arrays (Arreglos) Manualmente
- √ Creando Vectores Uniformemente Espaciados
- √ Funciones para Crear Arrays

Y terminan hasta el tema 14 que es un proyecto final.

12. Arrays Lógicos

Usa expresiones lógicas para extraer de los arrays de MATLAB los elementos que te interesan.

Operaciones y Variables Lógicas Combinación de Condiciones Lógicas Indexación Lógica

13. Programación

Escribe programas que ejecuten el código según ciertas condiciones.

Control del Flujo Bucles For

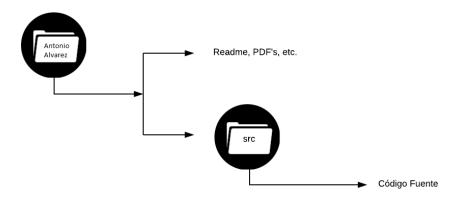
14. Proyecto Final

Repasa los conceptos aprendidos en un proyecto.

Proyecto - Movimiento Estelar Proyecto - Movimiento Estelar (Script)

2 Entregas

Para la entrega deberán crear una carpeta con su nombre y apellido en el cual guardarán los archivos readme (especificaciones sobre su programa) o PDF's (si lo requiere la práctica) y una sub-carpeta llamada src el cual tendrá todos los códigos fuente.



Esta carpeta debe ser comprimida en zip y ser enviada al correo:

antonio_wata@ciencias.unam.mx

con asunto [Algoritmos2]PracticaN, donde N es el número de la practica, en el cuerpo del correo deberá estar el nombre y el número de cuenta del alumno.

La fecha de entrega para el punto extra es para el Miércoles 06 de Enero del 2021, antes de las 23:59.

No se recibirán prácticas pasada la fecha de entrega.

Si sus códigos no compilan, en automático tendrán 0 en la práctica. Si se descubre que alguien copio en la práctica, todos los involucrados en automático reprobarán el laboratorio.