Tarea 7 Algoritmos

Emmanuel Peto Gutiérrez José Luis Vázquez Lázaro

4 de diciembre de 2022

Problema 2

a)

Sea L(i,j) la longitud de la subsecuencia palindrómica más larga para una secuencia A en el subarreglo A[i...j].

Se define L(i, j) de forma recursiva de la siguiente manera:

$$L(i,j) = \left\{ \begin{array}{lll} 0 & \text{si} & i > j \\ 1 & \text{si} & i = j \\ 2 + L(i+1,j-1) & \text{si} & A[i] = A[j] \text{ con } i < j \\ \text{máx}(L(i+1,j),L(i,j+1)) & \text{si} & A[i] \neq A[j] \text{ con } i < j \end{array} \right.$$

Demostración por inducción.

Caso base 1: i > j

Se considera que un subarreglo A[i...j] es vacío cuando i > j. Entonces la longitud de cualquier cadena será 0 si i > j y se define L(i,j) = 0 para este caso, por lo que la definición es correcta.

Caso base 2: i = j

Un subarreglo A[i...j] tiene longitud 1 cuando i=j. Cualquier cadena de longitud 1 es palíndroma y se define L(i,j)=1 cuando i=j, por lo que en este caso la definición es correcta.

<u>H.I.</u> Supongamos que la definición de L(k,l) es correcta cuando $i \le k \le l \le j$ y |A[k...l]| < |A[i...j]|.

Se demostrará que L(i,j) es la longitud del palíndromo más largo formado por una subsecuencia de A[i...j].

Subcaso 1: A[i] = A[j].

Sea p el palíndromo más largo formado por una subsecuencia de A[i+1...j-1]. Entonces, se puede construir un palíndromo más largo que sea subsecuencia de A[i...j] simplemente concatenando el caracter A[i] (o A[j]) en ambos lados de p: A[i] + p + A[j].

Por H.I., |p|=L(i+1,j-1), entonces |A[i]+p+A[j]|=|p|+2=L(i+1,j-1)+2. Para este caso, se define L(i,j)=L(i+1,j-1)+2, y por lo tanto la definición es correcta.

Subcaso 2: $A[i] \neq A[j]$.

En este caso, se sabe que no pueden ser ambas $(A[i] \ y \ A[j])$ extremos del mismo palíndromo, pues son caracteres diferentes. Así que simplemente se calcula la longitud del palíndromo más largo formado con A[i...j-1] y el más largo formado con A[i+1...j], los cuales, por H.I. serán L(i,j-1) y L(i+1,j).

El palíndromo más largo formado con A[i...j] será el más largo entre el formado por A[i...j-1] y el formado por A[i+1...j]. La longitud de ese palíndromo será máx(L(i,j-1),L(i+1,j)) y así se define L(i,j), por lo que la definición es correcta.

b)

Supongamos que existe una función $\mathtt{buildMat(n)}$ que construye una matriz de $n \times n$ con todas sus entradas en -1. Entonces las siguientes funciones en python calculan la longitud de la subsecuencia más larga que es palindrómica. $\mathtt{longMaxPal}$ la calcula para la subcadena de i a j y $\mathtt{longMaxPal2}$ lo calcula para la cadena completa.

```
1: def longMaxPal(cadena, i, j, matriz):
        if matriz[i][j] = -1:
 2:
 3:
            if i>j:
                 matriz[i][j] = 0
 4:
 5:
             elif i=j:
                 matriz[i][j] = 1
 6:
 7:
            else:
                 if cadena[i] = cadena[j]:
 8:
                     matriz[i][j] = 2 + longMaxPal(cadena, i+1, j-1, matriz)
 9:
10:
11:
                     v1 = longMaxPal(cadena, i+1, j, matriz)
                     v2 = longMaxPal(cadena, i, j-1, matriz)
12:
13:
                     matriz[i][j] = max(v1, v2)
        return matriz[i][j]
14:
   def longMaxPal2(cadena):
2:
       n = len(cadena)
3:
       matriz = buildMat(n)
       return longMaxPal(cadena, 0, n-1, matriz)
4:
```

La correctez es inmediata de la ecuación definida en el inciso **a)** (L(i,j)). Ahora analizaremos la complejidad.

Observe que, salvo por las llamadas recursivas, se realizan un número constante de operaciones dentro de la función longMaxPal. La condición del if matriz[i][j] == -1 va a ser verdadera exactamente una vez para cada par (i,j). Eso significa que se calcula cada entrada de la matriz exactamente una vez. Como es una matriz de $n \times n$ entonces se realizan $O(n^2)$ operaciones en total.

c)

El siguiente código en python calcula la longitud de la subsecuencia palindrómica más larga.

```
1: def longMPIt(cadena):
 2:
        n = len(cadena)
 3:
        matriz = buildMat(n)
 4:
        for i in range (n-1, -1, -1):
 5:
             for j in range(n):
 6:
                  if i>j:
 7:
                      matriz[i][j] = 0
 8:
                  elif i==j:
 9:
                      matriz [ i ] [ j ] = 1
10:
                  else:
                      if cadena[i] == cadena[j]:
11:
                          matriz[i][j] = 2 + matriz[i+1][j-1]
12:
13:
                      else:
                          v1 = matriz[i+1][j]
14:
15:
                          v2 = matriz[i][j-1]
16:
                          matriz[i][j] = max(v1, v2)
17:
        return matriz[0][n-1]
```

La correctez es inmediata del inciso anterior.

La complejidad es $O(n^2)$ al igual que en la versión recursiva.

d)

Supongamos que la función longMPIt devuelve no sólo la entrada (0,n-1) de matriz sino que devuelve la matriz completa. También supongamos que existe una función buildMat2(n) que construye una matriz de $n \times n$ donde todas sus entradas son cadenas vacías.

La siguiente función construyePML(cadena) construye la subsecuencia palindrómica más larga dada una cadena.

```
1: def construyePML(cadena):
 2:
           matLongs = longMPIt(cadena)
 3:
           n = len(cadena)
 4:
           matCads = buildMat2(n)
 5:
           for i in range (n-1, -1, -1):
 6:
                for j in range(n):
 7:
                      if i==i:
                           matCads[i][j] = cadena[i]
 8:
 9:
                      elif i < j:
                            if cadena[i] = cadena[j]:
10:
                                 letra = cadena[i]
11:
12:
                                 \operatorname{matCads}[i][j] = \operatorname{letra} + \operatorname{matCads}[i+1][j-1] + \operatorname{letra}
13:
                           else:
14:
                                 if \operatorname{matLongs}[i+1][j] > \operatorname{matLongs}[i][j-1]:
15:
                                       \operatorname{matCads}[i][j] = \operatorname{matCads}[i+1][j]
```

```
 \begin{array}{lll} 16: & & \textbf{else}: \\ 17: & & \max \text{Cads} [\ i\ ] [\ j\ ] \ = \ \max \text{Cads} [\ i\ ] [\ j-1] \\ 18: & & \textbf{return} \ \max \text{Cads} [\ 0\ ] [\ n-1] \\ \end{array}
```