Лабораторная работа 3. Функции в JavaScript Вариант 22

1. Напишите функцию, которая проверяет, является ли год високосным

```
Users > sofia > Desktop > lab1 > Js 3.1.js > ...
      const readline = require('readline');
      const rl = readline.createInterface({
           input: process.stdin,
           output: process.stdout
      });
      // Функция проверки високосного года
      function isLeapYear(year) {
           return (year % 4 === 0 && year % 100 !== 0) || (year % 400 === 0);
 13
      // Запрашиваем у пользователя год
       rl.question('Введите год: ', (input) => {
           let year = parseInt(input); // Преобразуем введенное значение в число
          // Проверяем, является ли год високосным
           if (isLeapYear(year)) {
               console.log(`${year} год — високосный.`);
           } else {
               console.log(`${year} год — не високосный.`);
 23
          rl.close(); // Закрываем интерфейс
      });
                                КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
ПРОБЛЕМЫ
            ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                                                    ТЕРМИНАЛ
ТЕРМИНАЛ
(base) sofia@MacBook-Air lab1 % node 3.1.js
Debugger attached.
Введите год: 2025
2025 год - не високосный.
Waiting for the debugger to disconnect.
```

2. Напишите функцию, которая возвращает массив всех четных чисел от 1 до n

```
Users > sofia > Desktop > lab1 > Js 3.2.js > ...
      const readline = require('readline');
      const rl = readline.createInterface({
          input: process.stdin,
          output: process.stdout
      });
      // Функция для получения массива четных чисел
      function getEvenNumbers(n) {
          let evenNumbers = []; // Инициализируем пустой массив для четных чисел
 12
          for (let i = 1; i <= n; i++) {
               if (i % 2 === 0) { // Проверяем, является ли число четным
                   evenNumbers.push(i); // Добавляем четное число в массив
          return evenNumbers; // Возвращаем массив четных чисел
 21
      // Запрашиваем у пользователя значение п
      rl.question('Введите значение n: ', (input) => {
          let n = parseInt(input); // Преобразуем введенное значение в число
          // Проверяем, что n является положительным числом
          if (n > 0) {
               console.log(`Четные числа от 1 до ${n}:`, getEvenNumbers(n));
          } else {
               console.log('Пожалуйста, введите положительное число.');
           rl.close(); // Закрываем интерфейс
      });
```

```
    (base) sofia@MacBook-Air lab1 % node 3.2.js
    Debugger attached.
    Введите значение n: 3
    Четные числа от 1 до 3: [ 2 ]
    Waiting for the debugger to disconnect...
```

3. Напишите функцию, которая проверяет, является ли число квадратом целого числа

```
Users > sofia > Desktop > lab1 > JS 3..js > ...
      const readline = require('readline');
      const rl = readline.createInterface({
          input: process.stdin,
          output: process.stdout
      function isPerfectSquare(num) {
          if (num < 0) return false; // Отрицательные числа не могут быть квадратами
          const sqrt = Math.sqrt(num); // Находим квадратный корень числа
          return Number.isInteger(sqrt); // Проверяем, является ли квадратный корень целым числом
       rl.question('Введите число: ', (input) => {
           let num = parseInt(input); // Преобразуем введенное значение в число
          if (isPerfectSquare(num)) {
              console.log(`${num} является квадратом целого числа.`);
          } else {
              console.log(`${num} не является квадратом целого числа.`);
          rl.close(); // Закрываем интерфейс
      });
проблемы
           ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ
                                КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ
                                                   ТЕРМИНАЛ
ТЕРМИНАЛ
                                                                                     - ※ JavaScrip
(base) sofia@MacBook-Air lab1 % node 3..js
Debugger attached.

☆ JavaScrip

Введите число: 4
                                                                                      4 является квадратом целого числа.
Waiting for the debugger to disconnect...
```