Proyecto de programación avanzada Calificación de películas

Emmanuel Peto Gutiérrez Rodrigo Fernando Velázquez Cruz

7 de diciembre de 2022

1. Introducción

Muchas veces queremos conocer información sobre lo que vamos a comprar o lo que vamos a ver (si se trata de una serie o película), para poder poder tomar una mejor decisión. En este proyecto se toma una tabla con información de calificaciones en diferentes películas y se filtran los resultados para mostrarlos en gráficas.

1.1. Descripción del problema

Los usuarios de servicios de streaming tienen problemas para seleccionar películas que le agraden y requieren una recomendación basado en lo que les ha gustado y lo que no les ha gustado. Se requieren conocer datos como la calificación promedio de películas, dadas ciertas restricciones (como el año de la película).

1.2. Objetivo

Diseñar un sistema que filtre información sobre las películas y sobre los datos de los usuarios que han calificado las películas. También, mostrar estadísticas en gráficas de barras sobre los resultados filtrados.

2. El patrón Manager-Worker

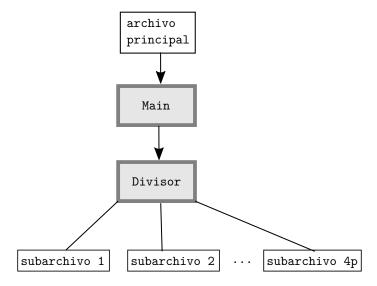
Este patrón de diseño también se le conoce como *Master-Slave* o *Map-Reduce*. Se utiliza para el procesamiento paralelo a través de múltiples procesos mediante un Manager y múltiples Workers.

is used for parallel processing. It follows a simple approach that allows applications to perform simultaneous processing across multiple machines or processes via a Master and multiple Workers.

A continuación se explicará cómo se utilizó este patrón de diseño paralelo en la realización del proyecto.

2.1. La división de archivos

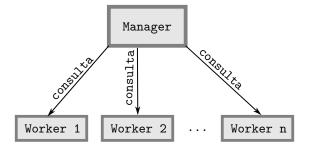
Primero se divide el archivo principal en varios subarchivos de forma secuencial (i.e. por un solo hilo). El número total de subarchivos será igual a 4 veces el número de hilos disponibles en la CPU en la que se está ejecutando el programa, así que se tiene que calcular el número de hilos de forma dinámica.



2.2. La interpretación de la consulta

El usuario dará una entrada de datos en los campos de texto que aparecen en la ventana para realizar la consulta. Se tiene que realizar un análisis sintáctico sobre la entrada. En la clase Parser se tienen métodos para interpretar la entrada del usuario y construir expresiones (objetos de la clase Expresion).

Una vez que se ha construído el conjunto de expresiones, se lanzan n hilos (los trabajadores) y se envía la consulta ya interpretada a cada uno de ellos.

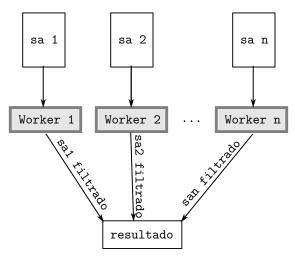


2.3. El filtrado

Cada hilo trabajador recibe las columnas a seleccionar y las condiciones de filtrado (las expresiones) desde su construcción. En el método run se realizan las

operaciones de filtrado y selección, cada hilo leyendo de manera independiente sobre su propio subarchivo.

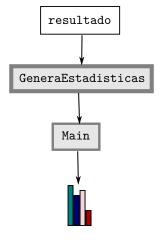
Cada vez que un hilo trabajador lee una línea, se verifica si cumple con las condiciones de filtrado, y si sí las cumple, escribe ese registro (borrando algunas columnas) en un archivo de salida. Todos los hilos escriben sobre el mismo archivo de salida, así que lo tienen que hacer de manera sincronizada para no colisionar.



2.4. Las estadísticas

Cuando ya se tiene el archivo filtrado, las clase GeneraEstadisticas se encargan de calcular estadísticas usando las calificaciones (columna rating) de las películas. Los datos estadísticos que se calculan son: promedio, mediana, mínimo y máximo.

Luego se muestran estas estadísticas en gráficas de barras mediante la clase ${\tt Main}.$



3. La entrada y salida de datos

En esta sección se explicará el formato en el que se deben ingresar los datos para que el programa funcione correctamente.

3.1. Selección

En el primer campo de texto (TextField de JavaFX) se deben ingresar las columnas a seleccionar separadas por comas. El parser sí hace una diferencia entre las mayúsculas y minúsculas, o sea que si se escribe "TITLE" no dará un resultado correcto porque la columna se llama "title". Las posibles columnas a seleccionar son:

- idRating: un número de 1 a n que indexa las calificaciones.
- userId: id del usuario.
- movieId: id de la película.
- rating: la calificación del 0 al 5 que un usuario específico le dio a una película específica.
- timestamp: marca de tiempo en el que se realizó la calificación.
- title: nombre de la película.
- year: año en el que salió la película.
- genres: géneros de la película (nótese que pueden ser más de uno).
- name: nombre del usuario.
- lastname: apellido del usuario.
- age: edad del usuario.
- imdb: url de una página que contiene más información sobre esa película.
- themoviedb: lo mismo que la anterior pero de otra página.

Por ejemplo, si se quiere seleccionar title, year, rating, genres se deben escribir en el campo de texto que está debajo de la etiqueta Indique las columnas a seleccionar.



3.2. Condición

En el segundo campo de texto se deben escribir las condiciones de filtrado en forma normal disyuntiva. Primero se explicará cómo crear una expresión atómica.

Se dirá que una expresión atómica es cualquier expresión generada por la siguiente gramática:

```
Comparador := < | > | <= | > | = | <>
```

Expr := variable Comparador valor

Donde una variable es el nombre de una columna y un valor es alguno de sus posibles valores en algún registro. Por ejemplo, se puede construir la expresión "year = 1995", lo que significa que se tomarán las películas que hayan salido en 1995.

Por supuesto, el usuario debería poder escribir más de una expresión atómica en su consulta. El sistema puede interpretar conjunciones (AND lógico) de expresiones atómicas, así que se pueden ingresar cadenas generadas con la siguiente gramática:

```
Conj := Expr \mid Conj \text{ AND Conj}
```

Por ejemplo, si se desea obtener todos los registros de películas que hayan sido calificadas por personas de entre 20 y 30 años, y que hayan salido después del 2000, se escribe la expresión:

```
age >= 20 AND age <= 30 AND year > 2000
```

Las conjunciones después se pueden concatenar usando disyunciones (OR lógico). Estas cadenas se pueden generar con la siguiente gramática:

```
Disy := Conj | Disy OR Disy
```

Si se requieren obtener los registros de todas las películas que hayan sido calificadas por personas de entre 20 y 30 años, para cualquier película que haya salido después del 2000, tal que su género sea Thriller u Horror se debe usar la siguiente expresión:

```
(age >= 20 AND age <= 30 AND year > 2000 AND genres = Thriller) OR (age >= 20 AND age <= 30 AND year > 2000 AND genres = Horror)
```

```
Escriba las condiciones de filtrado en forma normal disyuntiva.

(age >= 20 AND age <= 30 AND year > 2000 AND genres = Thriller) OR (age >= 20 AND age <= 30 AND year > 2000 AND genres = Horror)
```

3.3. Gráficas de barras

La salida de datos se escribe sobre un archivo de texto csv, pero también se muestran los datos en gráficas de barras en la ventana principal.



4. Sobre la compilación y ejecución

Debido a que usamos JavaFX para la interfaz, deben colocar los archivos jar dentro del proyecto. A continuación se describen los pasos a realizar.

- 1. Dirigirse a la página https://openjfx.io/
- 2. Dar click en el botón *Download*, lo que lo enviará a la dirección https://gluonhq.com/products/javafx/
- 3. Descargar el SDK que sea adecuado para su sistema operativo y descomprimirlo.
- 4. Copiar todo lo que aparezca en la dirección lib de la carpeta de JavaFX y colocarlo en la dirección MovieRec/lib del proyecto.

Debido a que usamos un archivo Makefile para compilar y ejecutar el proyecto, requerirá tener instalado el comando make.

Para compilar y ejecutar debe colocarse en el directorio MovieRec, que es donde se encuentra el Makefile y escribir los siguientes comandos:

■ Para compilar: make compile

■ Para ejecutar: make run