

Diseño y análisis de algoritmos. Tarea 2.
Técnica de diseño: Divide y vencerás.
Fecha de entrega: 20 de septiembre

9 de septiembre de 2022

1. Resumen

1.1. Divide y vencerás

Esta técnica consiste en que dada una instancia a resolver, reducir el problema (recursivamente) a la solución de varias subinstancias más simples o más pequeñas y combinar las soluciones de esas subinstancias para construir la de la instancia original, es decir:

1. Divide: Crea subinstancias más simples o más pequeñas.
2. Resuelve: Resuelve esas subinstancias.
3. Combina las soluciones.

2. Tarea

1. Considera el siguiente problema:

Problema 1 (Inserción) *Dado un arreglo ordenado de n números enteros positivos, A , y un número entero positivo x , inserta el número x en el arreglo A de tal forma que A se mantenga ordenado y devuelve el nuevo arreglo A' .*

Propiedad 1 *Un arreglo A tiene la propiedad de ordenamiento si para todo par de índices i, j en el arreglo A se cumple que $(i < j) \implies A[i] \leq A[j]$.*

- a) propón un algoritmo que resuelva este problema.
- b) Demuestra que el algoritmo es correcto.
- c) Obtén el orden asintótico del algoritmo.

2. A continuación se presenta un algoritmo que resuelve el siguiente problema:

Problema 2 (Conteo de inversiones significativas) *Dado un arreglo A de números enteros no ordenado, devuelve el número de inversiones significativas.*

Definición 1 *Dado un arreglo A de números enteros positivos, suponemos que todos los números de A son diferentes, definimos una inversión significativa como una pareja de índices $(i < j)$ del arreglo A , tal que $A[i] > 2A[j]$.*

- a) Demuestra que el algoritmo $\text{mergeSortCount}(A)$ devuelve como segundo elemento de su valor de retorno, el número de inversiones significativas del arreglo A .
- b) Obtén el orden asintótico del algoritmo.

```

1: función  $\text{mergeSortCount}(A)$  :
2:    $n = \text{len}(A)$ 
3:   if  $n < 2$ : return  $(A[:], 0)$ 
4:    $L = A[: n/2]$ 
5:    $R = A[n/2 :]$ 
6:    $(L', siL') = \text{mergeSortCount}(L)$ 
7:    $(R', siR') = \text{mergeSortCount}(R)$ 
8:    $siR'L' = \text{mergeCount}(L', R')$ 
9:    $siTotal = siL' + siR' + siR'L'$ 
10:  return  $(\text{merge}(L', R'), siTotal)$ 

```

```

1: función  $\text{mergeCount}(L, R)$  :
2:    $i = \text{len}(L) - 1$  ▷ último índice de L
3:    $j = \text{len}(R) - 1$  ▷ último índice de R
4:    $\text{countSI} = 0$  ▷ número de inversiones significativas
5:   while  $i \geq 0$  and  $j \geq 0$ :
6:     if  $2 \cdot R[j] < L[i]$ :
7:        $\text{countSI} += j + 1$ 
8:        $i -= 1$ 
9:     else:
10:       $j -= 1$ 
11:  return  $\text{countSI}$ 

```

```
1: función merge(A, B) :           ▷ visto en clase
2:   i = j = 0
3:   C = []
4:   while i < len(A) and j < len(B):
5:     if A[i] ≤ B[j]:
6:       C.append(A[i])
7:       i += 1
8:     else:
9:       C.append(B[j])
10:      j += 1
11:   while i < len(A):
12:     C.append(A[i])
13:     i += 1
14:   while j < len(B):
15:     C.append(B[j])
16:     j += 1
17: return C
```

3. Considera el siguiente algoritmo recursivo (visto en clase):

```
1: función  $GCD(a, b)$  :  
2:   if  $a == 0$ :  
3:     return  $b$   
4:   else:  
5:     return  $GCD(b \% a, a)$ 
```

- a) Propón un algoritmo iterativo equivalente.
- b) Demuestra que tu algoritmo iterativo soluciona el problema del máximo común divisor.
- c) Argumenta sobre su complejidad.

4. Considera el siguiente problema.

Problema 3 (¿Es palíndromo?) Dado un arreglo A de caracteres de longitud n , tal que $n > 0$. Determina si el arreglo A es palíndromo.

Definición 2 Un arreglo $A = [a_0, a_1, \dots, a_i, \dots, a_{n-1}]$ es un palíndromo si $[a_0, a_1, \dots, a_i, \dots, a_{n-1}] = [a_{n-1}, \dots, a_i, \dots, a_1, a_0]$.

Ejemplo de arreglos que son palíndromos:

- $[a]$
- $[a, a]$
- $[a, b, a]$
- $[r, o, t, o, m, o, t, o, r]$

- a) Propón un algoritmo que solucione este problema, con una complejidad de $O(n)$.
- b) Demuestra que tu algoritmo propuesto soluciona el problema planteado.
- c) Argumenta sobre su complejidad.

5. Considera el siguiente problema.

Problema 4 (Búsqueda binaria) *Dados un entero x y un arreglo ordenado A de $n \geq 0$ números enteros, devuelve algún índice de A en el que se encuentra el número x , o -1 si x no está en A .*

- a)* Propón un algoritmo de complejidad $O(\log n)$ que resuelva el problema.
- b)* Demuestra que el algoritmo propuesto es correcto.
- c)* Demuestra que el algoritmo propuesto tiene la complejidad solicitada.