

PRIMERA PRÁCTICA

LABORATORIO DE TEORÍA DE LENGUAJES 20191

Construya un programa de computador que permita el ingreso de un autómata finito. Su programa debe tener las siguientes funcionalidades:

1. Ingreso del autómata finito: como Ud. lo desee, en tabla de transiciones o en diagrama de transiciones.
2. Mostrar el autómata finito generado.
3. Determinar si el autómata entrado es determinístico o no determinístico. Si es no determinístico, convertirlo a determinístico y luego simplificarlo. Si es determinístico, simplemente proceder a simplificarlo.
4. Comprobar el autómata, es decir, que el usuario pueda entrar una hilera y que el autómata entrado acepte o rechace la hilera entrada.

Los símbolos para ***fin de secuencia*** y ***secuencia nula*** pueden ser elegidos por cada equipo.

Notas:

- Las prácticas se desarrollan en equipos de máximo dos estudiantes.
- Prácticas iguales se califican con cero.
- No olvide manual técnico y manual de usuario si su programa tiene alguna característica especial.

Fecha de vencimiento: Agosto 4 del 2019 hasta las 23:59