

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по учебной практике
ТЕМА: «Алгоритм Дейкстры поиска кратчайших путей в графе»

Студент гр. 8382	_____	Кобенко В.П
Студент гр. 8382	_____	Вербин К.М.
Студентка гр. 8382	_____	Ефимова М.А.
Руководитель	_____	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург
2020

ЗАДАНИЕ
НА УЧЕБНУЮ ПРАКТИКУ

Студент Кобенко В.П. группы 8382

Студент Вербин К.М. группы 8382

Студентка Ефимова М.А. группы 8382

Тема практики: алгоритм Дейкстры

Задание на практику:

Командная итеративная разработка визуализатора алгоритма(ов) на Java с графическим интерфейсом.

Алгоритм: Дейкстры

Сроки прохождения практики: 29.06.2020 – 12.07.2020

Дата сдачи отчета: 12.07.2020

Дата защиты отчета: 10.07.2020

Студент	_____	Кобенко В.П.
Студент	_____	Вербин К.М.
Студентка	_____	Ефимова М.А
Руководитель	_____	Фирсов М.А.

АННОТАЦИЯ

Целью учебной практики является разработка приложения для визуализации алгоритма Дейкстры. Приложение создается на языке Java и должно обладать графическим интерфейсом. Пользователю должна быть предоставлена возможность отрисовки используемых структур данных (графа и соответствующей матрицы смежности), а также пошагового выполнения алгоритма с пояснениями. Приложение должно быть понятным и удобным для использования.

Задание выполняется командой из трех человек, за которыми закреплены определенные роли. Выполнение работы и составление отчета осуществляются поэтапно.

SUMMARY

The purpose of training practice is to create an application which would visualize the Dijkstra's algorithm. The application should be written in Java programming language and must implement a graphical user interface. The user must be provided with possibilities to view data structures in use (the graph and the respective adjacency matrix). The application must be transparent and handy.

The task is fulfilled by a team of three members, each of them assigned with certain obligations. Implementation of the task and report composition should be gradual.

СОДЕРЖАНИЕ

	Введение	5
1.	Требования к программе	6
1.1.	Требования к вводу исходных данных	6
1.2.	Требования к выводу результата	6
1.3.	Требования к интерфейсу и вводу графа через графический интерфейс	6
1.4	Требования к визуализации	7
2.	План разработки и распределение ролей в бригаде	9
2.1.	План разработки	9
2.2.	Распределение ролей в бригаде	9
3.	Особенности реализации	10
3.1.	Структура данных	10
3.2	Версия 0. Прототип	11
3.3	Версия 1.	12
3.4	Версия 2.	14
3.4.1	Уточнения требований после сдачи версии 1	14
3.4.2	Ввод из файла графа и его визуализация	15
4.	Тестирование	15
4.1.	Тестирование графического интерфейса	15
4.2.	Тестирование ввода из файла	17
4.3.	Тестирование кода алгоритма	18
	Заключение	19
	Список использованных источников	20

ВВЕДЕНИЕ

Целью учебной практики является создание приложения, визуализирующего работу алгоритма Дейкстры, предназначенного для нахождения всех кратчайших путей взвешенного графа с неотрицательными весами из исходной вершины до каждой вершины графа, последовательно наращивая множество вершин, для которых известен кратчайший путь. Приложение должно быть написано на языке Java и снабжено понятным и удобным в использовании графическим интерфейсом. Пользователю должна быть предоставлена возможность ввести исходные данные в самой программе с использованием клавиатуры и мыши. Результат работы алгоритма также должен выводиться на экран. Должна быть предоставлена возможность моментального отображения результата.

Задание выполняется командой из трех человек, за каждым из которых закреплены определенные обязанности – реализация графического интерфейса, логики алгоритма, проведение тестирования и сборка проекта. Готовая программа должна корректно собираться из исходников в один исполняемый jar-архив. В ходе сборки должны выполняться модульные тесты и завершаться успехом. Также на момент завершения практики должен быть составлен подробный отчет, содержащий моделирование программы, описание алгоритмов и структур данных, план тестирования, исходный код и др.

1. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

1.1. Требования к вводу исходных данных

Исходными данными для реализуемого приложения является неориентированный граф с положительными весами, в котором будет осуществляться поиск кратчайшего пути между вершинами и стартовая вершина. Граф задается списком ребер в формате $v_i v_j w_{ij}$, где v_i, v_j – смежные вершины, w_{ij} – вес (длина) ребра между ними. Пользователь сможет ввести данные как из файла, так и с помощью графического интерфейса. Будет реализовано редактирование графа в графическом интерфейсе.

1.2. Требования к выводу результата

Результат выполнения алгоритма должен выводиться на экран в виде таблицы и графически. При запуске алгоритма пользователь сможет просмотреть кратчайшие пути от стартовой вершины до любой вершины в заданном графе. В ходе работы приложения пользователь сможет пошагово просмотреть работу алгоритма. Работу алгоритма будет возможно просмотреть как в консоли, так и в графическом интерфейсе.

1.3. Требования к интерфейсу и вводу графа через графический интерфейс

Необходимо реализовать удобный и понятный пользователю графический интерфейс. Должна быть предоставлена возможность отрисовки заданного графа, выполнение алгоритма по требованию пользователя необходимо осуществлять моментально с выводом результата.

Пользователю будет дана возможность ввода графа с помощью мыши (клик левой мыши – указание положение вершин на плоскости графа, клик правой мыши – выделение стартовой и финальной вершины; зажим левой кнопки мыши между вершинами – соединение вершин ребром), ввод с помощью списка смежности из файла. Также будет реализована стартовая кнопка, запускающая работу алгоритма Дейкстры и кнопка очистки рабочей области.

Выведется окно, в котором будет область для рисования графа и следующие кнопки: перезапуск, запуск, ввод из файла и информация.

1.4. Требования к визуализации

Во время работы алгоритма в консоль в текстовом формате будут выведены шаги работы алгоритма. Также на обрисованном графе будут продемонстрированы шаги работы алгоритма.

В консоли будут выведены шаги работы алгоритма, содержащие просмотренные вершины, вершину, которую обрабатывает алгоритм на данном шаге и изменения значений меток для этих вершин. На каждом шаге будут выделены просматриваемая вершина.

На каждом шаге будут раскрашены одним цветом просмотренные вершины, другим цветом – не просмотренные вершины, а третьим цветом – текущая вершина. Текущий путь от начальной вершины до просматриваемой будет выделен цветом просматриваемой вершины.

На рисунке 1 изображена UML – диаграмма проекта.

На рисунке 2 изображен эскиз интерфейса.

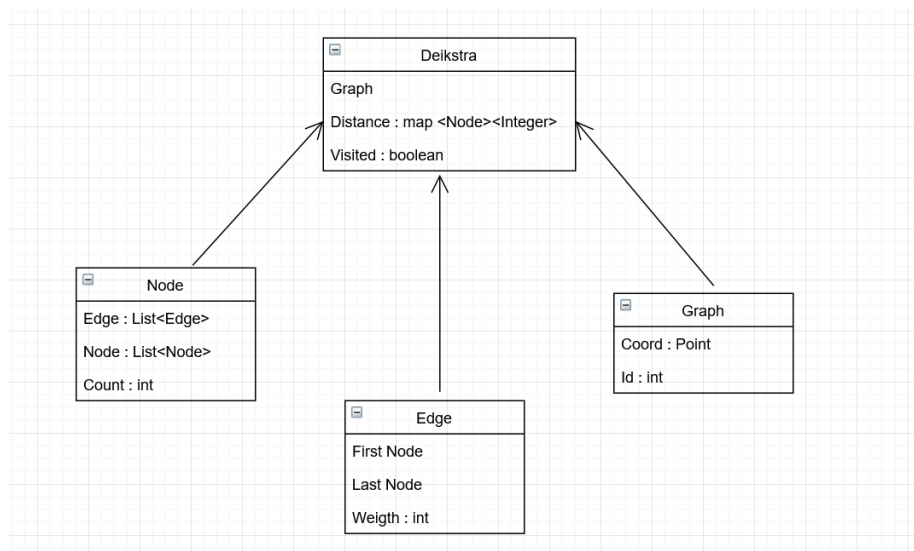


Рисунок 1 – UML – диаграмма.

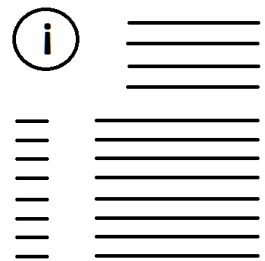
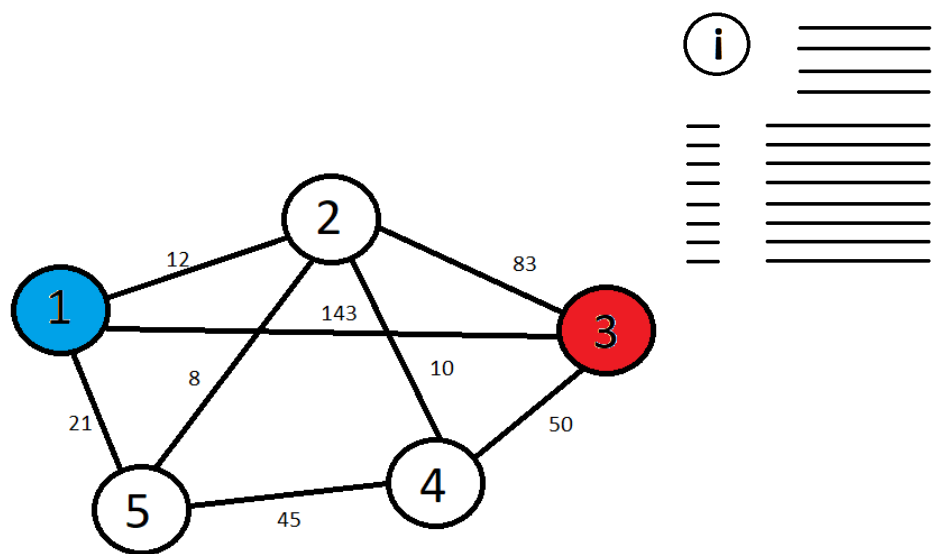


Рисунок 2 – эскиз интерфейса

2. ПЛАН РАЗРАБОТКИ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ РОЛЕЙ В БРИГАДЕ

2.1. План разработки

К 02.07.2020 должны быть распределены роли между членами бригады, составлена UML - диаграмма программы, а также создана директория для проекта.

К 03.07.2020 необходимо предоставить прототип приложения.

К 06.07.2020 необходимо сделать ввод графа с проверкой корректности вводимых данных, метод решения алгоритма, прорисовка графа с помощью графического интерфейса, а также добавить в отчет описание алгоритма и план тестирования. (версия 1).

К 08.07.2020 должны быть добавлены ввод из файла графа и его визуализация, также должны быть сделаны тесты для созданных структур данных и функций алгоритма согласно плану тестирования (версия 2) .

К 10.07.2020 проект должен быть полностью готов, программа должна корректно собираться, в ходе сборки должны выполняться и успешно завершаться модульные тесты.

2.2. Распределение ролей в бригаде

Кобенко В.П. отвечает за разработку графического интерфейса.

Вербин К.М. отвечает за реализацию логики алгоритма.

Ефимова М.А. отвечает за тестирование и сборку приложения.

3. ОСОБЕННОСТИ РЕАЛИЗАЦИИ

3.1. Структура данных и основные методы

Описание класса Node:

Методы:

public void setId(int id) - устанавливает Id вершины

public void setCoord(int x, int y) - устанавливает координаты

public Point getCoord() - выдает координаты

public void setPath(List<Node> path) - устанавливает путь до вершины

public List<Node> getPath() - выдает путь до вершины

Описание класса Edge:

Методы:

public Node getNodeOne() - возвращает первую вершину ребра

public Node getNodeTwo() - возвращает вторую вершину ребра

public void setWeight(int weight) - записывает вес ребра

public int getWeight() - возвращает вес ребра

public boolean hasNode(Node node) - передается вершина и проверяется содержится ли она в данном ребре

Описание класса Graph:

private List<Node> nodes = new ArrayList<>() - лист вершин графа

private List<Edge> edges = new ArrayList<>() - лист ребер графа

Методы:

public boolean isNodeReachable(Node node) - имеет ли вершина свое ребро

public void setSource(Node node) - устанавливает первую вершину

public void addNode(Node node) - добавляет вершину

public void addEdge(Edge new_edge) - проверяет, есть ли ребро которое мы хотим добавить

public void deleteNode(Node node) - удаляет вершину

public void clear() - чистит граф

3.2. Версия 0. Прототип

Проект состоит из четырех классов : DrawUtil, GraphPanel, MainWindow и Main.

Описание класса DrawUtil:

В классе имеется один метод и одно приватное поле Graphics2D – фундаментальный класс для того, чтобы представить 2-мерные формы, текст и изображения на Java (TM) платформа.

Метод `public static Color parseColor(String colorStr)` преобразует шестнадцатеричный цвет в код RGB.

Описание класса GraphPanel:

Класс наследуется от JPanel. В классе присутствует метод : `reset()`. Метод `reset` осуществляет очищение поля.

Описание класса MainWindow:

В классе MainWindow присутствуют четыре метода : `private void setGraphPanel()`, `private void setTopPanel()`, `private void setButtons()`, `private void setupIcon(JButton button, String img)`.

Метод `private void setGraphPanel()` создает холст для рисования графа, его размеры, создает кнопки и верхнюю панель.

Метод `private void setTopPanel()` создает верхнюю панель с выводом информации о создателях данного проекта.

Метод `private void setButtons()` создает управляющую панель, на которой создаются четыре кнопки : `info`, `reset`, `run` и `file`.

При нажатии на кнопку `Info` выводится информация об управлении в приложении.

При нажатии на кнопку `Reset` холст очищается, и граф можно ввести заново.

При нажатии на кнопку `Run` выводится следующий шаг работы алгоритма.

При нажатии на кнопку `File` будет осуществляться ввод из файла.

Метод `private void setupIcon(JButton button, String img)` позволяет создать иконку каждой кнопки на холсте.

Описание класса Main:

В классе Main присутствует метод `main()`, который создает окно и запускает приложение.

На рисунке 3 изображена работа прототипа приложения.

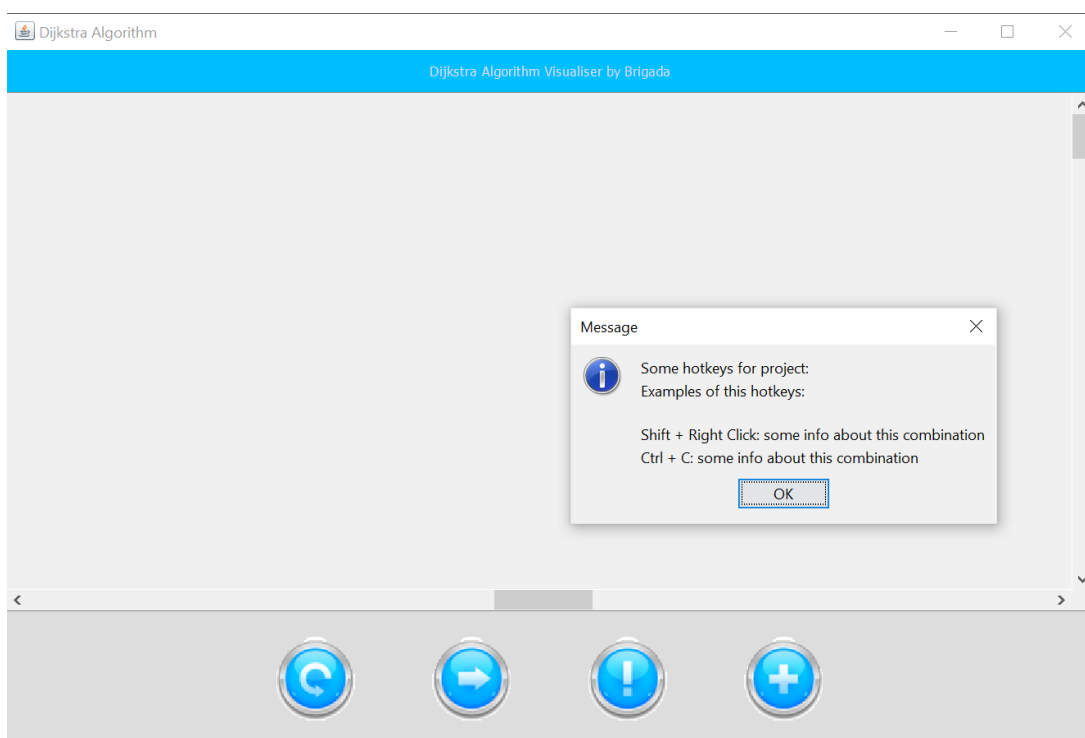


Рисунок 3 – работа прототипа приложения

3.3. Версия 1

В прототип добавлены классы: `DijkstraAlgorithm`, `Logs`

Описание класса `DijkstraAlgorithm`:

Методы:

`public void run()` – запуск

`private void updateDistance(Node node)` – делает релаксацию графа

`private Node getAdjacent(Edge edge, Node node)` – выдает смежную вершину по ребру. Выдает вершину которая смежна к вершине `Node` по ребру `Edge` если ребро содержит вершину.

`private List<Edge> getNeighbors(Node node)` – Выдает лист ребер связанных с данной вершиной

`public List<Node> getPath(Node node)` – возвращает путь до вершины

Описание класса `Logs`: сохраняет шаги алгоритма.

Методы:

`public void addLogs(Map<Node, Node> predecessors, Map<Node, Integer> distances, Node visited)` – сохраняет шаг

`public String getDistancesLog()` – сохраняет метки на определенном шаге

public Node getVisitedLog() - сохраняет вершины, которые были посещены на определенном шаге

public boolean isEmptyVisited() - возвращает значение на пустое ребро

Были изменены: *GraphPanel*, *DrawUtils* и *MainWindow*.

В *GraphPanel* были переопределены методы:

protected void paintComponent(Graphics g), public void mouseClicked(MouseEvent e), public void mousePressed(MouseEvent e), public void mouseReleased(MouseEvent e), public void mouseDragged(MouseEvent e), public void mouseMoved(MouseEvent e).

В *DrawUtils* были добавлены методы, которые отвечают за прорисовку вершин, ребер, цвет и их выделение.

Методы:

public static boolean isWithinBounds(MouseEvent e, Point p), public static boolean isOverlapping(MouseEvent e, Point p), public static boolean isOnEdge(MouseEvent e, Edge edge), public void drawWeight(Edge edge), public void drawPath(java.util.List<Node> path), private void drawBoldEdge(Edge edge), public void drawEdge(Edge edge), private void drawBaseEdge(Edge edge), public void drawHalo(Node node), public static void drawSourceNode(Node node), public static void drawCurrentNode(Node node), public static void drawDestinationNode(Node node), public void drawNode(Node node), public void drawWeightText(String text, int x, int y), public static void drawCentreText(String text, int x, int y).

В *MainWindow* были переписаны действия при нажатии на кнопки : *run()*, *reset()* и *info()*.

Run() : запускается пошаговая визуализация алгоритма.

Reset() : холст очищается, очищается граф.

Info() : запускается новое окно с инструкцией о работе с холстом.

На рисунке 4 изображена работа версии 1 приложения.

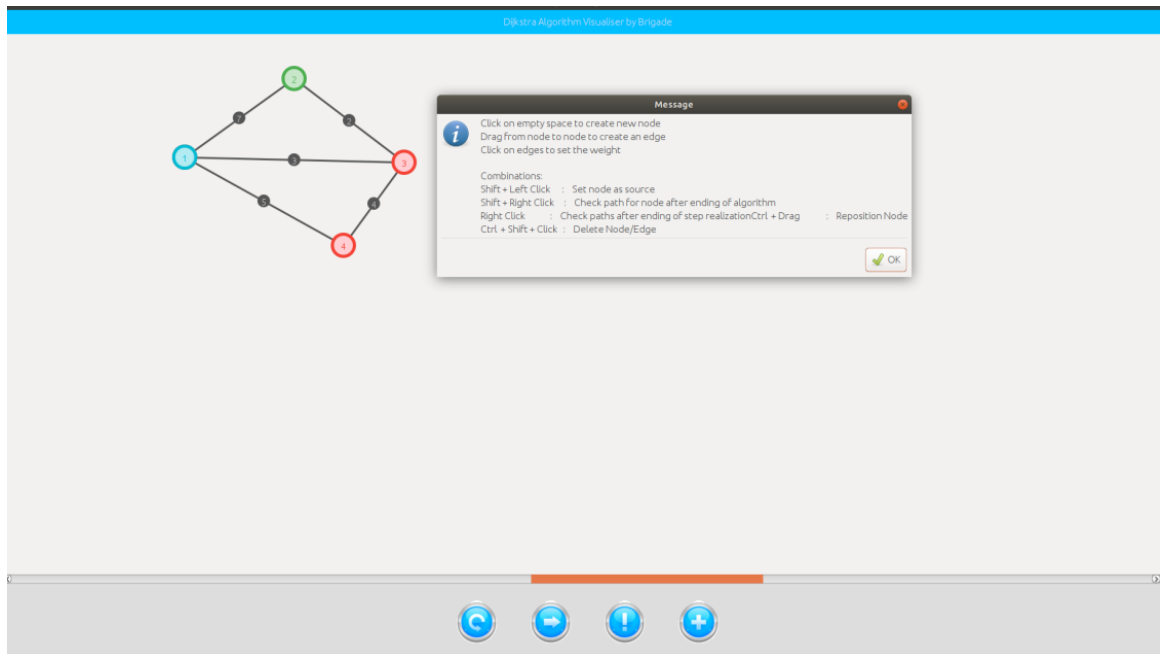


Рисунок 4 – работа версии 1 приложения

3.4. Версия 2

3.4.1 Уточнения требований после сдачи версии 1

Добавлены:

- всплывающие подсказки для кнопок
- в выводимых пояснениях отмечаются вершины, минимальное расстояние до которых уже известно
- в выводимых пояснениях выводится информация о работе с рёбрами
- в выводимых пояснениях выводится информация о путях
- щелчок правой кнопкой выводит информацию о путях

Всплывающие подсказки для кнопок были реализованы с помощью метода `setToolTipText()`. В методе `setToolTipText()` выводится текст всплывающих подсказок.

В классе `GraphPanel` был исправлен метод `mouseClicked()`, с помощью которого щелчок правой кнопки мыши выводит информацию о путях, а не приводит к предложению изменения веса ребра.

3.4.2 Ввод из файла графа и его визуализация

Добавлены ввод из файла графа и его визуализация.

Был добавлен класс `FileChooserTest`. В его конструкторе реализовано окно для выбора файлов из разных директорий. Также был реализован метод `public String readUsingFiles(String fileName)`, считывающий содержимое файла с помощью его названия в строку.

В классе `MainWindow` был реализован `file.addActionListener`, который позволяет выбрать файл, считать граф из него, а также визуализировать его.

В класс `Node` был добавлен метод `isNode()`, который принимает на вход `list` вершин и возвращает `true`, если данная вершина присутствует и `false`, если данная вершина отсутствует. В класс `Logs` добавлены методы, которые сохраняют ребра, обработанные на определенном шаге, а также выводят эти ребра.

4. Тестирование

4.1 Тестирование графического интерфейса

Главное меню содержит четыре кнопки, отвечающие за очищение холста, запуск работы алгоритма, инструкцию и ввод из файла. Их вид представлен на рисунках 5 – 10.



Рис. 5 - Работа кнопки file

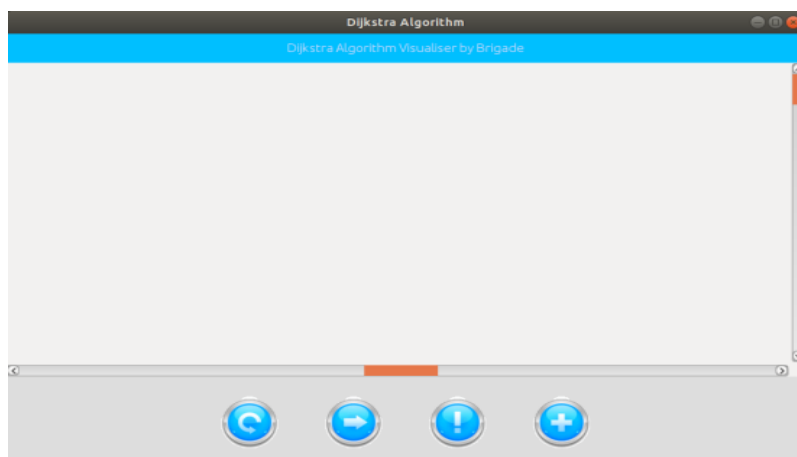


Рис. 6 - Работа кнопки reset

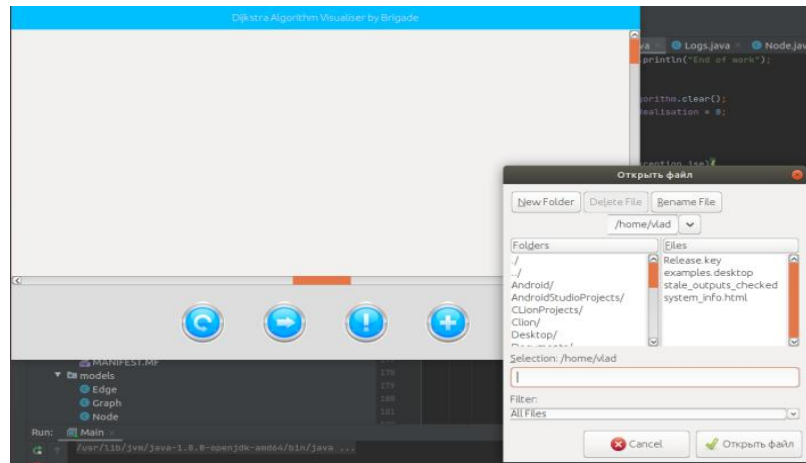


Рис. 7 - Работа кнопки file

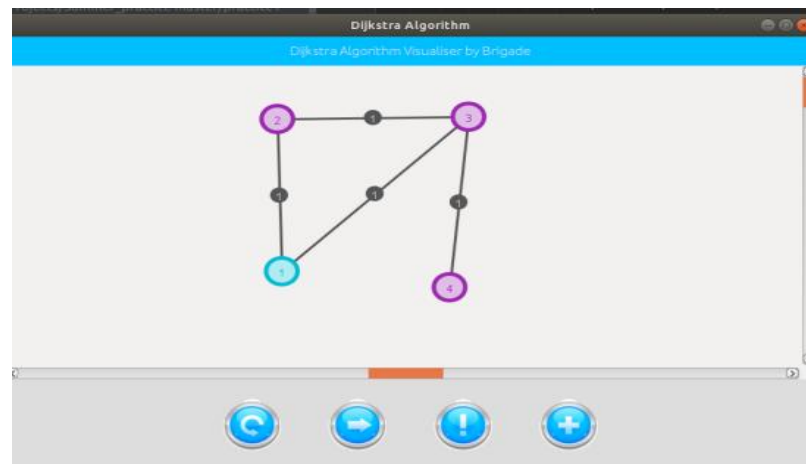


Рис. 8 - Ввод вершин и ребер графа с помощью мыши

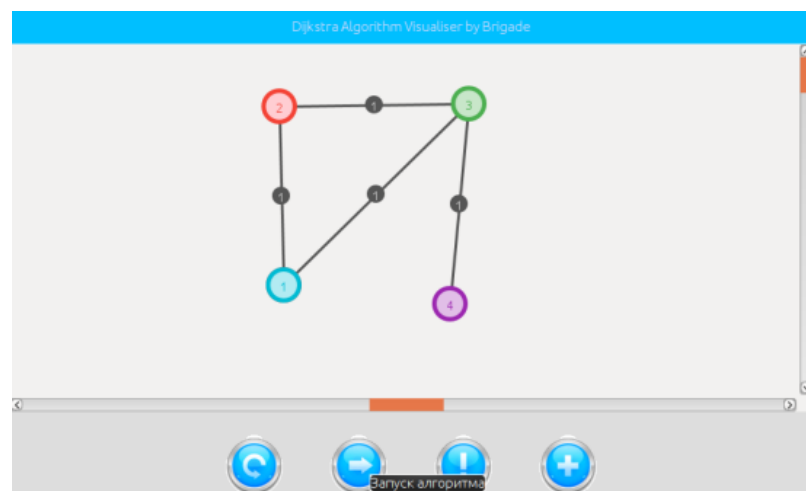


Рис. 9 - Работа алгоритма

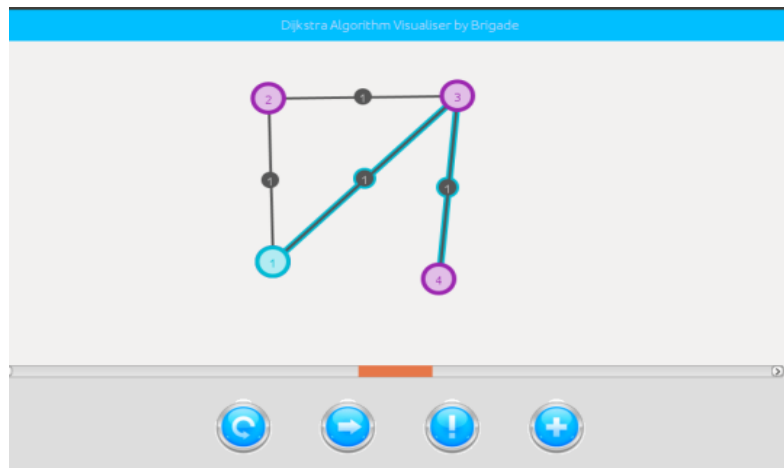


Рис. 10 – Вывод путей после алгоритма

4.2 Тестирование ввода из файла

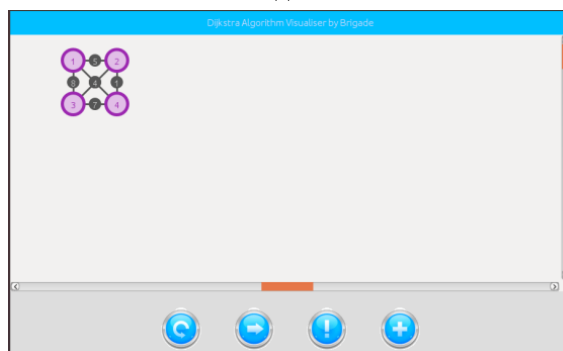
Корректность работы алгоритма была протестирована на трех файлах с входными данными, два из которых были некорректны.

Тест 1

Ввод :

```
1 2 5
1 3 8
1 4 2
2 3 4
2 4 1
2 4 1
3 4 7
```

Вывод :

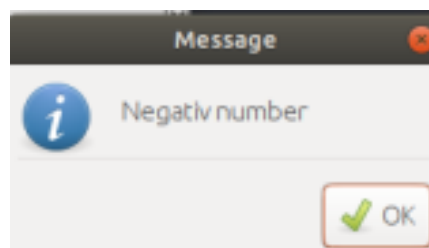


Тест 2

Ввод:

```
1 2 5
1 3 -8
1 4 2
2 3 -4
2 4 1
2 4 1
3 4 -7
```

Вывод:

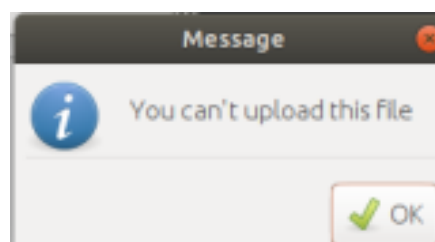


Тест 3

Ввод:

```
1 2 5
1 3
1 4
2 3 4
2 4
3 4 7
```

Вывод:



4.3 Тестирование кода алгоритма

Ввод:

```
1 2 5
1 3 8
1 4 2
2 3 4
2 4 1
3 4 7
```

Вывод:

```
Этап 1 :   Algorithm work

Этап 2 :   Now visited: Node 3

Этап 3 :   Destination Now:
            Node 4: 8
            Node 2: 5
            Node 3: 2
            Node 1: 0

Этап 4:     Now visited: Node 2
            Destination Now:
            Node 4: 8
            Node 2: 3
            Node 3: 2
            Node 1: 0

Этап 5:     Now visited: Node 4
            Destination Now:
            Node 4: 7
            Node 2: 3
            Node 3: 2
            Node 1: 0

Этап 6:     Check Graph

Этап 7:     End of work
```

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В рамках учебной практической деятельности было разработано GUI-приложение визуализирующее алгоритм Дейкстры, предназначенного для нахождения всех кратчайших путей взвешенного графа с неотрицательными весами из исходной вершины до каждой вершины графа, последовательно наращивая множество вершин, для которых известен кратчайший путь. Приложение позволяет запускать алгоритм в пошаговом или мгновенном режиме. Введенный пользователем граф отображается плоском (2-d) виде. Сама работа алгоритма Дейкстры отображается в графическом окне, а также в консоли, где на каждом шаге алгоритма выделяются текущие элементы. Все приложение выполнено в определенной цветовой гамме. Динамичность и интерактивность в совокупности с изящным стилем оформления обеспечивают пользователю комфортную и понятную работу с приложением. Выполнение данного проекта позволило приобрести навыки, необходимые в сфере IT, а именно:

- программирование на языке Java,
- работа в команде,
- итеративная разработка программного продукта.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- 1) https://www.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/java/J4a_GUI.html
- 2) <https://stackabuse.com/graphs-in-java>
- 3) http://neerc.secna.ru/Algor/algo_base_graph_spath.html

ПРИЛОЖЕНИЕ А
Исходный код программы

Файл DijkstraAlgorithm.java

```
public class DijkstraAlgorithm {
    public Logs dLog = new Logs();
    private boolean safe = false;
    private String message = null;

    private Graph graph; //Граф11
    private Map<Node, Node> predecessors; //Массив Предшественников каждой
    вершине
    private Map<Node, Integer> distances; //Массив меток

    private PriorityQueue<Node> unvisited;
    private HashSet<Node> visited; //Массив просмотренных вершин

    public class NodeComparator implements Comparator<Node> {
        @Override
        public int compare(Node node1, Node node2) {
            return distances.get(node1) - distances.get(node2); //Разница
            меток между 2 вершинами
        }
    };

    public DijkstraAlgorithm(Graph graph){
        this.graph = graph;
        predecessors = new HashMap<>(); //HashMap в
        котором указано какая вершина соответствует предыдущей в наденном пути Алгоритма
        distances = new HashMap<>(); //HashMap в
        котором указаны метки соответствующие каждой вершине

        for(Node node : graph.getNodes()){
            distances.put(node, Integer.MAX_VALUE); //Выставляет
            метки равные бесконечности для работы графа
        }
        visited = new HashSet<>(); //Создает
        Массив посещенных вершин

        safe = evaluate(); //Флаг
        проверки корректности графа
    } //Конструктор

    private boolean evaluate(){
        if(graph.getSource()==null){ //Если ли
        начальная вершина
            message = "Source must be present in the graph";
            graph.stepRealisation = 0;
            return false;
        }

        for(Node node : graph.getNodes()){ //Есть ли у
        каждой вершины свое ребро (Проверка на "Одиноких вершин")
            if(!graph.isNodeReachable(node)){
                message = "Graph contains unreachable nodes";
                graph.stepRealisation = 0;
                return false;
            }
        }

        return true;
    } //Метод сравнения вершин

    public void run() throws IllegalStateException {
        if(!safe) {
```

```

        throw new IllegalStateException(message);
    }

    unvisited = new PriorityQueue<>(graph.getNodes().size(), new
NodeComparator()); //Очередь

    Node source = graph.getSource();
    distances.put(source, 0);
    visited.add(source);

    String edgeLogSource = "Check Edge:";
    for (Edge neighbor : getNeighbors(source)){
        Node adjacent = getAdjacent(neighbor, source);
        if(adjacent==null)
            continue;
        else edgeLogSource += "\n\t" + neighbor.edgeToString();

        distances.put(adjacent, neighbor.getWeight()); //Расставляют метки
        predecessors.put(adjacent, source); //Добавляет каждой
смежной source вершине предыдущую вершину source
        unvisited.add(adjacent); //Добавляет вершину в
очередь
    }

    dLog.addLogs(predecessors,distances,source, edgeLogSource);

    while (!unvisited.isEmpty()){ //
        Node current = unvisited.poll();

        HashSet<Edge> edgeHashSet = updateDistance(current);
        String edgeLog = "Check Edge:";
        for(Edge edge: edgeHashSet){
            edgeLog += "\n\t" + edge.edgeToString();
        }
        unvisited.remove(current);
        visited.add(current);
        dLog.addLogs(predecessors,distances,current, edgeLog);
        dLog.addEndDistantLog(visited, distances);
    }

    for(Node node : graph.getNodes()) {
        node.setPath(getPath(node));
    }

    graph.setSolved(true);

}

private boolean isVisited(Node node){
    for(Node visNode: visited){
        if(node.equals(visNode)){
            return true;
        }
    }
    return false;
}

private HashSet<Edge> updateDistance(Node node){
    int distance = distances.get(node);
    HashSet<Edge> edgeList = new HashSet<>();
    for (Edge neighbor : getNeighbors(node)){
        Node adjacent = getAdjacent(neighbor, node);
        if(visited.contains(adjacent))
            continue;
        else edgeList.add(neighbor);
    }
}

```

```

        int current_dist = distances.get(adjacent);
        int new_dist = distance + neighbor.getWeight();

        if(new_dist < current_dist) {
            distances.put(adjacent, new_dist);
            predecessors.put(adjacent, node);
            unvisited.add(adjacent);
        }
    }
    return edgeList;
}

private Node getAdjacent(Edge edge, Node node) { //Выдает
    //вершину которая смежна к вершине Node по ребру Edge если ребро содержит вершину
    if(edge.getNodeOne() != node && edge.getNodeTwo() != node) //Можно
        //заменить на !edge.hasNode(node)
        return null;

    return node == edge.getNodeTwo() ? edge.getNodeOne() : edge.getNodeTwo();
}

private List<Edge> getNeighbors(Node node) { //Выдает
    //лист ребер связанных с данной вершиной
    List<Edge> neighbors = new ArrayList<>();

    for(Edge edge : graph.getEdges()){
        if(edge.getNodeOne() == node || edge.getNodeTwo() == node)
            neighbors.add(edge);
    }

    return neighbors;
}

public Integer getDistance(Node node){
    return distances.get(node);
}

public List<Node> getDestinationPath(Node node) {
    for(Node n: graph.getNodes()){
        if(n.getId() == node.getId()) return getPath(n);
    }
    return getPath(node);
}

public List<Node> getPath(Node node){
    List<Node> path = new ArrayList<>();

    Node current = node;
    path.add(current);
    while (current != graph.getSource()){
        current = predecessors.get(current);
        path.add(current);
    }

    Collections.reverse(path);

    return path;
}

public String getPathToString(Node node){
    List<Node> path = getPath(node);
    String ret = "Path to " + node.toString() + ":\n" +
    path.get(0).toString();
    for(int i = 1; i < path.size(); i++){
        ret += " -> " + path.get(i).toString();
    }
    return ret;
}

```

```

    }

    public Graph getGraph() {
        return graph;
    }

    public void clear(){
        dLog.clear();
        unvisited.clear();
        visited.clear();
        distances.clear();
        predecessors.clear();
        message = null;
        safe = false;
    }
}

```

Файл logs.java

```

public class Logs {

    private Queue<String> distancesLog;
    private Queue<Node> visitedQueue;
    private Queue<String> endDistancesLog;
    private Queue<String> edgeLogs;

    public Logs(){

        distancesLog = new LinkedList<>();
        endDistancesLog = new LinkedList<>();
        visitedQueue = new LinkedList<>();
        edgeLogs = new LinkedList<>();

    };

    public void addLogs(Map<Node, Node> predecessors, Map<Node, Integer>
distances, Node visited, String edgeLog){

        String disTmp = "Destination Now:\n";

        for(Node node : distances.keySet()) {
            if (distances.get(node) != Integer.MAX_VALUE) {

                disTmp += "\t" + node.nodeToString() + ": " + distances.get(node)
+ "\n";
            }
        }
        for(Node node : distances.keySet()){
            if(distances.get(node) == Integer.MAX_VALUE){
                disTmp += "\t" + node.nodeToString() + ": ";
                disTmp += "\u221E\n";
            }
        }
        distancesLog.add(disTmp);
        visitedQueue.add(visited);
        edgeLogs.add(edgeLog);

    }

    public void addEndDistantLog(HashSet<Node> nodeHashSet, Map<Node, Integer>
distances){
        String str = "This step has next end Nodes:\n";
        for(Node node: nodeHashSet){
            str += "\t" + node.nodeToString() + " = " +
distances.get(node).toString() + "\n";
        }
        for(int i = 0; i < 128 ; i++){

```



```

        str += "-";
    }
    endDistancesLog.add(str);
}

public String getDistancesLog(){return distancesLog.remove();}

public Node getVisitedLog() {
    return visitedQueue.remove();
}

public String getEdgeLog(){
    return edgeLogs.remove();
}

public String getEndDistancesLog(){return endDistancesLog.remove();}

public boolean isEmptyVisited(){
    return visitedQueue.isEmpty();
}

public void clear(){

    distancesLog.clear();
    visitedQueue.clear();
}
}

```

Файл Main.java

```

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            UIManager.setLookAndFeel(UIManager.getSystemLookAndFeelClassName());
        } catch (Exception e) { }

        JFrame j = new JFrame();
        j.setTitle("Dijkstra Algorithm");

        j.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        j.setSize(new Dimension(900, 600));
        j.add(new MainWindow());
        j.setVisible(true);

    }

}

```

Файл DrawUtils.java

```

public class DrawUtils {
    private static Graphics2D g;
    private static int radius = 20;

    public DrawUtils(Graphics2D graphics2D){
        g = graphics2D;
    }

    public static boolean isWithinBounds(MouseEvent e, Point p) {
        int x = e.getX();
        int y = e.getY();

        int boundX = (int) p.getX();
        int boundY = (int) p.getY();

        return (x <= boundX + radius && x >= boundX - radius) && (y <= boundY +
radius && y >= boundY - radius);
    }
}

```

```

    }

    public static boolean isOverlapping(MouseEvent e, Point p) {
        int x = e.getX();
        int y = e.getY();

        int boundX = (int) p.getX();
        int boundY = (int) p.getY();

        return (x <= boundX + 2.5*radius && x >= boundX - 2.5*radius) && (y <=
boundY + 2.5*radius && y >= boundY - 2.5*radius);
    }

    public static boolean isOnEdge(MouseEvent e, Edge edge) {

        int dist = distToSegment( e.getPoint(),
            edge.getNodeOne().getCoord(),
            edge.getNodeTwo().getCoord());
        if (dist<6)
            return true;
        return false;
    }

    public static Color parseColor(String colorStr) {
        return new Color(
            Integer.valueOf(colorStr.substring(1, 3), 16),
            Integer.valueOf(colorStr.substring(3, 5), 16),
            Integer.valueOf(colorStr.substring(5, 7), 16));
    }

    public void drawWeight(Edge edge) {
        Point from = edge.getNodeOne().getCoord();
        Point to = edge.getNodeTwo().getCoord();
        int x = (from.x + to.x)/2;
        int y = (from.y + to.y)/2;

        int rad = radius/2;
        g.fillOval(x-rad, y-rad, 2*rad, 2*rad);
        drawWeightText(String.valueOf(edge.getWeight()), x, y);
    }

    public void drawPath(java.util.List<Node> path) {
        List<Edge> edges = new ArrayList<>();
        for(int i = 0; i < path.size()-1; i++) {
            edges.add(new Edge(path.get(i), path.get(i+1)));
        }

        for(Edge edge : edges) {
            drawPath(edge);
        }
    }

    public void drawPath(Edge edge) {
        g.setColor(parseColor("#00BCD4"));
        drawBoldEdge(edge);
    }

    public void drawHoveredEdge(Edge edge) {
        g.setColor(parseColor("#E1BEE7"));
        drawBoldEdge(edge);
    }

    private void drawBoldEdge(Edge edge){
        Point from = edge.getNodeOne().getCoord();
        Point to = edge.getNodeTwo().getCoord();
        g.setStroke(new BasicStroke(8));
        g.drawLine(from.x, from.y, to.x, to.y);
    }

```

```

        int x = (from.x + to.x)/2;
        int y = (from.y + to.y)/2;

        int rad = 13;
        g.fillOval(x-rad, y-rad, 2*rad, 2*rad);
    }

    public void drawEdge(Edge edge) {
        g.setColor(parseColor("#555555"));
        drawBaseEdge(edge);
        drawWeight(edge);
    }

    private void drawBaseEdge(Edge edge){
        Point from = edge.getNodeOne().getCoord();
        Point to = edge.getNodeTwo().getCoord();
        g.setStroke(new BasicStroke(3));
        g.drawLine(from.x, from.y, to.x, to.y);
    }

    public void drawHalo(Node node){
        g.setColor(parseColor("#E91E63"));
        radius+=5;
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);
        radius-=5;
    }

    public static void drawSourceNode(Node node){
        g.setColor(parseColor("#00BCD4"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius-=5;
        g.setColor(parseColor("#B2EBF2"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius+=5;
        g.setColor(parseColor("#00BCD4"));
        drawCentreText(String.valueOf(node.getId()), node.getX(), node.getY());
        //      System.out.println("drawSou");
    }

    public static void drawCurrentNode(Node node){
        g.setColor(parseColor("#4caf50"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius-=5;
        g.setColor(parseColor("#c8e6c9"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius+=5;
        g.setColor(parseColor("#4caf50"));
        drawCentreText(String.valueOf(node.getId()), node.getX(), node.getY());
    }

    public static void drawDestinationNode(Node node){
        g.setColor(parseColor("#F44336"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius-=5;
        g.setColor(parseColor("#FFCDD2"));

```

```

        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius+=5;
        g.setColor(parseColor("#F44336"));
        drawCentreText(String.valueOf(node.getId()), node.getX(), node.getY());
        //      System.out.println("drawDes");
    }

    public void drawNode(Node node){
        g.setColor(parseColor("#9C27B0"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius-=5;
        g.setColor(parseColor("#E1BEE7"));
        g.fillOval(node.getX() - radius, node.getY() - radius, 2 * radius, 2 *
radius);

        radius+=5;
        g.setColor(parseColor("#9C27B0"));
        drawCentreText(String.valueOf(node.getId()), node.getX(), node.getY());
    }

    public void drawWeightText(String text, int x, int y) {
        g.setColor(parseColor("#cccccc"));
        FontMetrics fm = g.getFontMetrics();
        double t_width = fm.getStringBounds(text, g).getWidth();
        g.drawString(text, (int) (x - t_width / 2), (y + fm.getMaxAscent() / 2));
    }

    public static void drawCentreText(String text, int x, int y) {
        FontMetrics fm = g.getFontMetrics();
        double t_width = fm.getStringBounds(text, g).getWidth();
        g.drawString(text, (int) (x - t_width / 2), (y + fm.getMaxAscent() / 2));
    }

    // Calculations
    private static int sqr(int x) {
        return x * x;
    }

    private static int dist2(Point v, Point w) {
        return sqr(v.x - w.x) + sqr(v.y - w.y);
    }

    private static int distToSegmentSquared(Point p, Point v, Point w) {
        double l2 = dist2(v, w);
        if (l2 == 0) return dist2(p, v);
        double t = ((p.x - v.x) * (w.x - v.x) + (p.y - v.y) * (w.y - v.y)) / l2;
        if (t < 0) return dist2(p, v);
        if (t > 1) return dist2(p, w);
        return dist2(p, new Point(
            (int)(v.x + t * (w.x - v.x)),
            (int)(v.y + t * (w.y - v.y))
        ));
    }

    private static int distToSegment(Point p, Point v, Point w) {
        return (int) Math.sqrt(distToSegmentSquared(p, v, w));
    }
}

Файл FileChooserTest.java
public class FileChooserTest extends JFrame{
    public JLabel label;

```

```

public File file;

FileChooserTest(){
    //super("Тестовое окно");
    JFileChooser fileopen = new JFileChooser();
    label = new JLabel("Выбранный файл");
    label.setAlignmentX(CENTER_ALIGNMENT);
    int ret = fileopen.showDialog(null, "Открыть файл");
    if (ret == JFileChooser.APPROVE_OPTION) {
        file = fileopen.getSelectedFile();
        label.setText(file.getName());
        //System.out.println(file.getName());
    }
    setSize(360, 110);
    setVisible(false);
}

public String readUsingFiles(String fileName) throws IOException {
    setVisible(false);
    return new String(Files.readAllBytes(Paths.get(fileName)));
}

public void closeWind() throws IOException {
    setVisible(false);
}

}

```

Файл GraphPanel.java

```

public class GraphPanel extends JPanel implements MouseListener,
MouseMotionListener {

```

```

    private DrawUtils drawUtils;

    private Graph graph;

    private Node selectedNode = null;
    private Node hoveredNode = null;
    private Edge hoveredEdge = null;

    private java.util.List<Node> path = null;

    private java.util.List<Node> tmpPath = null;

    private Point cursor;
    //    public Graphics g;

    public GraphPanel(Graph graph){
        this.graph = graph;

        addMouseListener(this);
        addMouseMotionListener(this);
    }

    public void uResetGraphPanel(Graph graph){
        this. graph = graph;
    }

    public void setPath(List<Node> path) {
        this.path = path;
        hoveredEdge = null;
        repaint();
    }

    public void setTmpPath(List<Node> path) {

```

```

        this.tmpPath = path;
        hoveredEdge = null;
        repaint();
    }

    @Override
    protected void paintComponent(Graphics g) {
        super.paintComponent(g);

        Graphics2D graphics2d = (Graphics2D) g;
        graphics2d.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_ANTIALIASING,
            RenderingHints.VALUE_ANTIALIAS_ON);
        graphics2d.setRenderingHint(RenderingHints.KEY_TEXT_ANTIALIASING,
            RenderingHints.VALUE_TEXT_ANTIALIAS_ON);

        drawUtils = new DrawUtils(graphics2d);

        if(path != null && graph.stepRealisation == 2){
            drawUtils.drawPath(path);
        }

        if(selectedNode != null && cursor != null){
            Edge e = new Edge(selectedNode, new Node(cursor));
            drawUtils.drawEdge(e);
        }

        for(Edge edge : graph.getEdges()){
            if(edge == hoveredEdge)
                drawUtils.drawHoveredEdge(edge);
            drawUtils.drawEdge(edge);
        }

        for(Node node : graph.getNodes()){

            if(graph.stepRealisation == 0) {
                if (node == selectedNode || node == hoveredNode)
                    drawUtils.drawHalo(node);
                if (!graph.isSource(node)){
                    drawUtils.drawNode(node);
                }
            } else {
                if(node.status == 0) drawUtils.drawNode(node);
                else if(node.status == 1) {
                    drawUtils.drawCurrentNode(node);
                }
                else drawUtils.drawDestinationNode(node);
            }if (graph.isSource(node)) drawUtils.drawSourceNode(node);
        }
    }

    @Override
    public void mouseClicked(MouseEvent e) {

        Node selected = null;
        for(Node node : graph.getNodes()) {
            if(DrawUtils.isWithinBounds(e, node.getCoord())){
                selected = node;
                break;
            }
        }
    }

```

```

    }
}
if(selected!=null && graph.stepRealisation == 0) {
    if(e.isControlDown() && e.isShiftDown()){
        graph.deleteNode(selected);
        graph.setSolved(false);
        repaint();
        return;
    } else if(e.isControlDown() && graph.isSolved()){

    } else if(e.isShiftDown()){
        if(SwingUtilities.isLeftMouseButton(e)){
            graph.setSource(selected);
        } else if(SwingUtilities.isRightMouseButton(e)) {

        }else
            return;
        graph.setSolved(false);
        repaint();
        return;
    }
}

if(hoveredEdge!=null && graph.stepRealisation == 0){
    if(e.isControlDown() && e.isShiftDown()){
        graph.getEdges().remove(hoveredEdge);
        hoveredEdge = null;
        graph.setSolved(false);
        repaint();
        return;
    }

    String input = JOptionPane.showInputDialog("Enter weight for "
+ hoveredEdge.toString()
        + " : ");
    try {
        int weight = Integer.parseInt(input);
        if (weight > 0) {
            hoveredEdge.setWeight(weight);
            graph.setSolved(false);
            repaint();
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Weight should be
positive");
        }
    } catch (NumberFormatException nfe) {}
    return;
}

if((e.isShiftDown() || graph.stepRealisation == 2) && selected !=
null && SwingUtilities.isRightMouseButton(e)) {
    if(!graph.isSource(selected)) {
        setPath(selected.getPath());
    }
    else JOptionPane.showMessageDialog(null, "Source can't be set
as Destination");
}

for(Node node : graph.getNodes()) {

```

```

        if(DrawUtils.isOverlapping(e, node.getCoord()) &&
!(e.isShiftDown() || graph.stepRealisation == 2) && selected != null &&
SwingUtilities.isRightMouseButton(e)){
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Overlapping Node
can't be created");
            return;
        }
    }

    if(graph.stepRealisation == 0){
        graph.addNode(e.getPoint());
    }
    graph.setSolved(false);
    repaint();
}

@Override
public void mousePressed(MouseEvent e) {

}

@Override
public void mouseReleased(MouseEvent e) {
    for (Node node : graph.getNodes()) {
        if(selectedNode !=null && node!= selectedNode &&
DrawUtils.isWithinBounds(e, node.getCoord())){
            Edge new_edge = new Edge(selectedNode, node);
            graph.addEdge(new_edge);
            graph.setSolved(false);
        }
    }
    selectedNode = null;
    hoveredNode = null;
    repaint();
}

@Override
public void mouseEntered(MouseEvent e) {

}

@Override
public void mouseExited(MouseEvent e) {

}

@Override
public void mouseDragged(MouseEvent e) {
    hoveredNode = null;

    for (Node node : graph.getNodes()) {
        if(selectedNode ==null && DrawUtils.isWithinBounds(e,
node.getCoord())){
            selectedNode = node;
        } else if(DrawUtils.isWithinBounds(e, node.getCoord())) {
            hoveredNode = node;
        }
    }

    if(selectedNode !=null){
        if(e.isControlDown()){

```



```

        selectedNode.setCoord(e.getX(), e.getY());
        cursor = null;
        repaint();
        return;
    }

    cursor = new Point(e.getX(), e.getY());
    repaint();
}

@Override
public void mouseMoved(MouseEvent e) {

    if(e.isControlDown()){
        hoveredNode = null;
        for (Node node : graph.getNodes()) {
            if(DrawUtils.isWithinBounds(e, node.getCoord())) {
                hoveredNode = node;
            }
        }
    }

    hoveredEdge = null;

    for (Edge edge : graph.getEdges()) {
        if(DrawUtils.isOnEdge(e, edge)) {
            hoveredEdge = edge;
        }
    }

    repaint();
}

public void reset(){
    if(graph != null) graph.clear();
    if(path != null ) path.clear();
    selectedNode = null;
    hoveredNode = null;
    hoveredEdge = null;
    repaint();
}

public void file(){
}
}

```

Файл MainWindow.java

```

public class MainWindow extends JPanel {

    private Node node;
    private int state;
    private Graph graph;
    public DijkstraAlgorithm dijkstraAlgorithm;
    private GraphPanel graphPanel;
    private FileChooserTest fileChooser;
    private String fileContent;

    public MainWindow(){
        this.state = 0;
        super.setLayout(new BorderLayout());
    }
}

```

```

        setGraphPanel();
    }

    private void setGraphPanel(){
        graph = new Graph();
        graphPanel = new GraphPanel(graph);
        graphPanel.setPreferredSize(new Dimension(9000, 4096));

        JScrollPane scroll = new JScrollPane();
        scroll.setViewportView(graphPanel);
        scroll.setPreferredSize(new Dimension(750, 500));
        scroll.getViewport().setViewPosition(new Point(4100, 0));
        add(scroll, BorderLayout.CENTER);
        setTopPanel();
        setButtons();
    }

    private void setTopPanel() {
        JLabel info = new JLabel("Dijkstra Algorithm Visualiser by
Brigade");
        info.setForeground(new Color(230, 220, 250));
        JPanel panel = new JPanel();
        panel.setBackground(new Color(0, 191, 255));
        panel.add(info);
        panel.setBorder(new EmptyBorder(5, 5, 5, 5));
        add(panel, BorderLayout.NORTH);
    }

    private void setButtons(){
        JButton run = new JButton();
        setupIcon(run, "run");
        run.setToolTipText("Запуск алгоритма");
        JButton reset = new JButton();
        setupIcon(reset, "reset");
        reset.setToolTipText("Очищение холста");
        final JButton info = new JButton();
        setupIcon(info, "info");
        info.setToolTipText("Инструкция");
        JButton file = new JButton();
        setupIcon(file, "file");
        file.setToolTipText("Ввод из файла");

        JPanel buttonPanel = new JPanel();
        buttonPanel.setBackground(DrawUtils.parseColor("#DDDDDD"));
        buttonPanel.add(reset);
        buttonPanel.add(run);
        buttonPanel.add(info);
        buttonPanel.add(file);

        reset.addActionListener(new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {
                state = 0;
                graph.stepRealisation = 0;
                graphPanel.reset();
            }
        });

        info.addActionListener(new ActionListener() {
            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent e) {

```

```

        JOptionPane.showMessageDialog(null,
            "Click on empty space to create new node\n" +
            "Drag from node to node to create an
edge\n" +
            "Click on edges to set the weight\n\n" +
            "Combinations:\n" +
            "Shift + Left Click      :      Set node as
source\n" +
            "Shift + Right Click     :      Check path
for node after ending of algorithm\n" +
            "Right Click              :      Check paths
after ending of step realization\n" +
            "Ctrl  + Drag                :      Reposition
Node\n" +
            "Ctrl  + Shift + Click      :      Delete
Node/Edge\n");
    }
    });

    run.addActionListener(new ActionListener() {
        @Override
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            try{
                switch (state){
                    case 0:
                        System.out.println("Algorithm work");
                        graph.stepRealisation = 1;
                        dijkstraAlgorithm = new
DijkstraAlgorithm(graph);
                        dijkstraAlgorithm.run();
                        graph = dijkstraAlgorithm.getGraph();
                        state = 1;
                        node = dijkstraAlgorithm.dLog.getVisitedLog();
                        for(Node nodeE : graph.getNodes()){
                            if(nodeE.getId() == node.getId()){
                                nodeE.status = 1;
                            }
                        }
                        repaint();
                        break;
                    case 1:
                        if(dijkstraAlgorithm.dLog.isEmptyVisited()) {
                            state = 2;
                            for(Node node: graph.getNodes()){
                                if(!node.equals(graph.getSource())){
                                    System.out.println(dijkstraAlgorithm.getPathToString(node));
                                }
                            }
                            repaint();
                            graph.stepRealisation = 2;
                            for(Node nodeE : graph.getNodes()){
                                nodeE.status = 0;
                            }
                            System.out.println("Check Graph");
                        }
                        break;
                }
                node.status = 2;

                for(Node nodeE : graph.getNodes()){

```

```

        if(nodeE.getId() == node.getId())

            nodeE.status = 2;

    }
    node = dijkstraAlgorithm.dLog.getVisitedLog();
    for(Node nodeE : graph.getNodes()){

        if(nodeE.getId() == node.getId()){
            nodeE.status = 1;

        }
    }

    System.out.println("Now visited: " +
node.nodeToString());

    System.out.println(dijkstraAlgorithm.dLog.getDistancesLog());

    System.out.println(dijkstraAlgorithm.dLog.getEndDistancesLog());

    System.out.println(dijkstraAlgorithm.dLog.getEdgeLog());
        repaint();
        break;
    case 2:
        System.out.println("End of work");
        state = 0;

        graphPanel.uResetGraphPanel(graph);
        break;
    }
    } catch (IllegalStateException ise){
        JOptionPane.showMessageDialog(null, ise.getMessage());
    }
}

});
file.addActionListener(new ActionListener() {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent actionEvent) {

        state = 0;
        graph.stepRealisation = 0;
        fileChooser = new FileChooserTest();
        graphPanel.add(fileChooser.label);

        try {
            try {
                fileContent =
fileChooser.readUsingFiles(fileChooser.file.getPath());
                for(char cr : fileContent.toCharArray()) {
                    if(cr == '-') {
                        JOptionPane.showMessageDialog(null,
"Negativ number");

                        return;
                    }
                }
            }
            graphPanel.reset();
            graph = new Graph();
            Node sourceNode = null, tmpNode1 = null, tmpNode2
= null;

```

```

Edge tmpEdge = null;
Integer sourceId = 0, weith;
Integer[] id = new Integer[2];
boolean flag1 = true, flag2 = true;
for (String line : fileContent.split("\n")) {
    if (line.split(" ").length == 1) {

        try {
            sourceId =
Integer.parseInt(line.replaceAll("\\D", ""));
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("Source Exeption");
            graphPanel.reset();
        }
    } else {

        try {
            for (int i = 0; i < 2; i++) {
                id[i] =
Integer.parseInt(line.split(" ")[i].replaceAll("\\D", ""));
            }
            weith = Integer.parseInt(line.split("
") [2].replaceAll("\\D", ""));

            tmpNode1 = new Node(id[0]);
            tmpNode2 = new Node(id[1]);
            for (Node node : graph.getNodes()) {
                if (tmpNode1.getId() ==
node.getId()) {

                    tmpNode1 = node;
                    flag1 = false;
                }
                if (tmpNode2.getId() ==
node.getId()) {

                    tmpNode2 = node;
                    flag2 = false;
                }
            }
            if (flag1) {
                graph.addNode(tmpNode1,
tmpNode1.getId());
            } else flag1 = true;
            if (flag2) {
                graph.addNode(tmpNode2,
tmpNode2.getId());
            } else flag2 = true;
            tmpEdge = new Edge(tmpNode1,
tmpNode2);

            tmpEdge.setWeight(weith);
            graph.addEdge(tmpEdge);
            tmpEdge = null;
            tmpNode1 = null;
            tmpNode2 = null;
        } catch (NumberFormatException e) {
            System.out.println("Source Exeption");
            graphPanel.reset();
        }
    }
}
for (Node node : graph.getNodes()) {
    if (node.getId() == sourceId)
graph.setSource(node);
}

```

```

    }
    Integer X = 4200, Y = 40, sizE = 0;
    Integer x = X, y = Y;
    while (sizE * sizE < graph.getNodes().size()) {
        sizE++;
    }
    for (Node node : graph.getNodes()) {
        if (x > X + 70 * (sizE - 1)) {
            x = X;
            y += 70;
        }
        node.setCoord(x, y);
        x += 70;
    }
    graph.stepRealisation = 0;
    graph.setSolved(false);
    graphPanel.uResetGraphPanel(graph);
    repaint();
} catch (NullPointerException e) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "You didn't
upload file");
    fileChooser.closeWind();
}
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (ArrayIndexOutOfBoundsException aiobe) {
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "You can't upload
this file");
}
}
});
add(buttonPanel, BorderLayout.SOUTH);
}

private void setupIcon(JButton button, String img){
    try {
        Image icon = ImageIO.read(getClass().getResource(
            "/resources/" + img + ".png"));
        ImageIcon imageIcon = new ImageIcon(icon);
        button.setIcon(imageIcon);
        button.setBorderPainted(false);
        button.setFocusPainted(false);
        button.setContentAreaFilled(false);
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
}
}

```

Файл Edge.java

```

public class Edge {
    private Node one;
    private Node two;
    private int weight = 1;

    public Edge(Node one, Node two){
        this.one = one;
        this.two = two;
    }
}

```

```

    public Node getNodeOne(){
        return one;
    } //Первая вершина ребра

    public Node getNodeTwo(){
        return two;
    } //Вторая вершина ребра

    public void setWeight(int weight){
        this.weight = weight;
    } //Записывает вес ребра

    public int getWeight(){
        return weight;
    } //Возвращает вес ребра

    public boolean hasNode(Node node){
        return one==node || two==node;
    } //Передается вершина
и проверяется содержится ли она в данномм ребре

    public boolean equals(Edge edge) {
        return (one ==edge.one && two ==edge.two) || (one ==edge.two &&
two ==edge.one) ;
    }

    public String edgeToString() {
        return "Edge ~ "
            + getNodeOne().getId() + " - "
            + getNodeTwo().getId();
    }
}

Файл Graph.java
public class Graph {
    public int stepRealisation = 0;
    public int count = 1;
    private List<Node> nodes = new ArrayList<>(); //Лист Вершин
графа
    private List<Edge> edges = new ArrayList<>(); //ЛИСТ Ребер
графа
    private Node destination = null;

    private Node source; //Стартовая
Вершина

    private boolean solved = false; //Флаг
Решенности задачи(Найден путь или нет)

    public void setSolved(boolean solved) {
        this.solved = solved;
    } //Setter
Решенности задачи

    public boolean isSolved() {
        return solved;
    } //Getter
Решенности задачи

    public void setNodes(List<Node> nodes){
        this.nodes = nodes;

```

```

    } //Setter Листа
Вершин графа

    public List<Node> getNodes() {
        return nodes;
    } //Getter Листа
Вершин графа

    public void setEdges(List<Edge> edges) {
        this.edges = edges;
    } //Setter Листа
Ребер графа

    public List<Edge> getEdges() {
        return edges;
    } //Getter Листа
Ребер графа

    public boolean isNodeReachable(Node node) { //Имеет ли
вершина свое ребро
        for(Edge edge : edges)
            if(node == edge.getNodeOne() || node == edge.getNodeTwo())
                return true;

        return false;
    }

    public void setSource(Node node) { //Устанавливает
Первую вершину
        if(nodes.contains(node)) {
            source = node;
        }
    }

    public Node getSource() {
        return source;
    }

    public boolean isSource(Node node) {
        return node == source;
    }

    public void addNode(Point coord) {
        Node node = new Node(coord);
        addNode(node);
    }

    public void addNode(Node node, Integer id) {
        node.setId(id);
        count = ((count > id) ? (count) : (id+1));
        nodes.add(node);
    }

    public void addNode(Node node) {
        node.setId(count++);
        nodes.add(node);
        if(node.getId()==1)
            source = node;
    }

    public void addEdge(Edge new_edge) { //Проверяет,
есть ли ребро которое мы хотим добавить и если нет то добавляет

```



```

        boolean added = false;
        for (Edge edge : edges) {
            if (edge.equals(new_edge)) {
                added = true;
                break;
            }
        }
        if (!added)
            edges.add(new_edge);
    }

    public void deleteNode(Node node) { //Удаляет
вершину
        List<Edge> delete = new ArrayList<>();
        for (Edge edge : edges) {
            if (edge.hasNode(node)) {
                delete.add(edge);
            }
        }
        for (Edge edge : delete) {
            edges.remove(edge);
        }
        nodes.remove(node);
    }

    public void setDestination(Node node) {
        destination = node;
    }
    public Node getDestination() {
        return destination;
    }
    public void clear() { //Чистит граф
        count = 1;
        nodes.clear();
        edges.clear();
        solved = false;

        source = null;
        //destination = null;
    }

    public Graph() {

    }
}

```

Файл Node.java

```

public class Node {
    private Point coord = new Point();
    //Координаты вершина
    private int id;
    //Id вершины
    private List<Node> path;
    //Путь до вершины
    //Путь от вершины до вершины
    public int status;
    public Node() {}
    public boolean isSource = false; //Пустой конструктор

    public Node(int id) {
        this.id = id;
        status = 0;
    }
}

```

```

    }
//Конструктор по id

    public Node(Point p){
        this.coord = p;
        status = 0;
    }
//Конструктор по координатам

    public void setId(int id){
        this.id = id;
    }
//Установить Id

    public void setCoord(int x, int y){
        coord.setLocation(x, y);
    }
//Установить координаты

    public Point getCoord(){
        return coord;
    }
//Выдает координаты

    public void setPath(List<Node> path) {
        this.path = path;
    }
//Устанавливает путь до вершины

    public List<Node> getPath() {
        return path;
    }
//Выдает путь до вершины

    public int getX(){
        return (int) coord.getX();
    }

    public int getY(){
        return (int) coord.getY();
    }

    public int getId(){
        return id;
    }

    public boolean isId(List<Node> nodeList){
        for(Node node : nodeList){
            if(node.getId() == id) return true;
        }
        return false;
    }

    public String nodeToString() {
        return "Node " + getId();
    }
}

```