## TAREA 7

Nombre: Emmanuel Peto Gutiérrez

1.- Complete las siguientes oraciones con las palabras que se encuentran en el recuadro:

Concretas, abstract, Polimorfismo, Abstracta

- a) Si una clase contiene al menos un método abstracto, es una clase abstracta.
- b) Las clases a partir de las cuales pueden instanciarse objetos se llaman clases concretas.
- c) El <u>polimorfismo</u> implica el uso de una variable de referencia del tipo de la superclase para invocar métodos en objetos de superclase y subclase, lo cual nos permite "Programar en general".
- d) Los métodos que no son métodos de interfaz y que no proporcionan implementaciones deben declararse utilizando la palabra clave <u>abstract</u>.
- 2.- Conteste verdadero o Falso a cada una de las siguientes proposiciones; en caso de ser falso, explique por qué.
- a) Todos los métodos en una clase abstract deben declararse como métodos abstract. Falso. Solo los métodos que no tienen cuerpo deben tener el *abstract*.
- b) No está permitido invocar a un método que solo pertenece a una subclase, a través de una variable de referencia de la subclase.

<u>Verdadero</u>

- c) Si una superclase declara a un método como abstract, toda subclase debe implementar a ese método. Falso. Si la subclase es abstracta no es necesario que lo implemente.
- 3.- Dadas las siguientes declaraciones: class A {} abstract class B {} class C extends B {} class D extends A {}

class E extends C {}
class F extends E {}

2. C hereda de la clase A.

1. A no es una clase abstracta.

- 3. No se pueden crear instancias de la clase B.
- 4. F hereda de la clase B.
- 5. F hereda de la clase A.
- 6. D hereda de B.

¿Cuáles afirmaciones son ciertas?

- a) 1, 3 y 4
- b) 1,2,3, y 5
- c) 1 y 5
- d) Todas
- 4.- ¿Identifica el error en el siguiente código?

```
abstract class AbstractClass
{
    private abstract int abstractMethod();
}
```

El error está en que un método abstracto no puede ser privado (en este caso, el método abstractMethod). Esto es porque, si fuera privado, solamente la clase AbstractClass lo podría ver y los hijos de AbstractClass no podrían implementar este método (porque no lo podrían ver).

5.- ¿Qué clase es instanciable? ¿Clase A o Clase B?

Solo la clase B. La clase A no es instanciable porque es abstracta.

6.- ¿El fragmento de código siguiente muestra un error de compilación? ¿Puede sugerir las correcciones?

El error de compilación surge porque la clase B debe implementar el método abstracto add(int, int), ya que está declarado en la clase abstracta A, B hereda de A y B es una clase concreta que actualmente tiene un cuerpo vacío.

Una posible solución sería implementar el método add en la clase B. El siguiente código se pondría en la clase B:

```
@Override
int add(int a, int b){
   return a+b;
}
```

- 7.- ¿Es correcto declarar métodos protegidos en una interfaz? No es correcto.
- 8.- ¿Podemos escribir constructores explícitos en una clase abstracta? Sí se puede.
- 9.- ¿Cuál será la salida del siguiente programa?

```
abstract class A
                                          class C extends B
    abstract void firstMethod();
                                              @Override
                                              void thirdMethod()
   void secondMethod()
                                                  System.out.println("THIRD");
       System.out.println("SECOND");
                                         }
       firstMethod();
                                         public class MainClass
                                              public static void main(String[] args)
abstract class B extends A
   @Override
                                                  C c = new C();
    void firstMethod()
                                                  c.firstMethod();
        System.out.println("FIRST");
                                                  c.secondMethod();
       thirdMethod();
                                                  c.thirdMethod();
   abstract void thirdMethod();
                                         }
}
```

La salida es la siguiente:

FIRST THIRD SECOND FIRST THIRD THIRD