## Ejemplo: Clasificador bayesiano ingenuo

## Febrero 2023

Supongamos que tenemos una colección de 11 textos, 5 de ellos pertenecen a la categoría de informática y 6 de ellos a la categoría de deportes. También tenemos el siguiente diccionario y bolsas para cada uno de los textos:

$$V = \begin{vmatrix} P_1 = \text{Gol} \\ P_2 = \text{Maestro} \\ P_3 = \text{Velocidad} \\ P_4 = \text{Defensa} \\ P_5 = \text{Rendimiento} \\ P_6 = \text{Campo} \\ P_7 = \text{Movimiento} \\ P_8 = \text{Ataque} \end{vmatrix}$$

$$B_D = \begin{pmatrix} p_1 & p_2 & p_3 & p_4 & p_5 & p_6 & p_7 & p_8 \\ d_1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ d_2 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ d_3 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ d_5 & d_6 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$(1)$$

$$B_{I} = \begin{pmatrix} p_{1} & p_{2} & p_{3} & p_{4} & p_{5} & p_{6} & p_{7} & p_{8} \\ d_{1} & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ d_{2} & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ d_{4} & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ d_{5} & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(2)$$

A partir de los datos anteriores entrene un clasificador bayesiano ingenuo y calcule la predicción para los nuevos textos:

$$\tilde{x_1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \tag{3}$$

$$\tilde{x_2} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \tag{4}$$

## ■ Entrenamiento:

La fase de entrenamiento consiste principalmente en encontrar los parámetros  $(\hat{q_1}, \hat{q_2}, \dots, \hat{q_8})$  condicionadas a las clases informática y deporte, suponiendo que cada  $p_i \sim Ber(q_i)$  y que cada parámetro lo podemos estimar por máxima verosimilitud.

• (Y = Deportes)

Recordemos que el estimador máximo verosimil del parámetro q de una variable aleatoria bernoulli es el promedio, así que para estimar cada  $\hat{q}_i$ , tomamos la columna i de la bolsa de deportes y obtenemos el promedio.

$$\hat{q}_1 = \frac{1}{2}, \hat{q}_2 = \frac{1}{6}, \hat{q}_3 = \frac{2}{3}, \hat{q}_4 = \frac{1}{3}, \hat{q}_5 = \frac{2}{3}, \hat{q}_6 = \frac{5}{6}, \hat{q}_7 = \frac{1}{6}, \hat{q}_8 = \frac{2}{3}$$

• (Y = Informtica)

Análogamente para estimar cada  $\hat{q}_i$ , tomamos la columna i de la bolsa de informática y obtenemos el promedio.

$$\hat{q}_1 = \frac{1}{5}, \hat{q}_2 = \frac{3}{5}, \hat{q}_3 = \frac{1}{5}, \hat{q}_4 = 1, \hat{q}_5 = \frac{1}{5}, \hat{q}_6 = \frac{1}{5}, \hat{q}_7 = 1, \hat{q}_8 = \frac{3}{5}$$

• (Y)

Asiganando el valor 1 cuando el documento es informática.

$$\hat{q} = \frac{5}{11}$$

Predicción

Usando teorema de Bayes:

$$P(y|\tilde{x}) = P(y|p_1)P(y|p_2)\dots P(y|p_8)P(y)$$
(5)

Así,  $P(deportes|\tilde{x_1}) = \frac{1}{2} \frac{5}{6} \frac{1}{3} \frac{1}{3} \frac{2}{6} \frac{5}{6} \frac{1}{6} \frac{2}{3} \frac{6}{11} = 0,001558798 \text{ y } P(informatica|\tilde{x_1}) = \frac{4}{5} \frac{2}{5} \frac{4}{5} 1 \frac{1}{5} \frac{1}{5} 1 \frac{3}{5} \frac{5}{11} = 0,002792727$