

Programowanie Aplikacji Webowych

laboratorium 5

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z programowaniem z wykorzystaniem JS. Skoncentrujemy się na aspektach zarządzania zdarzeniami, modyfikacji modelu DOM oraz ładowania danych pochodzących z zewnętrznego pliku json

Zadanie 1. Po naciśnięciu na przycisk wyświetl okno dialogowe typu prompt pozwalające na wprowadzenie swojego imienia. Podane imię ma być wstawione do przygotowanej sekcji.

Zadanie 2. W katalogu zadanie 2 znajdziesz pliku html, css oraz js. Pliki HTML i CSS są już gotowe do użycia, plik js aktualnie jest pusty. Napisz kod js za pomocą którego będziesz wyświetlać lub ukrywać (w zależności od aktualnego stanu) komunikat tekstowy widziany w kodzie HTML. Zmiana widzialności powinna być wynikiem naciśnięcia przycisku.

Zadanie 3. Przełączanie pomiędzy trzema (lub więcej) zdjęciami. Niech na stronie wyświetlone jest zdjęcie z gór w czerwonym obramowaniu. Po naciśnięciu przycisku zdjęcie zamieni się na zdjęcie morze w niebieskim obramowaniu. Kolejne naciśnięcie to załadowanie np zdjęcia Rynku w Krakowie i inny kolor obramowania. Kolejne naciśnięcie to powrót do pozycji pierwszej (góry). Materiały do zadania znajdziesz w katalogu zadanie3.

Zadanie 4. Napisz skrypt, w którym za pomocą 2 przycisków modyfikujesz zawartość listy elementów. Jeden przycisk dodaje a drugi usuwa elementy z listy. Niech usuwane będzie zawsze pierwszy element listy.

Zadanie 5. W katalogu zadanie5 znajdziesz kilka plików. Mamy trzy przyciski. Początkowo test przycisku nic nie robi. Napisz skrypt, który dodaje lub usuwa obsługę zdarzeń kliknięcia przycisku testowego. Po kliknięciu przycisku „Dodaj” wiążesz przycisk testowy ze zdarzeniami kliknięcia i funkcją Inkrementującą. Naciśnięcie przycisku testowego zwiększa licznik. Wartość licznika zostanie wyświetlona w sekcji akapitu. Po kliknięciu przycisku „Usuń” odpinasz przycisk testowy. Usuwasz obsługę zdarzeń z przycisku testowego. Odpięcie zdarzenia resetuje licznik.

Ćwiczenie 5A. W przykładzie z zadania 5 dodaj przycisk pola wyboru. Po zaznaczeniu pola wyboru powiąż nową funkcję ze zdarzeniem kliknięcia dla

przycisku „Dodaj”. Niech druga funkcja wyświetli komunikat alertu, na przykład „Powitanie z drugiej funkcji”. Po odznaczeniu pola wyboru druga funkcja musi zostać odpięta. Napisz skrypt, który dodaje lub usuwa obsługę przycisku testowego. Przypominam że naciśnięcie przycisku test inkrementuje licznik przyciśnień. Odpięcie zdarzenia resetuje licznik

Zadanie 6. W katalogu Zadanie6 znajdują się trzy pliki. Plik app.js zawiera tablicę obiektów. Szczegółowy opis co robić znajdziesz w pliku app.js. Wykonaj polecenie.

Zadanie 7. W katalogu Zadanie7 znajdziesz plik user.json. Zaimplementuj kod, który załaduje zawartość pliku na stronę html. Niech każdy użytkownik będzie wyświetlany jako oddzielna sekcja z możliwością ukrywania wszystkich danych teleadresowych (oprócz imienia i nazwiska.). Odkrywanie i zakrywanie za pomocą stanu odpowiedniego checkbox.